



FIBA

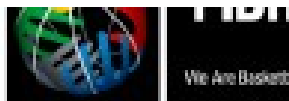
We Are Basketball

2026 ZVANIČNA KOŠARKAŠKA PRAVILA

KOŠARKAŠKA PRAVILA
I KOŠARKAŠKA OPREMA

Važi od 1. oktobra 2026.

Pravila usvojila Međunarodna košarkaška federacija (FIBA)



Zvanična košarkaška pravila 2026

Odobrio

Centralni odbor FIBA

Berlin, Nemačka, 23. april 2026.

Važi od 1. oktobra 2026.

v1.1

SADRŽAJ

SPISAK DIJAGRAMA.....	4
PRAVILO JEDAN - IGRA.....	5
Član 1 Definicije.....	5
PRAVILO DVA - TEREN ZA IGRO I OPREMA.....	6
Član 2 Teren za igru.....	6
Član 3 Oprema.....	10
PRAVILO TRI - EKIPE.....	12
Član 4 Ekiye.....	12
Član 5 Igrači: povreda i pomoć.....	14
Član 6 Kapiten: dužnosti i ovlašćenja.....	14
Član 7 Glavni trener i prvi pomoćni trener: dužnosti i ovlašćenja.....	15
PRAVILO ČETIRI - PRAVILA IGRE.....	16
Član 8 Vreme za igru, nerešen rezultat i produžeci.....	16
Član 9 Početak i završetak četvrtine, produžetka ili utakmice.....	16
Član 10 Status lopte.....	17
Član 11 Mesto igrača i sudiye.....	18
Član 12 Podbacivanje i naizmeničan posed.....	18
Član 13 Kako se igra loptom.....	20
Član 14 Kontrola lopte.....	20
Član 15 Igrač u akciji šutiranja.....	20
Član 16 Pogodak: kada je postignut i njegova vrednost.....	20
Član 17 Ubacivanje.....	21
Član 18 Tajm-aut.....	23
Član 19 Zamena.....	25
Član 20 Utakmica izgubljena bez borbe.....	27
Član 21 Utakmica izgubljena bez završetka igre.....	28
PRAVILO PET - PREKRŠAJI.....	29
Član 22 Prekršaji.....	29
Član 23 Igrač van graničnih linija i lopta van graničnih linija.....	29
Član 24 Vođenje lopte.....	29
Član 25 Koraci.....	29
Član 26 3 sekunde.....	30
Član 27 Blisko čuvan igrač.....	31
Član 28 8 sekundi.....	31
Član 29 Sat za napad.....	31
Član 30 Lopta vraćena u zadnje polje.....	34
Član 31 Ometanje silazne putanje lopte i ometanje lopte.....	34
PRAVILO ŠEST - GREŠKE.....	37
Član 32 Greške.....	37
Član 33 Dodir: Opšti principi.....	37
Član 34 Lična greška.....	41
Član 35 Obostrana greška.....	42
Član 36 Tehnička greška.....	42

Član 37 Ometajuća greška.....	44
Član 38 Gruba greška.....	45
Član 39 Diskvalifikujuća greška.....	46
Član 40 Tuča.....	47
PRAVILO SEDAM - OPŠTE ODREDBE.....	49
Član 41 Ograničenje broja grešaka igrača/glavnog trenera i diskvalifikacije iz igre.....	49
Član 42 Greške ekipe: Kazna.....	49
Član 43 Posebne situacije.....	50
Član 44 Slobodna bacanja.....	50
Član 45 Ispravljive greške.....	52
PRAVILO OSAM - SUDIJE, POMOĆNE SUDIJE I KOMESAR: DUŽNOSTI I OVLAŠĆENJA.....	56
Član 46 Sudije, pomoćne sudije i komesar.....	56
Član 47 Glavni sudija: Dužnosti i ovlašćenja.....	56
Član 48 Sudije: Dužnosti i ovlašćenja.....	57
Član 49 Zapisničar i pomoćnik zapisničara: Dužnosti.....	58
Član 50 Merilac vremena: Dužnosti.....	58
Član 51 Rukovalac sata za napad: Dužnosti.....	59
DODATAK A - SUDIJSKI ZNACI.....	62
DODATAK B - ZAPISNIK.....	70
DODATAK C - POSTUPAK PROTESTA.....	83
DODATAK D - KLASIFIKACIJA EKIPA.....	84
DODATAK E - MEDIJSKI TAJM-AUTI.....	92
DODATAK F - SISTEM TRENUTNOG VIDEO-PREGLEDA.....	93
INDEKS PRAVILA.....	96

SPISAK DIJAGRAMA

Dijagram 1 Teren za igru pune veličine.....	6
Dijagram 2 Teren za igru i podloga.....	8
Dijagram 3 Polje ograničenja.....	9
Dijagram 4 Polje pogotka za 2 poena / polje pogotka za 3 poena.....	10
Dijagram 5 Zapisnički sto i stolice za zamene.....	10
Dijagram 6 Princip cilindra.....	38
Dijagram 7 Položaji igrača tokom slobodnih bacanja.....	51
Dijagram 8 Sudijski znaci.....	69
Dijagram 9 Zapisnik.....	70
Dijagram 10 Gornji deo zapisnika.....	70
Dijagram 11 Ekipe u zapisniku (pre utakmice).....	72
Dijagram 12 Ekipe u zapisniku (posle utakmice).....	74
Dijagram 13 Tekući rezultat.....	78
Dijagram 14 Sabiranje rezultata.....	79
Dijagram 15 Donji deo zapisnika.....	79

U celom tekstu Zvaničnih košarkaških pravila odredbe se podjednako odnose na sve rodove i tako ih treba tumačiti.

PRAVILO JEDAN – IGRA

Član 1 – Definicije

1.1 Košarkaška utakmica

Košarkašku utakmicu igraju 2 ekipe sa po 5 igrača. Cilj svake ekipe je da postigne pogodak u koš protivnika i da spreči drugu ekipu da postigne pogodak.

Utakmicu vode sudije, pomoćne sudije i komesar, ako je prisutan.

Kad god se u pravilima navodi uloga „komesara“, ona se odnosi i na ulogu „tehničkog delegata“.

1.2 Odgovornost učesnika

Svi učesnici utakmice, pomoćne sudije, komesari, ako su prisutni, svi članovi ekipe koji imaju pravo nastupa, glavni treneri i ostali prateći članovi delegacije treba da imaju pozitivnu ulogu u nesmetanom odvijanju utakmice i od njih se očekuje da uvek pokazuju etičko ponašanje. Ako uoče netačnost (ispravljivu grešku) u vođenju zapisnika koja se odnosi na rezultat, greške, tajm-aute, kao i na merenje vremena i rad sata za napad, od njih se očekuje da odmah obaveste sudije kako bi omogućili i olakšali ispravljanje greške u skladu sa ovim pravilima.

1.3 Koš: protivnički / sopstveni

Koš koji ekipa napada jeste protivnički koš, a koš koji ekipa brani jeste njen sopstveni koš.

1.4 Pobednik utakmice

Ekipa koja je postigla veći broj poena na kraju vremena za igru jeste pobednik.

PRAVILO DVA – TEREN ZA IGRO I OPREMA

Član 2 – Teren za igru

2.1 Teren za igru

Teren za igru mora da ima ravnu i tvrdu površinu bez prepreka (Dijagram 1), dimenzija 28 m u dužinu i 15 m u širinu, mereno od unutrašnje ivice granične linije.

2.2 Podloga

Podloga obuhvata površinu terena za igru okruženu dodatnim graničnim pojasom bez prepreka, minimalne širine 2 m (Dijagram 2). Prema tome, podloga mora da ima dimenzije najmanje 32 m u dužinu i najmanje 19 m u širinu.

2.3 Zadnje polje

Zadnje polje ekipe sastoji se od sopstvenog koša ekipe, dela table koji se nalazi unutar graničnih linija i onog dela terena za igru koji je ograničen čeonom linijom iza sopstvenog koša, bočnim linijama i središnjom linijom.

2.4 Prednje polje

Prednje polje ekipe sastoji se od protivničkog koša, dela table koji se nalazi unutar graničnih linija i onog dela terena za igru koji je ograničen čeonom linijom iza protivničkog koša, bočnim linijama i unutrašnjom ivicom središnje linije najbližom protivničkom košu.

2.5 Linije

Sve linije moraju biti postojane boje, širine 5 cm, jasno vidljive i u snažnom kontrastu sa bojom odnosno bojama terena za igru i dodatnog graničnog pojasa.

Boje graničnih linija i drugih oznaka na terenu mogu se razlikovati, ali mora važiti sledeći princip:

- Sve granične linije, uključujući bočne linije, čeonu liniju, linije za ubacivanje i linije prostora oko klupe ekipe, moraju biti iste boje.
- Boja svakog para drugih oznaka na terenu mora biti ista na obe polovine terena. To obuhvata:
 - polja ograničenja, uključujući linije slobodnog bacanja i mesta za skok pri slobodnom bacanju;
 - polukrugove slobodnog bacanja;
 - linije za 3 poena;
 - polukrugove bez probijanja.
- Središnja linija i središnji krug mogu biti druge boje u odnosu na granične linije i ostale oznake na terenu. Središnja linija i središnji krug međusobno mogu biti iste ili različitih boja.

2.5.1 Granična linija

Teren za igru ograničen je graničnom linijom koju čine čeonu i bočne linije. Ove linije nisu deo terena za igru.

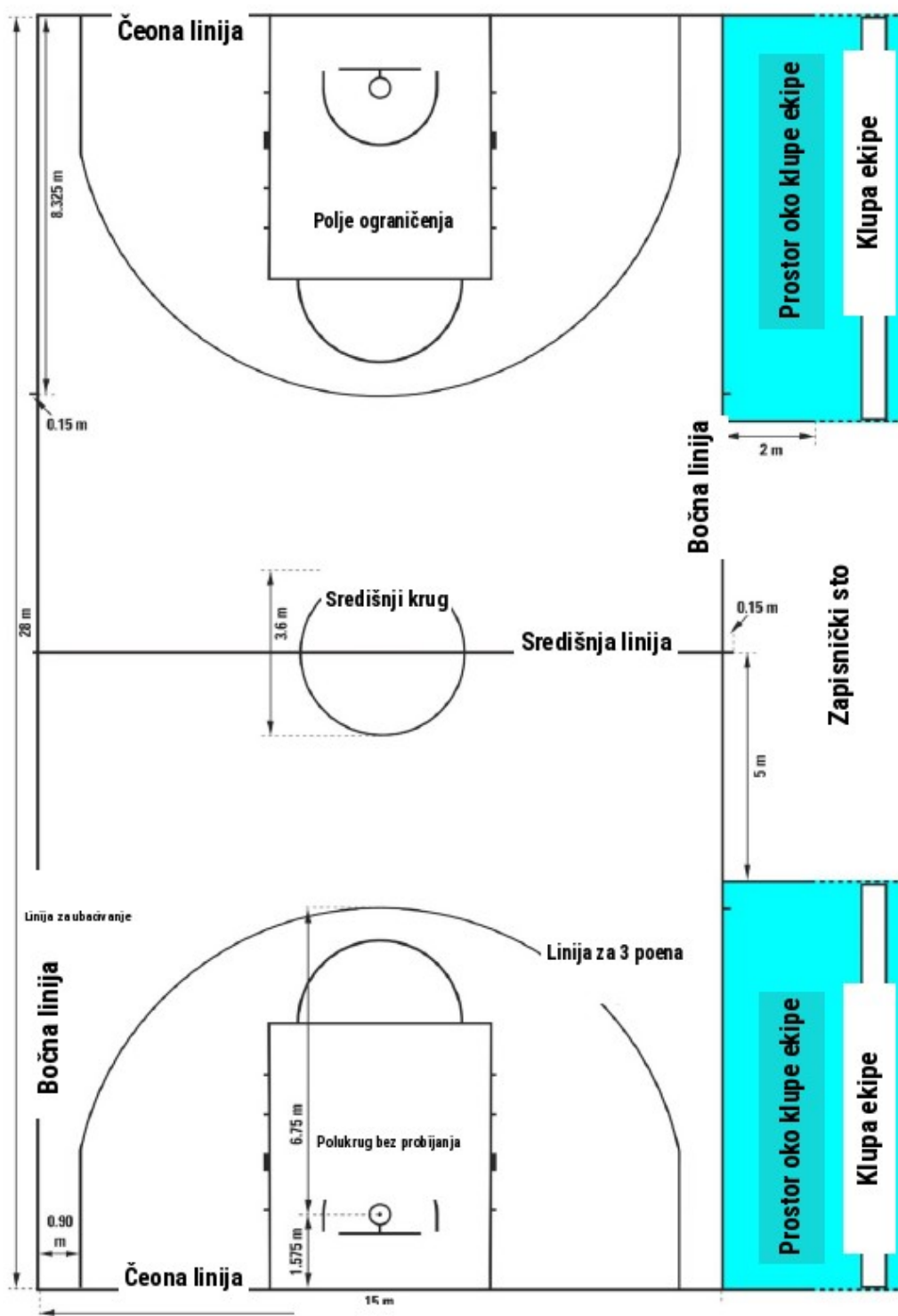
Svaka prepreka, uključujući glavnog trenera, prvog pomoćnog trenera, zamenike, igrače udaljene iz igre i prateće članove delegacije dok sede, mora biti udaljena najmanje 2 m od terena za igru.

2.5.2 Središnja linija, središnji krug i polukrugovi slobodnog bacanja

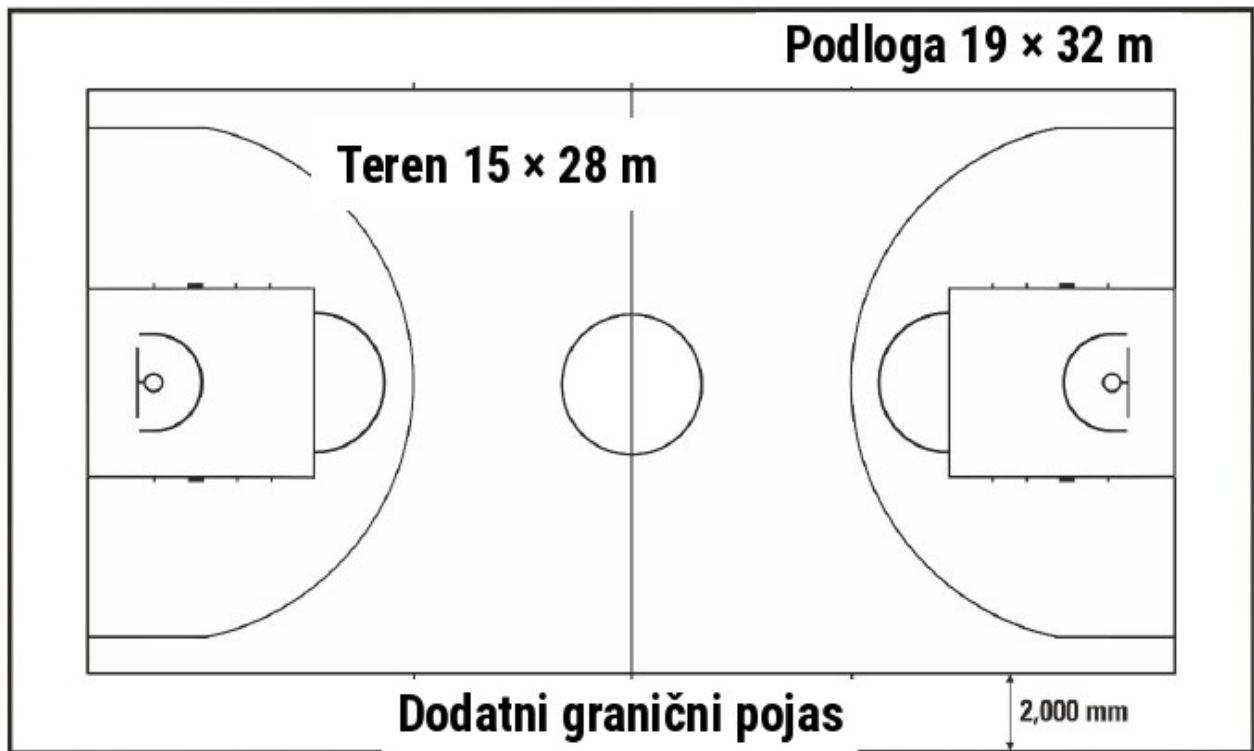
Središnja linija obeležava se paralelno sa čeonim linijama, od sredine bočnih linija. Ona se produžava 0.15 m izvan svake bočne linije. Središnja linija je deo zadnjeg polja.

Središnji krug obeležava se u sredini terena za igru i ima poluprečnik 1.80 m, meren do spoljne ivice kružnice.

Polukrugovi slobodnog bacanja obeležavaju se na terenu za igru sa poluprečnikom 1.80 m, merenim do spoljne ivice kružnice, a njihovi centri nalaze se na sredini linija slobodnog bacanja (Dijagram 3).



Dijagram 1 - Teren za igru pune veličine



Dijagram 2 - Teren za igru i podloga

Dijagram 2 - Teren za igru i podloga

2.5.3 Linije slobodnog bacanja, polja ograničenja i mesta za skok pri slobodnom bacanju

Linija slobodnog bacanja obeležava se paralelno sa svakom čeonom linijom. Njena najudaljenija ivica mora biti 5.80 m od unutrašnje ivice čeonice linije, a dužina linije mora biti 3.60 m. Njena sredina mora ležati na zamišljenoj liniji koja spaja sredine 2 čeonice linije.

Polja ograničenja su pravougaone površine obeležene na terenu za igru, ograničene čeonim linijama, produženim linijama slobodnog bacanja i linijama koje polaze od čeonih linija, pri čemu su njihove spoljne ivice udaljene 2.45 m od sredine čeonih linija i završavaju se na spoljnoj ivici produženih linija slobodnog bacanja. Ove linije, osim čeonih linija, deo su polja ograničenja.

Mesta za skok pri slobodnom bacanju duž polja ograničenja, namenjena igračima tokom slobodnih bacanja, obeležavaju se kao na Dijagramu 3.

2.5.4 Polje pogotka za 3 poena

Polje pogotka za 3 poena ekipe (Dijagram 1 i Dijagram 4) jeste cela površina terena za igru, osim područja u blizini protivničkog koša, koje je ograničeno sledećim linijama i obuhvata ih:

- 2 paralelne linije koje polaze od čeonice linije i normalne su na nju, pri čemu je njihova spoljna ivica udaljena 0.90 m od unutrašnje ivice bočnih linija.
- Luk poluprečnika 6.75 m, meren od tačke na terenu za igru neposredno ispod tačnog centra protivničkog koša do spoljne ivice luka. Rastojanje te tačke na terenu za igru od unutrašnje ivice sredine čeonice linije iznosi 1.575 m. Luk je spojen sa paralelnim linijama.

Linija za 3 poena nije deo polja pogotka za 3 poena.

2.5.5 Prostori oko klupa ekipa

Prostori oko klupa ekipa obeležavaju se izvan terena za igru i ograničeni su sa 2 linije, kao na Dijagramu 1.

U svakom prostoru oko klupe ekipe mora biti obezbeđeno 16 sedišta za glavnog trenera, zamenike, igrače udaljene iz igre i prateće članove delegacije, uključujući pomoćne trenere. Sva ostala lica moraju se nalaziti najmanje 2 m iza klupe ekipe.

2.5.6 Linije za ubacivanje

4 linije za ubacivanje, po 2 na svakoj bočnoj liniji, dužine 0.15 m, obeležavaju se izvan terena za igru tako da je spoljna ivica linija udaljena 8.325 m od unutrašnje ivice najbliže čeonu liniji.

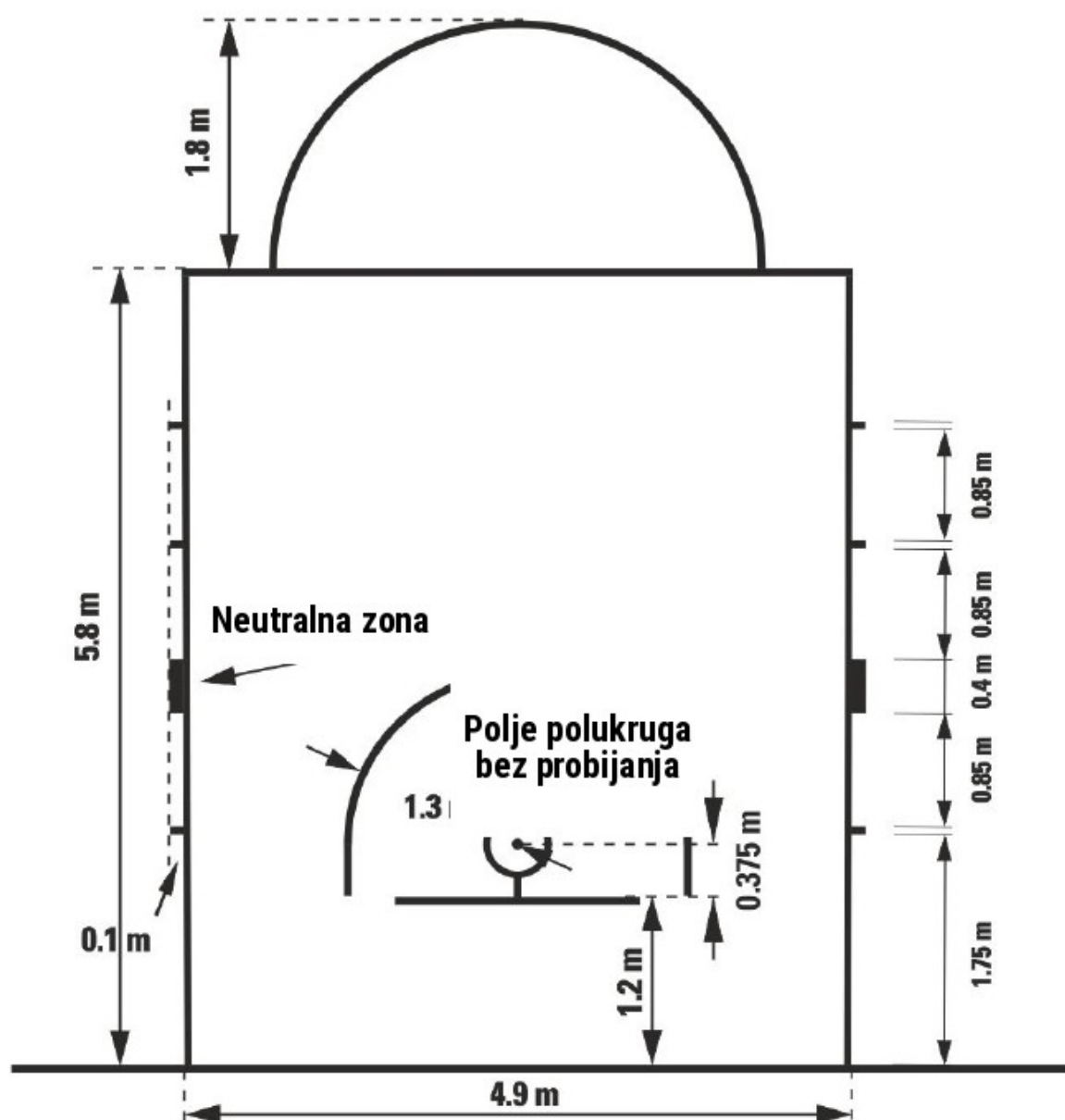
2.5.7 Polja polukruga bez probijanja

Polja polukruga bez probijanja obeležavaju se na terenu za igru i ograničena su:

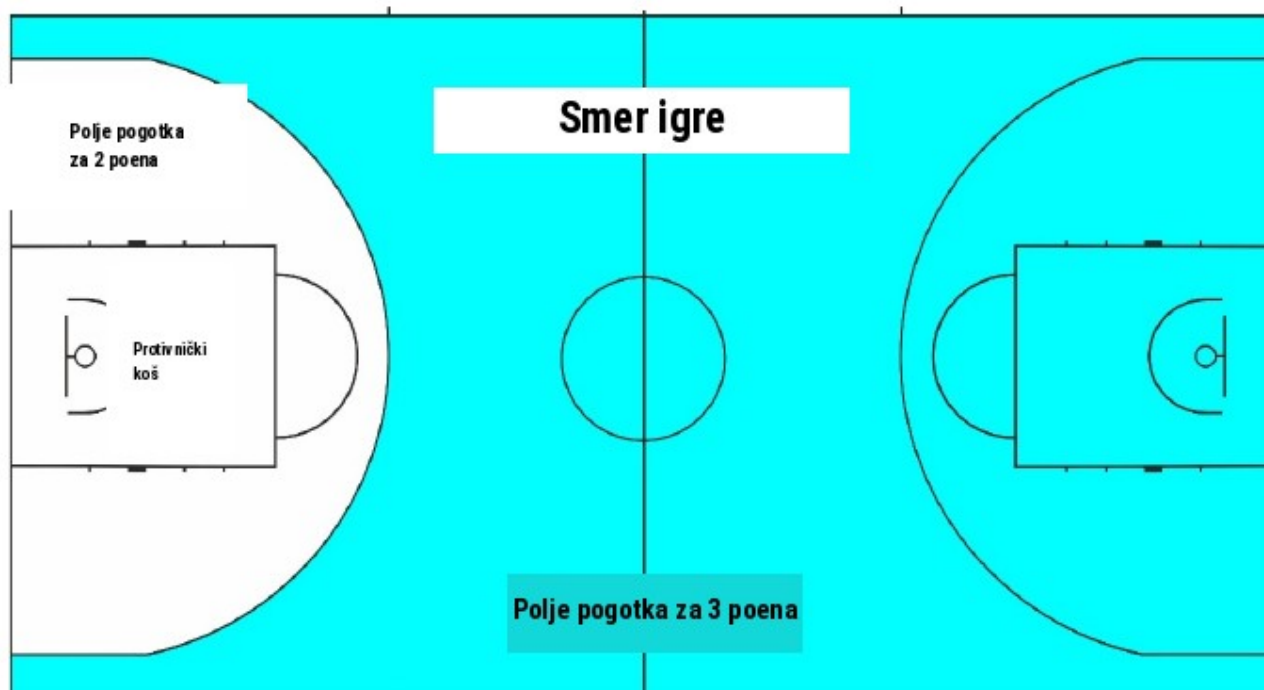
- linijom polukruga poluprečnika 1.30 m, merenog od tačke na terenu za igru neposredno ispod tačnog centra koša do spoljne ivice polukruga. Linija polukruga spojena je sa:
- 2 paralelne linije normalne na čeonu liniju, čija je spoljna ivica udaljena 1.30 m od tačke na terenu za igru neposredno ispod tačnog centra koša, dužine 0.375 m i koje se završavaju 1.20 m od unutrašnje ivice čeonu linije.

Polja polukruga bez probijanja dopunjena su zamišljenim linijama koje spajaju krajeve paralelnih linija neposredno ispod prednjih ivica tabli.

Linije polukruga bez probijanja deo su polja polukruga bez probijanja.



Dijagram 3 - Polje ograničenja



Dijagram 4 - Polje pogotka za 2 poena / polje pogotka za 3 poena

2.6 Položaj zapisničkog stola i stolica za zamene (Dijagram 5)

Zapisnički sto i njegove stolice moraju biti postavljeni na podijum. Spiker i/ili statističari, ako su prisutni, mogu sedeti sa strane i/ili iza zapisničkog stola.

Legenda položaja:

- 1 = rukovalac sata za napad
- 2 = merilac vremena
- X = stolice za zamene
- 3 = komesar, ako je prisutan
- 4 = zapisničar
- 5 = pomoćnik zapisničara



Zapisnički sto i njegove stolice moraju biti postavljeni na podijum. Spiker i/ili statističari (ako postoje) mogu sedeti sa strane i/ili iza zapisničkog stola.

Dijagram 5 - Zapisnički sto i stolice za zamene

Dijagram 5 - Zapisnički sto i stolice za zamene

Član 3 – Oprema

Potrebna je sledeća oprema:

- konstrukcije koševa, koje se sastoje od:
 - tabli;

- koševa koji obuhvataju obruče sa mehanizmom za otpuštanje pritiska i mrežice;
- konstrukcija nosača tabli, uključujući zaštitne obloge;
- košarkaške lopte;
- sat za igru;
- semafor;
- sat za napad;
- štoperica ili odgovarajući vidljiv uređaj, koji nije sat za igru, za merenje trajanja tajm-auta;
- 2 odvojena, jasno različita i glasna signala, po jedan za:
 - rukovaoca sata za napad;
 - merioca vremena;
- zapisnik;
- oznake grešaka igrača / glavnog trenera;
- oznake grešaka ekipe;
- strelica naizmeničnog poseda;
- podloga;
- teren za igru;
- odgovarajuće osvetljenje.

Za detaljniji opis košarkaške opreme videti Dodatak o košarkaškoj opremi.

PRAVILO TRI – EKIPE

Član 4 – Ekipe

4.1 Definicija

4.1.1

Član ekipe ispunjava uslove za nastup kada je, u skladu sa propisima organizatora takmičenja, uključujući propise kojima se uređuju starosna ograničenja, ovlašćen da nastupa za ekipu.

4.1.2

Član ekipe ima pravo da igra kada je pre početka utakmice upisan u zapisnik i sve dok nije diskvalifikovan niti je načinio 5 grešaka.

4.1.3

Tokom vremena za igru, član ekipe je:

- igrač, kada se nalazi na terenu za igru i ima pravo da igra;
- zamenik, kada se ne nalazi na terenu za igru, ali ima pravo da igra;
- igrač udaljen iz igre, kada je načinio 5 grešaka i više nema pravo da igra.

4.1.4

Tokom svakog intervala igre svi članovi ekipe koji imaju pravo da igraju smatraju se igračima.

4.2 Pravilo

4.2.1

Svaka ekipa mora da se sastoji od:

- najviše 12 članova ekipe koji imaju pravo da igraju, uključujući kapitena;
- glavnog trenera;
- najviše 8 pratećih članova delegacije, uključujući pomoćne trenere koji mogu sedeti na klupi ekipe. Ako ekipa ima pomoćne trenere, prvi pomoćni trener mora biti upisan u zapisnik.

4.2.2

Tokom vremena za igru na terenu za igru mora biti po 5 članova svake ekipe i oni mogu biti zamenjeni.

4.2.3

Tokom vremena za igru zamenik postaje igrač, a igrač postaje zamenik kada:

- sudija pozove zamenika da uđe na teren za igru;
- tokom tajm-outa zamenik zatraži zamenu od merioca vremena.

Tokom intervala igre između četvrtina i produžetaka, igrač postaje zamenik kada se odgovarajući interval završi.

4.3 Dresovi

4.3.1

Dres svih članova ekipe mora da se sastoji od:

- majica iste preovlađujuće boje sa prednje i zadnje strane kao i šorts. Ako majice imaju rukave, oni moraju da se završavaju iznad lakta. Majice sa dugim rukavima nisu dozvoljene. Svi igrači moraju da uvuku majice u šorts. Jednodelni dresovi su dozvoljeni;
- šortseva iste preovlađujuće boje sa prednje i zadnje strane kao i majice. Šorts mora da se završava iznad kolena;
- čarapa iste preovlađujuće boje za sve članove ekipe.

4.3.2

Svaki član ekipe mora da nosi majicu numerisanu na prednjoj i zadnjoj strani jednostavnim brojevima, u boji koja je u kontrastu sa bojom majice.

Brojevi moraju biti jasno vidljivi i:

- brojevi na zadnjoj strani moraju biti visoki najmanje 16 cm;
- brojevi na prednjoj strani moraju biti visoki najmanje 8 cm;
- brojevi moraju biti široki najmanje 2 cm;
- ekipe mogu koristiti samo brojeve 0 i 00 i od 1 do 99;
- igrači iste ekipe ne smeju nositi isti broj;
- svaka reklama ili logotip moraju biti udaljeni najmanje 4 cm od brojeva.

4.3.3

Ekipe moraju imati najmanje 2 kompleta majica i:

- prva ekipa navedena u rasporedu (domaća ekipa) mora nositi majice svetle boje, po mogućstvu bele;
- druga ekipa navedena u rasporedu (gostujuća ekipa) mora nositi majice tamne boje;
- međutim, ako se 2 ekipe dogovore, mogu zameniti boje majica.

4.4 Ostala oprema

4.4.1

Sva oprema koju igrači koriste mora biti prikladna za igru. Nije dozvoljena bilo kakva oprema koja je napravljena tako da poveća visinu ili dohvata igrača ili da mu na bilo koji drugi način pruži nepravednu prednost.

4.4.2

Igrači ne smeju nositi opremu odnosno predmete koji mogu izazvati povredu drugih igrača.

Nije dozvoljeno:

- štitnici za prste, šaku, ručni zglob, lakat ili podlakticu, kacige, gipsane imobilizacije ili steznici izrađeni od kože, plastike, savitljive (meke) plastike, metala ili bilo koje druge tvrde materije, čak i ako su prekriveni mekom oblogom;
- predmeti koji mogu poseći ili ogrebat drugi igrača; nokti moraju biti kratko podrezani;
- ukrasi za kosu i nakit.

Dozvoljeno je:

- zaštitna oprema za nadlakticu, butinu ili potkolenicu ako je dovoljno obložena;
- odevni predmeti za ruke i noge, uključujući potkošulje i podšortseve, izrađeni od kompresivnog materijala;
- oprema na glavi. Ne sme potpuno ili delimično prekrivati bilo koji deo lica (oči, nos, usne itd.) i ne sme biti opasna po igrača koji je nosi i/ili po druge igrače. Oprema na glavi ne sme imati elemente za otvaranje/zatvaranje oko lica i/ili vrata niti delove koji štrče sa njene površine;
- steznici za koleno, rame i nožni zglob;
- zaštita povređenog nosa, čak i ako je izrađena od tvrdog materijala;
- bezbojni providni štitnik za zube;
- naočare, ako ne predstavljaju opasnost za druge igrače;
- znojnice oko ručnog zgloba i trake za glavu od tekstilnog materijala, širine najviše 10 cm;
- terapijske trake na rukama, ramenima, nogama itd.

Svi igrači ekipe moraju imati sve kompresivne odevne predmete za ruke i noge, uključujući potkošulje i podšortseve, opremu na glavi, znojnice oko ručnog zgloba, trake za glavu i terapijske trake iste postojane boje.

4.4.3

Tokom utakmice igrač može nositi patike u bilo kojoj kombinaciji boja. Trepćuća svetla, reflektujući materijal ili drugi ukrasi nisu dozvoljeni.

4.4.4

Tokom utakmice igrač ne sme prikazivati bilo koji komercijalni, promotivni ili humanitarni naziv, oznaku, logotip ili drugo obeležje, uključujući, između ostalog, na telu igrača, u kosi ili na drugi način.

4.4.5

Svaku drugu opremu koja nije posebno navedena u ovom članu mora odobriti Tehnička komisija FIBA.

Član 5 – Igrači: povreda i pomoć

5.1

U slučaju povrede igrača, sudije mogu zaustaviti igru.

5.2

Ako je lopta živa kada dođe do povrede, sudija ne sme da oglasi zvižduk sve dok ekipa koja kontroliše loptu ne uputi šut za pogodak, ne izgubi kontrolu lopte, ne zadrži loptu bez nastavka igre ili dok lopta ne postane mrtva, osim ako zaustavljanjem igre nijedna ekipa ne bi bila dovedena u nepovoljan položaj. Ako je potrebno zaštititi povređenog igrača, sudije mogu odmah zaustaviti igru.

5.3

Ako povređeni igrač ne može odmah da nastavi igru (u roku od približno 15 sekundi) ili ako igrač primi medicinsku pomoć ili bilo kakvu pomoć od sopstvenog glavnog trenera, pomoćnih trenera, zamenika, igrača udaljenih iz igre i/ili pratećih članova delegacije, taj igrač mora biti zamenjen, osim ako bi time ekipa ostala sa manje od 5 igrača na terenu za igru.

5.4

Glavni trener, pomoćni treneri, zamenici, igrači udaljeni iz igre i prateći članovi delegacije mogu ući na teren za igru, samo uz dozvolu sudije, da bi ukazali pomoć povređenom igraču pre nego što bude zamenjen.

5.5

Kada lopta postane mrtva, lekar može ući na teren za igru bez dozvole sudije ako, prema proceni lekara, povređenom igraču treba hitna medicinska pomoć.

5.6

Tokom utakmice svaki igrač koji krvari ili ima otvorenu ranu mora biti zamenjen. Igrač se može vratiti na teren za igru tek kada krvarenje prestane i kada je zahvaćeno mesto ili otvorena rana potpuno i bezbedno prekrivena.

5.7

Ako se povređeni igrač ili igrač koji krvari ili ima otvorenu ranu oporavi tokom tajm-outa koji je uzela bilo koja ekipa, pre signala merioca vremena za zamenu, taj igrač može nastaviti da igra.

5.8

Igrači koje je glavni trener odredio da započnu utakmicu ili koji prime medicinsku pomoć između slobodnih bacanja mogu biti zamenjeni u slučaju povrede. U tom slučaju protivnici takođe imaju pravo da zamene isti broj igrača, ako to žele.

Član 6 – Kapiten: dužnosti i ovlašćenja

6.1

Kapiten (CAP) je igrač koga je glavni trener odredio da predstavlja ekipu na terenu za igru. Kapiten može tokom utakmice na ućtiv način komunicirati sa sudijama radi dobijanja informacija samo kada je lopta mrtva i sat za igru zaustavljen.

6.2

Ako ekipa ulaže protest protiv rezultata utakmice, kapiten mora da obavesti glavnog sudiju najkasnije 15 minuta po završetku utakmice i da potpiše zapisnik u rubrici „Potpis kapitena u slučaju protesta“.

Član 7 – Glavni trener i prvi pomoćni trener: dužnosti i ovlašćenja

7.1

Najmanje 40 minuta pre predviđenog početka utakmice, svaki glavni trener ili predstavnik ekipe mora zapisničaru da dostavi spisak sa imenima i odgovarajućim brojevima članova ekipe koji ispunjavaju uslove za nastup na utakmici, kao i ime kapitena ekipe, glavnog trenera i prvog pomoćnog trenera. Svi članovi ekipe čija su imena upisana u zapisnik imaju pravo da igraju, čak i ako stignu nakon početka utakmice.

7.2

Najmanje 10 minuta pre predviđenog početka utakmice, svaki glavni trener mora svojim potpisom u zapisniku da potvrdi imena i odgovarajuće brojeve članova ekipe, kao i imena glavnog trenera i prvog pomoćnog trenera. Istovremeno, glavni trener mora da označi 5 igrača koji će započeti utakmicu. Glavni trener ekipe „A“ prvi dostavlja ove podatke.

7.3

Glavni treneri, pomoćni treneri, zamenici, igrači udaljeni iz igre i prateći članovi delegacije jedina su lica kojima je dozvoljeno da sede i ostanu u prostoru oko klupe svoje ekipe. Tokom vremena za igru svi zamenici, igrači udaljeni iz igre i prateći članovi delegacije moraju ostati da sede.

7.4

Glavni trener ili prvi pomoćni trener može tokom utakmice otići do zapisničkog stola radi dobijanja statističkih podataka samo kada lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen.

7.5

Glavni trener može tokom utakmice na učtiv način komunicirati sa sudijama radi dobijanja informacija samo kada je lopta mrtva i sat za igru zaustavljen.

7.6

Ili glavni trener ili prvi pomoćni trener, ali samo jedan od njih u datom trenutku, sme da stoji tokom utakmice. Oni mogu usmeno da se obraćaju igračima tokom utakmice pod uslovom da ostanu u prostoru oko klupe svoje ekipe. Prvi pomoćni trener ne sme da komunicira sa sudijama.

7.7

Ime prvog pomoćnog trenera, ako ga ima, mora biti upisano u zapisnik pre početka utakmice (potpis nije potreban). Prvi pomoćni trener preuzima sve dužnosti i ovlašćenja glavnog trenera ako glavni trener, iz bilo kog razloga, nije u mogućnosti da nastavi.

7.8

Ako kapiten napusti teren za igru, glavni trener mora da obavesti sudiju o broju igrača koji će obavljati ulogu kapitena na terenu za igru.

7.9

Kapiten obavlja ulogu igrača-trenera ako nema glavnog trenera ili ako glavni trener nije u mogućnosti da nastavi, a u zapisnik nije upisan prvi pomoćni trener (ili ni on nije u mogućnosti da nastavi). Ako kapiten mora da napusti teren za igru, može nastaviti da obavlja ulogu igrača-trenera. Ako kapiten mora da napusti utakmicu zbog diskvalifikujuće greške ili zbog povrede nije u mogućnosti da obavlja ulogu igrača-trenera, zamenik koji preuzima ulogu kapitena može obavljati i ulogu igrača-trenera.

7.10

Glavni trener mora da odredi izvođača slobodnog bacanja svoje ekipe u svim slučajevima kada izvođač slobodnog bacanja nije određen pravilima.

PRAVILO ČETIRI – PRAVILA IGRE

Član 8 – Vreme za igru, nerešen rezultat i produžeci

8.1

Utakmica se sastoji od 4 četvrtine od po 10 minuta.

8.2

Postoji interval igre od 20 minuta pre predviđenog početka utakmice.

8.3

Postoje intervali igre od 2 minuta između prve i druge četvrtine (prvo poluvreme), između treće i četvrte četvrtine (drugo poluvreme) i pre svakog produžetka.

8.4

Interval na poluvremenu traje 15 minuta.

8.5

Interval igre počinje:

- 20 minuta pre predviđenog početka utakmice.
- Kada se oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine ili produžetka.

8.6

Interval igre završava se:

- na početku prve četvrtine, kada lopta napusti šaku(e) glavnog sudije pri bacanju lopte za podbacivanje u središnjem krugu;
- na početku svih ostalih četvrtina i produžetaka, kada je lopta na raspolaganju izvođaču ubacivanja.

8.7

Ako je rezultat nerešen na kraju četvrte četvrtine, utakmica se nastavlja sa onoliko produžetaka od po 5 minuta koliko je potrebno da se dobije pobjednik.

Ako je zbirni rezultat obe utakmice u sistemu takmičenja koji se igra na ukupan broj poena u 2 utakmice, kod kuće i u gostima, nerešen na kraju druge utakmice, ta utakmica se nastavlja sa onoliko produžetaka od po 5 minuta koliko je potrebno da se dobije pobjednik.

8.8

Ako je greška načinjena pred kraj četvrtine ili produžetka, sudija određuje preostalo vreme za igru. Na satu za igru mora biti prikazano najmanje 0.1 sekunda.

8.9

Ako je tehnička, gruba ili diskvalifikujuća greška načinjena tokom intervala igre, eventualno slobodno bacanje odnosno slobodna bacanja izvode se pre početka sledeće četvrtine ili produžetka.

Član 9 – Početak i završetak četvrtine, produžetka ili utakmice

9.1

Prva četvrtina počinje kada lopta napusti šaku(e) glavnog sudije pri bacanju lopte za podbacivanje u središnjem krugu.

9.2

Sve ostale četvrtine ili produžeci počinju kada je lopta na raspolaganju izvođaču ubacivanja.

9.3

Utakmica ne može da počne ako jedna ili obe ekipe nisu na terenu za igru sa 5 igrača spremnih za igru.

9.4

Na svim utakmicama, prva ekipa navedena u rasporedu (domaća ekipa) ima klupu ekipe i polovinu terena za zagrevanje pre utakmice sa leve strane zapisničkog stola, gledano ka terenu za igru sa zapisničkog stola.

Međutim, ako se obe ekipe slože, mogu zameniti klupe ekipa i/ili polovine terena za zagrevanje za prvo poluvreme.

9.5

Ekipa menja svoje polovine terena za zagrevanje i koševe za drugo poluvreme.

9.6

U svim produžecima ekipe nastavljaju da igraju prema istim koševima kao u četvrtoj četvrtini.

9.7

Četvrtina, produžetak ili utakmica završava se kada se oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine ili produžetka. Kada je tabla opremljena crvenim osvetljenjem po svom obodu, to osvetljenje ima prednost u odnosu na zvučni signal sata za igru.

Član 10 – Status lopte

10.1

Lopta može biti živa ili mrtva.

10.2

Lopta postaje živa kada:

- pri podbacivanju lopta napusti šaku(e) glavnog sudije pri bacanju lopte;
- pri slobodnom bacanju lopta bude na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja;
- pri ubacivanju lopta bude na raspolaganju izvođaču ubacivanja.

10.3

Lopta postaje mrtva kada:

- je postignut bilo koji pogodak ili uspešno slobodno bacanje;
- sudija zazviždi dok je lopta živa;
- je očigledno da lopta neće ući u koš pri slobodnom bacanju iza kojeg sledi:
 - drugo slobodno bacanje odnosno slobodna bacanja;
 - dalja kazna (slobodno bacanje odnosno slobodna bacanja i/ili posed lopte);
- se oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine ili produžetka;
- se oglasi signal sata za napad dok neka ekipa kontroliše loptu;
- loptu koja je u letu pri šutu na koš dodirne igrač bilo koje ekipe nakon što:
 - sudija zazviždi;
 - se oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine ili produžetka;
 - se oglasi signal sata za napad.

10.4

Lopta ne postaje mrtva i pogodak se računa ako je postignut kada:

- je lopta u letu pri šutu na koš i:
 - sudija zazviždi;
 - se oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine ili produžetka;
 - se oglasi signal sata za napad;
- je lopta u letu pri slobodnom bacanju i sudija zazviždi zbog bilo koje povrede pravila koju nije načinio izvođač slobodnog bacanja;

- je lopta pod kontrolom igrača koji šutira na koš i koji završava šut neprekidnim pokretom započetim pre nego što protivnički igrač ili bilo koje lice kome je dozvoljeno da sedi na klupi protivničke ekipe načini grešku.

Ova odredba se ne primenjuje i pogodak se ne računa ako se, nakon što sudija zazviždi, izvede potpuno nova akcija šutiranja.

Član 11 – Mesto igrača i sudije

11.1

Mesto igrača određeno je time gde taj igrač dodiruje pod. Dok je u vazduhu, igrač zadržava isti status koji je imao na mestu gde je poslednji put dodirnuo pod. To uključuje graničnu liniju, središnju liniju, liniju za 3 poena, liniju slobodnog bacanja, linije koje ograničavaju polje ograničenja i linije koje ograničavaju polje polukruga bez probijanja.

11.2

Mesto sudije određuje se na isti način kao mesto igrača. Kada lopta dodirne sudiju, smatra se da dodiruje pod na mestu gde se sudija nalazi.

Član 12 – Podbacivanje i naizmeničan posed

12.1 Definicija podbacivanja

12.1.1

Podbacivanje nastaje kada sudija baci loptu uvis između bilo koja 2 protivnika.

12.1.2

Držana lopta nastaje kada jedan ili više igrača protivničkih ekipa ima jednu ili obe šake čvrsto na lopti, tako da nijedan igrač ne može da stekne kontrolu bez preterane grubosti.

12.2 Postupak podbacivanja

12.2.1

Svaki skakač stoji sa obe noge unutar one polovine središnjeg kruga koja je bliža njegovom sopstvenom košu, sa jednim stopalom blizu središnje linije.

12.2.2

Saigrači ne smeju da zauzmu susedna mesta oko kruga ako protivnik želi da zauzme jedno od tih mesta.

12.2.3

Sudija zatim baca loptu vertikalno naviše između 2 protivnika, više nego što bilo koji od njih može da dosegne skokom.

12.2.4

Loptu mora da odbije šakom odnosno šakama najmanje jedan skakač nakon što je lopta počela da pada.

12.2.5

Nijedan skakač ne sme da napusti svoje mesto dok lopta ne bude pravilno odbijena.

12.2.6

Nijedan skakač ne sme da uhvati loptu niti da je odbije više od dva puta sve dok ona ne dodirne jednog neskakača ili pod.

12.2.7

Ako loptu nije odbio najmanje jedan skakač, podbacivanje se ponavlja.

12.2.8

Nijedan deo tela neskakača ne sme da bude na ili preko linije kruga (cilindra) pre nego što lopta bude odbijena.

Povreda člana 12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6 i 12.2.8 jeste prekršaj.

12.3 Kazna

Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje sa mesta najbližeg povredi pravila, osim neposredno iza table.

12.4 Situacije podbacivanja

Situacija podbacivanja nastaje kada:

- je dosuđena držana lopta;
- lopta ode van graničnih linija, a sudije su u nedoumici ili se ne slažu koji je protivnik poslednji dodirnuo loptu;
- dođe do obostranog prekršaja slobodnog bacanja tokom neuspešnog poslednjeg slobodnog bacanja;
- živa lopta se zaglavi između obruča i table, osim:
 - između slobodnih bacanja;
 - nakon poslednjeg slobodnog bacanja iza kojeg sledi ubacivanje sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe, nasuprot zapisničkom stolu;
- lopta postane mrtva kada nijedna ekipa nema kontrolu lopte niti ima pravo na loptu;
- nakon poništavanja jednakih kazni protiv obe ekipe nema drugih kazni za greške koje treba sprovesti, a nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na loptu pre prve greške ili prekršaja;
- treba da počnu sve četvrtine osim prve četvrtine i svi produžeci.

12.5 Definicija naizmeničnog poseda

Naizmeničan posed je način da lopta postane živa ubacivanjem umesto podbacivanjem.

12.6 Postupak naizmeničnog poseda

12.6.1

U svim situacijama podbacivanja ekipe naizmenično dobijaju posed lopte za ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala situacija podbacivanja, osim neposredno iza table.

12.6.2

Ekipa koja ne stekne prvu kontrolu ekipe nad živom loptom nakon podbacivanja ima pravo na prvo ubacivanje po naizmeničnom posedu.

12.6.3

Ekipa koja ima pravo na sledeći naizmeničan posed na kraju bilo koje četvrtine ili produžetka započinje sledeću četvrtinu ili produžetak ubacivanjem sa produžetka središnje linije, nasuprot zapisničkom stolu, osim ako treba sprovesti dodatna slobodna bacanja i kaznu poseda lopte.

12.6.4

Ekipa koja ima pravo na ubacivanje po naizmeničnom posedu označava se strelicom naizmeničnog poseda usmerenom ka protivničkom košu. Smer strelice naizmeničnog poseda obrće se odmah po završetku ubacivanja po naizmeničnom posedu.

12.6.5

Prekršaj ekipe tokom njenog ubacivanja po naizmeničnom posedu prouzrokuje da ta ekipa izgubi to ubacivanje po naizmeničnom posedu. Smer strelice naizmeničnog poseda odmah se obrće, čime se označava da protivnici ekipe koja je načinila prekršaj imaju pravo na ubacivanje po naizmeničnom posedu pri sledećoj situaciji podbacivanja. Utakmica se zatim nastavlja tako što se lopta dodeljuje protivnicima ekipe koja je načinila prekršaj za ubacivanje sa mesta prvobitnog ubacivanja.

12.6.6

Greška bilo koje ekipe:

- pre početka četvrtine koja nije prva četvrtina ili produžetka, ili
- tokom ubacivanja po naizmeničnom posedu,

ne dovodi do toga da ekipa koja ima pravo na ubacivanje izgubi taj naizmeničan posed.

Član 13 – Kako se igra loptom

13.1 Definicija

Tokom utakmice loptom se igra samo šakom odnosno šakama i ona se može dodavati, bacati, odbijati, kotrljati ili voditi u bilo kom smeru, uz ograničenja iz ovih pravila.

13.2 Pravilo

Igrač ne sme da trči sa loptom, da namerno dodirne, šutne ili blokira loptu bilo kojim delom noge niti da je udari pesnicom.

Međutim, slučajan kontakt ili slučajno dodirivanje lopte bilo kojim delom noge nije prekršaj.

Povreda člana 13.2 jeste prekršaj.

13.3 Kazna

Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje sa mesta najbližeg povredi pravila, osim neposredno iza table.

Član 14 – Kontrola lopte

14.1 Definicija

14.1.1

Kontrola ekipe počinje kada igrač te ekipe kontroliše živu loptu držeći je ili vodeći je, ili kada mu je živa lopta na raspolaganju.

14.1.2

Kontrola ekipe traje kada:

- igrač te ekipe kontroliše živu loptu;
- se lopta dodaje između saigrača.

14.1.3

Kontrola ekipe završava se kada:

- protivnik stekne kontrolu;
- lopta postane mrtva;
- lopta napusti šaku(e) igrača pri šutu na koš ili slobodnom bacanju.

Član 15 – Igrač u akciji šutiranja

15.1 Definicija

15.1.1

Šut na koš ili slobodno bacanje nastaje kada igrač drži loptu u šaci odnosno šakama, a zatim je baci u vazduh prema protivničkom košu.

Odbijanje lopte na koš nastaje kada se lopta šakom odnosno šakama usmeri prema protivničkom košu.

Zakucavanje nastaje kada se lopta jednom ili obema šakama snažno potisne nadole kroz protivnički koš.

15.1.2

Akcija šutiranja pri šutu iz skoka ili drugom šutu u kretanju:

- počinje kada igrač počne da pomera ramena i loptu naviše prema protivničkom košu;
- završava se kada lopta napusti šaku(e) igrača ili kada se izvede potpuno nova akcija šutiranja, a kod igrača koji šutira iz vazduha kada se obe noge vrate na pod.

15.1.3

Akcija šutiranja u neprekidnom pokretu pri prodoru ka košu:

- počinje kada igrač prikupi loptu i ona se zaustavi u njegovoj šaci odnosno šakama, po završetku vođenja ili nakon hvatanja lopte u vazduhu, a igrač nastavi pokret šutiranja koji prethodi izbačanju lopte pri šutu na koš;
- završava se kada lopta napusti šaku(e) igrača ili kada se izvede potpuno nova akcija šutiranja, a kod igrača koji šutira iz vazduha kada se obe noge vrate na pod.

Neprekidan pokret u akciji šutiranja pri prodoru ka košu jeste radnja igrača u prednjem polju njegove ekipe, koja obično počinje između napadačke linije za 3 poena i koša, pri čemu igrač prikupi loptu po završetku vođenja ili je uhvati dok napreduje, a zatim nastavi pokret šutiranja prema košu, obično naviše.

15.1.4

Da bi igrač bio u akciji šutiranja, mora se nalaziti u prednjem polju.

Izuzetak je da se igrač može nalaziti bilo gde na terenu za igru tokom poslednje akcije pre:

- isteka vremena na satu za igru za završetak četvrtine ili produžetka; ili
- isteka vremena na satu za napad u bilo kom trenutku utakmice.

U tim slučajevima akcija šutiranja počinje kada igrač prikupi loptu i ona se zaustavi u njegovoj šaci odnosno šakama.

15.1.5

Ne postoji veza između broja pravilno načinjenih koraka i akcije šutiranja.

15.1.6

Tokom akcije šutiranja protivnik može držati ruku odnosno ruke igrača i time ga sprečiti da postigne pogodak. U tom slučaju nije neophodno da lopta napusti šaku(e) igrača.

15.1.7

Kada je igrač u akciji šutiranja pri šutu iz skoka ili drugom šutu u kretanju i, nakon što je nad njim načinjena greška:

- doda loptu, ili
- pomera loptu naviše u smeru od koša, ili
- nije okrenut ka košu kada loptu pomera naviše,

taj igrač se više ne smatra igračem koji je bio u akciji šutiranja.

15.1.8

Kada je igrač u akciji šutiranja pri prodoru ka košu i, nakon što je nad njim načinjena greška, doda loptu, taj igrač se više ne smatra igračem koji je bio u akciji šutiranja.

Član 16 – Pogodak: kada je postignut i njegova vrednost

16.1 Definicija

16.1.1

Pogodak je postignut kada živa lopta uđe u koš odozgo i ostane u košu ili potpuno prođe kroz koš.

16.1.2

Lopta je u košu kada se i najmanji deo lopte nalazi unutar koša i ispod nivoa obruča.

16.2 Pravilo

16.2.1

Pogodak se pripisuje ekipi koja napada protivnički koš u koji je lopta ušla, i to:

- pogodak iz slobodnog bacanja vredi 1 poen;
- pogodak iz polja pogotka za 2 poena vredi 2 poena;
- pogodak iz polja pogotka za 3 poena vredi 3 poena.

Nakon što lopta dodirne obruč pri poslednjem slobodnom bacanju i bilo koji igrač je pravilno dodirne pre nego što uđe u koš, pogodak vredi 2 poena.

16.2.2

Ako igrač slučajno postigne pogodak u sopstveni koš svoje ekipe, pogodak vredi 2 poena i u zapisnik se upisuje kao da ga je postigao kapiten protivničke ekipe koji je na terenu za igru.

16.2.3

Ako igrač namerno postigne pogodak u sopstveni koš svoje ekipe, to je prekršaj i pogodak se ne računa.

16.2.4

Ako igrač prouzrokuje da cela lopta prođe kroz koš odozdo, to je prekršaj.

16.2.5

Sat za igru ili sat za napad mora da pokazuje 0.3 (3 desetinke sekunde) ili više da bi igrač stekao kontrolu lopte pri ubacivanju ili skoku nakon poslednjeg slobodnog bacanja i pokušao šut na koš. Ako sat za igru ili sat za napad pokazuje 0.2 ili 0.1, jedini način na koji se može postići pravilan pogodak jeste odbijanjem ili direktnim zakucavanjem lopte, pod uslovom da šaka(e) igrača više ne dodiruju loptu kada sat za igru ili sat za napad pokaže 0.0.

Član 17 – Ubacivanje

17.1 Definicija

17.1.1

Ubacivanje nastaje kada izvođač ubacivanja koji se nalazi van graničnih linija doda loptu na teren za igru.

17.1.2

Ubacivanje:

- počinje kada je lopta na raspolaganju izvođaču ubacivanja;
- završava se kada:
 - lopta dodirne ili je pravilno dodirne bilo koji igrač na terenu za igru;
 - ekipa izvođača ubacivanja načini prekršaj;
 - se živa lopta zaglavi između obruča i table tokom ubacivanja.

17.2 Postupak

17.2.1

Sudija mora da preda loptu ili je stavi na raspolaganje izvođaču ubacivanja. Sudija takođe može da baci loptu ili da je doda odbijanjem od poda pod uslovom da:

- nije udaljen više od 4 m od izvođača ubacivanja;
- se izvođač ubacivanja nalazi na pravilnom mestu koje je odredio sudija.

17.2.2

Igrač izvodi ubacivanje sa mesta najbližeg povredi pravila ili mestu gde je utakmica zaustavljena, osim neposredno iza table.

17.2.3

Na početku svih četvrtina osim prve i svih produžetaka, ubacivanje se izvodi sa produžetka središnje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

Izvođač ubacivanja ima jedno stopalo sa svake strane produžetka središnje linije, nasuprot zapisničkom stolu, i ima pravo da doda loptu saigraču na bilo kom mestu na terenu za igru.

17.2.4

Kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, nakon tajm-outa ekipe koja ima pravo na posed lopte u svom zadnjem polju, glavni trener te ekipe ima pravo da odluči da li će se utakmica nastaviti ubacivanjem sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe ili iz zadnjeg polja ekipe, sa mesta najbližeg mestu gde je utakmica zaustavljena.

Ako glavni trener odluči da se utakmica nastavi ubacivanjem u prednjem polju, a prvobitno ubacivanje je u zadnjem polju:

- sa čeonu linije nakon uspešnog pogotka ili uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja, glavni trener odlučuje da li će se ubacivanje izvesti sa linije za ubacivanje na strani zapisničkog stola ili na suprotnoj strani;
- sa bočne ili čeonu linije nakon greške, prekršaja (uključujući prekršaj izlaska lopte van graničnih linija) ili situacije podbacivanja, ubacivanje se izvodi u prednjem polju sa linije za ubacivanje na istoj strani terena za igru (na strani zapisničkog stola ili na suprotnoj strani) kao prvobitno ubacivanje.

17.2.5

Nakon lične greške koju načini igrač ekipe koja kontroliše živu loptu ili ekipe koja ima pravo na loptu, utakmica se nastavlja ubacivanjem sa mesta najbližeg povredi pravila.

17.2.6

Nakon tehničke greške, utakmica se nastavlja ubacivanjem sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je tehnička greška načinjena, osim ako je u ovim pravilima drugačije navedeno.

17.2.7

Nakon ometajuće, grube ili diskvalifikujuće greške, utakmica se nastavlja ubacivanjem sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe, nasuprot zapisničkom stolu, osim ako je u ovim pravilima drugačije navedeno.

17.2.8

Nakon tuče, utakmica se nastavlja kako je navedeno u članu 40.

17.2.9

Kad god lopta uđe u koš, ali pogodak ili poslednje slobodno bacanje nije važeće, utakmica se nastavlja ubacivanjem sa produžetka linije slobodnog bacanja.

17.2.10

Nakon uspešnog pogotka ili uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja:

- bilo koji igrač ekipe koja nije postigla pogodak izvodi ubacivanje sa bilo kog mesta iza čeonu linije te ekipe. Ovo važi i nakon što sudija preda loptu ili je stavi na raspolaganje izvođaču ubacivanja posle tajm-auta ili bilo kog prekida utakmice nakon uspešnog pogotka ili uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja;
- izvođač ubacivanja iza čeonu linije može se kretati bočno duž čeonu linije i/ili unazad, a lopta se može dodavati između saigrača, ali odbrojavanje 5 sekundi počinje kada je lopta na raspolaganju prvom igraču van graničnih linija.

17.3 Pravilo

17.3.1

Izvođač ubacivanja ne sme da:

- potroši više od 5 sekundi da izbaciloptu;
- zakorači na teren za igru dok drži loptu u šaci odnosno šakama;
- prouzrokuje da lopta dodirne prostor van graničnih linija nakon što je izbacilo pri ubacivanju;
- dodirne loptu pre nego što ona dodirne drugog igrača na terenu za igru;
- prouzrokuje da lopta direktno uđe u koš;
- pre izbacivanja lopte pomeri se sa određenog mesta za ubacivanje iza granične linije bočno u jednom ili oba smera za ukupno više od 1 m.

Međutim, igraču je dozvoljeno da se pomera direktno unazad od granične linije koliko to okolnosti dopuštaju.

17.3.2

Tokom ubacivanja drugi igrač odnosno igrači ne smeju da:

- imaju bilo koji deo tela preko granične linije pre nego što je lopta ubačena preko granične linije;
- budu bliže od 1 m izvođaču ubacivanja kada na mestu ubacivanja postoji manje od 2 m rastojanja između granične linije i bilo koje prepreke van graničnih linija.

17.3.3

Kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku i treba da se izvede ubacivanje, sudija pre sprovođenja ubacivanja koristi znak „nedozvoljen prelazak granične linije“ kao upozorenje odbrambenom igraču.

Ako odbrambeni igrač zatim:

- pomeri bilo koji deo tela preko granične linije kako bi ometao ubacivanje, ili
- bude bliže od 1 m izvođaču ubacivanja kada na mestu ubacivanja postoji manje od 2 m rastojanja,

to je prekršaj i dovodi do tehničke greške.

Povreda člana 17.3 jeste prekršaj.

17.4 Kazna

Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje sa mesta prvobitnog ubacivanja.

Član 18 – Tajm-aut

18.1 Definicija

Tajm-aut je prekid utakmice koji zahteva glavni trener ili prvi pomoćni trener.

18.2 Pravilo

18.2.1

Svaki tajm-aut traje 1 minut.

18.2.2

Tajm-aut može biti dodeljen tokom prilike za tajm-aut.

18.2.3

Prilika za tajm-aut počinje kada:

- za obe ekipe, lopta postane mrtva, sat za igru je zaustavljen i sudija završi komunikaciju sa zapisničkim stolom;
- za obe ekipe, lopta postane mrtva nakon uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja;
- za ekipu koja nije postigla pogodak, bude postignut pogodak.

18.2.4

Prilika za tajm-aut završava se kada je lopta na raspolaganju igraču za ubacivanje ili za prvo slobodno bacanje.

18.2.5

Svakoj ekipi mogu biti dodeljeni:

- 2 tajm-auta tokom prvog poluvremena;
- 3 tajm-auta tokom drugog poluvremena, pri čemu najviše 2 od tih tajm-auta mogu biti dodeljena kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini;
- 1 tajm-aut tokom svakog produžetka.

18.2.6

Neiskorišćeni tajm-auti ne mogu se preneti u sledeće poluvreme ili produžetak.

18.2.7

Tajm-aut se upisuje ekipi čiji je glavni trener ili prvi pomoćni trener prvi podneo zahtev, osim ako je tajm-aut dodeljen nakon pogotka protivnika, a da nije načinjena povreda pravila.

18.2.8

Tajm-aut se ne dozvoljava ekipi koja je postigla pogodak kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, nakon uspešnog pogotka, osim ako je sudija prekinuo utakmicu.

18.3 Postupak

18.3.1

Samo glavni trener ili prvi pomoćni trener ima pravo da zahteva tajm-aut. Trener mora da uspostavi vizuelni kontakt sa zapisničkim stolom ili da ode do zapisničkog stola i jasno zatraži tajm-aut, pokazujući odgovarajući propisani znak rukama.

18.3.2

Zahtev za tajm-aut može se povući samo pre nego što se oglasi signal merioca vremena za taj zahtev.

18.3.3

Period tajm-auta:

- počinje kada sudija zazviždi i pokaže znak za tajm-aut;
- završava se kada sudija zazviždi i pozove ekipe da se vrate na teren za igru.

18.3.4

Kada počne prilika za tajm-aut, merilac vremena oglašava signal kako bi obavestio sudije da je ekipa zatražila tajm-aut.

Ako je protiv ekipe koja je zatražila tajm-aut postignut pogodak, merilac vremena odmah zaustavlja sat za igru i oglašava signal.

18.3.5

Tokom tajm-auta i tokom intervala igre pre početka druge i četvrte četvrtine ili svakog produžetka, igrači mogu da napuste teren za igru i sednu na klupu ekipe, a svako lice kome je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe može da uđe na teren za igru pod uslovom da ostane u blizini prostora oko klupe svoje ekipe.

18.3.6

Ako bilo koja ekipa uputi zahtev za tajm-aut nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za prvo slobodno bacanje, tajm-aut se dodeljuje ako:

- je poslednje slobodno bacanje uspešno;
- iza poslednjeg slobodnog bacanja koje nije uspešno sledi ubacivanje;
- je načinjena greška između slobodnih bacanja. U tom slučaju završava se celina slobodnih bacanja, a tajm-aut se dozvoljava pre sprovođenja kazne za novu grešku, osim ako je u ovim pravilima drugačije navedeno;
- je načinjena greška pre nego što lopta postane živa nakon poslednjeg slobodnog bacanja. U tom slučaju tajm-aut se dozvoljava pre sprovođenja kazne za novu grešku;
- je načinjen prekršaj pre nego što lopta postane živa nakon poslednjeg slobodnog bacanja. U tom slučaju tajm-aut se dozvoljava pre sprovođenja ubacivanja.

Ako postoje uzastopne celine slobodnih bacanja i/ili poseda lopte kao rezultat više od 1 kazne za grešku, sa svakom celinom postupa se posebno.

Član 19 – Zamena

19.1 Definicija

Zamena je prekid utakmice koji zahteva zamenik da bi postao igrač.

19.2 Pravilo

19.2.1

Ekipa može da zameni igrača odnosno igrače tokom prilike za zamenu.

19.2.2

Prilika za zamenu počinje kada:

- za obe ekipe, lopta postane mrtva, sat za igru je zaustavljen i sudija završi komunikaciju sa zapisničkim stolom;
- za obe ekipe, lopta postane mrtva nakon uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja;
- za ekipu koja nije postigla pogodak, bude postignut pogodak kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku.

19.2.3

Prilika za zamenu završava se kada je lopta na raspolaganju igraču za ubacivanje ili za prvo slobodno bacanje.

19.2.4

Igrač koji je postao zamenik i zamenik koji je postao igrač ne mogu, redom, ponovo da uđu u igru odnosno da napuste igru sve dok lopta ponovo ne postane mrtva nakon dela utakmice tokom kojeg je sat za igru radio, osim ako:

- je ekipa svedena na manje od 5 igrača na terenu za igru;
- se igrač koji ima pravo na slobodna bacanja kao rezultat ispravke greške nalazi na klupi ekipe nakon što je pravilno zamenjen.

19.2.5

Zamena se ne dozvoljava ekipi koja je postigla pogodak kada je sat za igru zaustavljen nakon uspešnog pogotka i kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, osim ako je sudija prekinuo utakmicu.

19.2.6

Ako igrač primi bilo kakav tretman ili bilo kakvu pomoć, taj igrač mora biti zamenjen, osim ako je ekipa svedena na manje od 5 igrača na terenu za igru.

19.3 Postupak

19.3.1

Samo zamenik ima pravo da zahteva zamenu. Zamenik (ne glavni trener niti prvi pomoćni trener) odlazi do zapisničkog stola i jasno zahteva zamenu, pokazujući odgovarajući propisani znak rukama, ili seda na stolicu za zamenu, spreman da odmah uđe u igru.

19.3.2

Zahtev za zamenu može se povući samo pre nego što se oglasi signal merioca vremena za taj zahtev.

19.3.3

Kada počne prilika za zamenu, merilac vremena oglašava signal kako bi obavestio sudije da je upućen zahtev za zamenu.

19.3.4

Zamenik ostaje van granične linije sve dok sudija ne zazviždi, pokaže znak za zamenu i pozove zamenika da uđe na teren za igru.

19.3.5

Zamenjenom igraču dozvoljeno je da ode direktno na klupu ekipe bez javljanja merioca vremena ili sudije.

19.3.6

Zamene se obavljaju što je brže moguće. Igrač koji je načinio 5 grešaka ili je diskvalifikovan mora biti zamenjen odmah (najduže za 30 sekundi). Ako dođe do odugovlačenja igre, ekipi koja je za to odgovorna može se upisati tajm-aut. Ako ekipa nema preostalih tajm-auta, glavnom treneru može biti dosuđena tehnička greška zbog odugovlačenja igre, koja se upisuje kao „B“.

19.3.7

Ako je zamena zatražena tokom tajm-outa ili tokom intervala igre koji nije interval na poluvremenu, zamenik se mora javiti meriocu vremena pre ulaska u igru.

19.3.8

Ako izvođač slobodnog bacanja mora biti zamenjen zato što je:

- povređen, ili
- načinio 5 grešaka, ili
- diskvalifikovan,

slobodno bacanje odnosno slobodna bacanja mora da izvede njegov zamenik, koji ne može ponovo biti zamenjen sve dok ne odigra naredni deo utakmice tokom kojeg sat za igru radi.

19.3.9

Ako bilo koja ekipa uputi zahtev za zamenu nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za prvo slobodno bacanje, zamena se dodeljuje ako:

- je poslednje slobodno bacanje uspešno;
- iza poslednjeg slobodnog bacanja koje nije uspešno sledi ubacivanje;
- je načinjena greška između slobodnih bacanja. U tom slučaju završava se slobodno bacanje odnosno slobodna bacanja, a zamena se dozvoljava pre sprovođenja kazne za novu grešku, osim ako je u ovim pravilima drugačije navedeno;
- je načinjena greška pre nego što lopta postane živa nakon poslednjeg slobodnog bacanja. U tom slučaju zamena se dozvoljava pre sprovođenja kazne za novu grešku;
- je načinjen prekršaj pre nego što lopta postane živa nakon poslednjeg slobodnog bacanja. U tom slučaju zamena se dozvoljava pre sprovođenja ubacivanja.

Ako postoje uzastopne celine slobodnih bacanja i/ili poseda lopte kao rezultat više od 1 kazne za grešku, sa svakom celinom postupa se posebno.

Član 20 – Utakmica izgubljena bez borbe

20.1 Pravilo

Ekipa gubi utakmicu bez borbe ako:

- nije prisutna ili nije u mogućnosti da izvede na teren 5 igrača spremnih za igru 15 minuta nakon predviđenog početka utakmice;
- svojim delovanjem sprečava da se utakmica igra;
- odbije da igra nakon što joj glavni sudija naloži da igra.

20.2 Kazna

20.2.1

Utakmica se dodeljuje protivnicima i rezultat je 20 prema 0. Pored toga, ekipa koja je izgubila utakmicu bez borbe dobija 0 klasifikacionih poena.

20.2.2

U sistemu takmičenja koji se igra na ukupan broj poena u 2 utakmice (kod kuće i u gostima; zbirni rezultat) i u plej-ofu „bolji u 3“, ekipa koja izgubi bez borbe prvu, drugu ili treću utakmicu gubi seriju odnosno plej-of „bez borbe“. Ovo se ne primenjuje na plej-of „bolji u 5“ i „bolji u 7“.

20.2.3

Ako na turniru ekipa drugi put izgubi utakmicu bez borbe, diskvalifikuje se sa turnira, a rezultati svih utakmica koje je ta ekipa odigrala poništavaju se.

Član 21 – Utakmica izgubljena bez završetka igre

21.1 Pravilo

Ekipa gubi utakmicu bez završetka igre ako tokom utakmice ima manje od 2 igrača na terenu za igru spremna za igru.

21.2 Kazna

21.2.1

Ako je ekipa kojoj se utakmica dodeljuje u vođstvu, rezultat ostaje onakav kakav je bio u trenutku kada je utakmica zaustavljena. Ako ekipa kojoj se utakmica dodeljuje nije u vođstvu, rezultat je 2 prema 0 u njenu korist. Ekipa koja je izgubila utakmicu bez završetka igre dobija 1 klasifikacioni poen.

21.2.2

U sistemu takmičenja koji se igra na ukupan broj poena u 2 utakmice (kod kuće i u gostima; zbirni rezultat), ekipa koja u prvoj ili drugoj utakmici izgubi bez završetka igre gubi seriju „bez završetka igre“.

PRAVILO PET – PREKRŠAJI

Član 22 – Prekršaji

22.1 Definicija

Prekršaj je povreda pravila.

22.2 Kazna

Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje sa mesta najbližeg povredi pravila, osim neposredno iza table, osim ako je ovim pravilima drugačije određeno.

Član 23 – Igrač van graničnih linija i lopta van graničnih linija

23.1 Definicija

23.1.1

Igrač je van graničnih linija kada bilo koji deo njegovog tela dodiruje pod ili bilo koji predmet, osim igrača, iznad, na ili izvan granične linije.

23.1.2

Lopta je van graničnih linija kada dodirne:

- igrača ili bilo koje drugo lice koje je van graničnih linija;
- pod ili bilo koji predmet iznad, na ili izvan granične linije;
- nosače table, zadnju stranu table ili bilo koji predmet iznad terena za igru.

23.2 Pravilo

23.2.1

Loptu je prouzrokovao da ode van graničnih linija poslednji igrač koji ju je dodirnuo ili koga je lopta dodirnula pre nego što je otišla van graničnih linija, čak i ako zatim ode van graničnih linija dodirivanjem nečega što nije igrač.

23.2.2

Ako je lopta van graničnih linija zato što je dodirnula ili je bila dodirnutu od igrača koji je na graničnoj liniji ili izvan nje, taj igrač je prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija.

23.2.3

Ako se igrač pomeri van graničnih linija ili u zadnje polje svoje ekipe tokom držane lopte, nastaje situacija podbacivanja.

Član 24 – Vođenje lopte

24.1 Definicija

24.1.1

Vođenje lopte je kretanje žive lopte koje prouzrokuje igrač koji kontroliše tu loptu tako što je baca, odbija, kotrlja ili udara o teren za igru.

24.1.2

Vođenje lopte počinje kada igrač, pošto je stekao kontrolu žive lopte na terenu za igru, baci, odbije, kotrlja ili udari loptu o teren za igru i ponovo je dodirne pre nego što ona dodirne drugog igrača.

Tokom vođenja lopte igrač ne sme da stavi bilo koji deo šake ispod lopte i nosi je sa jednog mesta na drugo, niti da zaustavi loptu pa zatim nastavi da je vodi.

Tokom vođenja lopte lopta može biti bačena u vazduh pod uslovom da dodirne teren za igru ili drugog igrača pre nego što je igrač koji ju je bacio ponovo dodirne šakom.

Ne postoji ograničenje broja koraka koje igrač može da napravi dok lopta nije u dodiru sa šakom.

Vođenje lopte završava se kada igrač istovremeno dodirne loptu sa obe šake ili dopusti da se lopta umiri u jednoj ili obe šake.

24.1.3

Igrač koji slučajno izgubi, a zatim ponovo stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru, nespretno je vladao loptom.

24.1.4

Sledeće radnje nisu vođenje lopte:

- uzastopni šutevi za pogodak;
- nespretno vladanje loptom na početku ili na kraju vođenja lopte;
- pokušaji da se stekne kontrola lopte odbijanjem lopte iz blizine drugih igrača;
- odbijanje lopte iz kontrole drugog igrača;
- skretanje dodavanja i sticanje kontrole lopte;
- prebacivanje lopte iz šake u šaku i dopuštanje da se lopta umiri u jednoj ili obe šake pre nego što dodirne teren za igru, pod uslovom da nije načinjen prekršaj koraka;
- bacanje lopte o tablu i ponovno sticanje kontrole lopte.

24.2 Pravilo

Igrač ne sme da vodi loptu drugi put nakon što je njegovo prvo vođenje lopte završeno, osim ako je izgubio kontrolu žive lopte na terenu za igru zbog jednog od sledećeg:

- šuta za pogodak;
- dodira lopte od strane protivnika;
- pri dodavanju ili nespretnom vladanju loptom, lopta dodirne ili je dodirne drugi igrač.

Član 25 – Koraci

25.1 Definicija

25.1.1

Koraci su nedozvoljeno kretanje jedne ili obe noge izvan granica određenih ovim članom, u bilo kom smeru, dok igrač drži živu loptu na terenu za igru.

25.1.2

Pivotiranje je pravilno kretanje u kojem igrač koji drži živu loptu na terenu za igru jednom ili više puta iskoračuje u bilo kom smeru istom nogom, dok druga noga, koja se naziva pivot-noga, ostaje na mestu dodira sa terenom za igru.

25.2 Pravilo

25.2.1 Utvrđivanje pivot-noge igrača koji hvata živu loptu na terenu za igru

- Igrač koji uhvati loptu dok stoji sa obe noge na terenu za igru:
 - onog trenutka kada podigne jednu nogu, druga noga postaje pivot-noga;
 - da bi započeo vođenje lopte, pivot-noga ne sme da bude podignuta pre nego što lopta bude ispuštena iz šake odnosno šaka;
 - da bi dodao ili šutirao za pogodak, igrač može da skoči sa pivot-noge, ali nijedna noga ne sme ponovo da dodirne teren za igru pre nego što lopta bude ispuštena iz šake odnosno šaka.
- Igrač koji uhvati loptu dok se kreće ili po završetku vođenja lopte može da napravi dva koraka da bi se zaustavio, dodao ili šutirao loptu:
 - nakon prijema lopte, igrač mora da ispusti loptu radi početka vođenja pre drugog koraka;
 - prvi korak nastaje kada jedna ili obe noge dodirnu teren za igru nakon što je igrač stekao kontrolu lopte;
 - drugi korak nastaje nakon prvog koraka kada druga noga dodirne teren za igru ili obe noge istovremeno dodirnu teren za igru;
 - ako se igrač koji se zaustavlja pri prvom koraku nalazi sa obe noge na terenu za igru ili obe noge istovremeno dodirnu teren za igru, može da pivotira koristeći bilo koju nogu kao pivot-nogu. Ako

zatim skoči sa obe noge, nijedna noga ne sme ponovo da dodirne teren za igru pre nego što lopta bude ispuštena iz šake odnosno šaka;

- ako igrač doskoči na jednu nogu, samo ta noga može da bude pivot-noga;
- ako igrač skoči sa jedne noge pri prvom koraku, može da doskoči istovremeno na obe noge pri drugom koraku. U tom slučaju igrač ne sme da pivotira ni jednom nogom. Ako zatim jedna ili obe noge napuste teren za igru, nijedna noga ne sme ponovo da dodirne teren za igru pre nego što lopta bude ispuštena iz šake odnosno šaka;
- ako su obe noge iznad terena za igru i igrač doskoči istovremeno na obe noge, onog trenutka kada podigne jednu nogu, druga noga postaje pivot-noga;
- igrač ne sme uzastopno da dodirne teren za igru istom nogom ili sa obe noge nakon završetka vođenja lopte ili sticanja kontrole lopte.

25.2.2 Igrač koji pada, leži ili sedi na terenu za igru

- Pravilno je kada igrač padne i klizi po terenu za igru držeći loptu ili, dok leži ili sedi na terenu za igru, stekne kontrolu lopte.
- Prekršaj je ako se igrač zatim kotrlja ili pokušava da ustane dok drži loptu.

Član 26 – 3 sekunde

26.1 Pravilo

26.1.1

Igrač ne sme da ostane u protivničkom polju ograničenja duže od 3 uzastopne sekunde dok njegova ekipa kontroliše živu loptu u prednjem polju i sat za igru radi.

26.1.2

Mora da se toleriše igrač koji:

- pokušava da napusti polje ograničenja;
- nalazi se u polju ograničenja kada je on ili njegov saigrač u akciji šutiranja i lopta napušta ili je upravo napustila šaku odnosno šake igrača pri šutu za pogodak;
- vodi loptu u polju ograničenja radi šuta za pogodak nakon što se u njemu nalazio kraće od 3 uzastopne sekunde.

26.1.3

Da bi se smatralo da je igrač van polja ograničenja, obe njegove noge moraju biti na terenu za igru izvan polja ograničenja.

Član 27 – Blisko čuvan igrač

27.1 Definicija

Igrač koji drži živu loptu na terenu za igru blisko je čuvan kada se protivnik nalazi u aktivnom pravilnom položaju čuvanja na udaljenosti ne većoj od 1 m.

27.2 Pravilo

Blisko čuvan igrač mora da doda, šutira ili povede loptu u roku od 5 sekundi.

Član 28 – 8 sekundi

28.1 Pravilo

28.1.1

Kad god:

- igrač u zadnjem polju stekne kontrolu žive lopte; ili
- pri ubacivanju lopta dodirne ili je pravilno dodirne bilo koji igrač u zadnjem polju, a ekipa izvođača ubacivanja nastavi da kontroliše loptu u svom zadnjem polju,

ta ekipa mora da prenese loptu u svoje prednje polje u roku od 8 sekundi.

28.1.2

Smatra se da je ekipa prenela loptu u svoje prednje polje kada:

- lopta koju ne kontroliše nijedan igrač dodirne prednje polje;
- lopta dodirne ili je pravilno dodirne igrač napada koji sa obe noge potpuno dodiruje prednje polje;
- lopta dodirne ili je pravilno dodirne igrač odbrane čiji je deo tela u dodiru sa zadnjim poljem;
- lopta dodirne sudiju čiji je deo tela u dodiru sa prednjim poljem ekipe koja kontroliše loptu;
- tokom vođenja iz zadnjeg u prednje polje, lopta i obe noge igrača koji vodi loptu potpuno dodiruju prednje polje.

28.1.3

Period od 8 sekundi nastavlja se sa preostalim vremenom kada se istoj ekipi koja je prethodno kontrolisala loptu dodeli ubacivanje u zadnjem polju zbog:

- toga što je lopta otišla van graničnih linija;
- povrede igrača iste ekipe;
- tehničke greške koju je načinila ta ekipa;
- situacije podbacivanja;
- obostrane greške;
- poništavanja jednakih kazni obe ekipe.

Član 29 – Sat za napad

29.1 Pravilo

29.1.1

Kad god:

- igrač stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru;
- pri ubacivanju lopta dodirne ili je pravilno dodirne bilo koji igrač na terenu za igru, a ekipa izvođača ubacivanja nastavi da kontroliše loptu,

ta ekipa mora da pokuša šut za pogodak u roku od 24 sekunde.

Da bi se smatralo da je šut za pogodak pokušan u roku od 24 sekunde:

- lopta mora da napusti šaku odnosno šake igrača pre nego što se oglasi signal sata za napad; i
- nakon što lopta napusti šaku odnosno šake igrača, mora da dodirne obruč ili uđe u koš.

29.1.2

Kada je šut za pogodak pokušan pred kraj perioda sata za napad i signal sata za napad se oglasi dok je lopta u vazduhu:

- ako lopta uđe u koš, nije načinjen prekršaj, signal se zanemaruje i pogodak se računa;
- ako lopta dodirne obruč ali ne uđe u koš, nije načinjen prekršaj, signal se zanemaruje i igra se nastavlja;
- ako lopta promaši obruč, načinjen je prekršaj. Međutim, ako protivnici steknu neposrednu i jasnu kontrolu lopte, signal se zanemaruje i igra se nastavlja.

Kada je tabla opremljena žutim osvetljenjem duž gornjeg dela svog oboda, to osvetljenje ima prednost u odnosu na zvučni signal sata za napad.

Primenjuju se sva ograničenja koja se odnose na ometanje silazne putanje lopte i ometanje lopte.

29.2 Postupak

29.2.1

Posle podbacivanja na početku prve četvrtine ili posle ubacivanja sa produžetka središnje linije na početku ostalih četvrtina ili svakog produžetka, ako igrač stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru, bez obzira da li u zadnjem ili prednjem polju, sat za napad pokreće se sa 24 sekunde.

29.2.2

Sat za napad se ponovo podešava kad god sudija zaustavi igru:

- zbog greške ili prekršaja, osim prekršaja izlaska lopte van graničnih linija, koje je načinila ekipa koja ne kontroliše loptu;
- iz bilo kog opravdanog razloga koji je prouzrokovala ekipa koja ne kontroliše loptu;
- iz bilo kog opravdanog razloga koji nije prouzrokovala nijedna ekipa.

U tim situacijama posed lopte dodeljuje se istoj ekipi koja je prethodno kontrolisala loptu. Ako se ubacivanje zatim izvodi u:

- zadnjem polju te ekipe, sat za napad ponovo se podešava na 24 sekunde;
- prednjem polju te ekipe, sat za napad ponovo se podešava na sledeći način:
 - ako je na satu za napad prikazano 14 sekundi ili više u trenutku kada je igra zaustavljena, sat za napad se ne podešava ponovo, već nastavlja od vremena na kojem je zaustavljen;
 - ako je na satu za napad prikazano 13 sekundi ili manje u trenutku kada je igra zaustavljena, sat za napad ponovo se podešava na 14 sekundi.

Međutim, ako sudija zaustavi igru iz bilo kog opravdanog razloga koji nije povezan ni sa jednom ekipom ili bi ponovno podešavanje sata za napad dovelo protivnike u nepovoljan položaj, sat za napad nastavlja od vremena na kojem je zaustavljen.

29.2.3

Sat za napad se ponovo podešava kad god se protivničkoj ekipi dodeli ubacivanje nakon što sudija zaustavi igru zbog greške ili prekršaja, uključujući prekršaj izlaska lopte van graničnih linija, koje je načinila ekipa koja kontroliše loptu.

Sat za napad se takođe ponovo podešava ako se novoj ekipi u napadu dodeli ubacivanje prema postupku naizmeničnog poseda.

Ako se ubacivanje zatim izvodi u:

- zadnjem polju te ekipe, sat za napad ponovo se podešava na 24 sekunde;
- prednjem polju te ekipe, sat za napad ponovo se podešava na 14 sekundi.

29.2.4

Kad god sudija zaustavi igru zbog tehničke greške koju je načinila ekipa koja kontroliše loptu, igra se nastavlja ubacivanjem sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena. Sat za napad se ne podešava ponovo, već nastavlja od vremena na kojem je zaustavljen.

29.2.5

Kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini ili produžetku, nakon tajm-auta koji je uzela ekipa koja ima pravo na posed lopte u svom zadnjem polju, glavni trener te ekipe ima pravo da odluči da li će se igra nastaviti ubacivanjem sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe ili iz zadnjeg polja ekipe sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena.

Nakon tajm-auta, ubacivanje se izvodi na sledeći način:

- ako je posledica izlaska lopte van graničnih linija i ubacivanje je iz:
 - zadnjeg polja ekipe, sat za napad nastavlja od vremena na kojem je zaustavljen;
 - prednjeg polja ekipe: ako sat za napad pokazuje 13 sekundi ili manje, nastavlja od vremena na kojem je zaustavljen. Ako sat za napad pokazuje 14 sekundi ili više, ponovo se podešava na 14 sekundi;
- ako je posledica greške ili prekršaja, osim prekršaja izlaska lopte van graničnih linija, i ubacivanje je iz:
 - zadnjeg polja ekipe, sat za napad ponovo se podešava na 24 sekunde;
 - prednjeg polja ekipe, sat za napad ponovo se podešava na 14 sekundi;
- ako tajm-aut uzme ekipa koja je stekla novu kontrolu lopte i ubacivanje je iz:

- zadnjeg polja ekipe, sat za napad ponovo se podešava na 24 sekunde;
- prednjeg polja ekipe, sat za napad ponovo se podešava na 14 sekundi.

29.2.6

Kada se ekipi dodeli ubacivanje sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju, nasuprot zapisničkom stolu, kao deo kazne za ometajuću, grubu ili diskvalifikujuću grešku, sat za napad ponovo se podešava na 14 sekundi.

29.2.7

Nakon što lopta dodirne obruč protivničkog koša, sat za napad se ponovo podešava na:

- 24 sekunde ako protivnička ekipa stekne kontrolu lopte;
- 14 sekundi ako je ekipa koja ponovo stekne kontrolu lopte ista ekipa koja je kontrolisala loptu pre nego što je lopta dodirnula obruč.

29.2.8

Ako se signal sata za napad oglasi greškom dok neka ekipa kontroliše loptu ili nijedna ekipa ne kontroliše loptu, signal se zanemaruje i igra se nastavlja.

Međutim, ako je ekipa koja kontroliše loptu time dovedena u nepovoljan položaj, igra se zaustavlja, sat za napad se ispravlja i posed lopte dodeljuje se toj ekipi.

Član 30 – Lopla vraćena u zadnje polje

30.1 Definicija

30.1.1

Ekipa kontroliše živu loptu u svom prednjem polju kada:

- igrač te ekipe dodiruje prednje polje sa obe noge dok drži, hvata ili vodi loptu u prednjem polju; ili
- se lopta dodaje između igrača te ekipe u prednjem polju.

30.1.2

Ekipa koja kontroliše živu loptu u svom prednjem polju nedozvoljeno je vratila loptu u svoje zadnje polje ako je igrač te ekipe poslednji dodirnuo loptu u prednjem polju, a zatim loptu prvi dodirne igrač te ekipe:

- čiji je deo tela u dodiru sa zadnjim poljem; ili
- nakon što je lopta dodirnula zadnje polje te ekipe.

Ovo ograničenje primenjuje se na sve situacije u prednjem polju ekipe, uključujući ubacivanja.

Međutim, ono se ne primenjuje na igrača koji skoči iz prednjeg polja, uspostavi novu kontrolu ekipe dok je još u vazduhu, a zatim sa loptom doskoči u zadnje polje svoje ekipe.

30.2 Pravilo

Ekipa koja kontroliše živu loptu u svom prednjem polju ne sme da prouzrokuje da se lopta nedozvoljeno vrati u njeno zadnje polje.

30.3 Kazna

Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje u njihovom prednjem polju sa mesta najbližeg povredi pravila, osim neposredno iza table.

Član 31 – Ometanje silazne putanje lopte i ometanje lopte

31.1 Definicija

31.1.1

Šut za pogodak ili slobodno bacanje:

- počinje kada lopta napusti šaku odnosno šake igrača koji je u akciji šutiranja;
- završava se kada lopta:
 - uđe u koš direktno odozgo i ostane u košu ili potpuno prođe kroz koš;

- više nema mogućnost da uđe u koš;
- dodirne obruč;
- dodirne teren za igru;
- postane mrtva.

31.2 Pravilo

31.2.1

Ometanje silazne putanje lopte nastaje tokom šuta za pogodak kada igrač dodirne loptu dok je ona u celosti iznad nivoa obruča i:

- nalazi se u silaznoj putanji prema košu; ili
- nakon što je dodirnula tablu.

31.2.2

Ometanje silazne putanje lopte nastaje tokom šuta za slobodno bacanje kada igrač dodirne loptu dok je ona u letu prema košu i pre nego što dodirne obruč.

31.2.3

Ograničenja koja se odnose na ometanje silazne putanje lopte primenjuju se do trenutka kada lopta:

- više nema mogućnost da uđe u koš; ili
- dodirne obruč.

31.2.4

Ometanje lopte nastaje kada:

- nakon šuta za pogodak ili poslednjeg slobodnog bacanja igrač dodirne koš ili tablu dok je lopta u dodiru sa obručem;
- nakon slobodnog bacanja iza kojeg sledi dodatno slobodno bacanje odnosno slobodna bacanja, igrač dodirne loptu, koš ili tablu dok lopta još ima mogućnost da uđe u koš;
- igrač provuče ruku kroz koš odozdo i dodirne loptu;
- igrač odbrane dodirne loptu ili koš dok je lopta u košu i time spreči da lopta prođe kroz koš;
- igrač prouzrokuje vibriranje koša ili uhvati koš, odnosno obruč i/ili mrežicu, na način koji prouzrokuje da lopta neprirodno odskoči ili promeni pravac, čime je sprečeno da lopta uđe u koš ili je prouzrokovano da uđe u koš;
- igrač uhvati koš i igra loptom.

31.2.5

Kada:

- je sudija zazviždao dok je lopta bila:
 - u šakama igrača koji je u akciji šutiranja; ili
 - u letu pri šutu za pogodak ili pri poslednjem slobodnom bacanju; ili
- se oglasio signal sata za igru za završetak četvrtine ili produžetka,

nijedan igrač ne sme da dodirne loptu nakon što ona dodirne obruč dok još ima mogućnost da uđe u koš.

Primenjuju se sva ograničenja koja se odnose na ometanje silazne putanje lopte i ometanje lopte.

31.3 Kazna

31.3.1

Ako je prekršaj načinio igrač napada, ne mogu se dodeliti poeni. Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje sa produžetka linije slobodnog bacanja, osim ako je ovim pravilima drugačije određeno.

31.3.2

Ako je prekršaj načinio igrač odbrane, ekipi u napadu dodeljuje se:

- 1 poen ako je lopta izbačena za slobodno bacanje;

- 2 poena ako je lopta izbačena iz polja pogotka za 2 poena;
- 3 poena ako je lopta izbačena iz polja pogotka za 3 poena.

Dodeljivanje poena smatra se kao da je lopta ušla u koš.

31.3.3

Ako je prekršaj načinio igrač odbrane tokom poslednjeg slobodnog bacanja, ekipi u napadu dodeljuje se 1 poen, nakon čega sledi kazna za tehničku grešku kategorije 2 dosuđenu igraču odbrane.

PRAVILO ŠEST – GREŠKE

Član 32 – Greške

32.1 Definicija

32.1.1

Greška je povreda pravila koja se odnosi na nedozvoljeni lični dodir sa protivnikom i/ili nesportsko ponašanje.

32.1.2

Ekipi može biti dosuđen bilo koji broj grešaka. Bez obzira na kaznu, svaka greška mora biti dosuđena, upisana u zapisnik počinioocu i kažnjena u skladu sa ovim pravilima.

32.1.3

Ako je greška načinjena nakon što je lopta postala mrtva kada:

- se oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine ili svakog produžetka;
- je načinjena povreda pravila,

ona se zanemaruje, osim ako je tehnička, gruba ili diskvalifikujuća greška.

Član 33 – Dodir: Opšti principi

33.1 Princip cilindra

Princip cilindra definiše se kao prostor unutar zamišljenog cilindra koji zauzima igrač na terenu za igru. Dimenzije cilindra i rastojanje između stopala igrača razlikuju se u zavisnosti od visine i telesne građe igrača. Cilindar obuhvata prostor iznad igrača i ograničen je granicama cilindra odbrambenog igrača ili napadačkog igrača bez lopte, i to:

- sa prednje strane dlanovima šaka;
- sa zadnje strane zadnjicom;
- sa bočnih strana spoljnim ivicama ruku i nogu.

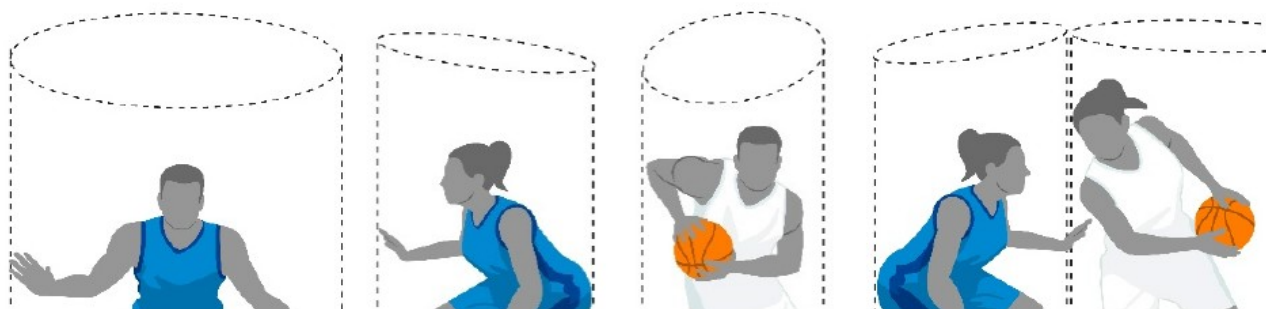
Šake i ruke mogu biti ispružene ispred trupa najdalje do položaja stopala i kolena, sa rukama savijenim u laktovima tako da su podlaktice i šake podignute u pravilnom položaju čuvanja.

Odbrambeni igrač ne sme da uđe u cilindar napadačkog igrača sa loptom i prouzrokuje nedozvoljeni dodir kada napadački igrač pokušava da izvede normalnu košarkašku radnju unutar svog cilindra. Granice cilindra napadačkog igrača sa loptom jesu:

- sa prednje strane stopalima, savijenim kolenima i rukama koje drže loptu iznad kukova;
- sa zadnje strane zadnjicom;
- sa bočnih strana spoljnim ivicama laktova i nogu.

Napadačkom igraču sa loptom mora biti ostavljeno dovoljno prostora za normalnu košarkašku radnju unutar njegovog cilindra. Normalna košarkaška radnja obuhvata započinjanje vođenja lopte, pivotiranje, šutiranje i dodavanje.

Napadački igrač ne sme da raširi noge ili ruke izvan cilindra i time prouzrokuje nedozvoljeni dodir sa odbrambenim igračem radi sticanja dodatnog prostora.



Dijagram 6 Princip cilindra

Dijagram 6 - Princip cilindra

33.2 Princip vertikalnosti

Tokom igre svaki igrač ima pravo da zauzme bilo koji položaj (cilindar) na terenu za igru koji protivnik već nije zauzeo.

Ovaj princip štiti prostor na terenu za igru koji igrač zauzima i prostor iznad njega kada vertikalno skače unutar tog prostora.

Kada igrač napusti vertikalni položaj (cilindar) i dođe do dodira telom sa protivnikom koji je već uspostavio sopstveni vertikalni položaj (cilindar), za dodir je odgovoran igrač koji je napustio vertikalni položaj (cilindar).

Odbrambeni igrač ne sme biti kažnjen zato što je vertikalno napustio teren za igru (unutar svog cilindra) ili zato što su mu šake i ruke ispružene iznad njega i unutar sopstvenog cilindra.

Napadački igrač, bilo da je na terenu za igru ili u vazduhu, ne sme da prouzrokuje dodir sa odbrambenim igračem koji je u pravilnom položaju čuvanja tako što:

- koristi ruke da bi napravio više prostora (odgurivanje);
- širi noge ili ruke tokom šuta za pogodak ili neposredno nakon njega.

33.3 Pravilan položaj čuvanja

Odbrambeni igrač je uspostavio početni pravilan položaj čuvanja kada:

- je licem okrenut ka protivniku;
- ima obe noge na terenu za igru.

Pravilan položaj čuvanja proteže se vertikalno nagore (unutar cilindra), od terena za igru do plafona. Odbrambeni igrač može da podigne ruke i šake iznad glave ili da skoči vertikalno, ali ih mora zadržati u vertikalnom položaju unutar zamišljenog cilindra.

33.4 Čuvanje igrača koji kontroliše loptu

Pri čuvanju igrača koji kontroliše loptu, držeći je ili vodeći, elementi vremena i rastojanja se ne primenjuju.

Igrač sa loptom mora da očekuje da bude čuvan i mora biti spreman da se zaustavi ili promeni smer kad god protivnik zauzme početni pravilan položaj čuvanja ispred tog napadačkog igrača, čak i ako je to učinjeno u deliću sekunde.

Igrač koji čuva, odnosno odbrambeni igrač, mora da uspostavi početni pravilan položaj čuvanja bez izazivanja dodira pre nego što uspostavi odbrambeni položaj.

Nakon što je odbrambeni igrač uspostavio početni pravilan položaj čuvanja, može da se kreće radi čuvanja protivnika, ali ne sme da ispruži ruke, ramena, kukove ili noge kako bi sprečio igrača koji vodi loptu da prođe.

Pri proceni situacije probijanje/blokiranje u kojoj učestvuje igrač sa loptom, sudija primenjuje sledeće principe:

- odbrambeni igrač mora da uspostavi početni pravilan položaj čuvanja tako što je licem okrenut ka igraču sa loptom i ima obe noge na terenu za igru;
- odbrambeni igrač može ostati nepomičan, skočiti vertikalno, kretati se bočno ili unazad da bi zadržao početni pravilan položaj čuvanja;
- pri kretanju radi zadržavanja početnog pravilnog položaja čuvanja, jedna ili obe noge mogu na trenutak biti iznad terena za igru, pod uslovom da je kretanje bočno ili unazad, a ne prema igraču sa loptom;
- dodir mora nastati na trupu, u kom slučaju se smatra da je odbrambeni igrač prvi zauzeo mesto dodira;
- pošto je uspostavio pravilan položaj čuvanja, odbrambeni igrač može da se okrene unutar cilindra kako bi izbegao povredu.

U svim navedenim situacijama smatra se da je dodir prouzrokovao igrač sa loptom.

33.5 Čuvanje igrača koji ne kontroliše loptu

Igrač koji ne kontroliše loptu ima pravo da se slobodno kreće po terenu za igru i zauzme bilo koji položaj koji drugi igrač već nije zauzeo.

Pri čuvanju igrača koji ne kontroliše loptu primenjuju se elementi vremena i rastojanja. Odbrambeni igrač ne sme da zauzme položaj toliko blizu i/ili toliko brzo na putanji protivnika koji se kreće da protivnik nema dovoljno vremena ili rastojanja da se zaustavi ili promeni smer.

Potrebno rastojanje direktno je srazmerno brzini protivnika, alinikada nije manje od 1 normalnog koraka.

Ako odbrambeni igrač pri zauzimanju početnog pravilnog položaja čuvanja ne poštuje elemente vremena i rastojanja i dođe do dodira sa protivnikom, taj odbrambeni igrač je odgovoran za dodir.

Nakon što je odbrambeni igrač uspostavio početni pravilan položaj čuvanja, može da se kreće radi čuvanja protivnika. Ne sme da spreči protivnika da prođe tako što ispruži ruke, ramena, kukove ili noge na njegovu putanju. Može da se okrene unutar cilindra kako bi izbegao povredu.

33.6 Igrač u vazduhu

Igrač koji je skočio u vazduh sa nekog mesta na terenu za igru ima pravo da ponovo doskoči na isto mesto.

Ima pravo da doskoči na drugo mesto na terenu za igru pod uslovom da mesto doskoka i neposredna putanja između mesta odraza i mesta doskoka nisu već bili zauzeti protivnikom odnosno protivnicima u trenutku odraza.

Ako je igrač skočio i doskočio, ali zbog inercije dođe do dodira sa protivnikom koji je zauzeo pravilan položaj čuvanja iza mesta doskoka, igrač koji je skočio odgovoran je za dodir.

Protivnik ne sme da uđe na putanju igrača nakon što je taj igrač skočio u vazduh.

Pomeranje ispod igrača koji je u vazduhu i izazivanje dodira obično je gruba greška, a u određenim okolnostima može biti diskvalifikujuća greška.

33.7 Postavljanje ekrana: pravilno i nepravilno

Postavljanje ekrana je pokušaj da se uspori ili spreči protivnik bez lopte da dođe do željenog položaja na terenu za igru.

Ekran je pravilno postavljen kada je igrač koji postavlja ekran protivniku:

- bio nepomičan, unutar sopstvenog cilindra, kada je došlo do dodira;
- imao obe noge na terenu za igru kada je došlo do dodira.

Ekran je nepravilno postavljen kada je igrač koji postavlja ekran protivniku:

- bio u pokretu kada je došlo do dodira;
- nije ostavio dovoljno rastojanja pri postavljanju ekrana izvan vidnog polja nepomičnog protivnika kada je došlo do dodira;

- nije poštovao elemente vremena i rastojanja protivnika u kretanju kada je došlo do dodira.

Ako se ekran postavlja unutar vidnog polja nepomičnog protivnika, spreda ili bočno, igrač koji postavlja ekran može da ga postavi što bliže protivniku, pod uslovom da nema dodira.

Ako se ekran postavlja izvan vidnog polja nepomičnog protivnika, igrač koji postavlja ekran mora da omogući protivniku da napravi 1 normalan korak ka ekranu bez dodira.

Ako je protivnik u pokretu, primenjuju se elementi vremena i rastojanja. Igrač koji postavlja ekran mora da ostavi dovoljno prostora da igrač kome je ekran postavljen može da ga izbegne zaustavljanjem ili promenom smera.

Potrebno rastojanje nikada nije manje od 1 niti veće od 2 normalna koraka.

Igrač kome je pravilno postavljen ekran odgovoran je za svaki dodir sa igračem koji je postavio ekran.

33.8 Probijanje

Probijanje je nedozvoljeni lični dodir, sa loptom ili bez nje, nastao guranjem ili kretanjem u trup protivnika.

33.9 Blokiranje

Blokiranje je nedozvoljeni lični dodir kojim se ometa napredovanje protivnika sa loptom ili bez nje.

Igrač koji pokušava da postavi ekran čini grešku blokiranja ako do dodira dođe dok se taj igrač kreće, a protivnik je nepomičan ili se povlači.

Ako igrač zanemari loptu, okrene se ka protivniku i menja položaj kako protivnik menja položaj, taj igrač je prvenstveno odgovoran za svaki dodir koji nastane, osim ako su uključeni drugi činioци.

Izraz „osim ako su uključeni drugi činioци“ odnosi se na namerno guranje, probijanje ili držanje igrača kome se postavlja ekran.

Pravilno je da igrač ispruži ruku odnosno ruke ili lakat odnosno laktove izvan cilindra dok zauzima položaj na terenu za igru, ali ih mora vratiti unutar cilindra kada protivnik pokuša da prođe. Ako su ruka odnosno ruke ili lakat odnosno laktovi izvan cilindra i dođe do dodira, radi se o blokiranju ili držanju.

33.10 Polja polukruga bez probijanja

Polja polukruga bez probijanja obeležena su na terenu za igru radi određivanja posebnog prostora za tumačenje situacija probijanje/blokiranje ispod koša.

Pri prodoru u polje polukruga bez probijanja, svaki dodir koji napadački igrač u vazduhu prouzrokuje sa odbrambenim igračem unutar polukruga bez probijanja ne dosuđuje se kao greška ekipe koja kontroliše loptu, osim ako napadački igrač nedozvoljeno koristi šake, ruke, noge ili telo. Ovo pravilo se primenjuje kada:

- napadački igrač kontroliše loptu dok je u vazduhu;
- napadački igrač pokušava šut za pogodak ili dodaje loptu;
- odbrambeni igrač jednom ili obema nogama dodiruje polje polukruga bez probijanja.

33.11 Dodirivanje protivnika šakama i/ili rukama

Dodirivanje protivnika šakom odnosno šakama samo po sebi nije nužno greška.

Sudije odlučuju da li je igrač koji je prouzrokovao dodir stekao prednost. Ako dodir koji je prouzrokovao igrač na bilo koji način ograničava slobodu kretanja protivnika, takav dodir je greška.

Nedozvoljena upotreba šake odnosno šaka ili ispružene ruke odnosno ruku nastaje kada je odbrambeni igrač u položaju čuvanja, postavi šaku odnosno šake ili ruku odnosno ruke na protivnika, sa loptom ili bez nje, i ostane u dodiru sa njim kako bi ometao njegovo napredovanje.

Ponovljeno dodirivanje ili „bockanje“ protivnika, sa loptom ili bez nje, jeste greška jer može dovesti do grube igre.

Greška napadačkog igrača sa loptom je da:

- „zakači“ ili obavije ruku ili lakat oko odbrambenog igrača radi sticanja prednosti;

- „odgurne“ odbrambenog igrača kako bi sprečio protivnika da igra ili pokuša da igra loptom ili kako bi napravio više prostora;
- tokom vođenja lopte koristi ispruženu podlakticu ili šaku kako bi sprečio protivnika da stekne kontrolu lopte.

Greška napadačkog igrača bez lopte je da „odgurne“ kako bi:

- se oslobodio da primi loptu;
- sprečio odbrambenog igrača da igra ili pokuša da igra loptom;
- napravio više prostora.

33.12 Igra na postu

Princip vertikalnosti, odnosno princip cilindra, primenjuje se i na igru na postu.

Napadački igrač u položaju na postu i odbrambeni igrač moraju da poštuju međusobno pravo na vertikalni položaj, odnosno cilindar.

Greška je ako napadački ili odbrambeni igrač u položaju na postu ramenom ili kukom potiskuje protivnika iz položaja ili ometa slobodu njegovog kretanja korišćenjem ispruženih ruku, ramena, kukova, nogu ili drugih delova tela.

33.13 Nedozvoljeno čuvanje sa leđa

Nedozvoljeno čuvanje sa leđa je lični dodir odbrambenog igrača sa protivnikom od pozadi. Činjenica da odbrambeni igrač pokušava da igra loptom ne opravdava dodir sa protivnikom od pozadi.

33.14 Držanje

Držanje je nedozvoljeni lični dodir sa protivnikom kojim se ometa sloboda njegovog kretanja. Ovaj dodir, odnosno držanje, može nastati bilo kojim delom tela.

33.15 Guranje

Guranje je nedozvoljeni lični dodir bilo kojim delom tela pri kojem igrač silom pomera ili pokušava da pomeri protivnika sa loptom ili bez nje.

33.16 Lažiranje da je načinjena greška

Lažiranje je svaka radnja igrača kojom simulira da je nad njim načinjena greška ili izvodi teatralne, preuveličane pokrete kako bi stvorio utisak da je nad njim načinjena greška i time stekao prednost.

Član 34 – Lična greška

34.1 Definicija

34.1.1

Lična greška je nedozvoljeni dodir igrača sa protivnikom, bez obzira na to da li je lopta živa ili mrtva.

Igrač ne sme da drži, blokira, gura, pravi probijanje, sapliće ili ometa napredovanje protivnika ispružanjem šake, ruke, lakta, ramena, kuka, noge, kolena ili stopala, niti savijanjem tela u „nepravilan“ položaj izvan cilindra, niti sme da učestvuje u bilo kakvoj gruboj ili nasilnoj igri.

34.1.2

Lična greška pri ubacivanju je lična greška koju, kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, odbrambeni igrač načini nad protivnikom na terenu za igru dok je lopta van graničnih linija radi ubacivanja i na raspolaganju je izvođaču ubacivanja.

34.2 Kazna

Lična greška se dosuđuje počinocu.

34.2.1

Ako je greška načinjena nad igračem koji nije u akciji šutiranja:

- igra se nastavlja ubacivanjem ekipe koja nije načinila grešku sa mesta najbližeg mestu povrede pravila;
- ako je ekipa koja je načinila grešku u situaciji kazne zbog grešaka ekipe, primenjuje se Član 42.

34.2.2

Ako je greška načinjena nad igračem u akciji šutiranja, tom igraču se dodeljuje broj slobodnih bacanja kako sledi:

- ako je šut izbačen iz polja pogotka uspešan, pogodak se računa i dodatno se dodeljuje 1 slobodno bacanje;
- ako je šut izbačen iz polja pogotka za 2 poena neuspešan, dodeljuju se 2 slobodna bacanja;
- ako je šut izbačen iz polja pogotka za 3 poena neuspešan, dodeljuju se 3 slobodna bacanja.

34.2.3

Ako je greška načinjena kao lična greška pri ubacivanju:

- igrač nad kojim je greška načinjena dobija samo 1 slobodno bacanje, bez obzira na to da li je ekipa koja je načinila grešku već u situaciji kazne zbog grešaka ekipe. Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe koja nije načinila grešku sa mesta najbližeg mestu povrede pravila.

Član 35 – Obostrana greška

35.1 Definicija

35.1.1

Obostrana greška je situacija u kojoj 2 protivnička igrača približno istovremeno načine jedan nad drugim lične, ometajuće, grube ili diskvalifikujuće greške.

35.1.2

Da bi se 2 greške smatrale obostranom greškom, moraju biti ispunjeni sledeći uslovi:

- obe greške su greške igrača;
- obe greške uključuju fizički dodir;
- obe greške su između ista 2 protivnička igrača koji čine grešku jedan nad drugim;
- obe greške su ili 2 lične greške ili bilo koja kombinacija ometajućih, grubih i diskvalifikujućih grešaka.

35.2 Kazna

Lična, ometajuća, gruba ili diskvalifikujuća greška dosuđuje se svakom počinocu. Slobodna bacanja se ne dodeljuju, a igra se nastavlja kako sledi.

Ako približno istovremeno sa obostranom greškom:

- bude postignut važeći pogodak ili uspešno poslednje slobodno bacanje, lopta se dodeljuje ekipi koja nije postigla pogodak za ubacivanje sa bilo kog mesta iza njene čeonice linije;
- je ekipa kontrolisala loptu ili je imala pravo na loptu, lopta se dodeljuje toj ekipi za ubacivanje sa mesta najbližeg mestu povrede pravila;
- nijedna ekipa nije kontrolisala loptu niti je imala pravo na loptu, nastaje situacija podbacivanja.

Član 36 – Tehnička greška

36.1 Pravila ponašanja

36.1.1

Pravilno odvijanje utakmice zahteva punu i lojalnu saradnju igrača, glavnih trenera, pomoćnih trenera, zamenika, igrača udaljenih iz igre i pratećih članova delegacije sa sudijama, pomoćnim sudijama i komesarom, ako je prisutan.

36.1.2

Svaka ekipa mora da učini sve što može da ostvari pobjedu, ali to mora činiti u duhu sportskog ponašanja i pravične igre.

36.1.3

Svako namerno ili ponovljeno odbijanje saradnje ili nepoštovanje duha i namere ovog pravila smatra se tehničkom greškom.

36.1.4

Sudije mogu da spreče tehničke greške davanjem opomena ili čak zanemarivanjem manjih povreda pravila koje su očigledno nenamerne i nemaju neposredan uticaj na utakmicu, osim ako se ista povreda pravila ponovi nakon opomene.

36.1.5

Ako se povreda pravila uoči nakon što lopta postane živa, igra se zaustavlja i dosuđuje se tehnička greška. Kazna se izvršava kao da je tehnička greška nastala u trenutku kada je dosuđena. Sve što se dogodilo u periodu između povrede pravila i zaustavljanja igre ostaje važeće.

36.2 Definicija

36.2.1

Tehničke greške dele se u dve kategorije prema svojoj prirodi i stepenu težine. Tehnička greška kategorije 1 računa se za diskvalifikaciju iz igre, dok se tehnička greška kategorije 2 ne računa za diskvalifikaciju iz igre.

Tehničke greške kategorije 1 igrača mogu biti greške bez dodira ili greške sa dodirom, ponašajne prirode, uključujući, između ostalog:

- neuljudno ophođenje i/ili komuniciranje sa sudijama, komesarom, ako je prisutan, pomoćnim sudijama, protivnicima ili licima kojima je dozvoljeno da sede na klupama ekipa;
- upotrebu jezika ili gestova koji mogu uvrediti ili podstaći gledaoce;
- izazivanje, zadirkivanje ili provociranje protivnika, uključujući dodir šakama, rukama, telom ili loptom koji ne dostiže nivo grube ili diskvalifikujuće greške;
- ometanje vida protivnika mahanjem ili postavljanjem šake odnosno šaka blizu očiju protivnika;
- prekomerno zamahivanje laktovima bez dodira;
- lažiranje da je načinjena greška.

Tehničke greške kategorije 2 igrača mogu biti greške bez dodira, ponašajne ili administrativne prirode, uključujući, između ostalog:

- odugovlačenje igre namernim dodirivanjem lopte nakon što prođe kroz koš ili sprečavanjem da se ubacivanje ili slobodno bacanje izvede bez odlaganja, ili kasnim izlaskom na teren za igru radi početka utakmice ili drugog poluvremena;
- vešanje o obruč tako da težinu igrača nosi obruč, osim ako se igrač nakratko uhvati za obruč nakon zakucavanja ili pokušava da spreči povredu bilo kog igrača;
- ometanje silazne putanje lopte tokom poslednjeg slobodnog bacanja od strane odbrambenog igrača. Napadačkoj ekipi se dodeljuje 1 poen, nakon čega se izvršava kazna za tehničku grešku dosuđenu odbrambenom igraču.

36.2.2

Tehnička greška bilo kog lica kojem je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe jeste greška kategorije 1 zbog neuljudnog komuniciranja sa sudijama, komesarom, ako je prisutan, pomoćnim sudijama ili protivnicima, odnosno zbog njihovog dodirivanja, ili zbog povrede pravila proceduralne ili administrativne prirode.

36.2.3

Igrač se diskvalifikuje do kraja utakmice, odnosno diskvalifikuje se iz igre, kada mu se dosude:

- dve tehničke greške kategorije 1; ili
- dve grube greške; ili
- jedna tehnička greška kategorije 1 i jedna gruba greška.

36.2.4

Glavni trener se diskvalifikuje do kraja utakmice, odnosno diskvalifikuje se iz igre, kada mu se dosude:

- dve tehničke greške kategorije 1 („C“) kao posledica ličnog nesportskog ponašanja;

- tri tehničke greške kategorije 1, bilo da su sve označene kao „B“ ili „BD“, ili je jedna od njih označena kao „C“, kao posledica nesportskog ponašanja drugih lica kojima je dozvoljeno da sede na klupi ekipe.

36.2.5

Ako je igrač ili glavni trener diskvalifikovan prema Članu 36.2.3 ili 36.2.4, kažnjava se samo ta tehnička greška i ne izvršava se nikakva dodatna kazna za diskvalifikaciju iz igre.

36.3 Kazna

36.3.1

Ako je načinjena tehnička greška:

- od strane igrača, tehnička greška, bez obzira na kategoriju, dosuđuje se kao greška igrača i računa se kao jedna od grešaka ekipe;
- od strane bilo kog lica kojem je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe, tehnička greška kategorije 1 dosuđuje se glavnom treneru i ne računa se kao jedna od grešaka ekipe.

36.3.2

Protivnicima se dodeljuje 1 slobodno bacanje. Igra se nastavlja kako sledi:

- slobodno bacanje se izvodi odmah. Nakon slobodnog bacanja, ekipa koja je kontrolisala loptu ili je imala pravo na loptu kada je tehnička greška načinjena izvodi ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je igra zaustavljena;
- slobodno bacanje se takođe izvodi odmah, bez obzira na to da li je utvrđen redosled bilo kojih drugih mogućih kazni za druge greške ili je izvršavanje tih kazni već započelo. Nakon slobodnog bacanja za tehničku grešku, igra se nastavlja tako što ekipa koja je kontrolisala loptu ili je imala pravo na loptu kada je tehnička greška načinjena izvodi ubacivanje sa mesta na kojem je igra prekinuta radi izvršenja kazne za tehničku grešku;
- ako je postignut važeći pogodak ili uspešno poslednje slobodno bacanje, igra se nastavlja ubacivanjem sa bilo kog mesta iza čeonice linije;
- ako nijedna ekipa nije kontrolisala loptu niti je imala pravo na loptu, nastaje situacija podbacivanja;
- na početku prve četvrtine igra se nastavlja podbacivanjem u središnjem krugu.

Član 37 – Ometajuća greška

37.1 Definicija

37.1.1

Ometajuća greška je nedozvoljeni dodir igrača sa protivnikom koji ne dostiže nivo grube greške, a kojim se ometa tok igre i protivnik dovodi u nepovoljan položaj. Kriterijumi za ometajuće greške su sledeći:

- nepotreban dodir koji izazove odbrambeni igrač, bez legitimnog pokušaja da neposredno igra loptom, kako bi zaustavio napredovanje napadačke ekipe u tranziciji. Ovo se primenjuje sve dok napadački igrač ne započne akciju šutiranja;
- nepotreban dodir koji izazove odbrambeni igrač bilo gde na terenu za igru, bez legitimnog pokušaja da neposredno igra loptom, kako bi zaustavio sat za igru i/ili sat za napad na kraju četvrtine ili produžetka;
- nedozvoljeni dodir koji igrač izazove od pozadi ili bočno nad protivnikom koji napreduje ka protivničkom košu, pri čemu između igrača koji napreduje i koša nema nijednog protivničkog igrača, i:
 - igrač koji napreduje kontroliše loptu; ili
 - igrač koji napreduje pokušava da stekne kontrolu lopte; ili
 - lopta je izbačena pri dodavanju ka igraču koji napreduje.

Ovo se primenjuje sve dok napadački igrač ne započne akciju šutiranja.

37.1.2

Sudija mora dosledno da tumači ometajuće greške tokom cele utakmice i da procenjuje samo radnju.

37.2 Kazna

37.2.1

Ometajuća greška se dosuđuje počinioocu i računa se kao jedna od grešaka ekipe.

37.2.2

Slobodno bacanje odnosno slobodna bacanja dodeljuju se igraču nad kojim je greška načinjena, nakon čega sledi:

- ubacivanje sa linije za ubacivanje u prednjem polju njegove ekipe, naspram zapisničkog stola.

Broj slobodnih bacanja određuje se kako sledi:

- ako je greška načinjena nad igračem koji nije u akciji šutiranja: 2 slobodna bacanja;
- ako je greška načinjena nad igračem u akciji šutiranja: pogodak, ako je postignut, računa se i dodatno se dodeljuje 1 slobodno bacanje;
- ako je greška načinjena nad igračem u akciji šutiranja i pogodak nije postignut: 2 ili 3 slobodna bacanja.

Član 38 – Gruba greška

38.1 Definicija

38.1.1

Gruba greška je nedozvoljeni dodir igrača sa protivnikom kojim se narušavaju duh sportskog ponašanja i pravične igre i koji po svojoj prirodi i/ili stepenu težine prelazi granice lične ili ometajuće greške. Kriterijumi za grube greške su sledeći:

- radnja prema protivniku koja nije legitiman košarkaški potez, sa loptom ili bez nje;
- nepromišljena, nasilna ili opasna radnja koja izaziva ili može izazvati povredu protivnika;
- prekomeran, snažan dodir pri pokušaju igranja loptom ili protivnikom.

38.1.2

Sudija mora dosledno da tumači grube greške tokom cele utakmice i da procenjuje samo radnju.

38.2 Kazna

38.2.1

Gruba greška se dosuđuje počinioocu i računa se kao jedna od grešaka ekipe.

38.2.2

Slobodno bacanje odnosno slobodna bacanja dodeljuju se igraču nad kojim je greška načinjena, nakon čega sledi:

- ubacivanje sa linije za ubacivanje u prednjem polju njegove ekipe, naspram zapisničkog stola;
- podbacivanje u središnjem krugu na početku prve četvrtine.

Broj slobodnih bacanja određuje se kako sledi:

- ako je greška načinjena nad igračem koji nije u akciji šutiranja: 2 slobodna bacanja;
- ako je greška načinjena nad igračem u akciji šutiranja: pogodak, ako je postignut, računa se i dodatno se dodeljuje 1 slobodno bacanje;
- ako je greška načinjena nad igračem u akciji šutiranja i pogodak nije postignut: 2 ili 3 slobodna bacanja.

38.2.3

Igrač se diskvalifikuje do kraja utakmice, odnosno diskvalifikuje se iz igre, kada mu se dosude:

- dve grube greške; ili
- dve tehničke greške kategorije 1; ili
- jedna tehnička greška kategorije 1 i jedna gruba greška.

38.2.4

Ako je igrač diskvalifikovan prema Članu 38.2.3, kažnjava se samo ta gruba greška i ne izvršava se nikakva dodatna kazna za diskvalifikaciju.

Član 39 – Diskvalifikujuća greška

39.1 Definicija

39.1.1

Diskvalifikujuća greška je svaka grubo nesportska radnja igrača, zamenika, glavnih trenera, pomoćnih trenera, igrača udaljenih iz igre i pratećih članova delegacije.

39.1.2

Glavnog trenera kojem je dosuđena diskvalifikujuća greška zamenjuje prvi pomoćni trener upisan u zapisnik. Ako prvi pomoćni trener nije upisan u zapisnik, glavnog trenera zamenjuje kapiten (CAP).

39.2 Nasilje

39.2.1

Tokom utakmice mogu nastati nasilne radnje, protivno duhu sportskog ponašanja i pravične igre. Sudije treba odmah da ih zaustave, a po potrebi i službenici zaduženi za održavanje javnog reda.

39.2.2

Kad god nastanu nasilne radnje u kojima učestvuju igrači na terenu za igru ili u njegovoj blizini, sudije preduzimaju potrebne mere da ih zaustave.

39.2.3

Svako od gore navedenih lica koje je krivo za grube radnje agresije prema protivnicima ili sudijama diskvalifikuje se. Glavni sudija mora da prijavi incident organizatoru takmičenja.

39.2.4

Službenici zaduženi za održavanje javnog reda mogu da uđu na teren za igru samo ako sudije to zatraže. Međutim, ako gledaoci uđu na teren za igru sa očiglednom namerom da izvrše nasilne radnje, službenici zaduženi za održavanje javnog reda moraju odmah da intervenišu radi zaštite ekipa i sudija.

39.2.5

Svi prostori izvan podloge ili njene neposredne blizine, uključujući ulaze, izlaze, hodnike, svlačionice i drugo, nalaze se pod nadležnošću organizatora takmičenja i službenika zaduženih za održavanje javnog reda.

39.2.6

Sudije ne smeju da dozvole fizičke radnje igrača ili bilo kog lica kojem je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe koje bi mogle dovesti do oštećenja opreme za igru.

Kada sudije uoče takvo ponašanje, glavni trener ekipe koja ga čini dobija opomenu.

Ako se radnja odnosno radnje ponove, licu odnosno licima koja u njima učestvuju odmah se dosuđuje tehnička ili čak diskvalifikujuća greška.

39.3 Kazna

39.3.1

Diskvalifikujuća greška se dosuđuje počinocu.

39.3.2

Kad god je počinilac diskvalifikovan prema odgovarajućim članovima ovih pravila, mora da ode u svlačionicu svoje ekipe i ostane u njoj do kraja utakmice ili da napusti objekat.

39.3.3

Slobodno bacanje odnosno slobodna bacanja dodeljuju se:

- bilo kom protivničkom igraču kojeg odredi glavni trener u slučaju greške bez dodira;
- igraču nad kojim je greška načinjena u slučaju greške sa dodirrom.

Nakon toga sledi:

- ubacivanje sa linije za ubacivanje u prednjem polju njegove ekipe, naspram zapisničkog stola;
- podbacivanje u središnjem krugu na početku prve četvrtine.

39.3.4

Broj slobodnih bacanja određuje se kako sledi:

- ako je greška bez dodira: 2 slobodna bacanja;
- ako je greška načinjena nad igračem koji nije u akciji šutiranja: 2 slobodna bacanja;
- ako je greška načinjena nad igračem u akciji šutiranja: pogodak, ako je postignut, računa se i dodatno se dodeljuje 1 slobodno bacanje;
- ako je greška načinjena nad igračem u akciji šutiranja i pogodak nije postignut: 2 ili 3 slobodna bacanja;
- ako je greška diskvalifikacija glavnog trenera: 2 slobodna bacanja;
- ako je greška diskvalifikacija prvog pomoćnog trenera, zamenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije, ta greška se dosuđuje glavnom treneru kao tehnička greška: 2 slobodna bacanja.

Pored toga, ako je diskvalifikacija prvog pomoćnog trenera, zamenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije nakon napuštanja prostora klupe ekipe posledica njihovog aktivnog učešća tokom bilo koje tuče:

- za svaku pojedinačnu diskvalifikujuću grešku prvog pomoćnog trenera, zamenika i igrača udaljenog iz igre: 2 slobodna bacanja. Sve diskvalifikujuće greške dosuđuju se svakom pojedinačnom počinocu;
- za svaku pojedinačnu diskvalifikujuću grešku bilo kog pratećeg člana delegacije: 2 slobodna bacanja. Sve diskvalifikujuće greške dosuđuju se glavnom treneru.

Sve kazne slobodnih bacanja izvršavaju se, osim ako postoje jednake kazne protivničke ekipe koje se međusobno poništavaju.

Član 40 – Tuča

40.1 Definicija

Tuča je fizička interakcija između 2 ili više protivničkih igrača i bilo kog lica kojem je dozvoljeno da sedi na klupama ekipa.

Ovaj član se primenjuje samo na zamenike, glavne trenere, prve pomoćne trenere, igrače udaljene iz igre i prateće članove delegacije koji napuste granice prostora klupe ekipe tokom tuče ili tokom bilo koje situacije koja može dovesti do tuče.

40.2 Pravilo

40.2.1

Zamenici, igrači udaljeni iz igre ili prateći članovi delegacije koji napuste prostor klupe ekipe tokom tuče ili tokom bilo koje situacije koja može dovesti do tuče diskvalifikuju se.

40.2.2

Samo glavnom treneru i/ili prvom pomoćnom treneru dozvoljeno je da napuste prostor klupe ekipe tokom tuče ili tokom bilo koje situacije koja može dovesti do tuče, kako bi pomogli sudijama da održe ili ponovo uspostave red. U toj situaciji neće biti diskvalifikovani.

40.2.3

Ako glavni trener i/ili prvi pomoćni trener napuste prostor klupe ekipe, a ne pomognu niti pokušaju da pomognu sudijama da održe ili ponovo uspostave red, biće diskvalifikovani.

40.3 Kazna

40.3.1

Bez obzira na broj lica diskvalifikovanih zbog napuštanja prostora klupe ekipe, glavnom treneru se dosuđuje jedna tehnička greška („B“).

40.3.2

Ako su prema ovom članu diskvalifikovana lica obe ekipe i nema drugih kazni za greške koje treba izvršiti, igra se nastavlja kako sledi.

Ako je približno u isto vreme kada je igra zaustavljena zbog tuče:

- postignut važeći pogodak ili uspešno poslednje slobodno bacanje, lopta se dodeljuje ekipi koja nije postigla pogodak za ubacivanje sa bilo kog mesta iza njene čeonice linije;
- ekipa kontrolisala loptu ili je imala pravo na loptu, lopta se dodeljuje toj ekipi za ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je tuča počela;
- nijedna ekipa nije kontrolisala loptu niti je imala pravo na loptu, nastaje situacija podbacivanja.

40.3.3

Sve diskvalifikujuće greške upisuju se u zapisnik kako je opisano u Dodatku B.8.6 i ne računaju se kao greške ekipe.

40.3.4

Sve moguće kazne za greške igrača na terenu za igru koji su učestvovali u tuči ili bilo kojoj situaciji koja dovodi do tuče rešavaju se u skladu sa Članom 43.

40.3.5

Sve moguće kazne za diskvalifikujuće greške prvog pomoćnog trenera, zamenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije koji su aktivno učestvovali u tuči ili bilo kojoj situaciji koja dovodi do tuče kažnjavaju se u skladu sa Članom 39.3.4, šesta alineja.

PRAVILO SEDAM - OPŠTE ODREDBE

Član 41 - Ograničenje broja grešaka igrača/glavnog trenera i diskvalifikacije iz igre

41.1

Igrač koji je načinio 5 grešaka sudija mora o tome obavestiti i taj igrač mora odmah napustiti igru.

41.2

Igrač-trener koji je kao igrač načinio 5 grešaka jeste igrač udaljen iz igre, ali može da nastavi kao glavni trener.

41.3

Greška igrača koji je prethodno načinio 5 grešaka jeste greška igrača udaljenog iz igre i dosuđuje se i upisuje u zapisnik glavnom treneru ("B").

41.4

Igrač koji je načinio dve tehničke greške kategorije 1, ili dve grube greške, ili jednu grubu grešku i jednu tehničku grešku kategorije 1, mora biti obavešten o diskvalifikaciji iz igre od strane merioca vremena, koji podiže oznaku diskvalifikacije iz igre (GD).

41.5

Glavni trener koji je načinio 2 tehničke greške ("C") zbog ličnog nesportskog ponašanja ili 3 tehničke greške, bilo da su sve označene kao ("B") ili ("BD"), ili je jedna od njih označena kao ("C"), mora biti obavešten o diskvalifikaciji iz igre od strane merioca vremena, koji podiže oznaku diskvalifikacije iz igre (GD).

41.6

Svaki diskvalifikovani igrač, zamenik, glavni trener, pomoćni trener, igrač udaljen iz igre ili prateći član delegacije mora odmah napustiti igru, za najviše 30 sekundi, i otići u svlačionicu ekipe i ostati u njoj do kraja utakmice ili napustiti objekat.

Član 42 - Greške ekipe: Kazna

42.1 Definicija

42.1.1

Greška ekipe je lična, tehnička, ometajuća, gruba ili diskvalifikujuća greška koju načini igrač. Ekipe je u situaciji kazne zbog grešaka ekipe nakon što je u jednoj četvrtini načinila 4 greške ekipe.

42.1.2

Sve greške ekipe načinjene tokom intervala igre smatraju se greškama načinjenim u narednoj četvrtini ili produžetku.

42.1.3

Sve greške ekipe načinjene u svakom produžetku smatraju se greškama načinjenim u četvrtoj četvrtini.

42.2 Pravilo

42.2.1

Kada je ekipa u situaciji kazne zbog grešaka ekipe, sve naredne lične greške igrača načinjene na igraču koji nije u akciji šutiranja kažnjavaju se sa 2 slobodna bacanja umesto ubacivanjem. Slobodna bacanja izvodi igrač nad kojim je greška načinjena.

42.2.2

Ako ličnu grešku načini igrač ekipe koja kontroliše živu loptu ili ekipe koja ima pravo na loptu, takva greška kažnjava se ubacivanjem za protivnike.

Član 43 - Posebne situacije

43.1 Definicija

U istom periodu zaustavljenog sata za igru koji sledi nakon povrede pravila mogu nastati posebne situacije kada su načinjene ili se načine dodatne povrede pravila.

43.2 Postupak

43.2.1

Sve greške se dosuđuju i sve kazne utvrđuju.

43.2.2

Utvrdjuje se redosled kojim su sve povrede pravila nastale.

43.2.3

Sve jednake kazne obe ekipe i sve kazne za obostranu grešku poništavaju se redosledom kojim su načinjene. Kada su sve kazne za greške upisane u zapisnik i poništene, smatra se kao da se nikada nisu dogodile.

43.2.4

Ako je načinjena tehnička greška, ta kazna se izvodi prva, bez obzira na to da li je redosled ostalih kazni već utvrđen ili je njihovo izvođenje već započelo.

Ako je tehnička greška upisana u zapisnik glavnom treneru zbog diskvalifikacije prvog pomoćnog trenera, zamenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije, ta kazna se ne izvodi prva. Izvodi se redosledom kojim su sve greške i prekršaji nastali, osim ako su poništeni.

43.2.5

Pravo na posed lopte kao deo poslednje kazne koja se izvodi poništava sva prethodna prava na posed lopte.

43.2.6

Kada lopta postane živa pri prvom slobodnom bacanju ili pri kaznenom ubacivanju, ta kazna više ne može biti upotrebljena za poništavanje bilo koje preostale kazne.

43.2.7

Sve preostale kazne izvode se redosledom kojim su načinjene.

43.2.8

Ako nakon poništavanja jednakih kazni obe ekipe nema drugih kazni koje treba izvesti, igra se nastavlja na sledeći način.

Ako je približno istovremeno sa prvom povredom pravila:

- postignut važeći pogodak ili uspešno poslednje slobodno bacanje, lopta se dodeljuje ekipi koja nije postigla pogodak za ubacivanje sa bilo kog mesta iza njene čeonice linije;
- ekipa kontrolisala loptu ili imala pravo na loptu, lopta se dodeljuje toj ekipi za ubacivanje sa mesta najbližeg prvoj povredi pravila;
- nijedna ekipa nije kontrolisala loptu niti imala pravo na loptu, nastaje situacija podbacivanja.

Član 44 - Slobodna bacanja

44.1 Definicija

44.1.1

Slobodno bacanje je prilika data igraču da neometano postigne 1 poen sa položaja iza linije slobodnog bacanja i unutar polukruga.

44.1.2

Serijska slobodna bacanja definiše se kao sva slobodna bacanja i mogući posed lopte koji sledi, a koji proističu iz kazne za jednu grešku.

44.2 Pravilo

44.2.1

Kada je načinjena lična, ometajuća, gruba ili diskvalifikujuća greška sa dodirrom, slobodno bacanje ili slobodna bacanja dodeljuju se na sledeći način:

- igrač nad kojim je greška načinjena izvodi slobodno bacanje ili slobodna bacanja;
- ako je taj igrač određen za zamenu, slobodno bacanje ili slobodna bacanja izvode se pre zamene;
- ako igrač mora da napusti igru zbog povrede, zato što je načinio 5 grešaka ili zato što je diskvalifikovan, slobodno bacanje ili slobodna bacanja izvodi zamenik. Ako zamenik nije raspoloživ, slobodno bacanje ili slobodna bacanja izvodi bilo koji saigrač koga odredi glavni trener.

44.2.2

Kada je načinjena tehnička greška ili diskvalifikujuća greška bez dodira, slobodno bacanje ili slobodna bacanja izvodi bilo koji član protivničke ekipe koga odredi glavni trener.

44.2.3

Izvođač slobodnog bacanja mora:

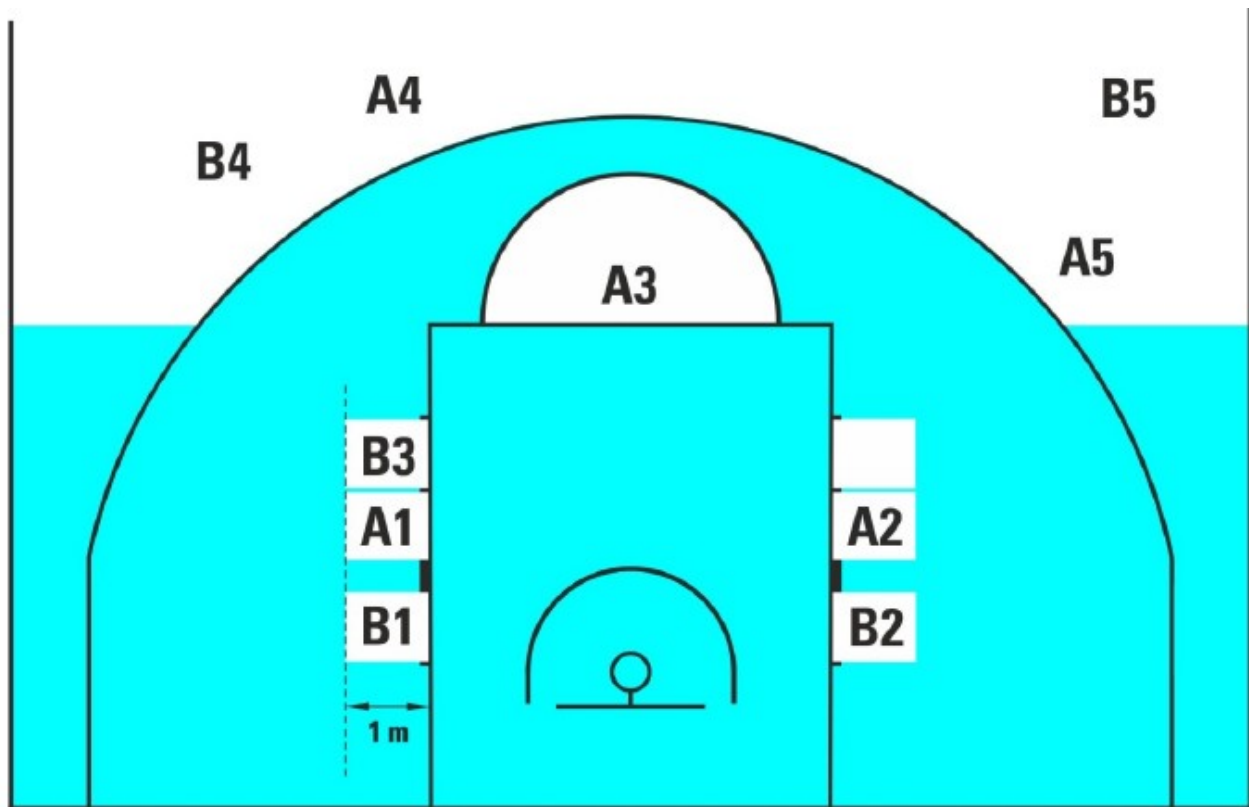
- zauzeti položaj iza linije slobodnog bacanja i unutar polukruga;
- koristiti bilo koji način izvođenja slobodnog bacanja kojim lopta ulazi u koš odozgo ili dodiruje obruč;
- izbaciti loptu u roku od 5 sekundi nakon što mu je sudija stavi na raspolaganje;
- ne dodirnuti liniju slobodnog bacanja niti ući u polje ograničenja dok lopta ne uđe u koš ili ne dodirne obruč;
- ne fingirati slobodno bacanje.

44.2.4

Igrači na mestima za skok pri slobodnom bacanju imaju pravo da zauzmu naizmenične položaje u tim prostorima dubine 1 m (Dijagram 7).

Tokom slobodnih bacanja ovi igrači ne smeju:

- zauzimati mesta za skok pri slobodnom bacanju na koja nemaju pravo;
- ući u polje ograničenja ili neutralnu zonu, niti napustiti mesto za skok pri slobodnom bacanju dok lopta ne napusti šaku ili šake izvođača slobodnog bacanja;
- ometati izvođača slobodnog bacanja svojim postupcima.



Dijagram 7 - Položaji igrača tokom slobodnih bacanja

44.2.5

Igrači koji se ne nalaze na mestima za skok pri slobodnom bacanju moraju ostati iza produžene linije slobodnog bacanja i iza linije za 3 poena dok se slobodno bacanje ne završi.

44.2.6

Tokom slobodnog bacanja ili slobodnih bacanja nakon kojih slede druga serija ili serije slobodnih bacanja ili ubacivanje, svi igrači moraju ostati iza produžene linije slobodnog bacanja i iza linije za 3 poena.

Povreda članova 44.2.3, 44.2.4, 44.2.5 i 44.2.6 jeste prekršaj.

44.3 Kazna

44.3.1

Ako je slobodno bacanje uspešno, a prekršaj načini izvođač slobodnog bacanja, poen se ne priznaje.

Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje sa produžene linije slobodnog bacanja, osim ako treba izvesti dodatno slobodno bacanje ili slobodna bacanja ili kaznu koja uključuje posed lopte.

44.3.2

Ako je slobodno bacanje uspešno, a prekršaj načini bilo koji igrač osim izvođača slobodnog bacanja:

- poen se priznaje;
- prekršaj ili prekršaji se zanemaruju.

Kod poslednjeg slobodnog bacanja lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje sa bilo kog mesta iza njihove čeonice linije.

44.3.3

Ako slobodno bacanje nije uspešno, a prekršaj načini:

- izvođač slobodnog bacanja ili njegov saigrač pri poslednjem slobodnom bacanju, lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje sa produžene linije slobodnog bacanja, osim ako ta ekipa ima pravo na dalji posed;
- protivnik izvođača slobodnog bacanja, izvođaču slobodnog bacanja dodeljuje se novo slobodno bacanje;

- obe ekipe pri poslednjem slobodnom bacanju, nastaje situacija podbacivanja.

Član 45 - Ispravljive greške

45.1 Ispravljive greške - Opšti postupci

45.1.1

Sudija može odmah da zaustavi igru kada utvrdi ispravljivu grešku, osim ako bi time neka ekipa bila dovedena u nepovoljan položaj.

45.1.2

Sve greške načinjene, utrošeno vreme i dodatne radnje koje su se mogle dogoditi nakon nastanka greške, a pre njenog prepoznavanja, ostaju važeći.

45.1.3

Nakon ispravke greške igra se nastavlja sa mesta najbližeg mestu na kojem je zaustavljena radi ispravljanja greške. Lopta se dodeljuje ekipi koja je imala pravo na loptu u trenutku kada je igra zaustavljena radi ispravke greške.

45.2 Ispravljive greške kategorije 1 - Definicija

Sledeće greške kategorije 1 sudije mogu ispraviti ako je pravilo pogrešno primenjeno:

- dodeljivanje slobodnog bacanja ili slobodnih bacanja koja ne pripadaju;
- propust da se dodeli slobodno bacanje ili slobodna bacanja koja pripadaju;
- dozvoljavanje pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje ili slobodna bacanja;
- nalaganje pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje ili slobodna bacanja;
- pogrešno dodeljivanje ili poništavanje poena;
- upisivanje greške pogrešnom igraču, glavnom treneru ili ekipi;
- greške u vođenju zapisnika, uključujući propust da se upiše ili pogrešno upisivanje:
 - poena;
 - greške pogrešnom igraču, glavnom treneru ili ekipi;
 - tajm-auta pogrešno ekipi;
- greške sata za igru, uključujući kvarove, pri pravilnom pokretanju ili zaustavljanju sata za igru ili pri postavljanju tačnog vremena na satu za igru.

45.3 Ispravljive greške kategorije 1 - Opšti postupci

45.3.1

Da bi greška mogla da se ispravi, moraju je utvrditi sudije, komesar, ako je prisutan, ili pomoćne sudije, na sledeći način:

- ako greška nastane pre nego što sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini, greška mora biti ispravljena pre nego što na satu za igru preostane 2:00 minuta ili manje;
- ako greška nastane pre nego što sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini, ali sudije prvi put zaustave igru kada na satu za igru preostane 2:00 minuta ili manje, greška mora biti ispravljena pre nego što lopta ponovo postane živa;
- ako greška nastane nakon što sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini ili u produžetku, greška mora biti ispravljena pre nego što lopta postane živa nakon prvog zaustavljanja igre od strane sudija iz bilo kog razloga posle nastanka greške.

45.3.2

Ove greške više se ne mogu ispraviti nakon što lopta postane mrtva kada se oglasi signal sata za igru za kraj utakmice, osim ako greška nastane nakon poslednjeg zaustavljanja igre od strane sudija iz bilo kog razloga pre nego što se oglasi signal sata za igru za kraj utakmice. U tom slučaju greška se mora ispraviti odmah nakon završetka utakmice, a ekipe moraju ostati na terenu za igru ili u svojim prostorima klupa ekipe.

45.3.3

Kada je utvrđena greška koja još uvek može da se ispravi i:

- član ekipe koji učestvuje u ispravljanju greške nalazi se na klupi ekipe nakon što je pravilno zamenjen, taj član ekipe mora ponovo da uđe na teren za igru da bi učestvovao u ispravljanju greške, čime postaje igrač;
- nakon završetka ispravke igrač može ostati u igri, osim ako je ponovo pravilno zatražena zamena, u kom slučaju igrač može napustiti teren za igru;
- član ekipe je udaljen iz igre, diskvalifikovan, ne može da igra zbog povrede ili ne može da se utvrdi o kom članu ekipe je reč, glavni trener određuje člana ekipe koji će učestvovati u ispravljanju greške.

45.4 Ispravljive greške kategorije 1 - Posebni postupci

45.4.1 Dodeljivanje slobodnog bacanja ili slobodnih bacanja koja ne pripadaju

Slobodno bacanje ili slobodna bacanja izvedena zbog greške poništavaju se, a igra se nastavlja na sledeći način:

- ako sat za igru nije pokrenut nakon greške, lopta se dodeljuje za ubacivanje sa produžene linije slobodnog bacanja ekipi čija su slobodna bacanja poništena;
- ako je sat za igru već pokrenut nakon greške, igra se nastavlja sa mesta najbližeg mestu na kojem je zaustavljena radi ispravljanja greške.

45.4.2 Propust da se dodeli slobodno bacanje ili slobodna bacanja koja pripadaju

- Ako nakon nastanka greške nije došlo do promene poseda lopte, igra se nakon ispravke greške nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja.
- Ako ista ekipa postigne pogodak nakon što joj je pogrešno dodeljen posed lopte za ubacivanje, greška se zanemaruje.
- Ako je sat za igru već pokrenut i nakon ispravke greške je došlo do promene poseda, igra se nastavlja sa mesta najbližeg mestu na kojem je zaustavljena radi ispravljanja greške.

45.4.3 Dozvoljavanje pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje ili slobodna bacanja

Izvedeno slobodno bacanje ili slobodna bacanja i posed lopte, ako je deo kazne, poništavaju se. Lopu se dodeljuje protivnicima za ubacivanje sa produžene linije slobodnog bacanja, osim ako je igra nastavljena pa potom zaustavljena radi ispravljanja greške, u kom slučaju se igra nastavlja sa mesta najbližeg mestu na kojem je zaustavljena radi ispravljanja greške.

45.4.4 Nalog pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje ili slobodna bacanja

Izvedeno slobodno bacanje ili slobodna bacanja se poništavaju, a pravilan igrač izvodi zamensko slobodno bacanje ili zamenska slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja, osim ako je igra nastavljena pa potom zaustavljena radi ispravljanja greške, u kom slučaju se igra nastavlja sa mesta najbližeg mestu na kojem je zaustavljena radi ispravljanja greške.

45.4.5 Pogrešno dodeljivanje ili poništavanje poena

Poeni se dodeljuju ili poništavaju. Zapisnik se ispravlja. Igra se nastavlja sa mesta najbližeg mestu na kojem je zaustavljena radi ispravljanja greške.

45.4.6 Upisivanje greške pogrešnom igraču, glavnom treneru ili ekipi

Zapisnik se ispravlja. Svakom igraču ili glavnom treneru koji je pogrešno udaljen iz igre ili diskvalifikovan dozvoljava se da se vrati u igru. Svaki igrač ili glavni trener koji je trebalo da bude udaljen iz igre ili diskvalifikovan mora biti udaljen iz igre ili diskvalifikovan.

45.4.7 Greške u vođenju zapisnika zbog propusta da se upiše ili pogrešnog upisivanja

- poena;
- greške pogrešnom igraču, glavnom treneru ili ekipi;
- tajm-auta pogrešnoj ekipi.

Zapisnik se ispravlja i primenjuje se svaka radnja koja iz toga proizilazi, kao što je udaljenje igrača iz igre ili njegov ponovni ulazak u igru.

45.4.8 Greške sata za igru

Greške sata za igru, uključujući kvarove, pri pravilnom pokretanju ili zaustavljanju sata za igru ili greške pri postavljanju tačnog vremena na satu za igru ispravljaju se dodavanjem ili oduzimanjem vremena koliko je potrebno da bi se greška ispravila.

45.5 Ispravljiva greška kategorije 2 - Definicija

Sledeću grešku kategorije 2 sudije mogu ispraviti ako je pravilo pogrešno primenjeno: greške sata za napad, uključujući kvarove, pri pravilnom pokretanju ili zaustavljanju sata za napad ili greške pri postavljanju tačnog vremena na satu za napad.

45.6 Ispravljive greške kategorije 2 - Opšti postupci

45.6.1

Da bi greška mogla da se ispravi, moraju je utvrditi sudije, komesar, ako je prisutan, ili pomoćne sudije:

- kada je lopta živa neposredno nakon greške i sudije zaustave igru da bi ispravile grešku; ili
- kada sudije prvi put zaustave igru iz bilo kog razloga, a ekipa koja je u trenutku greške kontrolisala loptu ili imala pravo na posed lopte zadržava kontrolu lopte ili i dalje ima pravo na posed lopte,

tada se sat za napad ispravlja na tačno vreme.

45.6.2

Greške sata za napad više se ne mogu ispraviti nakon:

- promene poseda žive lopte posle greške;
- važećeg pogotka ekipe koja kontroliše loptu;
- trenutka kada lopta postane mrtva po oglašavanju signala sata za igru za kraj utakmice.

PRAVILO OSAM - SUDIJE, POMOĆNE SUDIJE I KOMESAR: DUŽNOSTI I OVLAŠĆENJA

Član 46 - Sudije, pomoćne sudije i komesar

46.1

Sudijsku ekipu čine glavni sudija i 1 ili 2 sudije. Njima pomažu pomoćne sudije i komesar, ako je prisutan.

46.2

Pomoćne sudije su zapisničar, pomoćnik zapisničara, merilac vremena i rukovalac sata za napad.

46.3

Komesar, ako je prisutan, sedi između zapisničara i merioca vremena. Njegova osnovna dužnost tokom utakmice jeste da nadzire rad pomoćnih sudija i da pomaže glavnom sudiji i ostalim sudijama u nesmetanom odvijanju utakmice.

46.4

Sudije određene utakmice ne bi trebalo da budu ni na koji način povezane ni sa jednom ekipom na terenu za igru.

46.5

Sudije, pomoćne sudije i komesar, ako je prisutan, vode utakmicu u skladu sa ovim pravilima i nemaju ovlašćenje da ih menjaju.

46.6

Uniformu sudija čine sudijska majica, duge crne pantalone, crne čarape i crne košarkaške patike.

46.7

Sudije i pomoćne sudije moraju biti jednoobrazno odeveni.

Član 47 - Glavni sudija: Dužnosti i ovlašćenja

Glavni sudija:

47.1

Pregleda i odobrava svu opremu koja će se koristiti tokom utakmice.

47.2

Određuje zvanični sat za igru, sat za napad i stopericu i utvrđuje identitet pomoćnih sudija.

47.3

Bira loptu za utakmicu od najmanje 2 korišćene lopte koje obezbeđuje domaća ekipa. Ako nijedna od tih lopti nije odgovarajuća za utakmicu, bira se najkvalitetnija raspoloživa lopta.

47.4

Ne dozvoljava nijednom igraču da nosi predmete koji mogu prouzrokovati povredu drugih igrača.

47.5

Izvodi podbacivanje na početku prve četvrtine i ubacivanje po postupku naizmeničnog poseda na početku svih ostalih četvrtina i produžetaka.

47.6

Ima ovlašćenje da zaustavi utakmicu kada okolnosti to zahtevaju.

47.7

Ima ovlašćenje da odluči da ekipa izgubi utakmicu bez borbe.

47.8

Pažljivo pregleda zapisnik na kraju vremena za igru ili u bilo kom trenutku kada je to potrebno.

47.9

Odobrava i potpisuje zapisnik na kraju vremena za igru, čime prestaju nadležnost sudija nad utakmicom i njihova povezanost sa njom. Ovlašćenja sudija počinju kada stignu na teren za igru 20 minuta pre zakazanog početka utakmice, a završavaju se kada se oglasi signal sata za igru za kraj utakmice, nakon što to odobri glavni sudija.

47.10

U svlačionici, pre potpisivanja zapisnika, na njegovoj poledini upisuje:

- svaki gubitak utakmice bez borbe ili diskvalifikujuću grešku;
- svako nesportsko ponašanje članova ekipe, glavnih trenera, pomoćnih trenera i pratećih članova delegacije koje se dogodi pre perioda od 20 minuta pre zakazanog početka utakmice ili između završetka utakmice i odobravanja i potpisivanja zapisnika.

U tom slučaju glavni sudija, odnosno komesar ako je prisutan, mora poslati detaljan izveštaj organizacionom telu takmičenja.

47.11

Donosi konačnu odluku kad god je to potrebno ili kada se sudije ne slažu. Radi donošenja konačne odluke može se konsultovati sa sudijom ili sudijama, komesarom, ako je prisutan, i/ili pomoćnim sudijama.

47.12

Za utakmice na kojima se koristi Sistem trenutnog video-pregleda videti Dodatak F.

47.13

Nakon obaveštenja merioca vremena, oglašava se pištaljkom pre prve i treće četvrtine kada do početka četvrtine ostanu 3 minuta i 1,5 minut. Glavni sudija se takođe oglašava pištaljkom pre druge i četvrte četvrtine i svakog produžetka kada do početka četvrtine ili produžetka ostane 30 sekundi.

47.14

Ima ovlašćenje da donese odluku o svakom pitanju koje nije izričito uređeno ovim pravilima.

Član 48 - Sudije: Dužnosti i ovlašćenja

48.1

Sudije imaju ovlašćenje da donose odluke o povredama pravila načinjenim unutar ili izvan graničnih linija, uključujući delove podloge u blizini zapisničkog stola, klupa ekipa i područja neposredno iza graničnih linija.

48.2

Sudije se oglašavaju pištaljkom kada dođe do povrede pravila, kada se završi četvrtina ili produžetak ili kada smatraju da je potrebno zaustaviti utakmicu. Sudije se ne oglašavaju pištaljkom nakon uspešnog pogotka, uspešnog slobodnog bacanja ili kada lopta postane živa.

48.3

Pri odlučivanju o povredi pravila sudije u svakom pojedinačnom slučaju uzimaju u obzir sledeće osnovne principe:

- duh i nameru pravila i potrebu da se očuva integritet igre;
- doslednost u primeni koncepta "prednost/nepovoljnost". Sudije ne bi trebalo nepotrebno da prekidaju tok igre da bi kaznile slučajan lični dodir koji niti igraču odgovornom za dodir daje prednost niti protivnika dovodi u nepovoljan položaj;
- doslednost u primeni zdravog razuma na svakoj utakmici, uzimajući u obzir sposobnosti igrača i njihov stav i ponašanje tokom igre;
- doslednost u održavanju ravnoteže između kontrole utakmice i toka igre, uz "osećaj" za ono što učesnici pokušavaju da urade i dosuđivanje onoga što je ispravno za utakmicu.

48.4

Ako neka ekipa uloži protest, glavni sudija, odnosno komesar ako je prisutan, po prijemu razloga za protest podnosi pisani izveštaj o događaju organizacionom telu takmičenja.

48.5

Ako je sudija povređen ili iz bilo kog drugog razloga ne može da nastavi da obavlja svoje dužnosti u roku od 5 minuta od događaja, utakmica se nastavlja. Preostali sudija ili sudije vode ostatak utakmice sami, osim ako postoji mogućnost zamene povređenog sudije kvalifikovanim zamenskim sudijom. Nakon konsultacije sa komesarom, ako je prisutan, preostali sudija ili sudije odlučuju o mogućoj zameni.

48.6

Na svim međunarodnim utakmicama, ako je za razjašnjenje odluke neophodna usmena komunikacija, ona se vodi na engleskom jeziku.

48.7

Svaki sudija ima ovlašćenje da donosi odluke u okviru svojih dužnosti, ali nema ovlašćenje da zanemari ili dovodi u pitanje odluke drugog sudije.

48.8

Primena i tumačenje Zvaničnih pravila košarke od strane sudija, bez obzira na to da li je doneta izričita odluka ili nije, konačni su i ne mogu se osporavati niti zanemariti, osim u slučajevima kada je protest dozvoljen (videti Dodatak C).

Član 49 - Zapisničar i pomoćnik zapisničara: Dužnosti

49.1

Zapisničaru se obezbeđuje zapisnik i on vodi evidenciju o:

- ekipama, tako što upisuje imena i brojeve igrača koji treba da započnu utakmicu i svih zamenika koji uđu u igru. Kada postoji povreda pravila u vezi sa 5 igrača koji započinju utakmicu, zamenama ili brojevima igrača, najbliži sudija mora odmah biti obavešten;
- tekućem zbiru postignutih poena, upisivanjem postignutih pogodaka i slobodnih bacanja;
- greškama dosuđenim svakom igraču. Zapisničar upisuje greške dosuđene svakom glavnom treneru i mora odmah obavestiti sudiju kada glavni trener treba da bude diskvalifikovan. Isto tako, zapisničar mora odmah obavestiti sudiju da igrač treba da bude diskvalifikovan nakon što je načinio dve tehničke greške kategorije 1, ili dve grube greške, ili jednu tehničku grešku kategorije 1 i jednu grubu grešku;
- tajm-autima. Zapisničar preko sudije mora obavestiti glavnog trenera kada glavni trener više nema preostalih tajm-auta u poluvremenu ili produžetku;
- narednom naizmeničnom posedu, rukovanjem strelicom naizmeničnog poseda. Zapisničar menja smer strelice naizmeničnog poseda odmah nakon završetka prvog poluvremena, pošto ekipe menjaju koševе za drugo poluvreme;
- svakom odobrenom zahtevu glavnog trenera za video-proveru za svaku ekipu. Zapisničar mora odmah obavestiti najbližeg sudiju ako glavni trener pogrešno zatraži drugi zahtev za video-proveru.

49.2

Pomoćnik zapisničara rukuje semaforom i pomaže zapisničaru i meriocu vremena. U slučaju bilo kakvog neslaganja između semafora i zapisnika koje se ne može razrešiti, zapisnik ima prednost i semafor se shodno tome ispravlja.

49.3

Ako se utvrdi greška u zapisniku:

- tokom utakmice, merilac vremena mora da sačeka prvu mrtvu loptu pre nego što se oglasi signalom;

- zapisničar se konsultuje sa glavnim sudijom i ispravlja greške u zapisniku kada je greška utvrđena u granicama definisanim u Članu 45 (Ispravljive greške);
- ako greška nije utvrđena u granicama definisanim u Članu 45 (Ispravljive greške), više se ne može ispraviti. Glavni sudija ili komesar, ako je prisutan, šalje detaljan izveštaj organizacionom telu takmičenja.

Član 50 - Merilac vremena: Dužnosti

50.1

Meriocu vremena obezbeđuju se sat za igru i štoperica, a on:

- meri vreme za igru, tajm-aute i intervale igre;
- obezbeđuje da se signal sata za igru oglasi veoma glasno i automatski na kraju četvrtine ili produžetka;
- koristi sva raspoloživa sredstva da odmah obavesti sudije ako se signal ne oglasi ili se ne čuje;
- pokazuje broj grešaka svakog igrača podizanjem oznake broja grešaka igrača tako da bude vidljiva obojici glavnih trenera;
- pokazuje da je igrač ili trener diskvalifikovan iz igre podizanjem oznake GD;
- odmah obaveštava sudiju kada je bilo kom igraču dosuđeno 5 grešaka;
- rukuje oznakama grešaka ekipe, od kojih se svaka nalazi sa jedne strane zapisničkog stola, najbliže klupi odgovarajuće ekipe. Oznaka grešaka ekipe pokazuje trenutni broj grešaka ekipe i mora biti potpuno crvena, bez vidljivog broja, nakon što lopta ponovo postane živa posle četvrte greške ekipe u četvrtini;
- sprovodi zamene;
- sprovodi tajm-aute. Merilac vremena mora da obavesti sudije o prilici za tajm-aut kada ekipa zatraži tajm-aut;
- oglašava signal samo kada lopta postane mrtva i pre nego što ponovo postane živa. Zvuk signala merioca vremena niti zaustavlja sat za igru ili utakmicu niti uzrokuje da lopta postane mrtva.

50.2

Merilac vremena meri vreme za igru na sledeći način:

- pokreće sat za igru kada:
 - pri podbacivanju loptu pravilno odbije jedan od skakača;
 - nakon neuspešnog poslednjeg slobodnog bacanja lopta ostane živa i dodirne ili je dodirne bilo koji igrač na terenu za igru;
 - pri ubacivanju lopta dodirne ili je pravilno dodirne bilo koji igrač na terenu za igru;
- zaustavlja sat za igru kada:
 - istekne vreme na kraju četvrtine ili produžetka, ako ga sam sat za igru nije automatski zaustavio;
 - se sudija oglasi pištaljkom dok je lopta živa;
 - se postigne pogodak protiv ekipe koja je zatražila tajm-aut;
 - se postigne pogodak kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku;
 - se oglasi signal sata za napad dok ekipa kontroliše loptu;
 - se oglasi signal sata za napad dok ekipa kontroliše loptu i sudija dosudi prekršaj.

50.3

Merilac vremena meri tajm-aut na sledeći način:

- pokreće stopericu odmah kada se sudija oglasi pištaljkom i pokaže znak za tajm-aut;
- oglašava signal kada prođe 50 sekundi tajm-auta;
- oglašava signal kada se tajm-aut završi.

50.4

Merilac vremena meri interval igre na sledeći način:

- pokreće stopericu odmah po završetku prethodne četvrtine ili produžetka;
- obaveštava sudije pre prve i treće četvrtine kada do početka četvrtine ostanu 3 minuta i 1,5 minut;
- oglašava signal pre druge i četvrte četvrtine i svakog produžetka kada do početka četvrtine ili produžetka ostane 30 sekundi;
- oglašava signal i istovremeno odmah zaustavlja stopericu kada se interval igre završi.

Član 51 - Rukovalac sata za napad: Dužnosti

Rukovaocu sata za napad obezbeđuje se sat za napad, kojim rukuje na sledeći način:

51.1

Pokreće ili ponovo pokreće sat za napad kada:

- na terenu za igru ekipa stekne kontrolu žive lopte. Nakon toga, samo dodirivanje lopte od strane protivnika ne započinje novi period sata za napad ako ista ekipa zadrži kontrolu lopte;
- pri ubacivanju lopta dodirne ili je pravilno dodirne bilo koji igrač na terenu za igru.

51.2

Zaustavlja sat za napad, ali ga ne vraća na početnu vrednost, uz vidljivo preostalo vreme, kada se istoj ekipi koja je prethodno kontrolisala loptu dodeli ubacivanje zbog:

- lopte koja je otišla van graničnih linija;
- povrede igrača iste ekipe;
- tehničke greške koju načini ta ekipa;
- situacije podbacivanja, osim kada se lopta zaglavi između obruča i table;
- obostrane greške;
- poništavanja jednakih kazni obe ekipe.

Takođe zaustavlja sat za napad, ali ga ne vraća na početnu vrednost, uz vidljivo preostalo vreme, kada se istoj ekipi koja je prethodno kontrolisala loptu dodeli ubacivanje u prednjem polju kao posledica greške ili prekršaja, a na satu za napad je prikazano 14 ili više sekundi.

51.3

Zaustavlja sat za napad i vraća ga na 24 sekunde, bez vidljivog prikaza vremena, kada:

- lopta pravilno uđe u koš;
- lopta dodirne obruč protivničkog koša i zatim je kontroliše ekipa koja nije kontrolisala loptu pre nego što je dodirnula obruč;
- ekipi se dodeli ubacivanje u zadnjem polju:
 - kao posledica greške ili prekršaja, osim prekršaja izlaska lopte van graničnih linija;
 - kao posledica situacije podbacivanja, ekipi koja prethodno nije kontrolisala loptu;
 - zato što je igra zaustavljena zbog radnje koja nije povezana sa ekipom koja kontroliše loptu;
 - zato što je igra zaustavljena zbog radnje koja nije povezana ni sa jednom ekipom, osim ako bi protivnici bili dovedeni u nepovoljan položaj;
- ekipi se dodeli slobodno bacanje ili slobodna bacanja.

51.4

Zaustavlja sat za napad i vraća ga na 14 sekundi, sa vidljivim prikazom 14 sekundi, kada:

- se istoj ekipi koja je prethodno kontrolisala loptu dodeli ubacivanje u prednjem polju, a na satu za napad je prikazano 13 sekundi ili manje:
 - kao posledica greške ili prekršaja, osim prekršaja izlaska lopte van graničnih linija;
 - zato što je igra zaustavljena zbog radnje koja nije povezana sa ekipom koja kontroliše loptu;

- zato što je igra zaustavljena zbog radnje koja nije povezana ni sa jednom ekipom, osim ako bi protivnici bili dovedeni u nepovoljan položaj;
- se ekipi koja prethodno nije kontrolisala loptu dodeli ubacivanje u prednjem polju kao posledica:
 - lične greške ili prekršaja, uključujući prekršaj izlaska lopte van graničnih linija;
 - situacije podbacivanja;
- se ekipi dodeli ubacivanje sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju, nasuprot zapisničkom stolu, kao posledica ometajuće, grube ili diskvalifikujuće greške;
- nakon što lopta dodirne obruč pri neuspešnom šutu za pogodak, uključujući kada se lopta zaglavi između obruča i table, pri neuspešnom poslednjem slobodnom bacanju ili pri dodavanju, kontrolu lopte ponovo stekne ista ekipa koja je kontrolisala loptu pre nego što je dodirnula obruč;
- sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini ili u svakom produžetku, nakon tajm-auta ekipe koja ima pravo na posed lopte iz svog zadnjeg polja, a glavni trener odluči da se utakmica nastavi ubacivanjem ekipe sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju i na satu za napad je prikazano 14 ili više sekundi u trenutku kada je sat za igru zaustavljen.

51.5

Isključuje sat za napad nakon što lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen u bilo kojoj četvrtini ili produžetku kada nova kontrola lopte pripadne bilo kojoj ekipi, a na satu za igru preostane manje od 14 sekundi.

Signal sata za napad niti zaustavlja sat za igru ili utakmicu niti uzrokuje da lopta postane mrtva, osim ako neka ekipa kontroliše loptu.



DODATAK A - SUDIJSKI ZNACI

A.1 Znac rukama ilustrovani u ovim pravilima jedini su važeći sudijski znaci.

A.2 Dok se izveštava zapisnički sto, naročito se preporučuje da se komunikacija podrži govorom (na međunarodnim utakmicama na engleskom jeziku).

A.3 Važno je da pomoćne sudije poznaju ove znake.

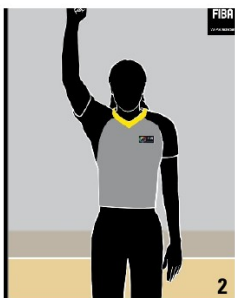
Znaci u vezi sa satom za igru

ZAUSTAVLJANJE SATA



Otvoren dlan

ZAUSTAVLJANJE SATA ZBOG GREŠKE



Jedna stisnuta pesnica

PUŠTANJE SATA



Preseći šakom

Postizanje pogotka

1 POEN



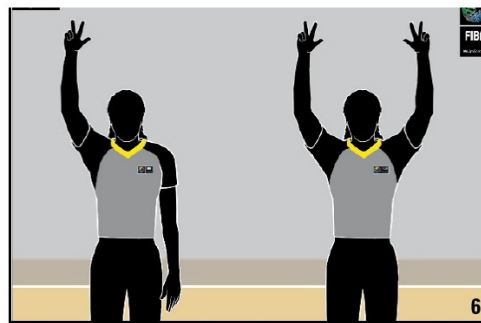
1 prst, „zastavica“ oko ručnog zgloba

2 POENA



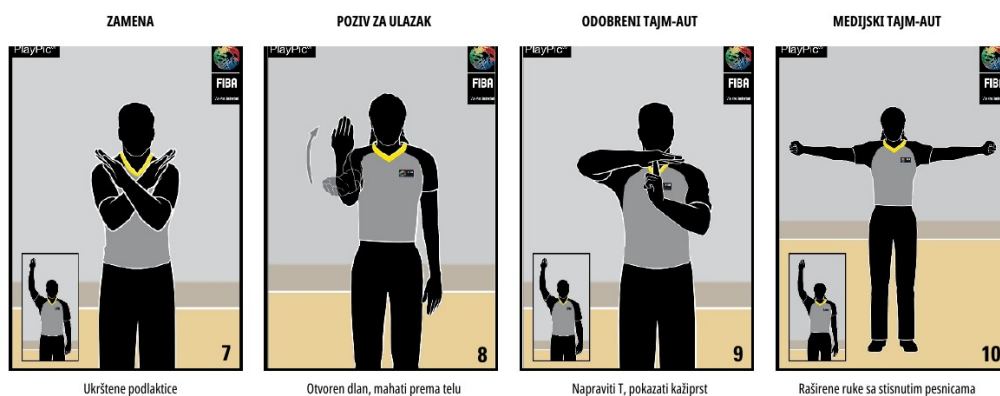
2 prsta, „zastavica“ oko ručnog zgloba

3 POENA

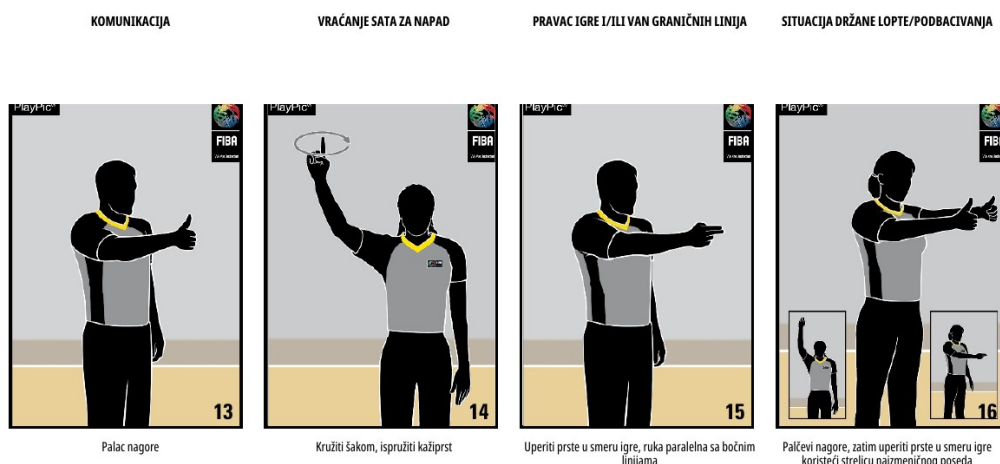
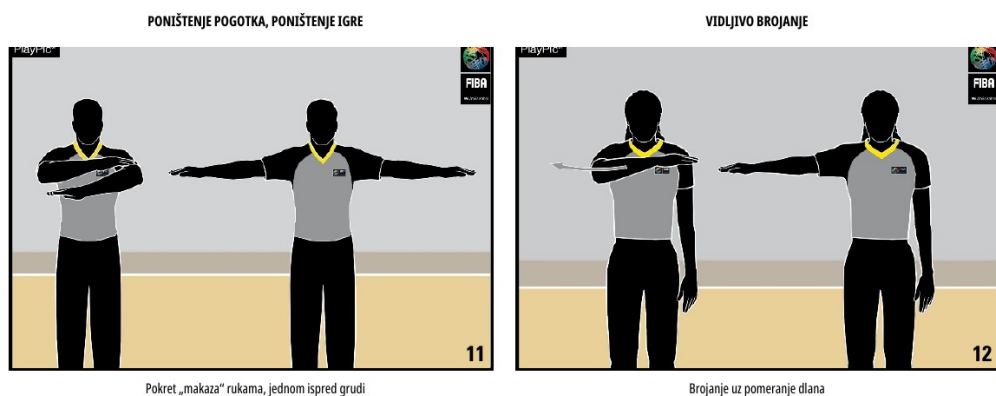


3 ispružena prsta; jedna ruka: pokušaj; obe ruke: uspešan pogodak

Zamena i tajm-aut



Informativni znaci



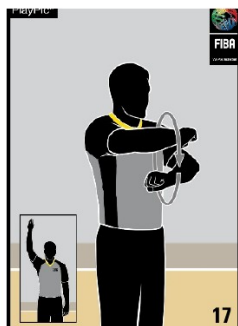


Prekršaji

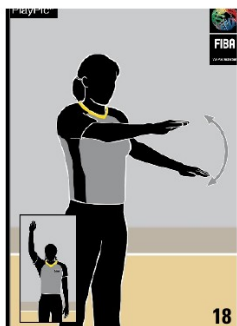
KORACI

NEPRAVILNO VOĐENJE: DVOSTRUKO VOĐENJE

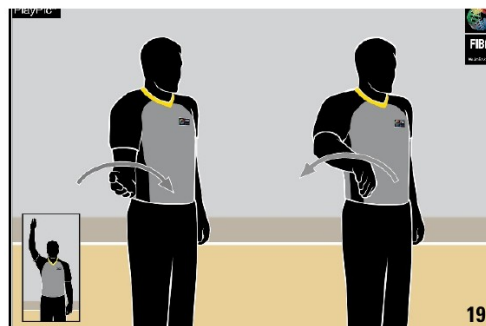
NEPRAVILNO VOĐENJE: NOŠENJE LOPTE



Kružiti pesnicama



Pokret tapkanja dlanom



Pola okreta dlanom

3 SEKUNDE

5 SEKUNDI

8 SEKUNDI

SAT ZA NAPAD



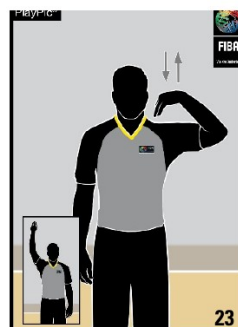
Mahati rukom, pokazati 3 prsta



Pokazati 5 prstiju



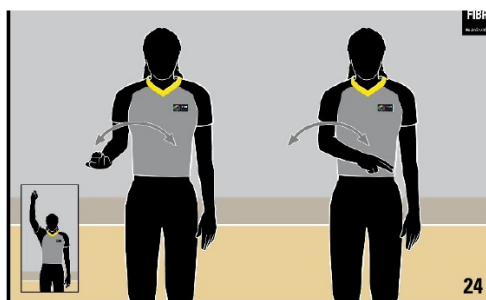
Pokazati 8 prstiju



Prsti dodiruju rame

LOPTA VRAĆENA U ZADNJE POLJE

NAMERNO UDARANJE ILI BLOKIRANJE LOPTE NOGOM OMETANJE SILAZNE PUTANJE LOPTE / OMETANJE LOPTE



Mahati rukom ispred tela



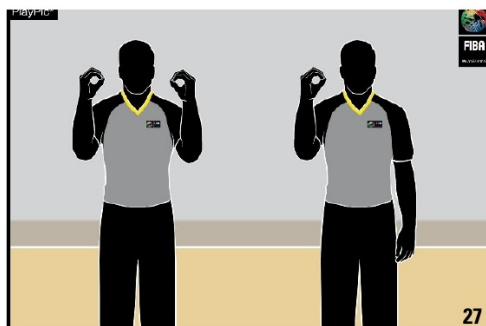
Uperiti prst u stopalo



Kružiti prstom; ispružiti kažiprst iznad druge šake uz kružni pokret

Broj igrača

BR. 00 I 0



Obe šake pokazuju broj 0

Desna šaka pokazuje broj 0

BR. 1-5



Desna šaka pokazuje broj 1 do 5

BR. 6-10



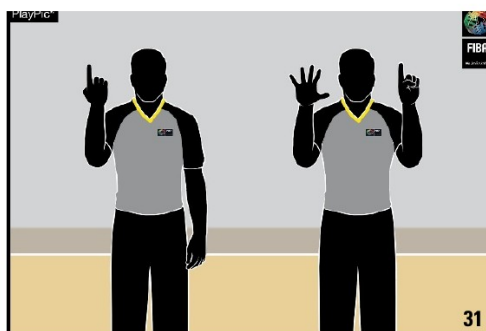
Desna šaka pokazuje broj 5, leva šaka pokazuje broj 1 do 5

BR. 11-15



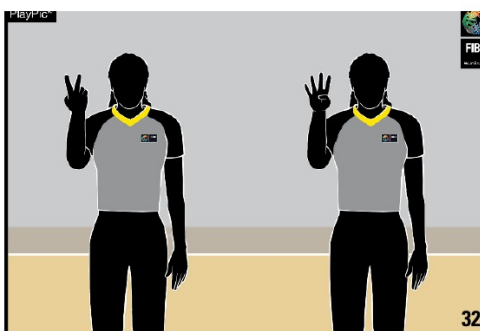
Desna šaka pokazuje stisnutu pesnicu, leva šaka pokazuje broj 1 do 5

BR. 16



Prvo okrenuta šaka pokazuje broj 1 kao cifru desetice, zatim otvorene šake pokazuju broj 6 kao cifru jedinice

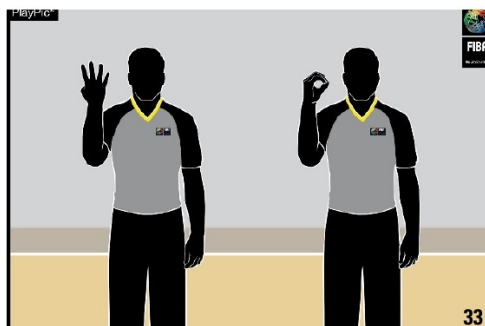
BR. 24



Prvo okrenuta šaka pokazuje broj 2 kao cifru desetice, zatim otvorena šaka pokazuje broj 4 kao cifru jedinice

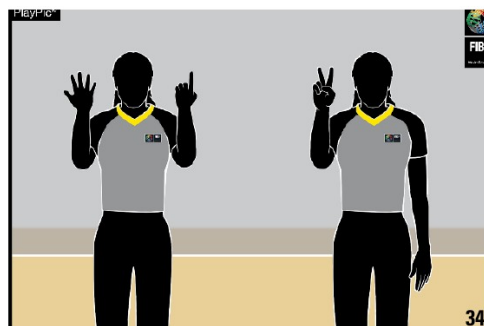


BR. 40



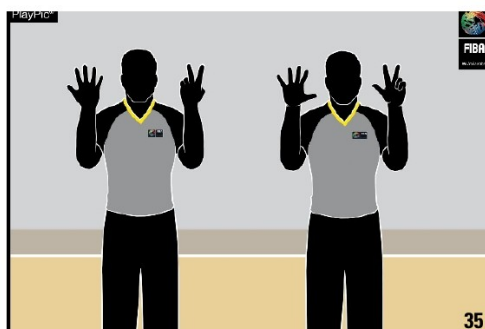
Prvo okrenute šake pokazuju broj 4 kao cifru desetice, zatim otvorena šaka pokazuje 0 kao cifru jedinice

BR. 62



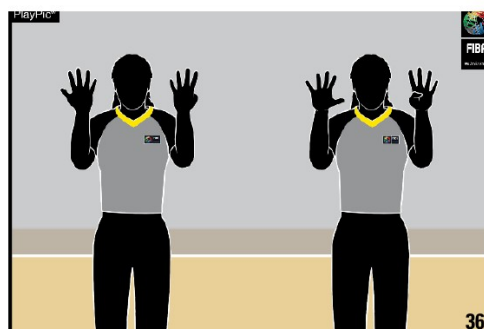
Prvo okrenute šake pokazuju broj 6 kao cifru desetice, zatim otvorena šaka pokazuje 2 kao cifru jedinice

BR. 78



Prvo okrenute šake pokazuju broj 7 kao cifru desetice, zatim otvorene šake pokazuju broj 8 kao cifru jedinice

BR. 99



Prvo okrenute šake pokazuju broj 9 kao cifru desetice, zatim otvorene šake pokazuju broj 9 kao cifru jedinice

Vrste grešaka

DRŽANJE

BLOKIRANJE (ODBRANA), NEPRAVILAN EKRAN (NAPAD)

GURANJE ILI PROBIJANJE BEZ LOPTE

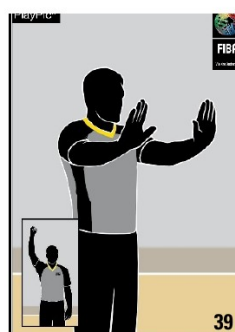
PROVERAVANJE RUKOM



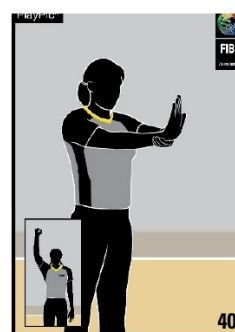
Uhvatići ručni zglob nadole



Obe šake na kukovima



Imitirati guranje



Uhvatići dlan i napraviti pokret napred

NEPRAVILNA UPOTREBA ŠAKA

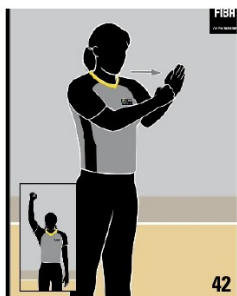
PROBIJANJE SA LOPTOM

NEPRAVILAN DODIR ŠAKE

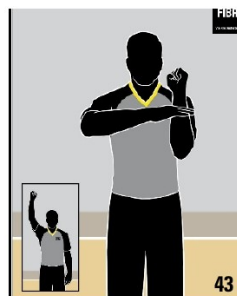
OBAVIJANJE RUKOM



Udariti ručni zglob



Stisnutom pesnicom udariti otvoreni dlan



Udariti dlanom prema drugoj podlaktici



Pomeriti podlakticu unazad

NEDOZVOLJEN CILINDAR

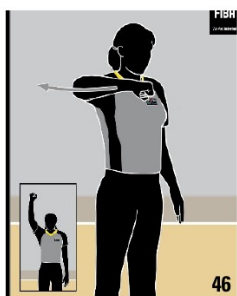
PREKOMERNO ZAMAHIVANJE LAKTOM

UDARAC U GLAVU

GREŠKA EKIPE KOJA KONTROLIŠE LOPTU



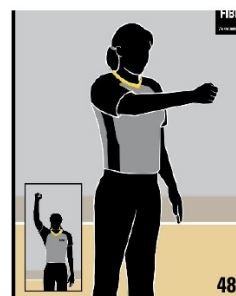
Pomeriti obe ruke otvorenih dlanova vertikalno nadole i nagore



Zamahnuti laktom unazad



Imitirati dodir u glavu



Uperiti stisnutu pesnicu prema košu ekipe počinioa

GREŠKA NA IGRAČU KOJI JE U AKCIJI ŠUTIRANJA

GREŠKA NA IGRAČU KOJI NIJE U AKCIJI ŠUTIRANJA

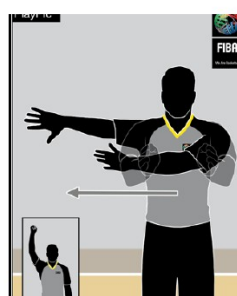
DODAVANJE POSLE GREŠKE



Jedna ruka sa stisnutom pesnicom, zatim pokazati broj slobodnih bacanja



Jedna ruka sa stisnutom pesnicom, zatim uperiti prste prema terenu



Pomeriti obe ruke otvorenih dlanova u stranu



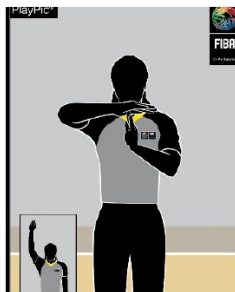
Posebne greške / upozorenja

OBOSTRANA GREŠKA



Mahati stisnutim pesnicama obe šake

TEHNIČKA GREŠKA



Napraviti T, pokazujući dlanove

OMETAJUĆA GREŠKA



Jedna ruka sa stisnutom pesnicom, zatim pokazati 2 u visini lica

GRUBA GREŠKA



Uхватiti ručni zglobov nagore

DISKVALIFIKUJUĆA GREŠKA



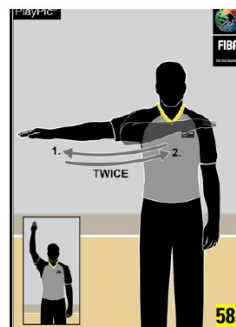
Stisnute pesnice obe šake

LAŽIRANJE GREŠKE



Spustiti podlakticu dva puta

ODUGOVLAČENJE IGRE



Mahati podlakticom horizontalno dva puta

NEDOVOLJEN PRELAZ GRANIČNE LINIJE PRI UBACIVANJU



Mahati rukom paralelno sa graničnom linijom (u poslednja 2 minuta četvrtne i produžetka)

Sistem trenutnog video-pregleda

IRS PREGLED



Kružiti šakom sa horizontalno ispruženim kažiprstom

ZAHTEV GLAVNOG TRENERA ZA VIDEO-PROVERU



Sudija potvrđuje zahtev glavnog trenera za video-proveru

Sprovođenje kazne za grešku - Izveštavanje zapisničnog stola

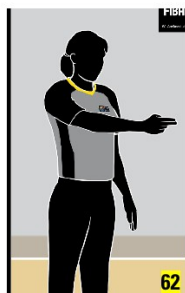
NAKON GREŠKE BEZ
SLOBODNOG(IH)
BACANJA

NAKON GREŠKE EKIPE
KOJA KONTROLIŠE
LOPTU

1 SLOBODNO
BACANJE

2 SLOBODNA
BACANJA

3 SLOBODNA
BACANJA



Uperiti prste u smeru igre, ruka paralelna sa bočnim linijama



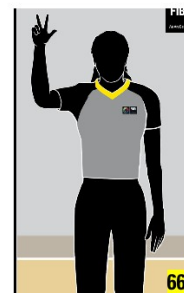
Stisnuta pesnica u smeru igre, ruka paralelna sa bočnim linijama



Držati uspravno 1 prst



Držati uspravno 2 prsta



Držati uspravno 3 prsta

Izvođenje slobodnih bacanja - Aktivni sudija (vodeći)

1 SLOBODNO BACANJE

2 SLOBODNA BACANJA

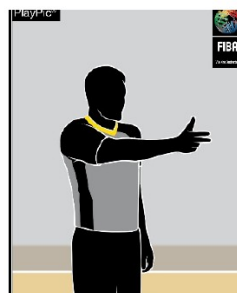
3 SLOBODNA BACANJA



1 prst horizontalno



2 prsta horizontalno



3 prsta horizontalno

Izvođenje slobodnih bacanja - Pasivni sudija (prateći u 2PO i centralni u 3PO)

1 SLOBODNO BACANJE

2 SLOBODNA BACANJA

3 SLOBODNA BACANJA



Kažiprst



Sastavljeni prsti na obe šake



3 ispružena prsta na obe šake

Dijagram 8 Sudijski znaci

DODATAK B - ZAPISNIK



FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION

ZAPISNIK

Ekipa A		Ekipa B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Takmičenje	Datum	Vreme	Glavni sudija																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
Br. utakmice	Mesto	Sudija 1	Sudija 2																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
Ekipa A Tajm-auti H1 H2 OT Br. licence Igrači Br. ulazak u igru Greške		TEKUĆI REZULTAT <table border="1"> <thead> <tr> <th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>1</td><td>41</td><td>41</td><td>81</td><td>81</td><td>121</td><td>121</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td><td>42</td><td>42</td><td>82</td><td>82</td><td>122</td><td>122</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td><td>43</td><td>43</td><td>83</td><td>83</td><td>123</td><td>123</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td><td>44</td><td>44</td><td>84</td><td>84</td><td>124</td><td>124</td></tr> <tr><td>5</td><td>5</td><td>45</td><td>45</td><td>85</td><td>85</td><td>125</td><td>125</td></tr> <tr><td>6</td><td>6</td><td>46</td><td>46</td><td>86</td><td>86</td><td>126</td><td>126</td></tr> <tr><td>7</td><td>7</td><td>47</td><td>47</td><td>87</td><td>87</td><td>127</td><td>127</td></tr> <tr><td>8</td><td>8</td><td>48</td><td>48</td><td>88</td><td>88</td><td>128</td><td>128</td></tr> <tr><td>9</td><td>9</td><td>49</td><td>49</td><td>89</td><td>89</td><td>129</td><td>129</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>50</td><td>50</td><td>90</td><td>90</td><td>130</td><td>130</td></tr> <tr><td>11</td><td>11</td><td>51</td><td>51</td><td>91</td><td>91</td><td>131</td><td>131</td></tr> <tr><td>12</td><td>12</td><td>52</td><td>52</td><td>92</td><td>92</td><td>132</td><td>132</td></tr> <tr><td>13</td><td>13</td><td>53</td><td>53</td><td>93</td><td>93</td><td>133</td><td>133</td></tr> <tr><td>14</td><td>14</td><td>54</td><td>54</td><td>94</td><td>94</td><td>134</td><td>134</td></tr> <tr><td>15</td><td>15</td><td>55</td><td>55</td><td>95</td><td>95</td><td>135</td><td>135</td></tr> <tr><td>16</td><td>16</td><td>56</td><td>56</td><td>96</td><td>96</td><td>136</td><td>136</td></tr> <tr><td>17</td><td>17</td><td>57</td><td>57</td><td>97</td><td>97</td><td>137</td><td>137</td></tr> <tr><td>18</td><td>18</td><td>58</td><td>58</td><td>98</td><td>98</td><td>138</td><td>138</td></tr> <tr><td>19</td><td>19</td><td>59</td><td>59</td><td>99</td><td>99</td><td>139</td><td>139</td></tr> <tr><td>20</td><td>20</td><td>60</td><td>60</td><td>100</td><td>100</td><td>140</td><td>140</td></tr> <tr><td>21</td><td>21</td><td>61</td><td>61</td><td>101</td><td>101</td><td>141</td><td>141</td></tr> <tr><td>22</td><td>22</td><td>62</td><td>62</td><td>102</td><td>102</td><td>142</td><td>142</td></tr> <tr><td>23</td><td>23</td><td>63</td><td>63</td><td>103</td><td>103</td><td>143</td><td>143</td></tr> <tr><td>24</td><td>24</td><td>64</td><td>64</td><td>104</td><td>104</td><td>144</td><td>144</td></tr> <tr><td>25</td><td>25</td><td>65</td><td>65</td><td>105</td><td>105</td><td>145</td><td>145</td></tr> <tr><td>26</td><td>26</td><td>66</td><td>66</td><td>106</td><td>106</td><td>146</td><td>146</td></tr> <tr><td>27</td><td>27</td><td>67</td><td>67</td><td>107</td><td>107</td><td>147</td><td>147</td></tr> <tr><td>28</td><td>28</td><td>68</td><td>68</td><td>108</td><td>108</td><td>148</td><td>148</td></tr> <tr><td>29</td><td>29</td><td>69</td><td>69</td><td>109</td><td>109</td><td>149</td><td>149</td></tr> <tr><td>30</td><td>30</td><td>70</td><td>70</td><td>110</td><td>110</td><td>150</td><td>150</td></tr> <tr><td>31</td><td>31</td><td>71</td><td>71</td><td>111</td><td>111</td><td>151</td><td>151</td></tr> <tr><td>32</td><td>32</td><td>72</td><td>72</td><td>112</td><td>112</td><td>152</td><td>152</td></tr> <tr><td>33</td><td>33</td><td>73</td><td>73</td><td>113</td><td>113</td><td>153</td><td>153</td></tr> <tr><td>34</td><td>34</td><td>74</td><td>74</td><td>114</td><td>114</td><td>154</td><td>154</td></tr> <tr><td>35</td><td>35</td><td>75</td><td>75</td><td>115</td><td>115</td><td>155</td><td>155</td></tr> <tr><td>36</td><td>36</td><td>76</td><td>76</td><td>116</td><td>116</td><td>156</td><td>156</td></tr> <tr><td>37</td><td>37</td><td>77</td><td>77</td><td>117</td><td>117</td><td>157</td><td>157</td></tr> <tr><td>38</td><td>38</td><td>78</td><td>78</td><td>118</td><td>118</td><td>158</td><td>158</td></tr> <tr><td>39</td><td>39</td><td>79</td><td>79</td><td>119</td><td>119</td><td>159</td><td>159</td></tr> <tr><td>40</td><td>40</td><td>80</td><td>80</td><td>120</td><td>120</td><td>160</td><td>160</td></tr> </tbody> </table>		A	B	A	B	A	B	A	B	1	1	41	41	81	81	121	121	2	2	42	42	82	82	122	122	3	3	43	43	83	83	123	123	4	4	44	44	84	84	124	124	5	5	45	45	85	85	125	125	6	6	46	46	86	86	126	126	7	7	47	47	87	87	127	127	8	8	48	48	88	88	128	128	9	9	49	49	89	89	129	129	10	10	50	50	90	90	130	130	11	11	51	51	91	91	131	131	12	12	52	52	92	92	132	132	13	13	53	53	93	93	133	133	14	14	54	54	94	94	134	134	15	15	55	55	95	95	135	135	16	16	56	56	96	96	136	136	17	17	57	57	97	97	137	137	18	18	58	58	98	98	138	138	19	19	59	59	99	99	139	139	20	20	60	60	100	100	140	140	21	21	61	61	101	101	141	141	22	22	62	62	102	102	142	142	23	23	63	63	103	103	143	143	24	24	64	64	104	104	144	144	25	25	65	65	105	105	145	145	26	26	66	66	106	106	146	146	27	27	67	67	107	107	147	147	28	28	68	68	108	108	148	148	29	29	69	69	109	109	149	149	30	30	70	70	110	110	150	150	31	31	71	71	111	111	151	151	32	32	72	72	112	112	152	152	33	33	73	73	113	113	153	153	34	34	74	74	114	114	154	154	35	35	75	75	115	115	155	155	36	36	76	76	116	116	156	156	37	37	77	77	117	117	157	157	38	38	78	78	118	118	158	158	39	39	79	79	119	119	159	159	40	40	80	80	120	120	160	160
A	B	A	B	A	B	A	B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
1	1	41	41	81	81	121	121																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
2	2	42	42	82	82	122	122																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
3	3	43	43	83	83	123	123																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
4	4	44	44	84	84	124	124																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
5	5	45	45	85	85	125	125																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
6	6	46	46	86	86	126	126																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
7	7	47	47	87	87	127	127																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
8	8	48	48	88	88	128	128																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
9	9	49	49	89	89	129	129																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
10	10	50	50	90	90	130	130																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
11	11	51	51	91	91	131	131																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
12	12	52	52	92	92	132	132																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
13	13	53	53	93	93	133	133																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
14	14	54	54	94	94	134	134																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
15	15	55	55	95	95	135	135																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
16	16	56	56	96	96	136	136																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
17	17	57	57	97	97	137	137																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
18	18	58	58	98	98	138	138																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
19	19	59	59	99	99	139	139																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
20	20	60	60	100	100	140	140																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
21	21	61	61	101	101	141	141																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
22	22	62	62	102	102	142	142																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
23	23	63	63	103	103	143	143																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
24	24	64	64	104	104	144	144																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
25	25	65	65	105	105	145	145																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
26	26	66	66	106	106	146	146																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
27	27	67	67	107	107	147	147																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
28	28	68	68	108	108	148	148																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
29	29	69	69	109	109	149	149																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
30	30	70	70	110	110	150	150																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
31	31	71	71	111	111	151	151																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
32	32	72	72	112	112	152	152																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
33	33	73	73	113	113	153	153																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
34	34	74	74	114	114	154	154																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
35	35	75	75	115	115	155	155																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
36	36	76	76	116	116	156	156																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
37	37	77	77	117	117	157	157																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
38	38	78	78	118	118	158	158																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
39	39	79	79	119	119	159	159																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
40	40	80	80	120	120	160	160																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
Glavni trener Prvi pomoćni trener		Glavni trener Prvi pomoćni trener																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Ekipa B Tajm-auti H1 H2 OT Br. licence Igrači Br. ulazak u igru Greške		Greške ekipe Q1 Q2 Q3 Q4 HCC																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Zapisničar Pomoćnik zapisničara Merilac vremena Rukovalac sata za napad		Rezultati Četvrtina ① A B Četvrtina ② A B Četvrtina ③ A B Četvrtina ④ A B Produžeci A B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Glavni sudija Sudija 1 Sudija 2		Konačan rezultat Ekipa A Ekipa B Ime pobjedničke ekipe																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Potpis kapitena u slučaju protesta		Utakmica završena u (čas:min)																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									

Dijagram 9 - Zapisnik

B.1

Zapisnik prikazan na Dijagramu 9 je zapisnik koji je odobrila Tehnička komisija FIBA.

B.2

Sastoji se od 1 originala i 3 kopije, pri čemu je svaka na papiru različite boje. Original na belom papiru namenjen je FIBA. Prva kopija na plavom papiru namenjena je organizatoru takmičenja, druga kopija na ružičastom papiru pobjedničkoj ekipi, a posljednja kopija, na žutom papiru, poraženoj ekipi.

Napomena:

1. Zapisničar mora da koristi 2 olovke različite boje: CRVENU za prvu i treću četvrtinu, a PLAVU ili CRNU za drugu i četvrtu četvrtinu. Za sve produžetke svi unosi moraju biti načinjeni PLAVOM ili CRNOM bojom (istom bojom kao za drugu i četvrtu četvrtinu). 2. Zapisnik može biti pripremljen i popunjen elektronski.

B.3

Najmanje 40 minuta pre predviđenog početka utakmice zapisničar mora da pripremi zapisnik na sledeći način:

B.3.1

Zapisničar mora da unese nazive 2 ekipe u prostor na vrhu zapisnika. Ekipa „A“ je uvek domaća ekipa ili, na turnirima odnosno utakmicama na neutralnom terenu, prva ekipa navedena u rasporedu. Druga ekipa je ekipa „B“.

B.3.2

Zapisničar zatim mora da unese:

- naziv takmičenja;
- broj utakmice;
- datum, vreme i mesto utakmice;
- imena glavnog sudije i sudije odnosno sudija i njihovu nacionalnost (IOC kod).



FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION

ZAPISNIK

Ekipa A **HOOPERS**

Ekipa B **POINTERS**

Takmičenje	<u>WCM</u>	Datum	<u>19. 11. 2022</u>	Vreme	<u>20:00</u>	Glavni sudija	<u>WALTON, M. (USA)</u>
Br. utakmice	<u>5</u>	Mesto	<u>GENEVA</u>	Sudija 1	<u>CHANG, Y. (CHN)</u>	Sudija 2	<u>BARTOK, K. (HUN)</u>

Dijagram 10 - Gornji deo zapisnika

B.3.3

Ekipa „A“ zauzima gornji deo zapisnika, a ekipa „B“ donji deo.

B.3.3.1

U prvu kolonu zapisničar mora da unese broj licence (poslednje 3 cifre) svakog igrača, glavnog trenera i prvog pomoćnog trenera. Na turnirima brojevi licenci unose se samo za prvu utakmicu koju ekipe odigraju.

B.3.3.2

U drugu kolonu zapisničar mora da unese prezime i inicijale svakog igrača prema redosledu brojeva na dresovima, sve VELIKIM ŠTAMPANIM slovima, koristeći spisak članova ekipe koji je dostavio glavni trener ili predstavnik ekipe. Kapiten ekipe upisuje se sa oznakom (CAP) neposredno iza imena.

B.3.3.3

Ako ekipa ima manje od 12 igrača, zapisničar mora da povuče liniju kroz polja za broj licence igrača, ime, broj i ulazak u igru u redu ispod poslednjeg upisanog igrača. Ako ima manje od 11 igrača, horizontalna linija se povlači do rubrike za greške igrača, a zatim se nastavlja dijagonalno nadole do dna.

Br. licence	Igrači		Br.	Ulazak u igru	Greške				
001	MAYER,	F.	5						
002	JONES,	M.	8						
003	SMITH,	E.	9						
004	FRANK,	Y.	12						
010	NANCE,	L.	18						
012	KING,	H. (CAP)	22						
014	WONG,	P.	24						
015	RUSH,	S.	25						
021	MARTINEZ,	M.	33						
022	SANCHES,	N.	42						
Glavni trener		788	LOOR, A.						
Prvi pomoćni trener		555	MONTA, B.						

Dijagram 11 - Ekipe u zapisniku (pre utakmice)

B.3.4

Na dnu odeljka svake ekipe zapisničar mora da unese, VELIKIM ŠTAMPANIM slovima, imena glavnog trenera i prvog pomoćnog trenera ekipe.

B.3.5

Na dnu zapisnika zapisničar mora da unese, VELIKIM ŠTAMPANIM slovima, imena zapisničara, pomoćnika zapisničara, merioca vremena i rukovaoca sata za napad.

B.4

Najmanje 10 minuta pre predviđenog početka utakmice svaki glavni trener mora da:

B.4.1

Potvrdi da su imena i odgovarajući brojevi članova ekipe tačni.

B.4.2

Potvrdi imena glavnog trenera i prvog pomoćnog trenera. Ako nema ni glavnog trenera ni prvog pomoćnog trenera, kapiten mora da obavlja dužnost igrača-trenera i iza njegovog imena mora biti upisana oznaka (CAP).

B.4.3

Upiše mali znak „x“ pored broja igrača u koloni „Ulazak u igru“ za 5 igrača koji započinju utakmicu.

B.4.4

Potpíše zapisnik.

Glavni trener ekipe „A“ prvi dostavlja gore navedene podatke.

B.5

Na početku utakmice zapisničar mora da zaokruži mali znak „x“ u koloni „Ulazak u igru“ kod 5 igrača svake ekipe koji započinju utakmicu.

B.6

Tokom utakmice zapisničar mora da upiše mali znak „x“ (bez zaokruživanja) kada zamenik prvi put uđe u utakmicu kao igrač.

B.7 Tajm-auti

B.7.1

Odobreni tajm-auti unose se u zapisnik ispod naziva ekipe tako što se u polja pored H1 za prvo poluvreme, pored H2 za drugo poluvreme i pored OT za najviše 3 produžetka upisuje minut vremena za igru u četvrtini ili produžetku.

B.7.2

Na kraju svakog poluvremena i produžetka neiskorišćena polja označavaju se sa 2 horizontalne paralelne linije. Ako ekipi njen prvi tajm-aut nije odobren pre nego što sat za igru pokaže 2:00 minuta u četvrtoj četvrtini, zapisničar mora da označi sa 2 horizontalne linije prvo polje za drugo poluvreme te ekipe.

Tajm-auti				Greške ekipe			
H1	7	=		Q1	1 2 3 4	Q2	1 2 3 4
H2	=	9	10	Q3	1 2 3 4	Q4	1 2 3 4
OT	=	=	=	HCC	Q4	9	

Br. licence	Igrači		Br.	Ulazak u igru	Greške			
001	MAYER,	F.	5	×	P ₂			
002	JONES,	M.	8	×	P	T ₁		
003	SMITH,	E.	9	×	P ₂	DI ₂	P	P ₁
004	FRANK,	Y.	12	×	T ₁	FL ₂	GD	
010	NANCE,	L.	18	×	P	DI ₁		
012	KING,	H. (CAP)	22	×	P ₁			
014	WONG,	P.	24					
015	RUSH,	S.	25	×	P ₃	P ₂		
021	MARTINEZ,	M.	33	×	T ₁	P	T ₁	GD
022	SANCHES,	N.	42	×	DI ₂	P ₂	FL ₂	GD
024	MANOS,	K.	55	×	P ₂	D ₂		
Glavni trener				788	LOOR, A.		C ₁	B ₁
Prvi pomoćni trener				555	MONTA, B.			

Dijagram 12 - Ekipe u zapisniku (posle utakmice)

B.8 Greške

B.8.1

Greške igrača mogu biti lične, tehničke, ometajuće, grube ili diskvalifikujuće i moraju se upisati igraču.

B.8.2

Greške koje načine glavni trener, prvi pomoćni trener, zamenici, igrači udaljeni iz igre i prateći članovi delegacije mogu biti tehničke ili diskvalifikujuće greške i moraju se upisati glavnom treneru. Diskvalifikujuće greške koje u tuči načine lica upisana u zapisnik moraju se upisati tim licima.

B.8.3

Svaka greška koja se računa za diskvalifikaciju iz igre (GD) mora biti upisana sa zaokruživanjem.

B.8.4

Svaka greška koja uključuje slobodno bacanje ili slobodna bacanja mora biti upisana dodavanjem odgovarajućeg broja slobodnih bacanja (1, 2 ili 3) pored oznake „P“, „T“, „C“, „B“, „BD“, „DI“, „FL“ ili „D“.

B.8.5

Sve jednake kazne koje se prema Članu 43 poništavaju moraju biti upisane dodavanjem malog slova „c“ pored oznake „P“, „T“, „C“, „B“, „BD“, „DI“, „FL“ ili „D“.

B.8.6

Sve greške moraju biti upisane na sledeći način:

B.8.6.1

Lična greška upisuje se kao „P“.

B.8.6.2

Tehnička greška kategorije 1 igrača upisuje se kao zaokruženo „T“.

B.8.6.3

Tehnička greška kategorije 2 igrača upisuje se kao „T“.

B.8.6.4

Druga tehnička greška kategorije 1 takođe se upisuje kao zaokruženo „T“, a zatim se u sledeće polje upisuje „GD“ za diskvalifikaciju iz igre.

B.8.6.5

Tehnička greška kategorije 1 glavnog trenera zbog ličnog nesportskog ponašanja upisuje se kao zaokruženo „C“. Druga slična tehnička greška takođe se upisuje kao zaokruženo „C“, a zatim se u sledeće polje upisuje „GD“.

B.8.6.6

Tehnička greška kategorije 1 glavnog trenera iz bilo kog drugog razloga upisuje se kao zaokruženo „B“ ili zaokruženo „BD“. Treća tehnička greška kategorije 1 (jedna od njih može biti zaokruženo „C“) upisuje se kao zaokruženo „B“, zaokruženo „BD“ ili zaokruženo „C“, a zatim se u sledeće polje upisuje „GD“.

B.8.6.7

Ometajuća greška igrača upisuje se kao „DI“.

B.8.6.8

Gruba greška igrača upisuje se kao zaokruženo „FL“.

B.8.6.9

Druga gruba greška takođe se upisuje kao zaokruženo „FL“, a zatim se u sledeće polje upisuje „GD“.

B.8.6.10

Tehnička greška kategorije 1 igrača koji je ranije načinio grubu grešku, ili gruba greška igrača koji je ranije načinio tehničku grešku kategorije 1, takođe se upisuje kao zaokruženo „FL“ ili zaokruženo „T“, a zatim se u sledeće polje upisuje „GD“.

B.8.6.11

Igrač-trener mora biti diskvalifikovan kada načini:

- tehničku grešku kao trener, upisanu kao zaokruženo „C“, i grubu grešku ili tehničku grešku kategorije 1 kao igrač; ili
- tehničku grešku kao trener, upisanu kao zaokruženo „B“ ili zaokruženo „BD“, tehničku grešku kao trener upisanu kao zaokruženo „C“, i grubu grešku ili tehničku grešku kategorije 1 kao igrač; ili
- dve tehničke greške kao trener, upisane kao zaokruženo „B“ ili zaokruženo „BD“, i grubu grešku ili tehničku grešku kategorije 1 kao igrač.

Nakon što se upiše poslednja tehnička ili gruba greška, u sledeće polje mora se upisati „GD“.

B.8.6.12

Diskvalifikujuća greška upisuje se kao „D“.

B.8.6.13

Diskvalifikujuća greška prvog pomoćnog trenera, zamenika ili igrača udaljenog iz igre upisuje se kao tehnička greška glavnog trenera sa zaokruženim „B“.

B.8.6.14

Diskvalifikujuća greška pratećeg člana delegacije upisuje se kao tehnička greška glavnog trenera sa zaokruženim „BD“.

B.8.6.15

Diskvalifikujuća greška prvog pomoćnog trenera, zamenika ili igrača udaljenog iz igre zbog napuštanja prostora klupe ekipe u tuči upisuje se kao tehnička greška glavnog trenera sa zaokruženim „B“.

B.8.6.16

Diskvalifikujuća greška pratećeg člana delegacije zbog napuštanja prostora klupe ekipe u tuči upisuje se kao tehnička greška glavnog trenera sa zaokruženim „B“, nakon čega se upisuje „BD“. „BD“ se ne računa u tri tehničke greške za diskvalifikaciju glavnog trenera iz igre.

B.8.6.17

Diskvalifikujuća greška pratećeg člana delegacije zbog aktivnog učestvovanja u tuči upisuje se kao tehnička greška glavnog trenera sa zaokruženim „B“, nakon čega se upisuje „BD“. „BD“ se ne računa u tri tehničke greške za diskvalifikaciju glavnog trenera iz igre.

B.8.6.18

Oznaka „F“ mora biti upisana, posle „D2“ ili „D“, u sva preostala polja diskvalifikovanog glavnog trenera, prvog pomoćnog trenera, zamenika ili igrača udaljenog iz igre u tuči.

B.8.6.19

Primeri upisivanja diskvalifikujućih grešaka glavnog trenera, prvog pomoćnog trenera, zamenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije:

- Diskvalifikujuća greška glavnog trenera upisuje se kao u izvornoj tabeli primera.
- Diskvalifikujuća greška prvog pomoćnog trenera upisuje se kao u izvornoj tabeli primera.
- Diskvalifikujuća greška zamenika upisuje se kao u izvornim tabelama primera, uključujući odgovarajući upis glavnom treneru.
- Diskvalifikujuća greška igrača udaljenog iz igre posle pete greške upisuje se kao u izvornim tabelama primera, uključujući odgovarajući upis glavnom treneru.
- Diskvalifikujuća greška pratećeg člana delegacije upisuje se kao u izvornoj tabeli primera.

Primeri su sačuvani kao izvorne zapisničke tabele; kodovi, brojevi, imena i položaji unosa ne prevode se.

B.8.6.20

Primeri upisivanja diskvalifikujućih grešaka zbog napuštanja prostora klupe ekipe u tuči za glavnog trenera, prvog pomoćnog trenera, zamenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije:

Bez obzira na broj lica diskvalifikovanih zbog napuštanja prostora klupe ekipe, glavnom treneru se dosuđuje jedna tehnička greška i upisuje se kao „B2“ ili „D2“.

Diskvalifikujuća greška glavnog trenera i prvog pomoćnog trenera upisuje se prema izvornim tabelama primera za sledeće slučajeve:

- diskvalifikovan je samo glavni trener;
- diskvalifikovan je samo prvi pomoćni trener;
- diskvalifikovani su i glavni trener i prvi pomoćni trener.

Diskvalifikujuća greška zamenika upisuje se na sledeći način:

- ako zamenik ima manje od 4 greške, upisuje se „D“, a zatim „F“ u sva preostala polja za greške, uz odgovarajući upis glavnom treneru;
- ako je to peta greška zamenika, upisuje se „D“, a zatim „F“ u kolonu iza poslednjeg polja za grešku, uz odgovarajući upis glavnom treneru.

Pošto igrač udaljen iz igre više nema slobodnih polja za greške, kod njegove diskvalifikujuće greške upisuju se „D“ i zatim „F“, oba u koloni iza poslednje greške, uz odgovarajući upis glavnom treneru.

Diskvalifikujuća greška pratećeg člana delegacije dosuđuje se glavnom treneru i upisuje se prema izvornoj tabeli primera.

Sve izvorne zapisničke tabele primera ostaju vizuelno autoritativne; oznake i kodovi u njima sačuvani su bez izmene.

B.8.6.21

Primeri upisivanja diskvalifikujućih grešaka zbog aktivnog učestvovanja u tuči glavnog trenera, prvog pomoćnog trenera, zamenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije:

Bez obzira na broj lica diskvalifikovanih zbog napuštanja prostora klupe ekipe, glavnom treneru se dosuđuje jedna tehnička greška i upisuje se kao „B2“ ili „D2“.

Ako glavni trener aktivno učestvuje u tuči, glavnom treneru se dosuđuje samo jedna „D“, koja se upisuje kao „D2“.

Diskvalifikujuća greška glavnog trenera i prvog pomoćnog trenera upisuje se prema izvornim tabelama primera za sledeće slučajeve:

- diskvalifikovan je samo glavni trener;
- diskvalifikovan je samo prvi pomoćni trener;
- diskvalifikovani su i glavni trener i prvi pomoćni trener.

Diskvalifikujuća greška zamenika upisuje se na sledeći način:

- ako zamenik ima manje od 4 greške, upisuje se „D2“, a zatim „F“ u sva preostala polja za greške, uz odgovarajući upis glavnom treneru;
- ako je to peta greška zamenika, upisuje se „D2“, a zatim „F“ u kolonu iza poslednjeg polja za grešku, uz odgovarajući upis glavnom treneru.

Pošto igrač udaljen iz igre više nema slobodnih polja za greške, upisuju se „D2“ i zatim „F“, oba u koloni iza poslednje greške, uz odgovarajući upis glavnom treneru.

Diskvalifikujuća greška jednog ili dva prateća člana delegacije dosuđuje se glavnom treneru i upisuje se prema odgovarajućim izvornim tabelama primera.

Napomena: Tehničke ili diskvalifikujuće greške prema Članu 40 ne računaju se kao greške ekipe.

Sve izvorne zapisničke tabele primera ostaju vizuelno autoritativne; oznake i kodovi u njima sačuvani su bez izmene.

B.8.7

Na kraju druge četvrtine zapisničar mora da povuče debelu liniju između iskorišćenih i neiskorišćenih polja u kolonama za greške igrača i trenera.

Na kraju utakmice zapisničar mora da poništi preostala polja debelom horizontalnom linijom.

B.9 Greške ekipe

B.9.1

Za svaku četvrtinu (Q1, Q2, Q3 i Q4) na zapisniku su predviđena 4 polja, neposredno ispod naziva ekipe i iznad imena igrača, za upisivanje grešaka ekipe.

B.9.2

Kad god igrač načini ličnu, tehničku, ometajuću, grubu ili diskvalifikujuću grešku, zapisničar mora da upiše grešku ekipi tog igrača tako što redom označava velika slova „X“ u predviđenim poljima.

B.9.3

Na kraju svake četvrtine zapisničar mora da poništi preostala polja sa 2 horizontalne paralelne linije.

B.10 Tekući rezultat

B.10.1

Zapisničar mora da vodi hronološki tekući pregled poena koje postiže svaka ekipa.

B.10.2

Na zapisniku postoje 4 glavne kolone za tekući rezultat.

B.10.3

Svaka glavna kolona podeljena je na 4 kolone. Dve sa leve strane namenjene su ekipi „A“, a dve sa desne strane ekipi „B“. Središnje kolone namenjene su tekućem rezultatu (160 poena) svake ekipe.

Zapisničar mora da:

- najpre povuče dijagonalnu crtu (/ za desnorukog ili \ za levorukog zapisničara) preko novog ukupnog broja poena za svaki važeći pogodak iz igre, odnosno da nacrti popunjen krug za svako važeće postignuto slobodno bacanje, preko novog ukupnog broja poena ekipe koja je upravo postigla poene;
- zatim, u praznom prostoru na istoj strani novog ukupnog broja poena, pored novog znaka /, \ ili popunjenog kruga, upiše broj igrača koji je postigao pogodak ili slobodno bacanje.

B.11 Tekući rezultat: Dodatna uputstva

B.11.1

Pogodak za 3 poena koji postigne igrač upisuje se tako što se zaokruži broj tog igrača.

B.11.2

Pogodak koji igrač slučajno postigne u sopstveni koš upisuje se kao da ga je postigao kapiten protivničke ekipe koji se nalazi na terenu za igru.

B.11.3

Poeni postignuti kada lopta ne uđe u koš (Član 31) upisuju se kao da ih je postigao igrač koji je pokušao šut.

B.11.4

Na kraju svake četvrtine ili produžetka zapisničar mora da nacrti debeli krug oko poslednjeg broja poena koje je postigla svaka ekipa, a zatim debelu horizontalnu liniju ispod tih poena i ispod broja svakog igrača koji je postigao te poslednje poene.

B.11.5

Na početku svake četvrtine ili produžetka zapisničar mora da nastavi da vodi hronološki tekući pregled postignutih poena od mesta na kojem je prekinut.

B.11.6

Kad god je moguće, zapisničar treba da proverava tekući rezultat sa vidljivim semaforom. Ako postoji neslaganje, a rezultat u zapisniku je tačan, zapisničar mora odmah da preduzme korake da se rezultat na semaforu ispravi. Ako postoji sumnja ili ako jedna od ekipa uloži prigovor na ispravku, zapisničar mora da obavesti glavnog sudiju kada lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen.

B.11.7

Sudije mogu, u skladu sa odredbama pravila, da isprave svaku pogrešku u vođenju zapisnika koja se odnosi na rezultat, broj grešaka ili broj tajm-auta. Glavni sudija mora da potpiše ispravke. Obimne ispravke moraju biti dokumentovane na poledini zapisnika.

A		B	
	1	•	6
	2	•	6
6	3	3	
	4	4	
11	5	5	5
11	•	•	5
	7	7	
10	8	8	
	9	9	10
	10	10	
10	11	11	
	12	12	7
4	13	13	7
5	14	14	
5	15	15	6
	16	16	
5	17	17	
	18	18	6
6	19	19	
	20	20	9
	21	21	
11	22	22	9
	23	23	9
11	24	24	
	25	25	7
	26	26	7
5	27	27	
	28	28	6
10	29	29	
	30	30	8
4	31	31	
	32	32	5
4	33	33	5
4	34	34	
	35	35	10
10	36	36	
	37	37	12
	38	38	
10	39	39	12
10	40	40	12

Dijagram 13 - Tekući rezultat

B.12 Tekući rezultat: Sumiranje

B.12.1

Na kraju svake četvrtine i poslednjeg produžetka zapisničar mora da unese rezultat te četvrtine i svih produžetaka u odgovarajući odeljak u donjem delu zapisnika.

B.12.2

Odmah po završetku utakmice zapisničar mora da unese vreme u polje „Utakmica završena u (čas:min)“.

B.12.3

Na kraju utakmice zapisničar mora da povuče 2 debele horizontalne linije ispod konačnog broja poena koje je postigla svaka ekipa i ispod brojeva igrača koji su postigli te poslednje poene. Zapisničar mora takođe da povuče dijagonalnu liniju do dna kolone kako bi poništio preostale brojeve tekućeg rezultata svake ekipe.

B.12.4

Na kraju utakmice zapisničar mora da unese konačan rezultat i naziv pobedničke ekipe.

7	70	70	6
7	71	71	
7	72	72	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

Dijagram 14 - Sabiranje rezultata

B.12.5

Sve pomoćne sudije zatim moraju da potpišu zapisnik pored svojih imena.

B.12.6

Glavni sudija, nakon što zapisnik potpiše sudija odnosno sudije, poslednji odobrava i potpisuje zapisnik. Tim činom prestaju nadležnost i povezanost sudija sa utakmicom.

DODATAK C - POSTUPAK PROTESTA

C.1

Ekipa može da uloži protest ako su njeni interesi nepovoljno pogođeni:

- a) greškom u vođenju zapisnika, merenju vremena ili radu sata za napad, koju su sudije bile ovlašćene da isprave u skladu sa ovim pravilima i imale su pristup proverljivim dokazima dostupnim u trenutku donošenja odluke o ispravljanju greške prema Članu 45 (Ispravljive greške), ali to nisu učinile;
- b) odlukom da se utakmica registruje kao izgubljena bez borbe, otkáže, odloži, ne nastavi ili ne odigra;
- c) kršenjem važećih pravila o pravu nastupa.

C.2

Da bi protest bio dopušten, mora da bude podnet po sledećem postupku:

- a) kapiten (CAP) te ekipe mora, najkasnije 15 minuta po završetku utakmice, da obavesti glavnog sudiju ili komesara da ekipa ulaže protest na rezultat utakmice i da potpiše zapisnik u rubrici „Potpis kapitena u slučaju protesta“;
- b) ekipa mora da dostavi razloge protesta glavnom sudiji ili komesaru u pisanom obliku najkasnije 1 sat po završetku utakmice;
- c) za svaki protest naplaćuje se taksa od CHF 1,500, koja se plaća ako protest bude odbijen.

C.3

Po prijemu razloga protesta, glavni sudija ili komesar mora u pisanom obliku da izvesti predstavnika FIBA ili nadležni organ o događaju koji je doveo do protesta. Prilikom prijema dokumenta sa razlozima protesta, glavni sudija ili komesar mora na dokumentu da zabeleži vreme prijema protesta.

C.4

Nadležni organ mora da odredi sve proceduralne zahteve koje smatra odgovarajućim i mora da odluči o protestu odmah, a u svakom slučaju najkasnije 24 sata po završetku utakmice. Nadležni organ mora da koristi sve pouzdane dokaze i može da donese svaku odgovarajuću odluku, uključujući, bez ograničenja, delimično ili potpuno ponovno odigravanje utakmice. Nadležni organ ne može da odluči da promeni rezultat utakmice osim ako postoje jasni i konačni dokazi da bi, da nije bilo greške koja je dovela do protesta, novi rezultat sigurno nastao.

C.5

Odluka nadležnog organa takođe se smatra odlukom o pravilu igre na terenu i ne podleže daljem preispitivanju niti žalbi. Izuzetno, na odluke o pravu nastupa može se uložiti žalba u skladu sa važećim propisima.

C.6

Posebna pravila za FIBA takmičenja ili takmičenja čiji propisi ne određuju drugačije:

- a) ako je takmičenje turnirskog formata, nadležni organ za sve proteste je Tehnički komitet (videti FIBA Internal Regulations, Book 2);
- b) u slučaju utakmica kod kuće i u gostima, nadležni organ za proteste koji se odnose na pitanja prava nastupa je Disciplinsko veće FIBA. Za sva druga pitanja koja dovode do protesta, nadležni organ je FIBA, koja postupa preko jednog ili više lica stručnih za primenu i tumačenje Zvaničnih pravila košarke (videti FIBA Internal Regulations, Book 2).

DODATAK D - KLASIFIKACIJA EKIPA

D.1 Postupak

D.1.1

Ekipe se klasifikuju prema odnosu pobeda i poraza: 2 klasifikaciona poena za svaku dobijenu utakmicu, 1 klasifikacioni poen za svaku izgubljenu utakmicu (uključujući utakmicu izgubljenu bez završetka igre) i 0 klasifikacionih poena za utakmicu izgubljenu bez borbe.

D.1.2

Ovaj postupak primenjuje se na sva takmičenja koja se igraju po sistemu svako sa svakim.

D.1.3

Ako 2 ili više ekipa imaju isti odnos pobeda i poraza iz svih utakmica u grupi, o klasifikaciji odlučuje utakmica ili utakmice između te 2 ili više ekipa. Ako te 2 ili više ekipa imaju isti odnos pobeda i poraza i u međusobnim utakmicama, primenjuju se sledeći kriterijumi, navedenim redosledom:

- veća razlika poena u međusobnim utakmicama;
- veći broj postignutih poena u međusobnim utakmicama;
- veća razlika poena u svim utakmicama u grupi;
- veći broj postignutih poena u svim utakmicama u grupi.

Ako se primenom ovih kriterijuma po završetku grupne faze ne može doneti konačna odluka, odgovarajuća FIBA rang-lista određuje konačnu klasifikaciju u takmičenjima nacionalnih timova. U svim drugim takmičenjima u kojima ne postoji FIBA rang-lista, konačna klasifikacija određuje se žrebom.

D.1.4

Ako je na bilo kom nivou primene ovih kriterijuma jedna ili više ekipa već klasifikovana, postupak iz D.1.3 ponavlja se od početka za sve preostale ekipe koje još nisu klasifikovane.

D.2 Primeri

D.2.1 Primer 1

A - B	100 - 55	B - C	100 - 95
A - C	90 - 85	B - D	80 - 75
A - D	75 - 80	C - D	60 - 55

Ekipa	Odigrane	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
A	3	2	1	5	265 : 220	+45
B	3	2	1	5	235 : 270	-35
C	3	1	2	4	240 : 245	-5
D	3	1	2	4	210 : 215	-5

Prema tome: 1. A - pobednik protiv B 3. C - pobednik protiv D
2. B 4. D

D.2.2 Primer 2

A - B	100 - 55	B - C	100 - 85
A - C	90 - 85	B - D	75 - 80
A - D	120 - 75	C - D	65 - 55

Ekipa	Odigrane	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
A	3	3	0	6	310 : 215	+95
B	3	1	2	4	230 : 265	-35
C	3	1	2	4	235 : 245	-10
D	3	1	2	4	210 : 260	-50

Prema tome: 1. A

Klasifikacija utakmica između B, C i D:

Ekipa	Odigrane	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
B	2	1	1	3	175 : 165	+10
C	2	1	1	3	150 : 155	-5
D	2	1	1	3	135 : 140	-5

Prema tome: 2. B 3. C - pobednik protiv D 4. D

D.2.3 Primer 3

A - B	85 - 90	B - C	100 - 95
A - C	55 - 100	B - D	75 - 85
A - D	75 - 120	C - D	65 - 55

Ekipa	Odigrane	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
A	3	0	3	3	215 : 310	-95
B	3	2	1	5	265 : 265	0
C	3	2	1	5	260 : 210	+50
D	3	2	1	5	260 : 215	+45

Prema tome: 4. A

Klasifikacija utakmica između B, C i D:

Ekipa	Odigrane	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
B	2	1	1	3	175 : 180	-5
C	2	1	1	3	160 : 155	+5
D	2	1	1	3	140 : 140	0

Prema tome: 1. C 2. D 3. B

D.2.4 Primer 4

A - B	85 - 90	B - C	100 - 90
A - C	55 - 100	B - D	75 - 85
A - D	75 - 120	C - D	65 - 55

Ekipa	Odigrane	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
A	3	0	3	3	215 : 310	-95
B	3	2	1	5	265 : 260	+5
C	3	2	1	5	255 : 210	+45
D	3	2	1	5	260 : 215	+45

Prema tome: 4. A

Klasifikacija utakmica između B, C i D:

Ekipa	Odigrane	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
B	2	1	1	3	175 : 175	0
C	2	1	1	3	155 : 155	0
D	2	1	1	3	140 : 140	0

Prema tome: 1. B 2. C 3. D

D.2.5 Primer 5

A - B	100 - 55	B - F	110 - 90
A - C	85 - 90	C - D	55 - 60
A - D	120 - 75	C - E	90 - 75
A - E	80 - 100	C - F	105 - 75
A - F	85 - 80	D - E	70 - 45
B - C	100 - 95	D - F	65 - 60
B - D	80 - 75	E - F	75 - 80
B - E	75 - 80		

Ekipa	Odigrane	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
A	5	3	2	8	470 : 400	+70
B	5	3	2	8	420 : 440	-20
C	5	3	2	8	435 : 395	+40
D	5	3	2	8	345 : 360	-15
E	5	2	3	7	375 : 395	-20
F	5	1	4	6	385 : 440	-55

Prema tome: 5. E 6. F

Klasifikacija utakmica između A, B, C i D:

Ekipa	Odigrane	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
A	3	2	1	5	305 : 220	+85
B	3	2	1	5	235 : 270	-35
C	3	1	2	4	240 : 245	-5
D	3	1	2	4	210 : 255	-45

Prema tome: 1. A - pobednik protiv B 3. D - pobednik protiv C
2. B 4. C

D.2.6 Primer 6

A - B	71 - 65	B - F	95 - 90
A - C	85 - 86	C - D	95 - 100
A - D	77 - 75	C - E	82 - 75
A - E	80 - 86	C - F	105 - 75
A - F	85 - 80	D - E	68 - 67
B - C	88 - 87	D - F	65 - 60
B - D	80 - 75	E - F	80 - 75
B - E	75 - 76		

Ekipa	Odigrane	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
A	5	3	2	8	398 : 392	+6
B	5	3	2	8	403 : 399	+4
C	5	3	2	8	455 : 423	+32
D	5	3	2	8	383 : 379	+4
E	5	3	2	8	384 : 380	+4
F	5	0	5	5	380 : 430	-50

Prema tome: 6. F

Klasifikacija utakmica između A, B, C, D i E:

Ekipa	Odigrane	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
A	4	2	2	6	313 : 312	+1
B	4	2	2	6	308 : 309	-1
C	4	2	2	6	350 : 348	+2
D	4	2	2	6	318 : 319	-1
E	4	2	2	6	304 : 305	-1

Prema tome: 1. C 2. A

Klasifikacija utakmica između B, D i E:

Ekipa	Odigrane	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
B	2	1	1	3	155 : 151	+4
D	2	1	1	3	143 : 147	-4
E	2	1	1	3	143 : 143	0

Prema tome: 3. B 4. E 5. D

D.2.7 Primer 7

A - B	73 - 71	B - F	95 - 90
A - C	85 - 86	C - D	95 - 96
A - D	77 - 75	C - E	82 - 75
A - E	90 - 96	C - F	105 - 75
A - F	85 - 80	D - E	68 - 67
B - C	88 - 87	D - F	80 - 75
B - D	80 - 79	E - F	80 - 75
B - E	79 - 80		

Ekipa	Odigrane	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
A	5	3	2	8	410 : 408	+2
B	5	3	2	8	413 : 409	+4
C	5	3	2	8	455 : 419	+36
D	5	3	2	8	398 : 394	+4
E	5	3	2	8	398 : 394	+4
F	5	0	5	5	395 : 445	-50

Prema tome: 6. F

Klasifikacija utakmica između A, B, C, D i E:

Ekipa	Odigrane	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
A	4	2	2	6	325 : 328	-3
B	4	2	2	6	318 : 319	-1
C	4	2	2	6	350 : 344	+6
D	4	2	2	6	318 : 319	-1
E	4	2	2	6	318 : 319	-1

Prema tome: 1. C 5. A

Klasifikacija utakmica između B, D i E:

Ekipa	Odigrane	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
B	2	1	1	3	159 : 159	0
D	2	1	1	3	147 : 147	0
E	2	1	1	3	147 : 147	0

Prema tome: 2. B 3. D - pobednik protiv E 4. E

D.3 Utakmica izgubljena bez borbe

D.3.1

Ekipa koja se, bez opravdanog razloga, ne pojavi na zakazanoj utakmici ili napusti teren pre završetka utakmice gubi utakmicu bez borbe i dobija 0 klasifikacionih poena.

D.3.2

Ako ekipa drugi put izgubi utakmicu bez borbe, poništavaju se rezultati svih utakmica koje je ta ekipa odigrala.

D.3.3

Ako ekipa drugi put izgubi utakmicu bez borbe u takmičenju koje se igra po grupama, a najbolje plasirana ekipa ili ekipe iz svake grupe kvalifikuju se u sledeći krug takmičenja, poništavaju se i rezultati svih utakmica koje je odigrala poslednjeplasirana ekipa u ukrštenoj grupi.

Primer

Ekipa 4A u grupi A dva puta gubi utakmicu bez borbe, pa se poništavaju sve njene utakmice.

Konačan poredak:

Grupa A	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Grupa B	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1A	4	0	8	Ekipa 1B	6	0	12
Ekipa 2A	2	2	6	Ekipa 2B	4	2	10
Ekipa 3A	0	4	4	Ekipa 3B	1	5	7
Ekipa 4A				Ekipa 4B	1	5	7

Rezultati utakmica između ekipa 3B i 4B:

3B - 4B 88 - 71 4B - 3B 76 - 75

Prema tome: 3. 3B 4. 4B

Izmenjeni konačan poredak u grupi B:

Grupa B	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1B	4	0	8
Ekipa 2B	2	2	6
Ekipa 3B	0	4	4

D.4 Klasifikacija između grupa

D.4.1

Za klasifikovanje ekipa između grupa (npr. radi određivanja najbolje drugoplasirane ili trećeplasirane ekipe) primenjuju se sledeći kriterijumi.

Ako su sve ekipe u svim grupama odigrale isti broj utakmica, ekipe na istom mestu u svakoj grupi stavljaju se u jednu grupu. Sledeći kriterijumi primenjuju se navedenim redosledom:

- bolji odnos pobeda i poraza iz svih utakmica odigranih prema njihovom izmenjenom konačnom poretku u grupi;
- veća razlika poena iz svih utakmica prema njihovom izmenjenom konačnom poretku u grupi;
- veći broj postignutih poena u svim utakmicama prema njihovom izmenjenom konačnom poretku u grupi;
- ako ni ovi kriterijumi ne odluče, o konačnoj klasifikaciji odlučuje odgovarajuća FIBA rang-lista.

Grupa A	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Grupa B	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1A	8	0	16	Ekipa 1B	8	0	16
Ekipa 2A	6	2	14	Ekipa 2B	6	2	14
Ekipa 3A	4	4	12	Ekipa 3B	4	4	12
Ekipa 4A	2	6	10	Ekipa 4B	2	6	10
Ekipa 5A	0	8	8	Ekipa 5B	0	8	8

Grupa C	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Grupa D	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1C	8	0	16	Ekipa 1D	7	1	15
Ekipa 2C	6	2	14	Ekipa 2D	7	1	15
Ekipa 3C	3	5	11	Ekipa 3D	4	4	12
Ekipa 4C	3	5	11	Ekipa 4D	2	6	10
Ekipa 5C	0	8	8	Ekipa 5D	0	8	8

Za određivanje najbolje drugoplasirane ekipe:

Grupa X	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
Ekipa 2D	7	1	15	628 - 521	
Ekipa 2B	6	2	14	551 - 488	+63
Ekipa 2A	6	2	14	531 - 506	+25
Ekipa 2C	6	2	14	525 - 500	+25

D.4.2

Ako, nakon grupisanja ekipa koje zauzimaju isto mesto u svakoj grupi, te ekipe imaju različit broj odigranih utakmica u svojim grupama, poništavaju se utakmice poslednjeplasirane ekipe u grupi ili grupama ekipa sa najvećim brojem utakmica. Ovaj postupak se ponavlja u svim grupama dok broj utakmica ne bude jednak u svim grupama. Sledeći kriterijumi primenjuju se navedenim redosledom:

- bolji odnos pobeda i poraza iz svih utakmica odigranih prema njihovom izmenjenom konačnom poretku u grupi;

- veća razlika poena iz svih utakmica prema njihovom izmenjenom konačnom poretku u grupi;
- veći broj postignutih poena u svim utakmicama prema njihovom izmenjenom konačnom poretku u grupi;
- ako ni ovi kriterijumi ne odluče, o konačnoj klasifikaciji odlučuje odgovarajuća FIBA rang-lista.

Napomena: Radi izbegavanja svake sumnje, poništavanje utakmica navedeno iznad, za potrebe klasifikacije između grupa, ne menja prvobitni plasman ekipa u konkretnoj grupi.

Primer

Grupa A	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Grupa B	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1A	5	0	10	Ekipa 1B	4	1	9
Ekipa 2A	4	1	9	Ekipa 2B	4	1	9
Ekipa 3A	3	2	8	Ekipa 3B	4	1	9
Ekipa 4A	2	3	7	Ekipa 4B	2	3	7
Ekipa 5A	1	4	6	Ekipa 5B	1	4	6
Ekipa 6A	0	5	5	Ekipa 6B	0	5	5

Grupa C	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Grupa D	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1C	4	0	8	Ekipa 1D	3	1	7
Ekipa 2C	3	1	7	Ekipa 2D	3	1	7
Ekipa 3C	2	2	6	Ekipa 3D	2	2	6
Ekipa 4C	1	3	5	Ekipa 4D	2	2	6
Ekipa 5C	0	4	4	Ekipa 5D	0	4	4

Da bi se odredila najbolja trećeplasirana ekipa, sve trećeplasirane ekipe stavljaju se u jednu grupu:

Grupa X	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 3B	4	1	9
Ekipa 3A	3	2	8
Ekipa 3D	2	2	6
Ekipa 3C	2	2	6

Međutim, ekipe 3B i 3A odigrale su po pet utakmica, dok su ekipe 3D i 3C odigrale po četiri utakmice.

Utakmice poslednjeplasiranih ekipa u grupama A i B moraju da se ponište kako bi sve trećeplasirane ekipe bile izjednačene na četiri utakmice i kako bi se uspostavila nova tabela.

Rezultati utakmica grupa A i B bili su sledeći:

Grupa A					
Domaćin \ Gost	2A	3A	4A	5A	6A
1A	71-65	86-85	77-75	86-80	85-80
2A		80-75	90-84	98-79	87-85
3A			87-67	101-76	86-74
4A				78-54	87-81
5A					84-65

Grupa B					
Domaćin \ Gost	2B	3B	4B	5B	6B
1B	81-76	85-86	77-75	90-80	85-69
2B		90-85	96-79	81-73	87-85
3B			87-67	101-76	86-74
4B				78-54	87-81
5B					84-65

Nakon poništavanja utakmica ekipa 6A i 6B, izmenjeni poredak grupe za određivanje najbolje trećeplasirane ekipe je:

Grupa X	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
Ekipa 3B	3	1	7	359 - 323	
Ekipa 3A	2	2	6	348 - 309	+39
Ekipa 3D	2	2	6	363 - 359	+4
Ekipa 3C	2	2	6	302 - 298	+4

D.5 Klasifikacija ekipa u turniru po fazama

D.5.1

U turniru u kojem se rezultati utakmica u grupi prenose iz jedne faze u drugu, ako se ekipa povuče iz turnira ili iz bilo kog razloga drugi put izgubi utakmicu bez borbe, rezultati svih utakmica koje je odigrala povučena ekipa ili ekipa koja je izgubila bez borbe poništavaju se u svim relevantnim fazama. Sledeći kriterijumi primenjuju se navedenim redosledom:

- bolji odnos pobeda i poraza iz svih utakmica odigranih prema njihovom izmenjenom konačnom poretku u grupi;
- veća razlika poena iz svih utakmica prema njihovom izmenjenom konačnom poretku u grupi;

- veći broj postignutih poena u svim utakmicama prema njihovom izmenjenom konačnom poretку u grupi;
- ako ni ovi kriterijumi ne odluče, o konačnoj klasifikaciji odlučuje odgovarajuća FIBA rang-lista.

Primer

Krug 1

Dve grupe sa po četiri ekipe, koje igraju kod kuće i u gostima, sa sledećim poretком:

Grupa A	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Grupa B	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipo 1A	6	0	12	Ekipo 1B	5	1	11
Ekipo 2A	4	2	10	Ekipo 2B	4	2	10
Ekipo 3A	2	4	8	Ekipo 3B	2	4	8
Ekipo 4A	0	6	6	Ekipo 4B	1	5	7

Grupa A				
Domaćin \ Gost	1A	2A	3A	4A
1A		71-65	86-85	101-76
2A	80-86		80-75	90-84
3A	80-85	79-98		87-67
4A	75-77	85-87	74-86	

Grupa B				
Domaćin \ Gost	1B	2B	3B	4B
1B		71-65	86-85	101-76
2B	81-76		80-75	90-84
3B	80-92	98-79		87-67
4B	75-77	85-100	86-65	

Krug 2

Tri najbolje ekipe iz grupa A i B prelaze u grupu C, prenoseći svoje rezultate i klasifikacione poene.

Početni poredak je sledeći:

Grupa C	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
Ekipo 1A	6	0	12	506 - 461	+45
Ekipo 1B	5	1	11	503 - 462	+41
Ekipo 2A	4	2	10	500 - 480	+20
Ekipo 2B	4	2	10	495 - 489	+6
Ekipo 3A	2	4	8	492 - 490	+2
Ekipo 3B	2	4	8	490 - 490	0

Ako ekipe igraju kod kuće i u gostima protiv ekipa koje prethodno nisu bile u njihovoj grupi, sa sledećim rezultatima:

Domaćin \ Gost	1A	1B	2A	2B	3A	3B
1A		77-98		100-89		95-74
1B	87-83		87-75		99-92	
2A		71-96		87-86		88-84
2B	65-76		BEZ BORBE		BEZ BORBE	
3A		87-97	69-73			83-81
3B	68-96		82-81	74-67		

Pošto je ekipa 2B dva puta izgubila utakmicu bez borbe, rezultati svih utakmica u kojima je učestvovala ekipa 2B (u oba kruga) poništavaju se na sledeći način:

Izmenjeni rezultati Kruga 1 - Grupa B				
Domaćin \ Gost	1B	2B	3B	4B
1B		71-65	86-85	101-76
2B	81-76		80-75	90-84
3B	80-92	98-79		87-67
4B	75-77	85-100	86-65	

Izmenjeni rezultati Kruga 2						
Domaćin \ Gost	1A	1B	2A	2B	3A	3B
1A		77-98		100-89		95-74
1B	87-83		87-75		99-92	
2A		71-96		87-86		88-84
2B	65-76		BEZ BORBE		BEZ BORBE	
3A		87-97		69-73		83-81
3B	68-96		82-81		74-67	

Konačan poredak:					
Grupa C	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
Ekipo 1B	10	0	20	916 - 801	+115
Ekipo 1A	8	2	18	857 - 788	+69
Ekipo 2A	5	5	15	815 - 785	+30
Ekipo 3A	4	6	14	825 - 837	-12
Ekipo 3B	3	7	13	780 - 841	-61

D.5.2

Radi klasifikovanja ekipa eliminisanih sa turnira posle grupne faze i kvalifikacija za četvrtfinale i/ili četvrtfinala, 4 ekipe eliminisane u svakoj odgovarajućoj eliminacionoj fazi stavljaju se u jednu grupu. Sledeći kriterijumi primenjuju se navedenim redosledom:

- viši plasman u grupi posle svih utakmica odigranih u grupnoj fazi;
- bolji odnos pobeda i poraza iz svih utakmica odigranih u grupnoj fazi;
- veća razlika poena iz svih utakmica odigranih u grupnoj fazi;
- veći broj postignutih poena u svim utakmicama odigranim u grupnoj fazi.

Ako ni ovi kriterijumi ne odluče, o klasifikaciji odlučuje odgovarajuća FIBA rang-lista.

Primer

Konačan poredak 16 ekipa, podeljenih za grupnu fazu u 4 grupe sa po 4 ekipe, je sledeći:

Grupa A	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
Ekipa A1	3	0	6	300 - 223	+77
Ekipa A2	2	1	5	255 - 266	-11
Ekipa A3	1	2	4	250 - 270	-20
Ekipa A4	0	3	3	245 - 291	-46

Grupa B	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
Ekipa B1	3	0	6	237 - 165	+72
Ekipa B2	2	1	5	271 - 209	+62
Ekipa B3	1	2	4	197 - 252	-55
Ekipa B4	0	3	3	184 - 263	-79

Grupa C	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
Ekipa C1	3	0	6	283 - 225	+58
Ekipa C2	2	1	5	249 - 225	+24
Ekipa C3	1	2	4	232 - 251	-19
Ekipa C4	0	3	3	212 - 275	-63

Grupa D	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
Ekipa D1	3	0	6	312 - 242	+70
Ekipa D2	2	1	5	260 - 265	-5
Ekipa D3	1	2	4	239 - 246	-7
Ekipa D4	0	3	3	195 - 253	-58

Konačna klasifikacija 4 ekipe (13-16. mesto) eliminisane posle grupne faze. Ekipe koje su zauzele 1. mesto u svakoj grupi grupne faze direktno su se kvalifikovale u četvrtfinale. Ekipe koje su zauzele 4. mesto u svakoj grupi grupne faze eliminisane su. Tabela konačne klasifikacije ekipa je sledeća:

Konačna klasifikacija	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
13. Ekipa A4	3	245 - 291	-46
14. Ekipa D4	3	195 - 253	-58
15. Ekipa C4	3	212 - 275	-63
16. Ekipa B4	3	184 - 263	-79

Konačna klasifikacija 4 ekipe (9-12. mesto) eliminisane posle kvalifikacija za četvrtfinale. Ekipe koje su zauzele 2. i 3. mesto u svakoj grupi grupne faze igraju po jednu eliminacionu utakmicu: A2 - B3, B2 - A3, C2 - D3, D2 - C3. Pobedničke ekipe (primer: A2, A3, D3, D2) kvalifikuju se u četvrtfinale. Poražene ekipe (primer: B3, B2, C2, C3) eliminišu se. Tabela konačne klasifikacije ekipa je sledeća:

Konačna klasifikacija	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
9. Ekipa B2	5	271 - 209	+62
10. Ekipa C2	5	249 - 225	+24
11. Ekipa C3	4	232 - 251	-19
12. Ekipa B3	4	197 - 252	-55

Konačna klasifikacija 4 ekipe (5-8. mesto) eliminisane posle četvrtfinala. Četiri pobedničke ekipe iz eliminacionih utakmica za četvrtfinale igraju po jednu eliminacionu utakmicu za plasman u polufinale: A1 - D3, B1 - D2, C1 - A2, D1 - A3. Pobedničke ekipe (primer: A1, B1, C1, D1) kvalifikuju se u polufinale. Poražene ekipe (primer: D3, D2, A2, A3) eliminišu se. Tabela konačne klasifikacije ekipa je sledeća:

Konačna klasifikacija	Klasifikacioni poeni	Poeni	Razlika poena
5. Ekipa D2	5	260 - 265	-5
6. Ekipa A2	5	255 - 266	-11
7. Ekipa D3	4	239 - 246	-7
8. Ekipa A3	4	250 - 270	-20

D.6 Utakmice kod kuće i u gostima (ukupan rezultat)

D.6.1

U sistemu takmičenja sa 2 utakmice kod kuće i u gostima, u kojem odlučuje ukupan broj poena (ukupan rezultat), te 2 utakmice smatraju se jednom utakmicom u trajanju od 80 minuta.

D.6.2

Ako je rezultat nerešen na kraju prve utakmice, produžetak se ne igra.

D.6.3

Ako je ukupan rezultat obe utakmice nerešen, druga utakmica nastavlja se sa onoliko produžetaka od 5 minuta koliko je potrebno da se odluči pobednik.

D.6.4

Pobednik serije je ekipa koja:

- pobedi u obe utakmice;
- postigne veći ukupan broj poena na kraju druge utakmice, ako je svaka ekipa pobedila u po 1 utakmici.

D.7 Primeri

D.7.1 Primer 1

A - B 80 - 75
B - A 72 - 73

Ekipa A je pobednik serije (pobednik obe utakmice).

D.7.2 Primer 2

A - B 80 - 75
B - A 73 - 72

Ekipa A je pobednik serije (ukupan rezultat A 152 - B 148).

D.7.3 Primer 3

A - B 80 - 80
B - A 92 - 85

Ekipa B je pobednik serije (ukupan rezultat A 165 - B 172). U prvoj utakmici nema produžetka.

D.7.4 Primer 4

A - B 80 - 85
B - A 75 - 75

Ekipa B je pobednik serije (ukupan rezultat A 155 - B 160). U drugoj utakmici nema produžetka.

D.7.5 Primer 5

A - B 83 - 81
B - A 79 - 77

Ukupan rezultat A 160 - B 160. Posle produžetka/produžetaka druge utakmice:

B - A 95 - 88

Ekipa B je pobednik serije (ukupan rezultat A 171 - B 176).

D.7.6 Primer 6

A - B 76 - 76
B - A 84 - 84

Ukupan rezultat A 160 - B 160. Posle produžetka/produžetaka druge utakmice:

B - A 94 - 91

Ekipa B je pobednik serije (ukupan rezultat A 167 - B 170).

DODATAK E - MEDIJSKI TAJM-AUTI

E.1 Definicija

Organizator takmičenja može sam da odluči da li će se koristiti medijski tajm-auti i, ako se koriste, koliko će trajati (60, 75, 90 ili 100 sekundi).

E.2 Pravilo

E.2.1

U svakoj četvrtini dozvoljen je 1 medijski tajm-aut, pored redovnih tajm-auta ekipa. Medijski tajm-auti u produžetku nisu dozvoljeni.

E.2.2

Prvi tajm-aut u svakoj četvrtini (ekipe ili medijski) traje 60, 75, 90 ili 100 sekundi.

E.2.3

Svi ostali tajm-auti u četvrtini traju 60 sekundi.

E.2.4

Obe ekipe imaju pravo na 2 tajm-auta tokom prvog poluvremena i 3 tajm-auta tokom drugog poluvremena.

Ovi tajm-auti mogu da se zatraže u bilo kom trenutku tokom utakmice, a njihovo trajanje može biti:

- 60, 75, 90 ili 100 sekundi ako se tajm-aut smatra medijskim tajm-autom, odnosno ako je prvi u četvrtini; ili
- 60 sekundi ako se tajm-aut ne smatra medijskim tajm-autom, odnosno ako ga je zatražila bilo koja ekipa nakon što je medijski tajm-aut već odobren.

E.3 Postupak

E.3.1

Poželjno je da se medijski tajm-aut odobri pre nego što sat za igru pokaže 5:00 minuta ili manje do kraja četvrtine. Međutim, ne postoji garancija da će tako biti.

E.3.2

Ako nijedna ekipa nije zatražila tajm-aut pre nego što sat za igru pokaže 5:00 minuta ili manje do kraja četvrtine, medijski tajm-aut odobrava se u prvoj prilici kada je lopta mrtva i sat za igru zaustavljen. Taj tajm-aut ne tereti nijednu ekipu.

E.3.3

Ako je bilo kojoj ekipi odobren tajm-aut pre nego što sat za igru pokaže 5:00 minuta ili manje do kraja četvrtine, taj tajm-aut koristi se kao medijski tajm-aut.

Taj tajm-aut računa se i kao medijski tajm-aut i kao tajm-aut ekipe koja ga je zatražila.

E.3.4

Prema ovom postupku, u svakoj četvrtini postoji najmanje 1 tajm-aut, a najviše 6 tajm-auta u prvom poluvremenu i najviše 8 tajm-auta u drugom poluvremenu.

DODATAK F - SISTEM TRENUTNOG VIDEO-PREGLEDA

F.1 Definicija

Pregled pomoću Sistema trenutnog video-pregleda (IRS) je način rada koji sudije koriste da provere svoje odluke gledanjem situacija u igri na ekranu odobrene video-tehnologije.

F.2 Postupak

F.2.1

Sudije su ovlašćene da koriste IRS sve dok glavni sudija ne potpiše zapisnik, u granicama utvrđenim ovim Dodatkom.

F.2.2

Pregled se obavlja kada sudije, iz bilo kog razloga, zaustave igru nakon što se dogodila situacija koja treba da se pregleda, osim ako je drugačije navedeno u Članu 45 (Ispravljive greške).

F.2.3

Za korišćenje IRS primenjuje se sledeći postupak:

- Glavni sudija odobrava IRS opremu pre utakmice, ako je dostupna.
- Glavni sudija odlučuje da li će se pregled koristiti ili ne.
- Ako odluka sudija podleže pregledu, sudije moraju prvo da pokažu početnu odluku na terenu.
- Nakon prikupljanja svih informacija od ostalih sudija, pomoćnih sudija i komesara, ako je prisutan, glavni sudija mora da započne pregled što je moguće brže.
- Glavni sudija i najmanje 1 sudija (onaj koji je doneo odluku) učestvuju u pregledu. Ako je glavni sudija doneo odluku, bira se jedan od ostalih sudija da učestvuje u pregledu zajedno sa njim.
- Tokom pregleda glavni sudija mora da obezbedi da neovlašćena lica nemaju pristup IRS monitoru.
- Pregled se obavlja pre sprovođenja tajm-auta ili zamena, početka intervala igre ili nastavka utakmice.
- Ako je tajm-aut već počeo ili je zamena obavljena kada sudije utvrde potrebu za pregledom, tajm-aut i sve zamene se poništavaju dok konačna odluka ne bude saopštena.
- Nakon saopštavanja konačne odluke, bilo koji glavni trener može da zatraži tajm-aut ili da ga povuče, odnosno bilo koji igrač može da zatraži zamenu.
- Posle pregleda sudija koji je doneo odluku saopštava konačnu odluku i utakmica se nastavlja u skladu s njom.
- Početna odluka sudije ili sudija može da se ispravi samo ako pregled sudijama pruži jasne i konačne vizuelne dokaze za ispravku.

F.3 Pravilo

Sledeće situacije u igri mogu da budu predmet pregleda:

F.3.1

Na kraju četvrtine ili produžetka:

- da li je lopta pri šutu za postignut pogodak napustila ruke igrača pre nego što se oglasio signal sata za igru za kraj četvrtine ili produžetka;
- da li i koliko vremena treba da bude prikazano na satu za igru ako se pre kraja četvrtine ili produžetka dogodilo:
 - prekršaj izlaska van graničnih linija igrača koji je šutirao;
 - prekršaj sata za napad;
 - prekršaj 8 sekundi;
 - greška.

Interval igre ne počinje dok odluka nakon IRS pregleda ne bude saopštena i dok ne bude odigrano svako dodatno vreme za igru u četvrtini ili produžetku.

F.3.2

Kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku:

- da li je lopta pri šutu za postignut pogodak napustila ruke igrača pre nego što se ogласio signal sata za napad;
 - sudije su ovlašćene da odmah zaustave igru kako bi pregledale da li je lopta pri šutu za postignut pogodak napustila ruke igrača pre signala sata za napad;
 - sudije moraju da utvrde potrebu za pregledom, koji mora da se obavi posle pogotka kada sudije prvi put zaustave igru iz bilo kog razloga;
- kada je greška načinjena van situacije šutiranja:
 - da li je vreme na satu za igru ili satu za napad isteklo;
 - da li je akcija šutiranja počela kada je protivnik igrača koji šutira načinio grešku; ili
 - da li je lopta još bila u ruci ili rukama igrača koji šutira kada je njegov saigrač načinio grešku;
- da li je lopta još bila u ruci ili rukama izvođača ubacivanja, ili mu je bila na raspolaganju, kada je ekipa u odbrani načinila grešku tokom ubacivanja;
- da li je prekršaj ometanja silazne putanje lopte ili ometanja lopte pravilno dosuđen. Ako se pregledom utvrdi da prekršaj ometanja silazne putanje lopte ili ometanja lopte nije pravilno dosuđen, utakmica se nastavlja na sledeći način, ako je nakon odluke:
 - lopta pravilno ušla u koš, pogodak se priznaje, a ekipa u odbrani ima pravo na ubacivanje sa čeonе linije;
 - igrač bilo koje ekipe stekao neposrednu i jasnu kontrolu lopte, ta ekipa ima pravo na ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je odluka doneta;
 - nijedna ekipa nije stekla neposrednu i jasnu kontrolu lopte, nastaje situacija podbacivanja;
- da se utvrdi igrač koji je prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija.

F.3.3

U bilo kom trenutku utakmice:

- da li je lopta pri postignutom pogotku upućena iz polja za 2 ili 3 poena;
 - sudije su ovlašćene da odmah zaustave igru kako bi pregledale da li je postignut pogodak upućen iz polja za 2 ili 3 poena;
 - pregled mora da se obavi kada sudije prvi put iz bilo kog razloga zaustave igru posle pogotka;
- da li treba dodeliti 2 ili 3 slobodna bacanja nakon što je načinjena greška nad igračem koji je šutirao, pri neuspešnom pokušaju pogotka;
- da li se nakon načinjene greške dogodio prekršaj ometanja silazne putanje lopte ili ometanja lopte i da li je takav prekršaj pravilno dosuđen;
- da li je lična, ometajuća, gruba ili diskvalifikujuća greška ispunjavala kriterijume za takvu grešku ili treba da bude preinačena u višu ili nižu kategoriju, odnosno da se smatra tehničkom greškom;
- da li tehničku grešku treba smatrati ometajućom, grubom ili diskvalifikujućom greškom;
- da li se dogodila jedna od ispravljivih grešaka kategorije 1 i da li je još uvek moguće ispraviti je u granicama utvrđenim Članom 45 (Ispravljive greške). Ako jeste:
 - sudije su ovlašćene da odmah zaustave igru kako bi pregledale da li se dogodila ispravljiva greška kategorije 1;
 - greška može da se ispravi samo na način utvrđen Članom 45 (Ispravljive greške);
- da li se dogodila jedna od ispravljivih grešaka kategorije 2 i da li je još uvek moguće ispraviti je u granicama utvrđenim Članom 45 (Ispravljive greške). Ako jeste, greška može da se ispravi samo na način utvrđen Članom 45 (Ispravljive greške);

- nakon kvara sata za igru ili sata za napad, na koje vreme treba ispraviti sat ili satove;
- da se utvrdi pravilan izvođač slobodnog bacanja;
- da se utvrdi učešće igrača i lica kojima je dozvoljeno da sede na klupama ekipa tokom bilo koje nasilne radnje ili moguće nasilne radnje;
 - sudije su ovlašćene da odmah zaustave igru radi pregleda svake nasilne radnje ili moguće nasilne radnje;
 - pregled mora da se obavi pre nego što lopta postane živa, nakon što sudije prvi put iz bilo kog razloga zaustave igru posle nasilne radnje ili moguće nasilne radnje.

F.4 Zahtev glavnog trenera za video-proveru

F.4.1

U svim utakmicama u kojima se koristi Sistem trenutnog video-pregleda (IRS), glavni trener može da podnese HCC (zahtev glavnog trenera za video-proveru), odnosno da zatraži od najbližeg sudije da korišćenjem IRS proveri odluku sudija pregledom situacije u igri.

F.4.2

Za HCC primenjuje se sledeći postupak:

- Glavnom treneru odobrava se samo jedan HCC na utakmici, bez obzira na to da li je zahtev uspešan ili ne.
- Mogu da se osporavaju samo situacije u igri navedene u Dodatku F.3.
- Vremenska ograničenja iz Dodatka F.3.1 i F.3.2 ne primenjuju se. HCC može da se zatraži u bilo kom trenutku utakmice.
- Glavni trener koji traži HCC mora da uspostavi vizuelni kontakt sa najbližim sudijom i jasno zatraži HCC. Glavni trener mora glasno na engleskom da izgovori „challenge“ i istovremeno pokaže HCC znak (rukama ocrta pravougaonik). Zahtev je konačan i neopoziv.
- Zahtev glavnog trenera za HCC može da se otkaže sve dok sudija ne odobri zahtev pokazivanjem HCC znaka.
- Glavni trener mora da zatraži HCC, a pregled mora da se obavi najkasnije kada sudije prvi put zaustave igru posle odluke, osim ako je ovim pravilima drugačije određeno.
- Ako je igra nastavljena bez prekida, sudije su ovlašćene da odmah zaustave igru kada utvrde da je HCC zatražen, osim ako time nijedna ekipa neće biti dovedena u nepovoljan položaj.
- Glavni trener mora najbližem sudiji da naznači situaciju u igri koja treba da se pregleda.
- Sudija mora da obavesti zapisničara, koristeći znak br. 61, da je HCC odobren.
- Tokom pregleda igrači ostaju na terenu.
- Ako pregled pokaže da je osporena odluka u korist ekipe koja je podnela zahtev, početna odluka se menja.
- Ako pregled pokaže da osporena odluka nije u korist ekipe koja je podnela zahtev, početna odluka ostaje na snazi.
- Sudije primenjuju isti postupak kao u pravilu o pregledu.
- Nakon što sudija saopšti konačnu odluku pregleda, utakmica se nastavlja kao posle svakog pregleda.

INDEKS PRAVILA

3 sekunde.....	30
polje pogotka za 3 poena.....	8
4 greške ekipe.....	49
5 grešaka.....	12, 49
5 sekundi	
• blisko čuvan igrač.....	31
• ubacivanje.....	22
8 sekundi.....	31
akcija šutiranja	
• neprekidan pokret.....	20
• definicija.....	20
• greška nad igračem.....	41
• šut.....	20
koncept „prednost/nepovoljnost“.....	57
jednodelni dresovi.....	12
naizmeničan posed.....	18
steznici za nožni zglob.....	12
spiker.....	10
zadnje polje	
• definicija.....	6
lopta	
• kontrola.....	20
• mrtva.....	17
• ulazi u koš odozdo.....	21
• ulazi u sopstveni koš.....	21
• ometanje silazne putanje lopte.....	34
• igranje nogom.....	20
• živa.....	17
• status.....	17
• udaranje pesnicom.....	20
• unutar koša.....	20
lopta se zaglavi između obruča i table.....	19
koš	
• lopta ulazi odozdo.....	21
• lopta ulazi u sopstveni koš.....	21
• lopta unutar koša.....	20
• zamena za drugo poluvreme.....	17
• ometanje lopte.....	35
• protivnički.....	5
• sopstveni.....	5
ometanje lopte.....	35
košarka	
• oprema.....	10
blokiranje.....	39
granične linije.....	6
kapiten	
• u ulozi igrača-trenera.....	15
• dužnosti i ovlašćenja.....	14
• igrač-trener.....	15
središnji krug.....	6
središnja linija.....	6
probijanje.....	39
probijanje igrača koji vodi loptu.....	38
klasifikacija ekipa.....	84
blisko čuvan igrač.....	31
boja majica.....	12
komesar	
• definicija.....	56
• izveštaj.....	57
dodir.....	37
kontrola lopte.....	20
ispravljive greške kategorije 1.....	52

teren za igru	
• dimenzije.....	6
• linije.....	6
glavni sudija	
• definicija.....	56
glavni sudija	
• ovlašćenja.....	56
princip cilindra	
• definicija.....	37
mrtva lopta.....	17
pobednik utakmice.....	5
odluke	
• vreme i mesto za.....	57
definicija igre.....	5
diskvalifikujuća greška.....	46
ometajuća greška.....	44
obostrana greška	
• definicija.....	42
igrač koji vodi loptu	
• probijanje od strane.....	38
vođenje lopte	
• definicija.....	29
prodor ka košu.....	20
zakucavanje.....	20
ispunjava uslove za nastup.....	12
kraj četvrtine.....	16
kraj utakmice	
• definicija.....	16
• ovlašćenje sudija.....	57
čeoone linije.....	6
pravo nastupa.....	12
oprema.....	10
igrač udaljen iz igre	
• definicija.....	12
lažiranje greške.....	41
tuča.....	47
nokti.....	12
prvi pomoćni trener	
• dužnosti i ovlašćenja.....	15
• zapisnik.....	15
• stajanje.....	15
gruba greška.....	45
podloga	
• dimenzije.....	6
greška	
• 5 grešaka igrača.....	12, 49
• posle vremena za igru.....	16
• na kraju četvrtine.....	16
• definicija.....	37
• diskvalifikacija glavnog trenera.....	43, 46
• diskvalifikacija igrača.....	43
• diskvalifikujuća.....	46
• ometajuća.....	44
• tokom naizmeničnog poseda.....	19
• tuča.....	47
• gruba.....	45
• kazna.....	50
• situacija kazne.....	49
• lična.....	41
• igrač u akciji šutiranja.....	41
• posebne situacije.....	50
• tehnička greška glavnog trenera.....	43
• tehnička greška igrača.....	42
• nasilje.....	46
mesta za skok pri slobodnom bacanju.....	8, 51

slobodna bacanja.....	50
linije slobodnog bacanja.....	8
izvođač slobodnog bacanja	
• određivanje.....	15, 51
• ograničenja.....	51
prednje polje	
• lopta ulazi u.....	31
• definicija.....	6
nespretno vladanje loptom.....	29
utakmica	
• pobednik.....	5
• završetak.....	16
• izgubljena bez završetka igre.....	28
• izgubljena bez borbe.....	27
• vreme za igru.....	16
• početak.....	16
lopta za igru.....	56
sat za igru	
• rad.....	58
diskvalifikacija iz igre.....	43, 74
pogodak	
• ulazi u koš odozdo.....	21
• sopstveni koš, slučajno.....	21
• sopstveni koš, namerno.....	21
• vrednost.....	21
• kada je postignut.....	20
ometanje silazne putanje lopte	
• definicija.....	34
čuvanje	
• igrača koji kontroliše loptu.....	38
• igrača koji ne kontroliše loptu.....	38
interval na poluvremenu.....	16
šake	
• dodirivanje protivnika.....	40
• upotreba.....	40
glavni trener	
• diskvalifikacija.....	43, 46
• dužnosti i ovlašćenja.....	15
• stajanje.....	15
• spisak ekipe.....	15
• tehnička greška.....	43
zahtev glavnog trenera za video-proveru	
• dužnosti zapisničara.....	58
trake za glavu.....	12
oprema na glavi.....	12
držana lopta.....	18
držanje.....	41
domaća ekipa.....	12
nedozvoljeno čuvanje sa leđa.....	40
povreda	
• igrač.....	14
• sudija.....	58
Sistem trenutnog video-pregleda.....	93
interval igre	
• definicija.....	16
• dužnosti merioca vremena.....	59
podbacivanje.....	18
situacija podbacivanja.....	18
skok-šut.....	20
igranje lopte nogom.....	20
steznici za koleno.....	12
pravilan položaj čuvanja.....	38
živa lopta.....	17
položaj igrača.....	18
položaj sudije.....	18

medijski tajm-auti.....	92
štitnik za zube.....	12
šut iz kretanja.....	20
polukrug bez probijanja.....	40
• definicija.....	9
normalna košarkaška radnja.....	37
normalan košarkaški položaj.....	37
brojevi	
• na majicama.....	12
predmeti	
• koje igrač nosi.....	12, 56
protivnički koš.....	5
ostala oprema.....	12
van graničnih linija	
• lopta.....	29
• igrač.....	29
produžetak	
• definicija.....	16
• završetak.....	16
• intervali.....	16
odgovornost učesnika.....	5
kazna za	
• vraćanje lopte u zadnje polje.....	34
• ometanje lopte.....	35
• diskvalifikujuća greška.....	46
• ometajuća greška.....	45
• obostrana greška.....	42
• tuča.....	48
• gruba greška.....	45
• prekršaji slobodnog bacanja.....	52
• utakmica izgubljena bez završetka igre.....	28
• utakmica izgubljena bez borbe.....	27
• lična greška.....	41
• tehnička greška glavnog trenera.....	44
• tehnička greška igrača.....	44
• tehnička greška tokom intervala igre.....	44
• prekršaj pri ubacivanju.....	23
• prekršaji.....	29
situacija kazne.....	49
lični dodir.....	37
lična greška.....	41
lica kojima je dozvoljeno da sede na klupama ekipa	
• definicija.....	15
pivotiranje.....	29
pivot-noga.....	29
igrač	
• 5 grešaka.....	12, 49
• postaje zamenik.....	12, 25
• blisko čuvan.....	31
• kontrola lopte.....	20
• diskvalifikacija.....	43
igrač (nastavak sa prethodne strane)	
• pravo nastupa.....	12
• u akciji šutiranja.....	20
• u neprekidnom pokretu.....	20
• povreda.....	14
• položaj.....	18
• broj.....	12
• brojevi na majicama.....	12
• na terenu za igru.....	30
• početnih 5.....	15
• zamena.....	25
• tehnička greška.....	42
• nošenje predmeta.....	12, 56
• koji je u vazduhu.....	38

kontrola igrača	
• definicija.....	20
igrač-trener.....	15, 49
vreme za igru.....	16
igra na postu.....	40
princip vertikalnosti.....	38
zaštitna oprema.....	12
štitnik.....	12
protest	
• izveštaj komesara.....	58
• izveštaj glavnog sudije.....	58
• postupak.....	83
guranje.....	41
četvrtina	
• definicija.....	16
• završetak.....	16
• početak.....	16
mesta za skok.....	8, 51
sudija	
• definicija.....	56
• neslaganje.....	57
• položaj.....	18
• ovlašćenja.....	57
• znaci.....	62
• sprovođenje slobodnih bacanja.....	69
• sprovođenje kazne za grešku.....	69
• znaci sata za igru.....	62
• Sistem trenutnog video-pregleda.....	68
• broj igrača.....	65
• postizanje poena.....	62
• posebne greške/opomene.....	68
• vrste grešaka.....	66
• prekršaji.....	64
• vreme i mesto za donošenje odluka.....	57
• uniforma.....	56
odgovornost učesnika.....	5
polje ograničenja.....	8
pravila ponašanja	
• definicija.....	42
zapisničar	
• dužnosti.....	58
zapisnički sto.....	10
zapisnik	
• pregled.....	56
• obrazac.....	70
• postupak.....	70
postavljanje ekrana.....	39
polukrugovi.....	6
majice	
• boja.....	12
• brojevi.....	12
šorts.....	12
šut.....	20
sat za napad.....	31
• pogrešno vraćanje.....	32
• pogrešno se oglasi.....	33
rukovalac sata za napad	
• dužnosti.....	59
šut za pogodak	
• definicija.....	34
steznici za rame.....	12
bočne linije.....	6
čarape.....	12
posebne situacije.....	50
naočare.....	12

početak četvrtine.....	16
početak utakmice.....	16
početnih 5 igrača.....	15
statističar.....	10
udaranje lopte pesnicom.....	20
zamenik	
• postaje igrač.....	12, 25
stolice za zamenu.....	10
prilika za zamenu.....	25
pomoćne sudije	
• definicija.....	56
• položaj.....	10
• uniforma.....	56
odbijanje lopte.....	20
terapijska traka.....	12
prostori oko klupa ekipa	
• definicija.....	8
kontrola ekipe	
• definicija.....	20
situacija kazne zbog grešaka ekipe.....	49
greške ekipe.....	49
član ekipe	
• definicija.....	12
tehnička greška kategorije 1.....	42
tehnička greška kategorije 2.....	42
ubacivanje	
• 5 sekundi.....	22
• definicija.....	21
lična greška pri ubacivanju.....	41
linija za ubacivanje	
• definicija.....	9
nerešen rezultat.....	16
tajm-aut	
• definicija.....	23, 24
• dužnosti zapisničara.....	58
• dužnosti merioca vremena.....	59
• prilika.....	23
merilac vremena	
• dužnosti.....	58
koraci	
• definicija.....	29
sudija	
• definicija.....	56
potkošulje.....	12
potkošulje od kompresivnog materijala.....	12
podšorts.....	12
podšortsevi od kompresivnog materijala.....	12
dres / uniforma	
• igrač.....	12
• sudijska ekipa.....	56
• pomoćne sudije.....	56
nesportsko ponašanje	
• izveštaj komesara.....	57
• izveštaj glavnog sudije.....	57
vertikalnost	
• definicija.....	38
• pravilan položaj čuvanja.....	38
prekršaj	
• definicija.....	29
• posebne situacije.....	50
nasilje.....	46
gostujuća ekipa.....	12
znojnice oko ručnog zgloba.....	12



FIBA

FIBA - International Basketball Federation
1 Chemin de la FIBA, PO Box 29
1295 Mies, Switzerland