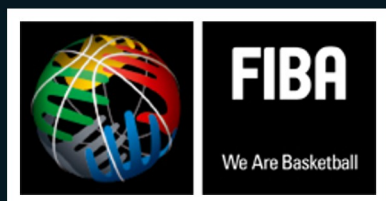


2026 ZVANIČNA KOŠARKAŠKA PRAVILA

OBRI — ZVANIČNA TUMAČENJA

Važe od 1. oktobra 2026.
avgust 2026, verzija 1.0



ZVANIČNA KOŠARKAŠKA PRAVILA 2026

ZVANIČNA TUMAČENJA

Važe od **1. oktobra 2026.**

Žuto isticanje označava izmene u odnosu na verziju od 1. oktobra 2024.



Izdavačka napomena

Ako pronađete bilo kakvu nedoslednost ili grešku, prijavite problem na:

refereeing@fiba.basketball

Sadržaj

Odeljak	Naziv	Strana
Uvod	Uvod	6
Član 2	Teren za igru	7
Član 4	Ekipe	8
Član 5	Igrači: povreda i pomoć	9
Član 7	Glavni trener i prvi pomoćni trener: dužnosti i prava	11
Član 8	Vreme za igru, nerešen rezultat i produžetak	12
Član 9	Početak i završetak četvrtine, produžetka ili utakmice	13
Član 10	Status lopte	14
Član 12	Podbacivanje i naizmeničan posed	15
Član 13	Kako se igra loptom	18
Član 14	Kontrola lopte	19
Član 15	Igrač u akciji šutiranja	20
Član 16	Pogodak: kada je postignut i njegova vrednost	22
Član 17	Ubacivanje	24
Član 18/19	Tajm-aut / Zamena	29
Član 23	Igrač i lopta van graničnih linija	31
Član 24	Vođenje lopte	32
Član 25	Koraci	33
Član 26	3 sekunde	34
Član 27	Blisko čuvan igrač	35
Član 28	8 sekundi	36
Član 29/51	Sat za napad	37
Član 30	Lopta vraćena u zadnje polje	41
Član 31	Ometanje silazne putanje lopte i ometanje lopte	43
Član 33	Dodir: opšti principi	45
Član 34	Lična greška	46
Član 35	Obostrana greška	47
Član 36	Tehnička greška	48
Član 37	Ometajuća greška	53
Član 38	Gruba greška	54
Član 39	Diskvalifikujuća greška	55
Član 40	Tuča	56
Član 43	Posebne situacije	57
Član 44	Slobodna bacanja	59
Član 45	Ispravljive greške	60
Dodatak B	Zapisnik — diskvalifikujuće greške	65
Dodatak F	Sistem trenutnog video-pregleda (IRS)	68

Pregled dijagrama

Dijagram	Naziv	Strana
1	Primeri traka za glavu u obliku marama	8
2	Pogodak je postignut	23
3	Lopta je u dodiru sa obručem	44
4	Lopta se nalazi unutar koša	44
5	Položaj igrača unutar/izvan polja polukruga bez probijanja	45

Uvod

Tumačenja predstavljena u ovom dokumentu jesu FIBA Zvanična tumačenja FIBA Zvaničnih košarkaških pravila 2026 i primenjuju se od 1. oktobra 2026. Ovaj dokument zamenjuje sva prethodno objavljena FIBA Zvanična tumačenja.

U celom tekstu Tumačenja Zvaničnih košarkaških pravila tekst se podjednako odnosi na sve rodove i treba ga tako tumačiti.

FIBA Zvanična košarkaška pravila odobrava Centralni bord FIBA, a periodično ih revidira Tehnička komisija FIBA.

Pravila se održavaju što jasnijim i sveobuhvatnijim, ali izražavaju principe, a ne situacije u igri. Ona ne mogu da obuhvate bogatu raznovrsnost konkretnih slučajeva koji mogu da se dogode tokom košarkaške utakmice.

Cilj ovog dokumenta je da principe i koncepte FIBA Zvaničnih košarkaških pravila pretvori u praktične i konkretne situacije kakve mogu da nastanu tokom košarkaške utakmice.

Tumačenja različitih situacija mogu da podstaknu razmišljanje sudija i dopunjuju detaljno proučavanje pravila.

FIBA Zvanična košarkaška pravila ostaju osnovni dokument kojim se uređuje košarka pod okriljem FIBA. Međutim, sudije imaju puna ovlašćenja da odluče o svakom pitanju koje nije posebno obuhvaćeno FIBA Zvaničnim košarkaškim pravilima ili ovim FIBA Zvaničnim tumačenjima.

Radi doslednosti ovih Tumačenja, „ekipa A“ je (početna) napadačka ekipa, a „ekipa B“ je odbrambena ekipa. A1–A5 i B1–B5 su igrači; A6–A12 i B6–B12 su zamenci.

Kad god se navodi uloga „komesara“, to se odnosi i na ulogu „tehničkog delegata“.

Član 2 — Teren za igru

2-1 Iskaz: Boje graničnih linija i ostalih oznaka na terenu za igru mogu da se razlikuju.

Boja svakog para ostalih oznaka na terenu za igru mora da bude ista na obe polovine terena.

Središnja linija i središnji krug mogu da budu boje koja se razlikuje od boje graničnih linija i ostalih oznaka na terenu za igru.

2-2 Primer: Bočne i čeonke linije su bele, a linije za 3 poena i polukrugovi slobodnog bacanja zeleni.

Tumačenje: Ovakve oznake na terenu za igru su dozvoljene. Sve granične linije, uključujući bočne i čeonke linije, moraju da budu iste boje.

Boja svakog para linija za 3 poena i polukrugova slobodnog bacanja na obe polovine terena može da se razlikuje od boje bočnih i čeonih linija.

2-3 Primer: Središnja linija je narandžasta, a linija središnjeg kruga plava.

Tumačenje: Ovakve oznake na terenu za igru su dozvoljene. Središnja linija i središnji krug mogu međusobno da budu različitih boja.

2-4 Primer: Bočne linije, čeonke linije, linije za ubacivanje i linije prostora oko klupe ekipe su crne. Polja ograničenja i linije slobodnog bacanja su crvene boje na obe polovine terena. Središnja linija je bela, a središnji krug zelen. Sve oznake su jasno vidljive.

Tumačenje: Ovakve oznake na terenu za igru su dozvoljene. Granične linije su iste boje, uparene oznake se podudaraju na obe polovine terena, a središnja linija i središnji krug mogu da budu različitih boja.

2-5 Primer: Jedna linija za 3 poena je plava, a linija za 3 poena na suprotnoj polovini terena je bela.

Tumačenje: Ovo nije dozvoljeno. Boja svakog para oznaka na terenu za igru mora da bude ista na obe polovine terena.

Član 4 — Ekipe

4-1 Iskaz: Svi igrači u ekipi moraju da imaju sve kompresivne odevne predmete za ruke i noge, uključujući potkošulje i podšortseve, opremu na glavi, znojnice oko zglobova ruku, trake za glavu i terapijske trake, u istoj postojećoj boji.

4-2 Primer: A1 na terenu za igru nosi belu traku za glavu, a A2 crvenu traku za glavu.

Tumačenje: Nije dozvoljeno da A1 i A2 nose trake za glavu različitih boja.

4-3 Primer: A1 na terenu za igru nosi belu traku za glavu, a A2 crvenu znojnicu oko zgloba ruke.

Tumačenje: Nije dozvoljeno da A1 nosi belu traku za glavu, a A2 crvenu znojnicu oko zgloba ruke.

4-4 Iskaz: Nošenje traka za glavu u obliku marama nije dozvoljeno.



Dijagram 1 — Primeri traka za glavu u obliku marama

4-5 Primer: A1 nosi traku za glavu u obliku marama, iste postojeće boje kao i sva druga dodatna dozvoljena oprema njegovih saigrača.

Tumačenje: A1 ne sme da nosi traku za glavu u obliku marama. Traka za glavu ne sme da ima elemente koji se otvaraju/zatvaraju oko glave niti delove koji štrče sa njene površine.

4-6 Primer: A6 traži zamenu. Sudije uočavaju da A6 ispod dresa nosi nekompresivnu majicu.

Tumačenje: Zamena se ne odobrava. Ispod uniforme smeju da se nose samo kompresivni odevni predmeti.

4-7 Primer: A6 ispod šortsa nosi kompresivni odevni predmet koji se pruža do:

- (a) iznad kolena;
- (b) skočnih zglobova.

Tumačenje: Kompresivni odevni predmet (podšorts) je dozvoljen i može da bude bilo koje dužine. Svi igrači u ekipi moraju da imaju sve kompresivne odevne predmete, uključujući potkošulje i podšortseve, opremu na glavi, znojnice oko zglobova ruku, trake za glavu i terapijske trake, u istoj postojećoj boji.

4-8 Primer: A6 ispod dresa nosi kompresivni odevni predmet (potkošulju) koji se pruža do:

- (a) ramena;
- (b) vrata.

Tumačenje: Kompresivni odevni predmet (potkošulja) je dozvoljen i može da se nosi:

- (a) u bilo kojoj dužini na ramenima i ispod njih;
- (b) do osnove vrata.

Svi igrači u ekipi moraju da imaju sve kompresivne odevne predmete, uključujući potkošulje i podšortseve, opremu na glavi, znojnice oko zglobova ruku, trake za glavu i terapijske trake, u istoj postojećoj boji.

4-9 Iskaz: Čarape svih članova ekipe moraju da budu iste preovlađujuće boje. Čarape ne moraju da budu vidljive.

4-10 Primer: 10 igrača ekipe A nosi bele čarape, a 2 igrača nose crne čarape.

Tumačenje: Ovo nije dozvoljeno. Čarape svih članova ekipe moraju da budu iste preovlađujuće boje.

4-11 Primer: 7 igrača ekipe A nosi crne čarape, dok su čarape ostalih 5 igrača ekipe A prekrivene steznicima za nožni zglob ili kompresivnim odevnim predmetima, ili na drugi način nisu vidljive.

Tumačenje: Ovo je dozvoljeno. Čarape ne moraju da budu vidljive.

Član 5 — Igrači: povreda i pomoć

5-1 Iskaz: Ako je igrač povređen, izgleda da je povređen ili mu je potrebna pomoć i, usled toga, bilo koja osoba kojoj je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe (glavni trener, prvi pomoćni trener, zamenici, igrači udaljeni iz igre ili prateći članovi delegacije iste ekipe) uđe na teren za igru, smatra se da je tom igraču ukazana medicinska pomoć ili da je primio bilo kakvu drugu pomoć, bez obzira na to da li je takva medicinska ili druga pomoć zaista pružena.

5-2 Primer: Izgleda da je A1 povredio skočni zglob i igra je zaustavljena. U slučaju ekipe A:

- (a) doktor ulazi na teren za igru i leči povređeni skočni zglob A1;
- (b) doktor ulazi na teren za igru, ali se A1 već oporavio;
- (c) glavni trener ulazi na teren za igru da se pobrine za povređenog igrača;
- (d) prvi pomoćni trener, zamenik, igrač udaljen iz igre ili bilo koji drugi prateći član delegacije ulazi na teren za igru, ali ne leči A1.

Tumačenje: U svim slučajevima A1 je primio medicinsku pomoć i mora da bude zamenjen.

5-3 Primer: Fizioterapeut ekipe ulazi na teren za igru i pričvršćuje olabavljenu terapijsku traku na A1.

Tumačenje: A1 je primio **pomoć** i mora da bude zamenjen.

5-4 Primer: Doktor ekipe ulazi na teren za igru da pronade izgubljeno kontaktno sočivo A1.

Tumačenje: A1 je primio **pomoć** i mora da bude zamenjen.

5-5 Iskaz: Bilo koja osoba kojoj je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe može, ostajući u prostoru oko klupe ekipe, da pruži **pomoć** igraču svoje ekipe. Ako ta pomoć ne odlaže brz nastavak igre, ne smatra se da je igrač primio **pomoć** i on ne mora da bude zamenjen.

5-6 Primer: B1 pravi grešku na A1 koji je u akciji šutiranja, blizu prostora oko klupe ekipe A. Lopta ne ulazi u koš. Dok A1 izvodi 2 ili 3 slobodna bacanja:

- (a) rukovodilac ekipe A ili A6 iz prostora oko klupe ekipe dodaje peškir, bocu vode ili traku za glavu bilo kom drugom igraču ekipe A na terenu za igru;
- (b) fizioterapeut ekipe A iz prostora oko klupe ekipe pričvršćuje olabavljenu terapijsku traku bilo kom drugom igraču ekipe A na terenu za igru, prska nogu igrača ili mu masira vrat itd.

Tumačenje: U oba slučaja igrač ekipe A nije primio **pomoć** koja odlaže brz nastavak igre. Igrač ekipe A ne mora da bude zamenjen. A1 nastavlja da izvodi 2 ili 3 slobodna bacanja.

5-7 Primer: B1 pravi grešku na A1 koji je u akciji šutiranja, blizu prostora oko klupe ekipe A. Lopta ne ulazi u koš. Posle greške A1 pada na teren za igru i u prostor oko klupe ekipe. A6 ustaje i pomaže A1 da ustane. A1 je spreman da igra **odmah**, najkasnije u roku od približno 15 sekundi.

Tumačenje: A1 nije primio **pomoć** koja odlaže brz nastavak igre. A1 ne mora da bude zamenjen. A1 izvodi 2 ili 3 slobodna bacanja.

5-8 Primer: A1 su dodeljena 2 slobodna bacanja. Dok sudija saopštava grešku zapisničkom stolu, A1 odlazi na mesto ispred prostora oko klupe svoje ekipe na suprotnom kraju terena za igru i traži peškir ili bocu vode. Bilo koja osoba iz prostora oko klupe ekipe dodaje A1 peškir ili bocu vode. A1 briše ruke ili uzima gutljaj. A1 je spreman da igra **odmah**, najkasnije u roku od približno 15 sekundi.

Tumačenje: A1 nije primio **pomoć** koja odlaže brz nastavak igre. A1 ne mora da bude zamenjen. A1 izvodi 2 slobodna bacanja.

5-9 Primer: A1 postiže pogodak. Izvođač ubacivanja B1 pokazuje sudiji da je lopta mokra. Sudija zaustavlja igru. Bilo koja osoba iz prostora oko klupe ekipe B ulazi na teren za igru i briše loptu ili daje peškir B1 da obriše loptu.

Tumačenje: U oba slučaja B1 nije primio **pomoć** koja odlaže brz nastavak igre. B1 ne mora da bude zamenjen. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa bilo kog mesta iza čeonu linije, osim neposredno iza table. Sudija predaje loptu igraču ekipe B radi ubacivanja.

5-10 Primer: A1 drži loptu radi ubacivanja iz prednjeg polja. Fizioterapeut ekipe A napušta prostor oko klupe ekipe u zadnjem polju, ostaje izvan terena za igru i pričvršćuje terapijsku traku na A1.

Tumačenje: Fizioterapeut ekipe A pružio je **pomoć** A1 izvan prostora oko klupe ekipe. A1 mora da bude zamenjen.

5-11 Primer: A1 još nema loptu u rukama radi ubacivanja iz prednjeg polja. Fizioterapeut ekipe A ostaje u prostoru oko klupe ekipe u prednjem polju i pričvršćuje terapijsku traku na A1.

Tumačenje: Fizioterapeut ekipe A pružio je **pomoć** A1 unutar prostora oko klupe ekipe. Ako je pomoć završena u roku od 15 sekundi, A1 ne mora da bude zamenjen. Ako pomoć traje duže od 15 sekundi, A1 mora da bude zamenjen.

5-12 Iskaz: **Nema vremenskog ograničenja** za iznošenje teško povređenog igrača sa terena za igru ako je, prema mišljenju doktora, iznošenje opasno za igrača.

5-13 Primer: Izgleda da je A1 teško povređen i igra je zaustavljena približno 15 minuta jer doktor smatra da bi iznošenje igrača sa terena za igru moglo da bude opasno.

Tumačenje: Mišljenje doktora određuje odgovarajuće vreme za iznošenje povređenog igrača sa terena za igru. Nakon zamene, igra se nastavlja bez ikakve kazne.

5-14 Iskaz: Ako je igrač povređen, krvari ili ima otvorenu ranu i ne može odmah da nastavi da igra (u roku od približno 15 sekundi), ili ako mu pomogne bilo koja osoba kojoj je dozvoljeno da sedi na klupi te ekipe, igrač mora da bude zamenjen. Ako se bilo kojoj ekipi dodeli tajm-aut u istom periodu u kome je sat za igru zaustavljen, a taj igrač se oporavi ili se pružanje pomoći završi tokom tajm-auta, igrač može da nastavi da igra samo ako se signal merioca vremena za završetak tajm-auta oglasi pre nego što sudija znakom pozove zamenika da zameni povređenog igrača ili igrača kome je pružena pomoć.

5-15 Primer: A1 je povređen i igra je zaustavljena. Pošto A1 ne može odmah da nastavi da igra, sudija zviždi i pokazuje propisani znak za zamenu. Jedna od ekipa traži tajm-aut:

- (a) pre nego što zamenik A1 uđe u igru;
- (b) nakon što zamenik A1 uđe u igru.

Na završetku tajm-auta A1 se oporavio i traži da ostane u igri.

Tumačenje:

- (a) Ako se A1 oporavi tokom tajm-auta, A1 može da nastavi da igra.
- (b) Zamenik A1 je već ušao u igru; zato A1 ne može ponovo da uđe sve dok se ne završi naredni period tokom kojeg je sat za igru radio.

5-16 Iskaz: Igrači koje je njihov glavni trener odredio da počnu utakmicu mogu da budu zamenjeni u slučaju povrede.

Igrači kojima se između slobodnih bacanja ukaže medicinska pomoć moraju da budu zamenjeni u slučaju povrede.

U oba slučaja protivnici takođe imaju pravo da zamene isti broj igrača, ako to žele.

5-17 Primer: Na A1 je napravljena greška i dodeljena su mu 2 slobodna bacanja. Posle prvog slobodnog bacanja sudije uočavaju da:

- (a) A1 krvari i menja ga A6. Ekipa B traži da zameni 2 igrača;
- (b) B1 krvari i menja ga B6. Ekipa A traži da zameni 1 igrača.

Tumačenje:

U (a), ekipa B ima pravo da zameni samo 1 igrača. A6 izvodi drugo slobodno bacanje.

U (b), ekipa A ima pravo da zameni 1 igrača. A1 izvodi drugo slobodno bacanje.

Član 7 — Glavni trener i prvi pomoćni trener: dužnosti i prava

7-1 Iskaz: Najmanje 40 minuta pre predviđenog početka utakmice, glavni trener svake ekipe ili predstavnik ekipe predaje zapisničaru spisak ekipe sa imenima i odgovarajućim brojevima članova ekipe (označavajući kapitea sa CAP) koji imaju pravo nastupa na utakmici, kao i ime glavnog trenera i prvog pomoćnog trenera.

Glavni trener je lično odgovoran da obezbedi da brojevi na spisku ekipe odgovaraju brojevima na dresovima igrača. Najmanje 10 minuta pre predviđenog početka utakmice, svaki glavni trener potpisuje zapisnik i time potvrđuje da su imena i odgovarajući brojevi članova ekipe pravilno uneti u zapisnik, kao i imena glavnog trenera i prvog pomoćnog trenera.

7-2 Primer: Ekipa A blagovremeno predaje zapisničaru spisak ekipe. Brojevi na dresovima 2 igrača razlikuju se od njihovih stvarnih brojeva na dresovima ili je ime jednog igrača izostavljeno iz zapisnika. To je uočeno:

- (a) pre početka utakmice;
- (b) posle početka utakmice.

Tumačenje:

- (a) Pogrešni brojevi se ispravljaju, ili se ime igrača dodaje u zapisnik bez ikakve kazne.
- (b) Sudija zaustavlja utakmicu u pogodnom trenutku kako nijednu ekipu ne bi doveo u nepovoljan položaj. Pogrešni brojevi se ispravljaju bez ikakve kazne. Međutim, ime izostavljenog igrača ne može da se doda u zapisnik.

7-3 Primer: Glavni trener ekipe A želi da povređenim igračima ili igračima čiji nastup nije predviđen bude dozvoljeno da tokom utakmice sede na klupi ekipe.

Tumačenje: Ekipe slobodno odlučuju koji će od najviše 12 članova ekipe sa pravom nastupa biti upisani u zapisnik i imati pravo da tokom utakmice sede na klupi ekipe, uz najviše 8 pratećih članova delegacije ekipe.

7-4 Iskaz: Najmanje 10 minuta pre predviđenog početka utakmice, glavni trener svake ekipe potvrđuje 5 igrača koji će početi utakmicu. Pre početka utakmice zapisničar proverava da li postoji greška u vezi sa tih 5 igrača i, ako postoji, o tome što je pre moguće obaveštava najbližeg sudiju. Ako se greška uoči pre početka utakmice, ispravlja se sastav početnih 5 igrača. Ako se greška uoči posle početka utakmice, ona se zanemaruje.

7-5 Primer: Uočeno je da jedan od igrača na terenu za igru nije među potvrđenih početnih 5 igrača. To se događa:

- (a) pre početka utakmice;
- (b) posle početka utakmice.

Tumačenje:

- (a) Taj igrač se bez ikakve kazne zamenjuje jednim od 5 igrača određenih da počnu utakmicu.
- (b) Greška se zanemaruje. Utakmica se nastavlja bez ikakve kazne.

7-6 Primer: Glavni trener traži od zapisničara da u zapisnik unese malo „x“ za 5 igrača koji će početi utakmicu.

Tumačenje: Glavni trener lično potvrđuje 5 igrača koji će početi utakmicu tako što u koloni „Igrač ulazi“ u zapisniku označava malo „x“ pored broja svakog igrača.

7-7 Primer: Glavni trener ekipe A i prvi pomoćni trener ekipe A su diskvalifikovani.

Tumačenje: Kapiten ekipe A obavlja dužnost igrača-trenera ekipe A.

Član 8 — Vreme za igru, nerešen rezultat i produžetak

8-1 Iskaz: Interval igre počinje:

- 20 minuta pre predviđenog početka utakmice;
- kada se oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine ili bilo kog produžetka, osim poslednjeg.

Kada je tabla opremljena crvenim svetlom duž svog oboda, svetlo ima prednost nad zvukom signala sata za igru.

8-2 Primer: B1 je dosuđena lična greška učinjena nad A1 tokom:

- (a) neuspešne;
- (b) uspešne;

akcije šutiranja pre nego što se oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine.

Tumačenje: Sudije se odmah međusobno konsultuju i utvrđuju da li je greška B1 učinjena pre nego što se ogласio signal sata za igru za završetak četvrtine.

Ako utvrde da je greška B1 učinjena pre nego što se ogласio signal sata za igru, B1 se dosuđuje lična greška. U slučaju:

- (a) A1 izvodi 2 slobodna bacanja;
- (b) pogodak A1 se računa. A1 izvodi 1 slobodno bacanje.

Sat za igru se vraća na vreme preostalo u trenutku kada je greška učinjena. Igra se nastavlja kao posle bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja.

Ako **sudije** utvrde da je greška B1 učinjena posle oglašavanja signala sata za igru, greška se zanemaruje. Pogodak, ako je postignut, ne računa se.

8-3 Primer: A1 šutira za pogodak za 3 poena. Lopta je u vazduhu kada se oglasi signal sata za igru za završetak utakmice. Posle signala, B1 pravi grešku na A1 koji je još u vazduhu. Lopta ulazi u koš.

Tumačenje: A1 se dodeljuju 3 poena. Greška B1 na A1 zanemaruje se jer je učinjena posle završetka vremena za igru, osim ako greška B1 ispunjava kriterijume **grube** ili diskvalifikujuće greške i posle toga sledi četvrtina ili produžetak.

Član 9 — Početak i završetak četvrtine, produžetka ili utakmice

9-1 Iskaz: Utakmica ne sme da počne ako svaka ekipa nema najmanje 5 igrača na terenu za igru spremnih za igru.

9-2 Primer: Na početku drugog poluvremena ekipa A zbog povreda, diskvalifikacija itd. ne može da izvede 5 igrača na teren za igru.

Tumačenje: Obaveza da se obezbedi najmanje 5 igrača važi samo na početku utakmice. Ekipa A može da nastavi igru sa manje od 5 igrača.

9-3 Primer: Pred kraj utakmice A1 je dosuđena peta greška i on postaje igrač udaljen iz igre. Ekipa A ostaje sa 4 igrača jer više nema raspoloživih zamenika. Pošto ekipa B vodi velikom razlikom, glavni trener ekipe B, postupajući u duhu pravične igre, želi da povuče jednog igrača kako bi i njegova ekipa igrala sa 4 igrača.

Tumačenje: Zahtev glavnog trenera ekipe B da igra sa manje od 5 igrača odbija se. Ako ekipa ima dovoljno raspoloživih igrača, na terenu za igru mora da ima 5 igrača.

9-4 Iskaz: Član 9 pojašnjava koji koš ekipa brani, a koji koš napada. Ako zbog zabune bilo koja četvrtina ili produžetak počne tako što obe ekipe napadaju odnosno brane pogrešne koševe, situacija se ispravlja čim se uoči, a da se nijedna ekipa ne dovede u nepovoljan položaj. Svi postignuti poeni, proteklo vreme, dosuđene greške itd. pre zaustavljanja utakmice ostaju važeći.

9-5 Primer: Posle početka utakmice sudije uočavaju da ekipe igraju u pogrešnom smeru.

Tumačenje: Utakmica se zaustavlja što je pre moguće, a da se nijedna ekipa ne dovede u nepovoljan položaj. Ekipe ispravljaju smer igre. Utakmica se nastavlja sa mesta koje je kao u ogledalu suprotno mestu na kojem je zaustavljena.

9-6 Iskaz: Utakmica počinje podbacivanjem u središnjem krugu.

9-7 Primer: Na početku utakmice skakaču B1 je dosuđena lična greška nad A1:

- (a) pre;
- (b) posle;

nego što je lopta napustila ruke glavnog sudije pri bacanju lopte za početno podbacivanje.

Tumačenje:

- (a) Prva četvrtina još nije počela. Prema tome, ovo je greška tokom intervala igre pre početka utakmice. Utakmica počinje podbacivanjem.
- (b) Prva četvrtina je počela. Prema tome, ovo je greška tokom prve četvrtine. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A iza bočne linije u njenom prednjem polju, na mestu najbližem središnjoj liniji, sa 14 sekundi na satu za napad.

U oba slučaja greška se upisuje u zapisnik i računa se među greške ekipe B u prvoj četvrtini.

9-8 Primer: Tokom intervala igre pre utakmice, A1 je dosuđena tehnička greška **kategorije 1**. Pre početka utakmice glavni trener ekipe B određuje B6 da izvede 1 slobodno bacanje, ali B6 nije među početnih 5 igrača ekipe B.

Tumačenje: Slobodno bacanje bez postavljanja igrača izvodi samo jedan od potvrđenih početnih 5 igrača ekipe B. Zamena ne može da se odobri pre početka vremena za igru.

Utakmica počinje podbacivanjem.

9-9 Primer: Tokom intervala igre pre utakmice, A1 je dosuđena **gruba** greška **učinjena** nad B1.

Tumačenje: Pre početka utakmice B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača.

Ako je B1 potvrđen kao jedan od 5 igrača koji će početi utakmicu, B1 ostaje na terenu za igru.

Ako B1 nije potvrđen kao jedan od 5 igrača koji će početi utakmicu, B1 ne ostaje na terenu za igru.

Utakmica počinje podbacivanjem, a za ekipu B nastupa 5 igrača potvrđenih da će početi utakmicu.

9-10 Iskaz: Ako tokom intervala igre pre utakmice igrač određen kao jedan od početnih 5 igrača više nije sposoban ili nema pravo da počne utakmicu, zamenjuje ga drugi igrač. U tom slučaju protivnici imaju pravo da zamene jednog od svojih početnih 5 igrača, ako to žele.

9-11 Primer: A1 je jedan od početnih 5 igrača ekipe A. Tokom intervala igre, 7 minuta pre utakmice:

- (a) A1 se povredi;
- (b) A1 je dosuđena diskvalifikujuća greška.

Tumačenje: U oba slučaja A1 se zamenjuje drugim igračem ekipe A. Ekipa B ima pravo da zameni jednog od svojih početnih 5 igrača, ako to želi.

Član 10 — Status lopte

10-1 Iskaz: Lopta ne postaje mrtva, a pogodak, ako je postignut, računa se kada je igrač u akciji šutiranja i završava šut neprekidnim pokretom dok je bilo kom igraču odbrambene ekipe dosuđena greška nad bilo kojim protivnikom nakon što je **akcija šutiranja** počela. Ovaj iskaz podjednako važi i ako je bilo kojoj osobi kojoj je dozvoljeno da sedi na klupi odbrambene ekipe dosuđena tehnička greška **kategorije 1**.

10-2 Primer: A1 je u akciji šutiranja kada B2 pravi grešku na A2. A1 završava šut neprekidnim pokretom.

(a) Ovo je treća greška ekipe B u četvrtini.

(b) Ovo je peta greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje: U oba slučaja pogodak A1, ako je postignut, računa se.

U (a), igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je učinjena greška B2.

U (b), A2 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao posle bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja.

10-3 Primer: A1 je u akciji šutiranja kada A2 pravi grešku na B2. A1 završava šut neprekidnim pokretom.

Tumačenje: Lopta postaje mrtva kada je A2 dosuđena greška ekipe koja kontroliše loptu. Ako je šut A1 uspešan, pogodak se ne računa. Bez obzira na broj grešaka ekipe A u četvrtini, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa produžetka linije slobodnog bacanja. Ako je šut A1 neuspešan, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem je greška učinjena, osim neposredno iza table.

Član 12 — Podbacivanje i naizmeničan posed

12-1 Iskaz: Ekipi koja posle početnog podbacivanja na početku utakmice ne ostvari prvu kontrolu ekipe nad živom loptom dodeljuje se lopta za ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem nastane naredna situacija podbacivanja, osim neposredno iza table.

12-2 Primer: Dva minuta pre početka utakmice A1 je dosuđena tehnička greška **bilo koje kategorije**.

Tumačenje: Jedan od početnih 5 igrača ekipe B izvodi slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Pošto utakmica još nije počela, strelica naizmeničnog poseda još ne može da se usmeri u korist bilo koje ekipe. Utakmica počinje podbacivanjem.

12-3 Primer: Glavni sudija baca loptu za početno podbacivanje. Pre nego što lopta dostigne najvišu tačku, skakač A1 dodiruje loptu.

Tumačenje: Ovo je prekršaj A1 pri podbacivanju. Ekipi B se dodeljuje ubacivanje iz njenog prednjeg polja, blizu središnje linije. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad. Čim se lopta stavi na raspolaganje izvođaču ubacivanja ekipe B, ekipa A stiče pravo na prvo ubacivanje na osnovu naizmeničnog poseda.

12-4 Primer: Glavni sudija baca loptu za početno podbacivanje. Pre nego što lopta dostigne najvišu tačku, A2, koji ne učestvuje u podbacivanju, ulazi u središnji krug iz:

- (a) zadnjeg polja;
- (b) prednjeg polja.

Tumačenje: U oba slučaja ovo je prekršaj A2 pri podbacivanju. Ekipi B se dodeljuje ubacivanje blizu središnje linije, i to iz njenog:

- (a) prednjeg polja, sa 14 sekundi na satu za napad;
- (b) zadnjeg polja, sa 24 sekunde na satu za napad.

Čim se lopta stavi na raspolaganje izvođaču ubacivanja ekipe B, ekipa A stiče pravo na prvo ubacivanje na osnovu naizmeničnog poseda.

12-5 Primer: Glavni sudija baca loptu za početno podbacivanje. Neposredno nakon što skakač A1 pravilno odbije loptu:

- (a) nastaje držana lopta između A2 i B2;
- (b) nastaje obostrana greška između A2 i B2.

Tumačenje: U oba slučaja, pošto kontrola žive lopte još nije uspostavljena, sudija ne može da primeni postupak naizmeničnog poseda. Glavni sudija sprovodi novo podbacivanje u središnjem krugu, a u podbacivanju učestvuju A2 i B2. Vreme proteklo na satu za igru nakon što je lopta pravilno odbijena, a pre nego što je nastala držana lopta odnosno obostrana greška, ostaje važeće.

12-6 Primer: Glavni sudija baca loptu za početno podbacivanje. Neposredno nakon što skakač A1 pravilno odbije loptu, lopta:

- (a) odlazi direktno van graničnih linija;
- (b) A1 je uhvati pre nego što dodirne nekog od igrača koji ne učestvuju u podbacivanju ili teren za igru.

Tumačenje: U oba slučaja ekipi B se, usled prekršaja A1, dodeljuje ubacivanje. Ako se ubacivanje izvodi iz njenog zadnjeg polja, ekipa B ima 24 sekunde na satu za napad. Ako se izvodi iz njenog prednjeg polja, ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad. Čim se lopta stavi na raspolaganje izvođaču ubacivanja ekipe B, ekipa A stiče pravo na prvo ubacivanje na osnovu naizmeničnog poseda.

12-7 Primer: Glavni sudija baca loptu za početno podbacivanje. Neposredno nakon što skakač A1 pravilno odbije loptu, B1 je dosuđena tehnička greška **kategorije 1**.

Tumačenje: Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Čim igrač ekipe A primi loptu za slobodno bacanje, strelica naizmeničnog poseda usmerava se u korist ekipe B. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B na osnovu naizmeničnog poseda, sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je tehnička greška učinjena. Ako se ubacivanje izvodi iz njenog zadnjeg polja, ekipa B ima 24 sekunde na satu za napad. Ako se izvodi iz njenog prednjeg polja, ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

12-8 Primer: Glavni sudija baca loptu za početno podbacivanje. Neposredno nakon što skakač A1 pravilno odbije loptu, A2 je dosuđena **gruba greška učinjena** nad B2.

Tumačenje: B2 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Čim B2 primi loptu za prvo slobodno bacanje, strelica naizmeničnog poseda usmerava se u korist ekipe A. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju **naspram zapisničkog stola** (kao deo kazne za **grubu** grešku). Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

12-9 Primer: Ekipa B ima pravo na ubacivanje po postupku naizmeničnog poseda. Sudija i/ili zapisničar pravi grešku i ubacivanje se pogrešno dodeljuje ekipi A.

Tumačenje: Nakon što lopta dodirne igrača na terenu za igru ili je igrač pravilno dodirne, greška ne može da se ispravi. Usled te greške ekipa B ne gubi pravo na naredno ubacivanje na osnovu naizmeničnog poseda pri narednoj situaciji podbacivanja.

12-10 Primer: Istovremeno sa oglašavanjem signala sata za igru za završetak prve četvrtine, B1 je dosuđena:

- (a) **ometajuća greška**;
- (b) **gruba greška**;

nad A1.

Sudije utvrđuju da se signal sata za igru oglasio pre nego što je greška B1 učinjena. Ekipa A ima pravo na ubacivanje na osnovu naizmeničnog poseda za početak druge četvrtine.

Tumačenje:

(a) Ometajuća greška ne može da bude učinjena tokom intervala igre. Greška B1 se zanemaruje, a druga četvrtina počinje ubacivanjem za ekipu A sa produžetka središnje linije. Ekipa A ima 24 sekunde na satu za napad.

(b) **Gruba** greška se ne zanemaruje. Pre početka druge četvrtine A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju **naspram zapisničkog stola**. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad. Ekipa A ne gubi pravo na naredno ubacivanje na osnovu naizmeničnog poseda pri narednoj situaciji podbacivanja.

12-11 Primer: Ubrzo nakon što se oglasi signal sata za igru za završetak treće četvrtine, B1 je dosuđena tehnička greška **kategorije 1**. Ekipa A ima pravo na ubacivanje na osnovu naizmeničnog poseda za početak četvrte četvrtine.

Tumačenje: Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača pre početka četvrte četvrtine. Četvrta četvrtina počinje ubacivanjem za ekipu A sa produžetka središnje linije. Ekipa A ima 24 sekunde na satu za napad.

12-12 Primer: A1 skače držeći loptu i B1 ga pravilno blokira. Zatim se oba igrača vraćaju na teren za igru, pri čemu obojica 1 rukom ili obema rukama čvrsto drže loptu.

Tumačenje: Ovo je situacija podbacivanja.

12-13 Primer: A1 skače držeći loptu i B1 ga pravilno blokira. Zatim se A1 vraća na teren za igru i dalje 1 rukom ili obema rukama čvrsto držeći loptu, dok B1 više ne dodiruje loptu.

Tumačenje: Ovo je prekršaj koraka A1.

12-14 Primer: A1 i B1 u vazduhu čvrsto drže loptu. Po povratku na teren za igru A1 doskače 1 nogom na graničnu liniju.

Tumačenje: Ovo je situacija podbacivanja.

12-15 Primer: A1 skače sa loptom u rukama iz prednjeg polja i B1 ga pravilno blokira. Zatim se oba igrača vraćaju na teren za igru, pri čemu obojica 1 rukom ili obema rukama čvrsto drže loptu. A1 doskače 1 nogom u zadnje polje.

Tumačenje: Ovo je situacija podbacivanja.

12-16 Iskaz: Situacija podbacivanja koja dovodi do ubacivanja na osnovu naizmeničnog poseda nastaje kad god se živa lopta zaglavi između obruča i table, osim između slobodnih bacanja i osim posle poslednjeg slobodnog bacanja nakon kojeg sledi posed lopte kao deo

kazne za grešku.

Po postupku naizmeničnog poseda, ekipa ima 14 sekundi na satu za napad ako pravo na ubacivanje ima napadačka ekipa, odnosno 24 sekunde ako pravo na ubacivanje ima odbrambena ekipa.

12-17 Primer: Tokom šuta A1 za pogodak, lopta se zaglavi između obruča i table. Pravo na ubacivanje po postupku naizmeničnog poseda ima:

- (a) ekipa A;
- (b) ekipa B.

Tumačenje: Posle ubacivanja iza čone linije u zadnjem polju ekipe B:

- (a) ekipa A ima 14 sekundi;
- (b) ekipa B ima 24 sekunde;

na satu za napad.

12-18 Primer: Šut A1 za pogodak je u vazduhu kada se oglasi signal sata za napad, nakon čega se lopta zaglavi između obruča i table. Strelca naizmeničnog poseda usmerena je u korist ekipe A.

Tumačenje: Ovo je situacija podbacivanja. Posle ubacivanja iza čone linije u svom prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

12-19 Primer: B2 je dosuđena **ometajuća ili gruba** greška **učinjena** nad A1. Tokom poslednjeg slobodnog bacanja bez postavljanja igrača:

- (a) **lopta** se zaglavi između obruča i table;
- (b) A1 nagazi liniju slobodnog bacanja dok izbacuje loptu;
- (c) **lopta** promaši obruč.

Tumačenje: U svim slučajevima slobodno bacanje je neuspešno. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju **naspram zapisničkog stola**. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

12-20 Primer: Posle ubacivanja A1 sa produžetka središnje linije za početak četvrtine, lopta se zaglavi između obruča i table u prednjem polju ekipe A.

Tumačenje: Ovo je situacija podbacivanja. Strelca naizmeničnog poseda odmah se preusmerava u korist ekipe B. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B iza njene čone linije, osim neposredno iza table. Ekipa B ima 24 sekunde na satu za napad.

12-21 Primer: Strelca naizmeničnog poseda usmerena je u korist ekipe A. Tokom intervala igre posle prve četvrtine, B1 je dosuđena **gruba** greška **učinjena** nad A1. A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača, nakon čega sledi ubacivanje za ekipu A sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju, **naspram zapisničkog stola**, za početak druge četvrtine. Strelca naizmeničnog poseda usmerena u korist ekipe A ostaje nepromenjena. Posle ubacivanja lopta se zaglavi između obruča i table u prednjem polju ekipe A.

Tumačenje: Ovo je situacija podbacivanja. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A iza čone linije u njenom prednjem polju, osim neposredno iza table. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad. Strelca naizmeničnog poseda preusmerava se odmah nakon završetka ubacivanja ekipe A.

12-22 Iskaz: Držana lopta nastaje kada jedan ili više igrača protivničkih ekipa čvrsto drže loptu jednom ili obema rukama tako da nijedan igrač ne može da ostvari kontrolu lopte bez prekomerne grubosti.

12-23 Primer: A1 sa loptom u rukama nalazi se u **akciji šutiranja u prodoru ka košu**. U tom trenutku B1 čvrsto hvata loptu rukama, a A1 zatim napravi više koraka nego što je dozvoljeno pravilom koraka.

Tumačenje: Ovo je situacija podbacivanja.

12-24 Iskaz: Prekršaj koji ekipa napravi tokom svog ubacivanja na osnovu naizmeničnog poseda dovodi do toga da ta ekipa izgubi to ubacivanje na osnovu naizmeničnog poseda.

12-25 Primer: Kada je na satu za igru u četvrtini 4:17, tokom ubacivanja na osnovu naizmeničnog poseda:

- (a) izvođač ubacivanja A1 zakorači na teren za igru dok drži loptu;
- (b) A2 pruža ruke preko granične linije pre nego što je lopta pri ubacivanju prešla preko granične linije;
- (c) izvođaču ubacivanja A1 treba više od 5 sekundi da izbacilo loptu.

Tumačenje: U svim slučajevima ovo je prekršaj pri ubacivanju koji čini A1 ili A2. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta prvobitnog ubacivanja. Strelca naizmeničnog poseda odmah se preusmerava u korist ekipe B.

12-26 Iskaz: Kad god nastane situacija podbacivanja dok na satu za napad nema preostalog vremena, a strelca naizmeničnog poseda usmerena je u korist ekipe A, postupak naizmeničnog poseda se ne primenjuje. To je prekršaj sata za napad. Stoga se lopta dodeljuje ekipi B za ubacivanje.

12-27 Primer: Šut A1 za pogodak je u vazduhu kada se oglasi signal sata za napad. Lopta zatim:

- (a) ulazi u koš;
- (b) odbija se od obruča, ali ne ulazi u koš;
- (c) promašuje obruč.

Neposredno posle (b) i (c) dosuđuje se držana lopta.

Tumačenje:

U (a), nije nastao prekršaj sata za napad. Pogodak A1 se računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B iza njene čone linije.

U (b), ako je strelca naizmeničnog poseda usmerena u korist ekipe A, ekipa A ima ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala držana lopta, sa 14 sekundi na satu za napad. Ako je strelca naizmeničnog poseda usmerena u korist ekipe B, ekipa B ima ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala držana lopta, sa 24 sekunde na satu za napad.

U (c), nastao je prekršaj sata za napad. Smer strelice naizmeničnog poseda nije relevantan. Ekipa B ima ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala držana lopta, sa 24 sekunde na satu za napad.

12-28 Primer: Šut A1 za pogodak je u vazduhu kada se oglasi signal sata za napad. Lopta:

- (a) ulazi u koš;
- (b) odbija se od obruča, ali ne ulazi u koš;
- (c) promašuje obruč.

Neposredno zatim A2 ili B2 je dosuđena tehnička greška **bilo koje kategorije**.

Tumačenje:

U svim slučajevima bilo koji igrač ekipe A (za tehničku grešku B2) ili bilo koji igrač ekipe B (za tehničku grešku A2) izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Zatim:

U (a), nije nastao prekršaj sata za napad. Pogodak A1 se računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B iza njene čone linije.

U (b), ako je strelca naizmeničnog poseda usmerena u korist ekipe A, ekipa A ima ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je tehnička greška učinjena, sa 14 sekundi na satu za napad. Ako je strelca naizmeničnog poseda usmerena u korist ekipe B, ekipa B ima ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je tehnička greška učinjena, sa 24 sekunde na satu za napad.

U (c), nastao je prekršaj sata za napad. Smer strelice naizmeničnog poseda nije relevantan. Ekipa B ima ubacivanje sa mesta najbližeg mestu



na kojem se lopta nalazila kada je tehnička greška učinjena, sa 24 sekunde na satu za napad.

Član 13 — Kako se igra loptom

13-1 Iskaz: Tokom utakmice, loptom se igra samo rukama. Prekršaj je ako igrač:

- stavi loptu između nogu da fingira dodavanje ili šut;
- namerno koristi glavu, pesnicu, noge ili stopala da igra loptom.

13-2 Primer: A1 završava vođenje lopte. A1 stavlja loptu između nogu i fingira dodavanje ili šut.

Tumačenje: Ovo je prekršaj A1 zbog nedozvoljenog dodirivanja lopte nogom.

13-3 Primer: A1 dodaje loptu A2, koji trči u kontranapadu ka košu protivnika. Pre nego što uhvati loptu, A2 je namerno dodiruje glavom.

Tumačenje: Ovo je prekršaj A2 zbog nedozvoljenog korišćenja glave za igranje loptom.

13-4 Iskaz: Nije dozvoljeno povećavati visinu ili dohvat igrača. Prekršaj je podići saigrača da bi igrao loptom.

13-5 Primer: A1 podiže saigrača A2 ispod koša protivnika. A3 dodaje loptu A2, koji je zakucava u koš.

Tumačenje: Ovo je prekršaj ekipe A. Pogodak A2 se ne računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa produžetka linije slobodnog bacanja u njenom zadnjem polju.

Član 14 — Kontrola lopte

14-1 Iskaz: Kontrola ekipe počinje kada igrač te ekipe kontroliše živu loptu držeći je ili vodeći je, ili kada mu je živa lopta na raspolaganju za ubacivanje ili slobodno bacanje.

14-2 Primer: Bez obzira na to da li je sat za igru zaustavljen ili nije, igrač namerno odugovlači postupak preuzimanja lopte za ubacivanje ili slobodno bacanje.

Tumačenje: Lopta postaje živa i kontrola lopte ekipe počinje kada sudija položi loptu na pod na mestu najbližem mestu ubacivanja ili na teren za igru kod linije slobodnog bacanja.

14-3 Primer: Ekipa A kontroliše loptu 15 sekundi. A1 dodaje loptu A2, a lopta u vazduhu prelazi preko granične linije. B1 pokušava da uhvati loptu i skače sa terena za igru preko granične linije. Dok je B1 još u vazduhu:

(a) odbija loptu 1 ili obema rukama;

(b) hvata loptu obema rukama ili se lopta zaustavlja u jednoj ruci,

a lopta se vraća na teren za igru, gde je hvata A2.

Tumačenje:

(a) Ekipa A ostaje u kontroli lopte. Ekipa A ima preostalo vreme na satu za napad.

(b) B1 je uspostavio kontrolu lopte ekipe B. A2 **zatim** ponovo uspostavlja kontrolu lopte ekipe A. Ekipa A ima novih 24 sekunde na satu za napad.

Član 15 — Igrač u akciji šutiranja

15-1 Iskaz: Akcija šutiranja kod skok-šuta ili drugog šuta iz kretanja počinje kada igrač počne da podiže ramena i loptu prema košu protivnika.

15-2 Primer: A1 vodi loptu između linije za 3 poena i polja ograničenja, a zatim se pravilno zaustavlja sa obe noge na terenu za igru, bez podizanja lopte. U tom trenutku B1 pravi grešku nad A1.

Tumačenje: Greška B1 nije učinjena nad igračem u akciji šutiranja, jer A1 još nije počeo da podiže ramena i loptu prema košu.

15-3 Primer: A1 hvata loptu blizu linije slobodnog bacanja, okrenut je ka košu, počinje da podiže ramena i loptu radi skok-šuta, a B1 pravi grešku nad njim pre nego što lopta napusti ruku/ruke A1.

Tumačenje: A1 je bio u akciji šutiranja. Ako je pogodak postignut, računa se i A1 se dodeljuje 1 slobodno bacanje. Ako pogodak nije postignut, A1 se dodeljuje 2 slobodna bacanja.

15-4 Primer: A1 hvata loptu u prednjem polju dok se bočno kreće izvan linije za 3 poena. A1 zatim počinje da se okreće ka košu dok podiže ramena i loptu. B1 pravi grešku nad A1 pre nego što izbacilo loptu.

Tumačenje: A1 je bio u akciji šutiranja. Kod šuta iz kretanja odlučujuće je da li je igrač započeo pokret ramena i lopte nagore prema košu protivnika pre nego što je greška učinjena.

15-5 Primer: Sa 6:25 na satu za igru i 20 sekundi na satu za napad u drugoj četvrtini, u kontranapadu A1 završava vođenje lopte i prikuplja loptu između središnje linije i linije za 3 poena u prednjem polju ekipe A. Pre pokreta nagore, B1 pravi grešku nad A1.

Tumačenje: A1 nije bio u akciji šutiranja. Zbog položaja na terenu za igru, ne smatra se da je A1 bio u prodoru ka košu. Zbog toga se ne primenjuje princip akcije šutiranja u neprekidnom pokretu pri prodoru ka košu.

15-6 Primer: A1 skače u vazduh i izbacuje loptu pri pokušaju pogotka za 3 poena. B1 pravi grešku nad A1 pre nego što A1 doskoči obema nogama na teren za igru. Lopta ne ulazi u koš.

Tumačenje: A1 ostaje u akciji šutiranja sve dok ne doskoči obema nogama na teren za igru. A1 izvodi 3 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

15-7 Iskaz: Akcija šutiranja u neprekidnom pokretu pri prodoru ka košu počinje kada je igrač prikupio loptu i ona se umiri u njegovoj šaci ili šakama, po završetku vođenja ili hvatanja lopte u vazduhu, a igrač nastavi pokret šutiranja koji prethodi izbačaju lopte za pogodak.

15-8 Primer: A1 u prodoru ka košu, između linije za 3 poena i koša, završava vođenje lopte sa loptom u rukama i započinje pokret šutiranja. U tom trenutku B1 pravi grešku nad A1. Lopta ne ulazi u koš.

Tumačenje: Greška B1 učinjena je nad igračem u akciji šutiranja. A1 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

15-9 Primer: A1 u prodoru ka košu odguruje se od B1 jednom rukom dok loptu drži u drugoj ruci. U neprekidnom kretanju napred, A1 ubacuje loptu u koš.

Tumačenje: Ovo je greška ekipe koja kontroliše loptu. Pogodak A1 se ne računa. Ekipe B se dodeljuje ubacivanje sa produžetka linije slobodnog bacanja u njenom zadnjem polju.

15-10 Primer: B1 pravi grešku nad A1 u prodoru ka košu, dok je prednje stopalo A1 još u dodiru sa terenom za igru. A1 nastavlja akciju šutiranja i, usled greške B1, lopta na trenutak napušta ruke A1. A1 hvata loptu obema rukama i postiže pogodak.

Tumačenje: Greška B1 nad A1 učinjena je u akciji šutiranja. Kada lopta na trenutak napusti ruke A1, A1 i dalje ostaje u kontroli lopte i zato se akcija šutiranja nastavlja. Pogodak se računa. A1 izvodi 1 slobodno bacanje. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

15-11 Iskaz: Neprekidan pokret u akciji šutiranja pri prodoru ka košu jeste radnja igrača u prednjem polju ekipe, koja obično počinje između napadačke linije za 3 poena i koša.

15-12 Primer: A1 prodire ka košu sa spoljne strane linije za 3 poena, prikuplja loptu dok je jednom nogom na terenu za igru, a B1 pravi grešku nad njim pre nego što izbacilo loptu.

Tumačenje: A1 je bio u akciji šutiranja u prodoru ka košu. Broj pravilno načinjenih koraka posle prikupljanja lopte nije relevantan za odluku da li je A1 bio u akciji šutiranja.

15-13 Primer: A1 započinje prodor ka košu 1 metar iza linije za 3 poena. A1 zatim prikuplja loptu sa levim stopalom na liniji za 3 poena, nastavlja sa dva koraka duž polja ograničenja, nakon čega sledi pokret šutiranja prema košu. B1 pravi grešku nad A1 u trenutku kada je lopta prikupljena.

Tumačenje: A1 je bio u akciji šutiranja u prodoru ka košu. Akcija šutiranja pri prodoru ka košu počinje kada je igrač prikupio loptu i ona se umiri u njegovoj šaci ili šakama.

15-14 Iskaz: Da bi igrač bio u akciji šutiranja, mora se nalaziti u prednjem polju.

15-15 Primer: A1 vodi loptu u zadnjem polju sa 18 sekundi preostalih na satu za napad, prikuplja loptu i baca je prema košu protivnika iz zadnjeg polja ekipe A. B1 pravi grešku nad A1 pri prikupljanju lopte, pre nego što je lopta izbačena.

Tumačenje: A1 nije bio u akciji šutiranja. Da bi se smatralo da je igrač u akciji šutiranja pri prodoru ka košu, mora se nalaziti u prednjem polju, obično između napadačke linije za 3 poena i koša, osim kod poslednje akcije neposredno pre isteka vremena na satu za igru na kraju četvrtine ili produžetka, ili pre isteka vremena na satu za napad u bilo kom trenutku utakmice.

15-16 Primer: Sa 2 sekunde preostale na satu za igru u drugoj četvrtini, A1 hvata loptu u zadnjem polju i odmah započinje pokret šutiranja prema košu protivnika. B1 pravi grešku nad A1.

Tumačenje: Smatra se da je A1 bio u akciji šutiranja. Izuzetak prema kojem se igrač može smatrati da je u akciji šutiranja bilo gde na terenu za igru primenjuje se na poslednju akciju neposredno pre isteka vremena na satu za igru na kraju četvrtine ili produžetka. U takvim slučajevima, akcija šutiranja počinje kada je igrač prikupio loptu i kada se ona umiri u njegovoj šaci ili šakama.

15-17 Primer: U trećoj četvrtini, sa 2:33 preostala na satu za igru i 0.9 sekundi preostalih na satu za napad, A1 hvata loptu u zadnjem polju. A1 odmah započinje pokret šutiranja, a B1 pravi grešku nad njim pre nego što je lopta izbačena.

Tumačenje: Bez obzira na to da li je greška učinjena pri prikupljanju lopte ili tokom pokreta nagore, smatra se da je A1 bio u akciji šutiranja. Izuzetak prema kojem se igrač može smatrati da je u akciji šutiranja bilo gde na terenu za igru primenjuje se na poslednju akciju pre isteka vremena na satu za igru na kraju četvrtine ili produžetka, ili neposredno pre isteka vremena na satu za napad u bilo kom trenutku utakmice. U takvim slučajevima, akcija šutiranja počinje kada je igrač prikupio loptu i kada se ona umiri u njegovoj šaci ili šakama.

15-18 Iskaz: Kada je igrač u akciji šutiranja kod skok-šuta ili drugog šuta iz kretanja nakon greške učinjene nad njim doda loptu, više se ne smatra da je bio u akciji šutiranja.

15-19 Primer: B1 pravi grešku nad A1 u akciji šutiranja. To je treća greška ekipe B u četvrtini. Posle greške A1 dodaje loptu A2.

Tumačenje: Kada A1 dodaje loptu A2, akcija šutiranja je završena. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je greška učinjena.

15-20 Iskaz: Ako je nad igračem učinjena greška u akciji šutiranja, nakon čega taj igrač postigne pogodak uz prekršaj koraka, pogodak se ne računa i dodeljuju se 2 ili 3 slobodna bacanja.

15-21 Primer: A1 sa loptom u rukama prodire ka košu pri pokušaju pogotka za 2 poena. B1 pravi grešku nad A1, nakon čega A1 pravi prekršaj koraka. Lopta ulazi u koš.

Tumačenje: Pogodak A1 se ne računa. A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja.

15-22 Iskaz: Kada je igrač u akciji šutiranja kod skok-šuta ili drugog šuta iz kretanja i nakon što je nad njim učinjena greška nije okrenut prema košu dok se lopta pomera nagore, više se ne smatra da je bio u akciji šutiranja.

15-23 Primer: A1 nije okrenut prema košu dok se ramena i lopta pomeraju nagore. B1 pravi grešku nad A1 dok je lopta još u rukama A1. To je treća greška ekipe B u četvrtini. Nakon što je nad njim učinjena greška, A1 izbacuje loptu prema košu. Lopta ulazi u koš.

Tumačenje: Ovo nije greška u akciji šutiranja jer A1 nije okrenut prema košu dok se ramena i lopta pomeraju nagore. Pogodak se ne računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je učinjena greška B1.

15-24 Primer: A1 hvata loptu na niskom postu leđima okrenut ka košu, počinje da pomera loptu nagore dok je još okrenut od koša, a B1 pravi grešku nad njim pre nego što se okrene prema košu.

Tumačenje: A1 nije bio u akciji šutiranja. Kod skok-šuta ili drugog šuta iz kretanja, ako igrač nije okrenut prema košu dok se ramena i lopta pomeraju nagore, ne smatra se da je bio u akciji šutiranja.

15-25 Primer: A1 hvata odbijenu loptu ispod koša. Zatim, leđima okrenut ka košu i gledajući nagore prema košu, odmah izvodi šut unazad podižući ramena i loptu. B1 pravi grešku nad A1 tokom pokreta nagore.

Tumačenje: Ovo je greška u akciji šutiranja. Gledajući nagore prema košu, smatra se da je A1 bio okrenut prema košu.

15-26 Primer: A1 trči duž čeonu linije, hvata loptu, skače gledajući nagore prema košu i izvodi šut unazad ispod koša. Tokom pokreta nagore B1 odguruje A1.

Tumačenje: Ovo je greška u akciji šutiranja. Gledajući nagore prema košu tokom pokreta nagore, smatra se da je A1 bio okrenut prema košu.

Član 16 — Pogodak: kada je postignut i njegova vrednost

16-1 Iskaz: Vrednost pogotka određuje se prema mestu na terenu za igru sa kojeg je šut izbačen. Pogodak iz šuta izbačenog iz polja pogotka za 2 poena računa se 2 poena, a pogodak iz šuta izbačenog iz polja pogotka za 3 poena računa se 3 poena. Pogodak se pripisuje ekipi koja napada koš protivnika u koji je lopta ušla.

16-2 Primer: A1 izbacuje loptu pri šutu iz polja pogotka za 3 poena. Loptu u uzlaznoj putanji pravilno dodiruje bilo koji igrač koji se nalazi u polju pogotka za 2 poena ekipe A. Lopta ulazi u koš.

Tumačenje: A1 se dodeljuje 3 poena jer je šut A1 izbačen iz polja pogotka za 3 poena.

16-3 Primer: A1 izbacuje loptu pri šutu iz polja pogotka za 2 poena. Loptu u uzlaznoj putanji pravilno dodiruje B1, koji je skočio iz polja pogotka za 3 poena ekipe A. Lopta ulazi u koš.

Tumačenje: A1 se dodeljuje 2 poena jer je šut A1 izbačen iz polja pogotka za 2 poena.

16-4 Primer: Na početku četvrtine ekipa A brani sopstveni koš kada B1 greškom vodi loptu ka sopstvenom košu i postiže pogodak.

Tumačenje: Kapiten ekipe A koji se nalazi na terenu za igru dodeljuje se 2 poena.

16-5 Iskaz: Ako lopta uđe u koš protivnika, vrednost pogotka određuje se prema mestu na terenu za igru sa kojeg je lopta izbačena. Lopta može ući u koš direktno ili indirektno kada tokom dodavanja dodirne bilo kog igrača ili teren za igru pre nego što uđe u koš.

16-6 Primer: A1 dodaje loptu iz polja pogotka za 3 poena.

(a) Lopta ulazi direktno u koš.

(b) Lopta dodiruje bilo kog igrača ili teren za igru u polju pogotka za 2 ili 3 poena ekipe A, a zatim ulazi u koš.

Tumačenje: U oba slučaja A1 se dodeljuje 3 poena jer je lopta pri dodavanju izbačena iz polja pogotka za 3 poena.

16-7 Primer: A1 pokušava šut za pogodak za 3 poena. Nakon što je lopta napustila ruke A1, dodiruje teren za igru u polju pogotka za 2 poena ekipe A. Lopta ulazi u koš.

Tumačenje: Pogodak A1 računa se 3 poena, jer je lopta izbačena iz polja pogotka za 3 poena. Igra se nastavlja kao posle svakog postignutog pogotka.

16-8 Primer: B1 pravi grešku nad A1 u akciji šutiranja za pogodak za 3 poena. Lopta dodiruje teren za igru, a zatim ulazi u koš.

Tumačenje: Pogodak A1 se ne računa. Šut za pogodak **završava se** kada lopta dodirne teren za igru. Nakon što sudija zazviždi, pošto lopta više nije šut, ona odmah postaje mrtva. A1 izvodi 3 slobodna bacanja.

16-9 Primer: A1 pokušava šut za pogodak za 3 poena. Nakon što je lopta napustila ruke A1, oglašava se signal sata za igru za završetak četvrtine. Lopta dodiruje teren za igru, a zatim ulazi u koš.

Tumačenje: Pogodak A1 se ne računa. Šut za pogodak **završava se** kada lopta dodirne teren za igru. Pošto lopta više nije šut, ona postaje mrtva kada se oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine.

16-10 Primer: Izvođač ubacivanja A1 u prednjem polju dodaje loptu. Loptu zatim pravilno dodiruje bilo koji igrač u prednjem polju ekipe A, u polju pogotka za 3 poena, a zatim lopta ulazi u koš.

Tumačenje: Pogodak se računa 2 poena jer je lopta izbačena iz ubacivanja. Dodirivanje je pravilno. Vrednost pogotka može biti 3 poena samo kada je lopta izbačena sa terena za igru pri šutu ili dodavanju iza linije za 3 poena.

16-11 Iskaz: U situaciji ubacivanja ili kod odbijene lopte posle poslednjeg slobodnog bacanja uvek postoji vremenski period od trenutka kada igrač na terenu za igru dodirne loptu do trenutka kada taj igrač izbacuje loptu pri šutu. To je naročito važno uzeti u obzir neposredno pred kraj četvrtine ili produžetka. Pre isteka vremena mora biti raspoloživo minimalno vreme za takav šut. Ako je na satu za igru ili satu za napad prikazano 0.3 sekunde ili više, dužnost sudije/sudija je da utvrdi da li je igrač koji šutira izbacio loptu pre nego što se oglasio signal sata za igru ili sata za napad za završetak četvrtine ili produžetka. Ako je na satu za igru ili satu za napad prikazano 0.2 ili 0.1 sekunde, jedini važeći pogodak koji igrač može postići jeste odbijanjem lopte ili direktnim zakucavanjem, pod uslovom da ruke igrača više ne dodiruju loptu kada sat za igru ili sat za napad pokaže 0.0.

16-12 Primer: Ekipi A se dodeljuje ubacivanje kada je na satu za igru ili satu za napad prikazano:

(a) 0.3;

(b) 0.2 ili 0.1

sekunde.

Tumačenje:

Sudije moraju da obezbede da je na satovima prikazano tačno preostalo vreme za igru.

(a) Ako se tokom šuta za pogodak oglasi signal sata za igru ili sata za napad za završetak četvrtine ili produžetka, odgovornost sudija je da utvrdi da li je lopta izbačena pre nego što se oglasio signal sata za igru ili sata za napad za završetak četvrtine ili produžetka.

(b) Pogodak se može postići samo ako se lopta, dok je u vazduhu nakon dodavanja iz ubacivanja, odbije ili direktno zakuca u koš.

16-13 Primer: Na kraju četvrtine A1 direktno zakucava loptu u koš. Lopta još dodiruje ruke A1 kada sat za igru pokazuje 0.0 sekundi.

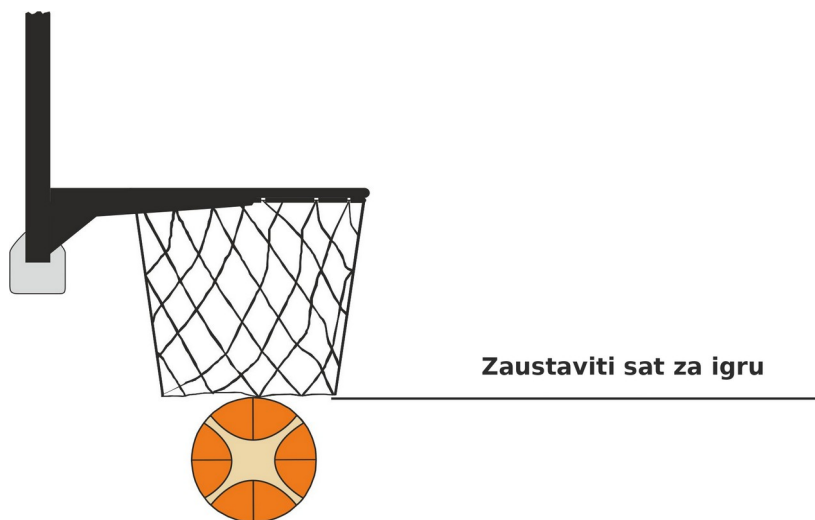
Tumačenje: Pogodak A1 se ne računa. Lopta je dodirivala ruke A1 kada se oglasio signal sata za igru za završetak četvrtine.

16-14 Iskaz: Pogodak je postignut kada živa lopta uđe u koš odozgo i ostane u košu ili potpuno prođe kroz njega. Kada:

(a) odbrambena ekipa zatraži tajm-aut u bilo kom trenutku utakmice i zatim bude postignut pogodak; ili

(b) sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini ili produžetku,

sat za igru se zaustavlja kada lopta ostane u košu ili potpuno prođe kroz njega, kao što je prikazano na Dijagramu 2.



Dijagram 2 — Pogodak je postignut

Grafička oznaka u dijagramu: **Zaustaviti sat za igru.**

16-15 Primer: Sa 2:02 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, A1 postiže pogodak kada lopta prođe kroz koš. Sa 2:00 na satu za igru B1 je spreman za ubacivanje sa čeoane linije.

Tumačenje: Pogodak je postignut kada je na satu za igru bilo više od 2:00. Zbog toga se sat za igru ne zaustavlja.

Član 17 — Ubacivanje

17-1 Iskaz: Tokom ubacivanja, igrači osim izvođača ubacivanja ne smeju da imaju nijedan deo tela preko granične linije.

Pre nego što izvođač ubacivanja izbaci loptu, moguće je da pokret pri ubacivanju dovede do toga da njegove ruke sa loptom pređu preko granične linije koja razdvaja prostor unutar terena za igru od prostora van graničnih linija. U takvim situacijama odbrambeni igrač i dalje je odgovoran da ne ometa ubacivanje dodirivanjem lopte dok je ona još u rukama izvođača ubacivanja.

17-2 Primer: U trećoj četvrtini ekipi A se dodeljuje ubacivanje iz njenog zadnjeg polja. Dok drži loptu:

(a) izvođač ubacivanja A1 pomera ruke preko granične linije tako da se lopta nalazi iznad prostora unutar terena za igru. B1 uzima loptu iz ruku A1 ili je izbija iz ruku A1 bez fizičkog kontakta sa A1;

(b) B1 pomera ruke preko granične linije ka izvođaču ubacivanja A1 da bi sprečio dodavanje A2 na terenu za igru.

Tumačenje: U oba slučaja B1 je ometao ubacivanje i time odugovlačio igru. Sudija dosuđuje prekršaj odugovlačenja igre **uz pokazivanje odgovarajućeg znaka**. Pored toga, B1 se daje usmeno upozorenje, koje se takođe saopštava glavnom treneru ekipe B. Ovo upozorenje važi za sve igrače ekipe B do kraja utakmice. Svako ponavljanje slične radnje bilo kog igrača ekipe B **mora** dovesti do tehničke greške **kategorije 2**. Ubacivanje ekipe A se ponavlja. Ekipa A ima 24 sekunde na satu za napad.

17-3 Primer: U trećoj četvrtini ekipi A se dodeljuje ubacivanje iz njenog prednjeg polja. Izvođač ubacivanja A1 drži loptu kada B1 pomera ruke preko granične linije, sa:

(a) 7 sekundi;

(b) 17 sekundi

na satu za napad.

Tumačenje: Ovo je prekršaj B1 pri ubacivanju. Pored toga, B1 se daje **usmeno** upozorenje zbog „odugovlačenja igre“, **uz pokazivanje odgovarajućeg znaka**, koje se takođe saopštava glavnom treneru ekipe B. Ovo upozorenje važi za sve igrače ekipe B do kraja utakmice. Svako ponavljanje slične radnje bilo kog igrača ekipe B **mora** dovesti do tehničke greške **kategorije 2**. Ubacivanje ekipe A se ponavlja. Ekipa A ima:

(a) 14 sekundi;

(b) 17 sekundi

na satu za napad.

17-4 Iskaz: Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, igrač odbrambene ekipe ne sme da pomeri nijedan deo tela preko granične linije da bi ometao ubacivanje.

17-5 Primer: Sa 54 sekunde na satu za igru u četvrtoj četvrtini, ekipa A ima pravo na ubacivanje. Pre nego što preda loptu izvođaču ubacivanja A1, sudija pokazuje B1 upozorenje znakom „nedozvoljeni prelazak granične linije“. B1 zatim pomera telo ka A1 preko granične linije pre nego što je lopta ubačena preko granične linije.

Tumačenje: B1 se dosuđuje tehnička greška **kategorije 2**.

17-6 Primer: Sa 51 sekundom na satu za igru u četvrtoj četvrtini, ekipa A ima pravo na ubacivanje. Pre nego što preda loptu izvođaču ubacivanja A1, sudija ne pokazuje upozorenje znakom „nedozvoljeni prelazak granične linije“. B1 zatim pomera telo ka A1 preko granične linije pre nego što je lopta ubačena preko granične linije.

Tumačenje: Pošto sudija nije pokazao upozorenje znakom „nedozvoljeni prelazak granične linije“ pre nego što je predao loptu A1, sudija mora da zazviždi i B1 se sada daje upozorenje. Ovo upozorenje se takođe saopštava glavnom treneru ekipe B. Upozorenje važi za sve igrače ekipe B do kraja utakmice. Svako ponavljanje slične radnje bilo kog igrača ekipe B **mora** dovesti do tehničke greške **kategorije 2**. Ubacivanje se ponavlja, a sudija pokazuje znak „nedozvoljeni prelazak granične linije“.

17-7 Iskaz: Izvođač ubacivanja mora da doda loptu (ne da je preda iz ruke u ruku) saigraču na terenu za igru.

17-8 Primer: Izvođač ubacivanja A1 predaje loptu A2 na terenu za igru.

Tumačenje: Ovo je prekršaj A1 pri ubacivanju. Lopta mora da napusti ruke A1 pri ubacivanju. Ekipi B se dodeljuje ubacivanje sa mesta prvobitnog ubacivanja.

17-9 Iskaz: Tokom ubacivanja, drugi igrač/igrači ne smeju da imaju nijedan deo tela preko granične linije pre nego što je lopta dodata na teren za igru.

17-10 Primer: Posle povrede pravila, izvođač ubacivanja A1 prima loptu od sudije i **zatim**:

(a) stavlja loptu na pod, nakon čega je uzima A2;

(b) predaje loptu A2 u prostoru van graničnih linija.

Tumačenje: U oba slučaja ovo je prekršaj A2 zato što pomera telo preko granične linije pre nego što **je** A1 dodao loptu preko granične linije.

17-11 Primer: Posle postignutog pogotka ekipe A ili uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja, ekipi B se odobrava tajm-aut. Posle tajm-auta izvođač ubacivanja B1, iza čeonu linije, prima loptu od sudije. B1 zatim:

(a) stavlja loptu na pod, nakon čega je uzima B2, koji se takođe nalazi iza čeonu linije;

(b) predaje loptu B2, koji se takođe nalazi iza čeonu linije.

Tumačenje: U oba slučaja ovo je pravilna igra B2. Posle postignutog pogotka ili uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja, jedino ograničenje za ekipu B jeste da njeni igrači moraju da dodaju loptu na teren za igru u roku od 5 sekundi.

17-12 Iskaz: Ako se tajm-aut odobri ekipi koja ima pravo na posed lopte iz svog zadnjeg polja kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, glavni trener posle tajm-auta ima pravo da odluči da li se ubacivanje izvodi sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe ili iz zadnjeg polja ekipe.

Posle postignutog pogotka ili uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja, glavni trener posle tajm-auta odlučuje da li će se ubacivanje izvesti sa linije za ubacivanje na strani zapisničkog stola ili na suprotnoj strani.

Posle greške, prekršaja (uključujući izlazak lopte van graničnih linija) ili situacije podbacivanja, ubacivanje se izvodi sa linije za ubacivanje na istoj strani terena za igru (na strani zapisničkog stola ili na suprotnoj strani) kao prvobitno ubacivanje.

Posle tajm-auta koji sledi nakon **ometajuće, grube** ili diskvalifikujuće greške ili **tuče**, igra se nastavlja ubacivanjem sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe, naspram zapisničkog stola.

Kada glavni trener donese odluku, ona je konačna i neopoziva. **Naknadni** zahtevi oba glavna trenera da se promeni mesto ubacivanja, posle dodatnih tajm-auta tokom istog perioda u kojem je sat za igru zaustavljen, ne dovode do promene prvobitne odluke.

17-13 Primer: Sa 35 sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, A1 vodi loptu u zadnjem polju kada igrač ekipe B izbija loptu van graničnih linija na produžetku linije slobodnog bacanja. Ekipi A se odobrava tajm-aut.

Tumačenje: Posle tajm-auta glavni sudija traži odluku glavnog trenera ekipe A o tome odakle će se izvesti ubacivanje. Glavni trener ekipe A mora glasno na engleskom da kaže „frontcourt“ ili „backcourt“ i istovremeno rukom pokaže mesto (prednje ili zadnje polje) odakle će se izvesti ubacivanje. Odluka glavnog trenera ekipe A je konačna i neopoziva. Glavni sudija obaveštava glavnog trenera ekipe B o odluci glavnog trenera ekipe A.

Ako je ubacivanje iz prednjeg polja, izvodi se sa linije za ubacivanje u prednjem polju na istoj strani terena za igru na kojoj je lopta izbijena van graničnih linija.

Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A tek kada položaji igrača obe ekipe na terenu za igru pokažu da razumeju odakle se igra nastavlja.

17-14 Primer: Sa 44 sekunde na satu za igru u četvrtoj četvrtini i sa 17 sekundi na satu za napad, A1 vodi loptu u zadnjem polju kada igrač ekipe B izbija loptu van graničnih linija u zadnjem polju ekipe A kod linije za ubacivanje na strani zapisničkog stola ili na suprotnoj strani. Zatim se tajm-aut odobrava:

- (a) ekipi B;
- (b) ekipi A;
- (c) najpre ekipi B, a odmah zatim ekipi A (ili obrnuto).

Tumačenje:

(a) Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje u njenom zadnjem polju, na mestu gde je lopta izašla van graničnih linija. Ekipa A ima 17 sekundi na satu za napad.

(b) i (c) Ako glavni trener ekipe A odluči da se ubacivanje izvede iz prednjeg polja, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju, na strani zapisničkog stola ili na suprotnoj strani, u skladu sa stranom na kojoj je lopta izašla van graničnih linija. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad. Ako se ubacivanje izvodi iz zadnjeg polja, ekipa A ima 17 sekundi na satu za napad.

17-15 Primer: Sa 57 sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, A1 izvodi 2 slobodna bacanja. Tokom drugog slobodnog bacanja A1 staje na liniju slobodnog bacanja i dosuđuje se prekršaj. Ekipi B se odobrava tajm-aut.

Tumačenje: Posle tajm-auta, ako glavni trener ekipe B odluči da se ubacivanje izvede iz:

- (a) prednjeg polja, ubacivanje se izvodi sa linije za ubacivanje na suprotnoj strani. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad;
- (b) zadnjeg polja, ubacivanje se izvodi sa produžetka linije slobodnog bacanja na suprotnoj strani. Ekipa B ima 24 sekunde na satu za napad.

17-16 Primer: Sa 26 sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, A1 vodi loptu 6 sekundi u zadnjem polju, kada:

- (a) B1 izbija loptu van graničnih linija;
- (b) B1 se dosuđuje treća greška ekipe B u četvrtini.

Ekipi A se odobrava tajm-aut.

Tumačenje: Posle tajm-auta:

U oba slučaja, ako glavni trener ekipe A odluči da se ubacivanje izvede sa linije za ubacivanje u prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

Ako je ubacivanje iz prednjeg polja, izvodi se sa linije za ubacivanje u prednjem polju na istoj strani terena za igru na kojoj se lopta nalazila kada je igra zaustavljena.

Ako je ubacivanje iz zadnjeg polja, ekipa A ima:

- (a) 18 sekundi;
- (b) 24 sekunde

na satu za napad.

17-17 Primer: Sa 1:24 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, A1 vodi loptu u prednjem polju kada B1 izbija loptu u zadnje polje ekipe A, gde bilo koji igrač ekipe A ponovo počinje da je vodi. B2 zatim izbija loptu van graničnih linija na strani zapisničkog stola u zadnjem polju ekipe A sa:

- (a) 6 sekundi;
- (b) 17 sekundi

na satu za napad. Ekipi A se odobrava tajm-aut.

Tumačenje: Posle tajm-auta:

Ako glavni trener ekipe A odluči da se ubacivanje izvede sa linije za ubacivanje u prednjem polju, izvodi se na strani zapisničkog stola. Ekipa A ima:

- (a) 6 sekundi;
- (b) 14 sekundi

na satu za napad.

Ako glavni trener ekipe A odluči da se ubacivanje izvede iz zadnjeg polja, izvodi se sa prvobitnog mesta na kojem je lopta izašla van graničnih linija. Ekipa A ima:

- (a) 6 sekundi;
- (b) 17 sekundi

na satu za napad.

17-18 Primer: Sa 48 sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, A1 vodi loptu u prednjem polju kada B1 izbija loptu u zadnje polje ekipe A, gde A2 ponovo počinje da je vodi. B2 zatim pravi grešku nad A2 blizu strane zapisničkog stola. To je treća greška ekipe B u četvrtini, sa:

- (a) 6 sekundi;
- (b) 17 sekundi

na satu za napad. Ekipi A se odobrava tajm-aut.

Tumačenje: U oba slučaja, ako posle tajm-auta glavni trener ekipe A odluči da se ubacivanje izvede sa linije za ubacivanje u prednjem polju, izvodi se na strani zapisničkog stola. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad. Ako se ubacivanje izvodi iz zadnjeg polja, ekipa A ima 24 sekunde na satu za napad.

17-19 Primer: Sa 1:32 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, ekipa A kontroliše loptu 5 sekundi kada su A1 i B1 diskvalifikovani zbog međusobnog udaranja pesnicom u zadnjem polju ekipe A. Ekipi A se odobrava tajm-aut.

Tumačenje: Kazne za diskvalifikujuće greške se međusobno poništavaju. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A iz njenog zadnjeg polja. Međutim, ako posle tajm-auta glavni trener ekipe A odluči da se ubacivanje izvede sa linije za ubacivanje u prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad. Ako se ubacivanje izvodi iz zadnjeg polja, ekipa A ima 19 sekundi na satu za napad.

17-20 Primer: Sa 1:29 na satu za igru u četvrtoj četvrtini i sa 19 sekundi na satu za napad, ekipa A kontroliše loptu u svom prednjem polju kada su A6 i B6 diskvalifikovani zbog ulaska na teren za igru tokom tuče. Ekipi A se odobrava tajm-aut.

Tumačenje: Kazne za diskvalifikujuće greške se međusobno poništavaju. Posle tajm-auta igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u njenom prednjem polju, sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je tuča počela. Ekipa A ima 19 sekundi na satu za napad.

17-21 Primer: Sa 1:18 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, ekipi A se dodeljuje ubacivanje iz njenog zadnjeg polja. Ekipi A se odobrava tajm-aut. Posle tajm-auta glavni trener ekipe A odlučuje da se ubacivanje izvede sa linije za ubacivanje u prednjem polju. Pre nego što se ubacivanje izvede, glavni trener ekipe B traži tajm-aut.

Tumačenje: Prvobitna odluka glavnog trenera ekipe A da se ubacivanje izvede iz prednjeg polja konačna je i neopoziva i ne može se promeniti tokom istog perioda u kojem je sat za igru zaustavljen. Isto važi i ako glavni trener ekipe A uzme drugi tajm-aut posle prvog.

17-22 Iskaz: Na početku svih četvrtina osim prve i na početku svakog produžetka, ubacivanje se izvodi na produžetku središnje linije naspram zapisničkog stola. Izvođač ubacivanja mora da ima po jedno stopalo sa svake strane produžetka središnje linije. Ako izvođač ubacivanja napravi prekršaj pri ubacivanju, lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje sa produžetka središnje linije. Međutim, ako povreda pravila nastane na terenu za igru neposredno na središnjoj liniji, ubacivanje se izvodi iz prednjeg polja sa mesta

najbližeg središnjoj liniji.

17-23 Primer: Na početku četvrtine izvođač ubacivanja A1 pravi prekršaj na produžetku središnje linije.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta prvobitnog ubacivanja na produžetku središnje linije, sa 10:00 na satu za igru i 24 sekunde na satu za napad. Izvođač ubacivanja ima pravo da doda loptu na bilo koje mesto na terenu za igru. Smer strelice naizmeničnog poseda menja se u korist ekipe B.

17-24 Primer: Na početku četvrtine izvođač ubacivanja A1, na produžetku središnje linije, dodaje loptu A2, koji je dodiruje pre nego što izađe van graničnih linija u:

- (a) prednjem polju ekipe A;
- (b) zadnjem polju ekipe A.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem **lopta izlazi** van graničnih linija, u njenom:

- (a) zadnjem polju sa 24 sekunde;
- (b) prednjem polju sa 14 sekundi

na satu za napad.

Ubacivanje ekipe A završava se kada A2 **dodirne** loptu. Smer strelice naizmeničnog poseda menja se u korist ekipe B.

17-25 Primer: Na središnjoj liniji na terenu za igru mogu nastati sledeće povrede pravila:

- (a) A1 prouzrokuje da lopta izađe van graničnih linija;
- (b) A1 se dosuđuje greška ekipe koja kontroliše loptu;
- (c) A1 pravi prekršaj koraka.

Tumačenje: U svim slučajevima igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B iz njenog prednjeg polja, sa mesta najbližeg središnjoj liniji. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

17-26 Iskaz: Ubacivanje koje je posledica **ometajuće, grube** ili diskvalifikujuće greške uvek se izvodi sa linije za ubacivanje **naspram zapisničkog stola** u prednjem polju ekipe.

17-27 Primer: A1 se dosuđuje **gruba** greška nad B1 tokom intervala igre između prve i druge četvrtine.

Tumačenje: Pre početka druge četvrtine B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa linije za ubacivanje **naspram zapisničkog stola** u njenom prednjem polju. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad. Smer strelice naizmeničnog poseda ostaje nepromenjen.

17-28 Iskaz: Tokom ubacivanja mogu nastati sledeće situacije:

- (a) Lopta je dodata iznad koša, a igrač bilo koje ekipe dodiruje je provlačeći ruku kroz koš odozdo. Ovo je prekršaj **ometanja lopte**.
- (b) Lopta se zaglavi između obruča i table. Ovo je situacija podbacivanja.

17-29 Primer: Izvođač ubacivanja A1 dodaje loptu iznad koša kada je igrač bilo koje ekipe dodirne provlačeći ruku kroz koš odozdo.

Tumačenje: Ovo je prekršaj **ometanja lopte**. Igra se nastavlja ubacivanjem za protivnike sa produžetka linije slobodnog bacanja. Ako odbrambena ekipa napravi prekršaj, napadačkoj ekipi se ne dodeljuju poeni jer je lopta izbačena iz prostora van graničnih linija.

17-30 Primer: Izvođač ubacivanja A1 dodaje loptu ka košu ekipe B i ona se zaglavi između obruča i table.

Tumačenje: Ovo je situacija podbacivanja. Igra se nastavlja prema postupku naizmeničnog poseda:

- Ako ekipa A ima pravo na ubacivanje, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A iza čone linije u njenom prednjem polju, na mestu najbližem tabli, ali ne neposredno iza nje. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.
- Ako ekipa B ima pravo na ubacivanje, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B iza čone linije u njenom zadnjem polju, na mestu najbližem tabli, ali ne neposredno iza nje. Ekipa B ima 24 sekunde na satu za napad.

17-31 Iskaz: Nakon što **je** lopta stavljena na raspolaganje izvođaču ubacivanja, taj igrač ne sme da odbije loptu tako da ona dodirne prostor unutar terena za igru, a zatim da je ponovo dodirne pre nego što je lopta dodirнула ili bila dodirnuta od drugog igrača na terenu za igru.

17-32 Primer: Izvođač ubacivanja A1 odbija loptu koja dodiruje:

- (a) prostor unutar terena za igru;
- (b) prostor van graničnih linija,

a A1 je zatim ponovo hvata.

Tumačenje:

- (a) Ovo je prekršaj A1 pri ubacivanju. Nakon što lopta napusti ruke A1 i dodirne prostor unutar terena za igru, A1 ne sme da dodirne loptu pre nego što ona dodirne ili bude dodirnuta od drugog igrača na terenu za igru.

- (b) Ako se A1 **nije** pomorio ukupno više od 1 metra između odbijanja lopte i njenog ponovnog hvatanja, postupak A1 je pravilan. Ograničenje od 5 sekundi za izbacivanje lopte nastavlja da teče.

17-33 Iskaz: Izvođač ubacivanja ne sme da prouzrokuje da lopta dodirne prostor van graničnih linija nakon što **je izbačena** pri ubacivanju.

17-34 Primer: Izvođač ubacivanja A1 dodaje loptu iz:

- (a) prednjeg polja;
- (b) zadnjeg polja

ka A2 na terenu za igru. Lopta izlazi van graničnih linija ne dodirujući nijednog igrača na terenu za igru.

Tumačenje: Ovo je prekršaj A1 pri ubacivanju. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta prvobitnog ubacivanja, ako je ono bilo iz:

- (a) prednjeg polja — ekipa B ubacuje iz svog zadnjeg polja sa 24 sekunde na satu za napad;
- (b) zadnjeg polja — ekipa B ubacuje iz svog prednjeg polja sa 14 sekundi na satu za napad.

17-35 Primer: Izvođač ubacivanja A1 dodaje loptu A2. A2 hvata loptu sa jednim stopalom koje dodiruje graničnu liniju.

Tumačenje: Ovo je prekršaj A2 zbog izlaska van graničnih linija. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem je A2 dodirnuo graničnu liniju.

17-36 Primer: Izvođač ubacivanja A1 iza bočne linije:

- (a) u zadnjem polju blizu središnje linije ima pravo da doda loptu na bilo koje mesto na terenu za igru;
- (b) u prednjem polju blizu središnje linije ima pravo da doda loptu samo saigraču u prednjem polju;
- (c) na produžetku središnje linije na početku četvrtine ili svakog produžetka ima pravo da doda loptu na bilo koje mesto na terenu za igru.

Dok drži loptu, A1 pravi jedan uobičajen bočni korak i time menja svoj položaj u odnosu na prednje ili zadnje polje.

Tumačenje: U svim slučajevima ovo je pravilna igra A1. A1 zadržava prvobitni položaj za ubacivanje, sa pravom da doda loptu u prednje ili zadnje polje u skladu sa prvobitnim statusom.

17-37 Iskaz: Posle postignutog pogotka ili uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja, izvođač ubacivanja iza čone linije može da se kreće bočno i/ili unazad, a lopta može da se dodaje između saigrača iza čone linije, ali period za ubacivanje ne sme da traje duže od 5 sekundi. Isto važi i nakon tajm-outa koji uzme bilo koja ekipa ili kada se odbrambenoj ekipi tokom ubacivanja dosudi prekršaj zbog nedozvoljenog ometanja ubacivanja i zato se ubacivanje ponavlja.

17-38 Primer: Posle postignutog pogotka protivnika ili uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja u drugoj četvrtini, A1 drži loptu za ubacivanje iza čeonu linije.

(a) B2 pomera ruke preko granične linije pre nego što je lopta ubačena **na** teren za igru.

(b) A1 dodaje loptu A2, koji se takođe nalazi iza čeonu linije. B2 pomera ruke preko granične linije i dodiruje loptu tokom tog dodavanja.

Tumačenje: B2 se daje upozorenje zbog „odugovlačenja igre“, uz pokazivanje odgovarajućeg znaka. Upozorenje B2 takođe se saopštava glavnom treneru ekipe B i važi za sve članove ekipe B do kraja utakmice. Svako ponavljanje slične radnje **mora** dovesti do tehničke greške **kategorije 2**. Svaki igrač ekipe A zadržava pravo da se kreće duž čeonu linije pre nego što izbacilo loptu ili je doda saigraču.

17-39 Primer: Posle postignutog pogotka protivnika, A1 drži loptu za ubacivanje iza čeonu linije. Nakon što **je** lopta ubačena **na** teren za igru, B2 je udara nogom blizu čeonu linije.

Tumačenje: Ovo je prekršaj B2 zbog igranja lopte nogom. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A iza njene čeonu linije, osim neposredno iza table. Pošto je prekršaj B2 zbog igranja lopte nogom nastao posle ubacivanja, izvođač ubacivanja ekipe A nema pravo da se sa određenog mesta ubacivanja kreće duž čeonu linije pre nego što izbacilo loptu na teren za igru.

17-40 Primer: Posle postignutog pogotka protivnika, A1 drži loptu za ubacivanje iza čeonu linije. A2 skače iz prostora van graničnih linija iza čeonu linije i, dok je u vazduhu, hvata loptu iz ubacivanja A1. Nakon toga:

(a) A2 dodaje loptu nazad A1, koji je još van graničnih linija iza čeonu linije;

(b) A2 dodaje loptu A3, koji se nalazi na terenu za igru;

(c) A2 se vraća u prostor van graničnih linija iza čeonu linije;

(d) A2 doskače na teren za igru;

(e) A2 doskače na teren za igru i dodaje loptu nazad A1, koji je još van graničnih linija iza čeonu linije.

Tumačenje:

(a), (b) i (c) Ovo je pravilna igra ekipe A.

(d) i (e) Ovo je prekršaj A2 pri ubacivanju.

17-41 Iskaz: Posle slobodnog bacanja koje je posledica tehničke greške **bilo koje kategorije**, igra se nastavlja ubacivanjem sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je tehnička greška učinjena, osim ako postoji situacija podbacivanja ili je tehnička greška učinjena pre početka prve četvrtine.

Ako se tehnička greška dosudi odbrambenoj ekipi, a ubacivanje se izvodi iz zadnjeg polja napadačke ekipe, napadačka ekipa ima 24 sekunde na satu za napad. Ako se ubacivanje izvodi iz prednjeg polja napadačke ekipe, sat za napad se postavlja na sledeći način:

- Ako je na satu za napad prikazano 14 sekundi ili više, nastavlja se sa preostalim vremenom na satu za napad.
- Ako je na satu za napad prikazano 13 sekundi ili manje, na njemu se prikazuje 14 sekundi.

Ako se tehnička greška dosudi napadačkoj ekipi, ta ekipa ima preostalo vreme na satu za napad bez obzira na to da li se ubacivanje izvodi iz njenog zadnjeg ili prednjeg polja.

Ako su tajm-aut i tehnička greška dosuđeni tokom istog perioda u kojem je sat za igru zaustavljen, najpre se sprovodi tajm-aut, a zatim kazna za tehničku grešku.

Posle slobodnog bacanja/slobodnih bacanja koji su posledica **ometajuće, grube ili** diskvalifikujuće greške, igra se nastavlja ubacivanjem sa linije za ubacivanje **naspram zapisničkog stola** u prednjem polju ekipe. Ekipa ima 14 sekundi na satu za napad.

17-42 Primer: A2 vodi loptu u:

(a) zadnjem polju;

(b) prednjem polju,

kada se A1 dosuđuje **tehnička greška bilo koje kategorije**.

Tumačenje: Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. U oba slučaja igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je tehnička greška učinjena. Ekipa A ima preostalo vreme na satu za napad.

17-43 Primer: A2 vodi loptu u:

(a) zadnjem polju;

(b) prednjem polju,

kada se B1 dosuđuje **tehnička greška bilo koje kategorije**.

Tumačenje: Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je tehnička greška učinjena. Ako je to u njenom:

- (a) zadnjem polju, sa 24 sekunde na satu za napad;
- (b) prednjem polju, sa preostalim vremenom na satu za napad ako je na satu za napad prikazano 14 sekundi ili više, odnosno sa 14 sekundi na satu za napad ako je prikazano 13 sekundi ili manje.

17-44 Primer: Sa 1:47 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, A1 vodi loptu u prednjem polju i dosuđuje mu se **tehnička greška bilo koje kategorije**. Ekipi A se odobrava tajm-aut.

Tumačenje: Posle tajm-auta bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je tehnička greška učinjena. Ekipa A ima preostalo vreme na satu za napad.

17-45 Iskaz: Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, ako se napadačkoj ekipi dosudi **tehnička greška bilo koje kategorije** i toj ekipi se odobri tajm-aut, napadačka ekipa ima preostalo vreme na satu za napad ako se ubacivanje izvodi iz njenog zadnjeg polja. Ako se ubacivanje izvodi sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju, sat za napad se postavlja na sledeći način:

- Ako je na satu za napad prikazano 14 sekundi ili više, na njemu se prikazuje 14 sekundi.
- Ako je na satu za napad prikazano 13 sekundi ili manje, nastavlja se sa preostalim vremenom na satu za napad.

17-46 Primer: Sa 1:45 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, A1 vodi loptu u zadnjem polju i dosuđuje mu se **tehnička greška bilo koje kategorije**. Ekipi A se odobrava tajm-aut.

Tumačenje: Posle tajm-auta glavni trener ekipe A obaveštava glavnog sudiju o mestu ubacivanja (prednje ili zadnje polje). Posle tajm-auta bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u skladu sa odlukom glavnog trenera ekipe A.

Ako glavni trener ekipe A odluči da se ubacivanje izvede sa linije za ubacivanje u prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi ako je na satu za napad prikazano 14 sekundi ili više, odnosno preostalo vreme na satu za napad ako je prikazano 13 sekundi ili manje.

Ako se ubacivanje izvodi iz zadnjeg polja, ekipa A ima preostalo vreme na satu za napad.

17-47 Primer: Sa 1:43 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, A1 vodi loptu u zadnjem polju i dosuđuje mu se tehnička greška **bilo koje kategorije**. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Ekipi A se odobrava tajm-aut.

Tumačenje: Posle tajm-auta glavni trener ekipe A obaveštava glavnog sudiju o mestu ubacivanja (prednje ili zadnje polje). Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u skladu sa odlukom glavnog trenera ekipe A.

Ako glavni trener ekipe A odluči da se ubacivanje izvede sa linije za ubacivanje u prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi ako je na satu za napad prikazano 14 sekundi ili više, odnosno preostalo vreme na satu za napad ako je na satu za napad 13 sekundi ili manje.

Ako se ubacivanje izvodi iz zadnjeg polja, ekipa A ima preostalo vreme na satu za napad.

17-48 Primer: Sa 1:41 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, A1 vodi loptu u zadnjem polju kada B1 izbija loptu van graničnih linija. Ekipi A se

odobrava tajm-aut. Odmah zatim A1 se dosuđuje tehnička greška **bilo koje kategorije**.

Tumačenje: Posle tajm-auta glavni trener ekipe A obaveštava glavnog sudiju o mestu ubacivanja (prednje ili zadnje polje). Bilo koji igrač ekipe B izводи 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u skladu sa odlukom glavnog trenera ekipe A. Ako glavni trener ekipe A odluči da se ubacivanje izvede sa linije za ubacivanje u prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi ako je na satu za napad prikazano 14 sekundi ili više, odnosno preostalo vreme na satu za napad ako je prikazano 13 sekundi ili manje.

Ako se ubacivanje izvodí iz zadnjeg polja, ekipa A ima preostalo vreme na satu za napad.

17-49 Primer: Sa 58 sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, u zadnjem polju A1:

- (a) B1 namerno udara loptu nogom;
- (b) B1 pravi grešku nad A1. To je treća greška ekipe B u četvrtini;
- (c) B1 izbija loptu van graničnih linija.

Sa 19 sekundi na satu za napad, ekipi A se odobrava tajm-aut.

Tumačenje: Glavni trener ekipe A odlučuje da li se igra nastavlja ubacivanjem sa linije za ubacivanje u prednjem polju ili iz zadnjeg polja. U svim slučajevima, ako je ubacivanje sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

Ako je ubacivanje iz zadnjeg polja ekipe A:

- (a) i (b) ekipa A ima 24 sekunde na satu za napad;
- (c) ekipa A ima 19 sekundi na satu za napad.

17-50 Iskaz: Kad god lopta uđe u koš, ali pogodak ili poslednje slobodno bacanje nije važeće, igra se nastavlja ubacivanjem sa produžetka linije slobodnog bacanja.

Posle poslednjeg slobodnog bacanja koje nije važeće zbog prekršaja izvođača slobodnog bacanja, ubacivanje se izvodí sa produžetka linije slobodnog bacanja na strani suprotnoj od zapisničkog stola.

Posle pogotka koji nije važeći, ubacivanje se izvodí sa produžetka linije slobodnog bacanja na istoj strani terena za igru na kojoj je nastala radnja zbog koje je pogodak poništen.

17-51 Primer: A1 u akciji šutiranja pravi prekršaj koraka, nakon čega lopta ulazi u koš.

Tumačenje: Pogodak A1 se ne računa. Ekipi B se dodeljuje ubacivanje sa produžetka linije slobodnog bacanja u njenom zadnjem polju, na istoj strani terena za igru na kojoj je nastao prekršaj koraka. Ekipa B ima 24 sekunde na satu za napad.

17-52 Primer: A1 pokušava šut za pogodak. Dok je lopta u silaznoj putanji, A2 dodiruje loptu, koja zatim ulazi u koš.

Tumačenje: **A2 je napravio prekršaj ometanja silazne putanje lopte.** Pogodak A1 se ne računa. Ekipi B se dodeljuje ubacivanje sa produžetka linije slobodnog bacanja u njenom zadnjem polju, na istoj strani terena za igru na kojoj je A2 nedozvoljeno dodirnuo loptu. Ekipa B ima 24 sekunde na satu za napad.

Član 18/19 — Tajm-aut / Zamena

18/19-1 Iskaz: Tajm-aut ne može da se dodeli pre nego što započne vreme za igru u četvrtini ili produžetku, niti nakon što se vreme za igru u četvrtini ili produžetku završi.

Zamena ne može da se dodeli pre nego što započne vreme za igru u prvoj četvrtini niti nakon što se završi vreme za igru na utakmici.

Zamena može da se dodeli tokom intervala igre između četvrtina i produžetaka.

18/19-2 Primer: Nakon što lopta napusti ruke glavnog sudije pri početnom podbacivanju, ali pre nego što lopta bude pravilno odbijena, skakač A2 pravi prekršaj. Ekipi B se dodeljuje ubacivanje. U tom trenutku bilo koja ekipa zahteva tajm-aut ili zamenu.

Tumačenje: Iako je utakmica počela, tajm-aut ili zamena ne dodeljuju se zato što sat za igru još nije pokrenut.

18/19-3 Iskaz: Ako se signal sata za napad oglasi dok je lopta u vazduhu pri šutu za pogodak, to nije prekršaj i sat za igru ne sme biti zaustavljen. Ako je šut uspešan, tada je, pod određenim uslovima, to prilika za tajm-aut i zamenu za obe ekipe.

18/19-4 Primer: Lopta je u vazduhu pri šutu za pogodak kada se oglasi signal sata za napad. Lopta ulazi u koš. Jedna ili obe ekipe zahtevaju:

- (a) tajm-aut;
- (b) zamenu.

Tumačenje:

(a) Ovo je prilika za tajm-aut samo za ekipu koja nije postigla pogodak. Ako se ekipi koja nije postigla pogodak dodeli tajm-aut, protivničkoj ekipi takođe može da se dodeli tajm-aut, a obema ekipama može takođe da se dodeli zamena, ako to zahtevaju.

(b) Ovo je prilika za zamenu samo za ekipu koja nije postigla pogodak i samo kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku. Ako se ekipi koja nije postigla pogodak dodeli zamena, protivničkoj ekipi takođe može da se dodeli zamena, a obema ekipama može takođe da se dodeli tajm-aut, ako to zahtevaju.

18/19-5 Iskaz: Članovi 18 i 19 određuju kada prilika za tajm-aut ili zamenu počinje i kada se završava. Ako je zahtev za tajm-aut ili zamenu (za bilo kog igrača, uključujući izvođača slobodnog bacanja) upućen nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču prvog slobodnog bacanja, tajm-aut ili zamena dodeljuju se obema ekipama samo ako:

- (a) je poslednje slobodno bacanje uspešno; ili
- (b) nakon poslednjeg slobodnog bacanja sledi ubacivanje; ili
- (c) iz bilo kog opravdanog razloga lopta ostane mrtva nakon poslednjeg slobodnog bacanja.

Nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču prvog od 2 ili 3 uzastopna slobodna bacanja za istu kaznu zbog greške, tajm-aut ili zamena ne dodeljuju se pre nego što lopta postane mrtva nakon poslednjeg slobodnog bacanja.

Kada između takvih slobodnih bacanja nastane tehnička greška bilo koje kategorije, slobodno bacanje bez postavljanja igrača sprovodi se odmah. Tajm-aut ili zamena ne dodeljuju se nijednoj ekipi pre i/ili posle tog slobodnog bacanja, osim ako zamenik treba da postane igrač koji izvodi slobodno bacanje za kaznu tehničke greške. U tom slučaju protivnička ekipa takođe ima pravo da zameni 1 igrača, ako to želi.

18/19-6 Primer: A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja. Bilo koja ekipa zahteva tajm-aut ili zamenu:

- (a) pre nego što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja A1;
- (b) nakon prvog pokušaja slobodnog bacanja;
- (c) nakon uspešnog drugog slobodnog bacanja, ali pre nego što je lopta na raspolaganju bilo kom izvođaču ubacivanja ekipe B;
- (d) nakon uspešnog drugog slobodnog bacanja i nakon što je lopta na raspolaganju bilo kom izvođaču ubacivanja ekipe B.

Tumačenje:

- (a) Tajm-aut ili zamena dodeljuju se odmah, pre prvog pokušaja slobodnog bacanja.
- (b) Tajm-aut ili zamena ne dodeljuju se nakon prvog slobodnog bacanja, čak i ako je ono uspešno.
- (c) Tajm-aut ili zamena dodeljuju se odmah, pre ubacivanja.
- (d) Tajm-aut ili zamena ne dodeljuju se.

18/19-7 Primer: A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja. Nakon prvog pokušaja slobodnog bacanja, bilo koja ekipa zahteva tajm-aut ili zamenu.

Tokom poslednjeg pokušaja slobodnog bacanja:

- (a) lopta se odbija od obruča i igra se nastavlja;
- (b) slobodno bacanje je uspešno;
- (c) lopta promašuje obruč;
- (d) A1 pri šutu staje na liniju slobodnog bacanja i dosuđuje se prekršaj;
- (e) B1 ulazi u polje ograničenja pre nego što lopta napusti ruke A1. Dosuđuje se prekršaj B1, a slobodno bacanje A1 nije uspešno.

Tumačenje:

- (a) Tajm-aut ili zamena ne dodeljuju se.
- (b), (c) i (d) Tajm-aut ili zamena dodeljuju se odmah.
- (e) A1 izvodi novo slobodno bacanje i, ako je uspešno, tajm-aut ili zamena dodeljuju se odmah.

18/19-8 Primer: Prilika za zamenu upravo se završila kada zamenik A6 dotrčava do zapisničkog stola i glasno zahteva zamenu. Merilac vremena reaguje i greškom oglašava signal. Sudija daje znak pištaljkom.

Tumačenje: Lopta je mrtva i sat za igru je zaustavljen, što bi u uobičajenim okolnostima predstavljalo priliku za zamenu. Međutim, pošto je zahtev A6 upućen prekasno, zamena se ne dodeljuje. Igra se odmah nastavlja.

18/19-9 Primer: Tokom utakmice nastaje prekršaj ometanja silazne putanje lopte ili ometanja lopte. Tajm-aut je zahtevao bilo koji glavni trener ili je zamenu zahtevala bilo koja ekipa.

Tumačenje: Prekršaj dovodi do zaustavljanja sata za igru i lopta postaje mrtva. Tajm-aut ili zamena dodeljuju se.

18/19-10 Primer: B1 pravi grešku nad A1 pri neuspešnom pokušaju pogotka za 2 poena. Nakon prvog od 2 slobodna bacanja A1, A2 se dosuđuje tehnička greška bilo koje kategorije. Bilo koja ekipa sada zahteva tajm-aut ili zamenu.

Tumačenje: Bilo koji igrač ekipe B može da izvede 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Ako je zamenik ekipe B postao igrač da bi izveo slobodno bacanje, ekipa A takođe ima pravo da zameni 1 igrača, ako to želi. Ako slobodno bacanje izvodi zamenik ekipe B koji je postao igrač, ili ako je ekipa A takođe zamenila 1 igrača, ti igrači ne mogu biti zamenjeni dok se ne završi naredni period tokom kojeg je sat za igru radio. Nakon slobodnog bacanja igrača ekipe B za tehničku grešku A2, A1 izvodi drugo slobodno bacanje. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja. Ako je ono uspešno i ako je zahtev upućen, tajm-aut ili zamena dodeljuju se obema ekipama.

18/19-11 Primer: B1 pravi grešku nad A1 pri neuspešnom pokušaju pogotka za 2 poena. Nakon prvog od 2 slobodna bacanja A1, A2 se dosuđuje tehnička greška bilo koje kategorije. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Bilo koja ekipa sada zahteva tajm-aut ili zamenu.

Tumačenje: U tom trenutku tajm-aut ili zamena ne dodeljuju se. A1 izvodi drugo slobodno bacanje. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja. Ako je ono uspešno i ako je zahtev upućen, tajm-aut ili zamena dodeljuju se obema ekipama.

18/19-12 Primer: B1 pravi grešku nad A1 pri neuspešnom pokušaju pogotka za 2 poena. Nakon prvog od 2 slobodna bacanja A1, A2 se dosuđuje tehnička greška bilo koje kategorije. To je peta greška A2. Bilo koja ekipa sada zahteva tajm-aut ili zamenu.

Tumačenje: A2 mora odmah biti zamenjen. Bilo koji igrač ekipe B može da izvede 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Ako je zamenik

ekipe B postao igrač da bi izveo slobodno bacanje, ekipa A takođe ima pravo da zameni 1 igrača, ako to želi. Ako slobodno bacanje izvodi zamenik ekipe B koji je postao igrač, ili ako je ekipa A takođe zamenila 1 igrača, ti igrači ne mogu biti zamenjeni dok se ne završi naredni period tokom kojeg je sat za igru radio. Nakon slobodnog bacanja igrača ekipe B za tehničku grešku A2, A1 izvodi drugo slobodno bacanje. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja. Ako je ono uspešno i ako je zahtev upućen, tajm-aut ili zamena dodeljuju se obema ekipama.

18/19-13 Primer: Igraču A1 koji vodi loptu dosuđuje se tehnička greška **bilo koje kategorije**. Zamenik B6 zahteva da postane igrač koji će izvesti slobodno bacanje.

Tumačenje: Ovo je prilika za zamenu za obe ekipe. Nakon što postane igrač, B6 može da izvede 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača, ali B6 ne može **biti zamenjen** dok se ne završi naredni period tokom kojeg je sat za igru radio.

18/19-14 Iskaz: Zamenik koji je postao igrač može da napusti igru tek nakon završetka narednog perioda tokom kojeg je sat za igru radio.

18/19-15 Primer: B1 je zamenjen igračem B6. Pre nego što je sat za igru pokrenut, B6 se dosuđuje lična greška. To je B6:

- (a) treća;
- (b) peta

greška.

Tumačenje:

U slučaju (a), B6 ne može biti zamenjen dok se ne završi period tokom kojeg je sat za igru radio.

U slučaju (b), B6 mora biti zamenjen.

18/19-16 Iskaz: Ako se, nakon zahteva za tajm-aut, bilo kojoj ekipi dosudi greška, tajm-aut ne počinje sve dok sudija ne završi svu komunikaciju povezanu sa tom greškom sa zapisničkim stolom. U slučaju pete greške igrača, ta komunikacija obuhvata i potreban postupak zamene. Nakon što je sva komunikacija **završena**, period tajm-auta počinje kada sudija dâ znak pištaljkom i pokaže znak za tajm-aut.

18/19-17 Primer: Tokom utakmice glavni trener ekipe A zahteva tajm-aut, nakon čega:

- (a) B1 se dosuđuje peta greška;
- (b) igraču bilo koje ekipe dosuđuje se greška.

Tumačenje:

U slučaju (a), period tajm-auta ne počinje sve dok se ne završi sva komunikacija sa zapisničkim stolom i dok zamenik B1 ne postane igrač.

U oba slučaja igračima je dozvoljeno da odu do svojih klupa iako period tajm-auta formalno još nije počeo.

18/19-18 Iskaz: Svaki tajm-aut traje 1 minut. Ekipa mora odmah da se vrati na teren za igru nakon što sudija dâ znak pištaljkom i pozove ekipe na teren za igru. Ako ekipa produži tajm-aut preko 1 minuta, ona time stiće prednost produžavanjem tajm-auta i prouzrokuje odugovlačenje igre. **Sudija glavnom treneru te ekipe daje upozorenje zbog „odugovlačenja igre“, uz pokazivanje odgovarajućeg znaka.** Ako taj glavni trener ne reaguje na upozorenje, toj ekipi se zaračunava dodatni tajm-aut. Ako ekipa nema preostalih tajm-auta, glavnom treneru **se dosuđuje** tehnička greška **kategorije 1** zbog odugovlačenja igre, koja se u zapisnik upisuje kao „B1“. Ako se ekipa ne vrati odmah na teren za igru nakon intervala na poluvremenu, toj ekipi se zaračunava tajm-aut. Tako zaračunati tajm-aut ne traje 1 minut. Igra se odmah nastavlja.

18/19-19 Primer: Tajm-aut se završava i sudija poziva ekipu A na teren za igru. Glavni trener ekipe A nastavlja da daje uputstva ekipi koja ostaje u prostoru klupe ekipe. Sudija ponovo poziva ekipu A na teren za igru i:

- (a) ekipa A se konačno vraća na teren za igru;
- (b) ekipa A i dalje ostaje u prostoru klupe ekipe.

Tumačenje:

(a) Nakon što ekipa A počne da se vraća na teren za igru, sudija glavnom treneru ekipe A daje upozorenje zbog **„odugovlačenja igre“, uz pokazivanje odgovarajućeg znaka**, da će se, ako se isto ponašanje ponovi, ekipi A zaračunati dodatni tajm-aut.

(b) Ekipi A se, bez upozorenja, zaračunava tajm-aut. Taj tajm-aut traje 1 minut. Ako ekipa A nema preostalih tajm-auta, glavnom treneru ekipe A dosuđuje se tehnička greška **kategorije 1** zbog odugovlačenja igre, koja se u zapisnik upisuje kao „B1“.

18/19-20 Primer: Nakon završetka intervala na poluvremenu, ekipa A je još u svlačionici i zbog toga početak treće četvrtine kasni.

Tumačenje: Nakon što ekipa A konačno izađe na teren za igru, toj ekipi se, bez upozorenja, zaračunava tajm-aut. Taj tajm-aut ne traje 1 minut. Igra se odmah nastavlja.

18/19-21 Iskaz: Ako ekipi **nije dodeljen** tajm-aut u drugom poluvremenu pre nego što sat za igru pokaže 2:00 u četvrtoj četvrtini, zapisničar upisuje 2 horizontalne linije u zapisnik, u prvu rubriku za tajm-aute **te** ekipe u drugom poluvremenu. Na semaforu se prikazuje da je prvi tajm-aut iskorišćen.

18/19-22 Primer: Sa 2:00 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, nijedna ekipa nije uzela tajm-aut u drugom poluvremenu.

Tumačenje: Zapisničar u prvoj rubrici za tajm-aute obe ekipe u drugom poluvremenu upisuje 2 horizontalne linije. Na semaforu se prikazuje da je prvi tajm-aut iskorišćen.

18/19-23 Primer: Sa 2:09 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, glavni trener ekipe A zahteva prvi tajm-aut u drugom poluvremenu dok sat za igru radi. Sa 1:58 na satu za igru, lopta odlazi van graničnih linija i sat za igru se zaustavlja. Ekipi A se dodeljuje tajm-aut.

Tumačenje: Zapisničar u prvoj rubrici za tajm-aute ekipe A upisuje 2 horizontalne linije, jer tajm-aut nije bio dodeljen pre nego što je sat za igru pokazao 2:00 u četvrtoj četvrtini. Tajm-aut dodeljen pri 1:58 upisuje se u drugu rubriku i ekipi A ostaje još samo 1 tajm-aut. Nakon tajm-auta, na semaforu se prikazuje da su iskorišćena 2 tajm-auta.

18/19-24 Iskaz: Kad god je tajm-aut zahtevan, bez obzira na to da li je zahtev upućen pre ili nakon što je dosuđena tehnička, **ometajuća, gruba ili** diskvalifikujuća greška, tajm-aut se dodeljuje pre početka sprovođenja slobodnog bacanja/slobodnih bacanja. Ako se tokom tajm-auta dosudi tehnička, **gruba ili** diskvalifikujuća greška, slobodno bacanje/slobodna bacanja sprovode se nakon završetka tajm-auta.

18/19-25 Primer: Glavni trener ekipe B zahteva tajm-aut. A1 se dosuđuje **gruba** greška **učinjena** nad B1, nakon koje sledi **tehnička** greška A2.

Tumačenje: Ekipi B se dodeljuje tajm-aut. Nakon tajm-auta, bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. B1 zatim izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju **naspram zapisničkog stola**. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

18/19-26 Primer: Glavni trener ekipe B zahteva tajm-aut. A1 se dosuđuje **gruba** greška **učinjena** nad B1. Ekipi B se dodeljuje tajm-aut. Tokom tajm-auta, A2 se dosuđuje tehnička greška **kategorije 1**.

Tumačenje: Nakon tajm-auta, bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. B1 zatim izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju **naspram zapisničkog stola**. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

Član 23 — Igrač van graničnih linija i lopta van graničnih linija

23-1 Iskaz: Ako je lopta van graničnih linija zato što je dodirnula igrača ili ju je dodirnuo igrač koji se nalazi na graničnoj liniji ili van nje, taj igrač prouzrokuje da lopta ode van graničnih linija.

23-2 Primer: Blizu bočne linije, A1 sa loptom u rukama blisko je čuvan od B1. A1 telom dodiruje B1. B1 ima 1 stopalo van graničnih linija.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra A1. Igrač je van graničnih linija kada je bilo koji deo njegovog tela u dodiru sa nečim drugim osim sa igračem. Igra se nastavlja.

23-3 Primer: Blizu bočne linije, A1 sa loptom u rukama blisko je čuvan od B1 i B2. A1 loptom dodiruje B1, koji ima 1 stopalo van graničnih linija.

Tumačenje: Ovo je prekršaj B1 zbog lopte van graničnih linija. Lopta je van graničnih linija kada dodirne igrača koji je van graničnih linija. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je lopta otišla van graničnih linija. Ekipa A ima preostalo vreme na satu za napad.

23-4 Primer: A1 vodi loptu blizu bočne linije ispred zapisničkog stola. Lopta se visoko odbija od terena za igru i dodiruje koleno B6, koji sedi na stolici za zamenu. Lopta se vraća A1 na terenu za igru.

Tumačenje: Lopta je van graničnih linija kada dodirne B6, koji je van graničnih linija. A1 je prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija, jer je dodirnuo loptu pre nego što je ona otišla van graničnih linija. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem je lopta otišla van graničnih linija.

Član 24 — Vođenje lopte

24-1 Iskaz: Nije vođenje lopte ako igrač namerno baci loptu o protivničku ili sopstvenu tablu.

24-2 Primer: A1 još nije vodio loptu i stoji u mestu kada A1 namerno baca loptu o tablu, a zatim je ponovo hvata ili dodiruje pre nego što ona dodirne drugog igrača.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra A1. Nakon što uhvati loptu, A1 može da šutira, doda loptu ili započne vođenje.

24-3 Primer: Nakon što završi vođenje, bilo u neprekidnom pokretu ili stojeći u mestu, A1 namerno baca loptu o tablu. A1 ponovo hvata ili dodiruje loptu:

- (a) nakon što se odbila od terena za igru i započinje vođenje;
- (b) pre nego što ona dodirne bilo kog drugog igrača.

Tumačenje:

U slučaju (a), ovo je prekršaj dvostrukog vođenja A1. A1 ne sme da vodi loptu drugi put nakon što je prvo vođenje završeno.

U slučaju (b), ovo je pravilna igra A1. Nakon što uhvati ili dodirne loptu, A1 može da šutira ili doda loptu, ali ne sme da započne novo vođenje.

24-4 Primer: Šut A1 za pogodak promašuje obruč. A1 hvata loptu i namerno je baca o tablu, nakon čega A1 ponovo hvata ili dodiruje pre nego što ona dodirne bilo kog drugog igrača.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra A1. Nakon što uhvati loptu, A1 može da šutira, doda loptu ili započne vođenje.

24-5 Iskaz: Nije prekršaj dvostrukog vođenja ako igrač izgubi kontrolu žive lopte na terenu za igru zbog jednog od sledećeg:

- šuta za pogodak;
- lopta je dodirnuta od protivnika;
- pri dodavanju ili nespretnom vladanju loptom, lopta dodirne ili je dodirne drugi igrač.

24-6 Primer: A1 vodi loptu i pravilno se zaustavlja.

- (a) A1 zatim gubi ravnotežu i, bez pomeranja pivot-noge, A1 jednom ili dva puta loptom dodiruje teren za igru dok loptu drži u rukama.
- (b) A1 zatim prebacuje loptu iz 1 ruke u drugu bez pomeranja pivot-noge.

Tumačenje: U oba slučaja ovo je pravilna igra A1. A1 nije pomerio pivot-nogu.

24-7 Primer: A1 započinje vođenje bacajući loptu:

- (a) preko protivnika;
- (b) nekoliko metara od protivnika.

Lopta dodiruje teren za igru, nakon čega A1 nastavlja da vodi loptu.

Tumačenje: U oba slučaja ovo je pravilna igra A1. Lopta je dodirnula teren za igru pre nego što ju je A1 ponovo dodirnuo tokom vođenja.

24-8 Primer: A1 završava vođenje i namerno baca loptu o nogu B1. A1 hvata loptu i ponovo počinje da je vodi.

Tumačenje: Ovo je prekršaj dvostrukog vođenja A1. Vođenje A1 je bilo završeno jer B1 nije dodirnuo loptu. Lopta je dodirnula B1. A1 ne sme ponovo da vodi loptu.

24-9 Primer: A1 završava vođenje i nespretno vlada loptom. Lopta zatim dodiruje nogu B2 ili A2 i vraća se A1, koji započinje novo vođenje.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra. Nakon nespretnog vladanja loptom, lopta je dodirnula drugog igrača. A1 je izgubio kontrolu žive lopte na terenu za igru i zato može da započne novo vođenje.

24-10 Primer: A1 završava vođenje i dodaje loptu A2. Lopta slučajno dodiruje telo B2. Nakon toga lopta dodiruje teren za igru, A1 je hvata i ponovo počinje da je vodi.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra. A1 može ponovo da vodi loptu jer je nakon prvog vođenja lopta dodirnula drugog igrača.

24-11 Primer: Nakon završetka vođenja, A1 drži loptu u rukama kada B1 dodiruje loptu.

Tumačenje: A1 i dalje kontroliše loptu, zato A1 ne može ponovo da započne vođenje.

Član 25 — Koraci

25-1 Iskaz: Dozvoljeno je da igrač koji leži na terenu za igru stekne kontrolu lopte. Dozvoljeno je da igrač koji drži loptu padne na teren za igru. Takođe je dozvoljeno da igrač, nakon što padne na teren za igru sa loptom, prokliza usled inercije. Međutim, ako se igrač zatim kotrlja ili pokušava da ustane dok drži loptu, to je prekršaj.

25-2 Primer: A1 drži loptu, a zatim:

- (a) gubi ravnotežu i pada na teren za igru;
- (b) nakon pada na teren za igru, usled inercije A1 proklizava.

Tumačenje: U oba slučaja ovo je pravilna igra A1. Pad na teren za igru nije prekršaj koraka. Međutim, ako se A1 sada kotrlja da bi izbegao odbranu ili pokušava da ustane dok drži loptu, nastaje prekršaj koraka.

25-3 Primer: A1, dok leži na terenu za igru, stiće kontrolu lopte. A1 zatim:

- (a) dodaje loptu A2;
- (b) započinje vođenje dok i dalje leži na terenu za igru;
- (c) pokušava da ustane dok vodi loptu;
- (d) pokušava da ustane dok i dalje drži loptu.

Tumačenje:

- (a), (b) i (c) Ovo je pravilna igra A1.
- (d) Ovo je prekršaj koraka A1.

25-4 Iskaz: Igrač ne sme uzastopno da dodirne teren za igru istom nogom ili obema nogama nakon završetka vođenja ili sticanja kontrole lopte.

25-5 Primer: A1 završava vođenje sa loptom u rukama. U neprekidnom pokretu A1 odskače sa levog stopala, doskače na levo stopalo, zatim na desno stopalo i pokušava šut za pogodak.

Tumačenje: Ovo je prekršaj koraka A1. Nakon završetka vođenja, igrač ne sme uzastopno da dodirne teren za igru istom nogom.

Član 26 — 3 sekunde

26-1 Iskaz: Prekršaj je kada igrač izađe sa terena za igru preko čone linije da bi izbegao prekršaj 3 sekunde, a zatim ponovo uđe u polje ograničenja.

26-2 Primer: A1 se nalazi u polju ograničenja manje od 3 sekunde, zatim izlazi van graničnih linija preko čone linije da bi izbegao prekršaj 3 sekunde. A1 zatim ponovo ulazi u polje ograničenja.

Tumačenje: Ovo je prekršaj 3 sekunde A1.

26-3 Iskaz: Igrač ne sme da ostane u protivničkom polju ograničenja duže od 3 uzastopne sekunde dok njegova ekipa kontroliše živu loptu u prednjem polju i sat za igru radi.

26-4 Primer: A1 se nalazi u polju ograničenja 2.5 sekunde i izbacuje loptu pri šutu za pogodak. Lopta promašuje tablu i obruč, a A1 hvata odbijenu loptu.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra A1. Ekipa A završila je kontrolu lopte kada je A1 izbacio loptu pri šutu. Kada je A1 uhvatio odbijenu loptu, ekipa A je stekla novu kontrolu lopte.

26-5 Primer: Dok izvođač ubacivanja A1 drži loptu u rukama u prednjem polju, A2 ostaje u protivničkom polju ograničenja duže od 3 sekunde.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra A2. Ekipa A kontroliše loptu, međutim sat za igru još nije pokrenut.

Član 27 — Blisko čuvan igrač

27-1 Iskaz: Blisko čuvan igrač mora da doda, šutira ili povede loptu u roku od 5 sekundi.

27-2 Primer: B1 blisko čuva A1 4 sekunde. Zatim A1 nespretno vlada loptom i ponovo je hvata.

Tumačenje: Ovo je prekršaj 5 sekundi A1, jer A1 u roku od 5 sekundi nije dodao, šutirao niti poveo loptu. Nespretno vladanje loptom na početku ili na kraju vođenja nije vođenje lopte.

Član 28 — 8 sekundi

28-1 Iskaz: Sat za napad se zaustavlja zbog situacije podbacivanja. Ako se ubacivanje na osnovu naizmeničnog poseda dodeli ekipi koja je kontrolisala loptu u svom zadnjem polju, period od 8 sekundi se nastavlja.

28-2 Primer: A1 vodi loptu u zadnjem polju 5 sekundi kada nastane držana lopta. Ekipa A ima pravo na sledeće ubacivanje na osnovu naizmeničnog poseda.

Tumačenje: Ekipa A ima još samo 3 sekunde da prenese loptu u svoje prednje polje.

28-3 Iskaz: Tokom vođenja iz zadnjeg u prednje polje, lopta prelazi u prednje polje ekipe kada obe noge igrača koji vodi loptu i lopta budu potpuno u dodiru sa prednjim poljem.

28-4 Primer: A1 opkoračuje središnju liniju i prima loptu od A2, koji se nalazi u zadnjem polju. A1 dodaje loptu nazad A2, koji:

- (a) je i dalje u zadnjem polju;
- (b) opkoračuje središnju liniju;
- (c) opkoračuje središnju liniju. A2 počinje da vodi loptu u zadnjem polju.

Tumačenje: U svim slučajevima ovo je pravilna igra ekipe A. A1 nema obe noge potpuno u dodiru sa prednjim poljem i zato A1 ima pravo da doda loptu u zadnje polje. Period od 8 sekundi se nastavlja.

28-5 Primer: A1 vodi loptu iz zadnjeg polja i zaustavlja kretanje napred dok i dalje vodi loptu:

- (a) opkoračujući središnju liniju;
- (b) sa obe noge u prednjem polju, dok loptu vodi u zadnjem polju;
- (c) sa obe noge u prednjem polju dok loptu vodi u zadnjem polju, nakon čega se A1 sa obe noge vraća u zadnje polje;
- (d) sa obe noge u zadnjem polju, dok loptu vodi u prednjem polju.

Tumačenje: U svim slučajevima ovo je pravilna igra A1. Igrač A1 koji vodi loptu ostaje u zadnjem polju sve dok obe njegove noge, kao i lopta, ne budu potpuno u dodiru sa prednjim poljem. Period od 8 sekundi se nastavlja.

28-6 Iskaz: Svaki put kada se period od 8 sekundi nastavlja sa preostalim vremenom i istoj ekipi koja je prethodno kontrolisala loptu dodeli se ubacivanje iz njenog zadnjeg polja, sudija koji predaje loptu izvođaču ubacivanja obaveštava izvođača ubacivanja o preostalom vremenu u periodu od 8 sekundi.

28-7 Primer: A1 vodi loptu u zadnjem polju 6 sekundi kada nastane obostrana greška u:

- (a) zadnjem polju;
- (b) prednjem polju.

Tumačenje:

- (a) Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u njenom zadnjem polju sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala obostrana greška. Sudija obaveštava izvođača ubacivanja ekipe A da ekipa ima 2 sekunde da prenese loptu u svoje prednje polje.
- (b) Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u njenom prednjem polju sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala obostrana greška.

28-8 Primer: A1 vodi loptu u zadnjem polju 4 sekunde kada B1 odbija loptu van graničnih linija u zadnjem polju ekipe A.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u njenom zadnjem polju sa mesta najbližeg mestu na kojem je lopta otišla van graničnih linija. Sudija obaveštava izvođača ubacivanja ekipe A da ekipa ima 4 sekunde da prenese loptu u svoje prednje polje.

28-9 Iskaz: Ako sudija zaustavi igru iz bilo kog opravdanog razloga koji nije povezan ni sa jednom ekipom i **ako** bi protivnička ekipa bila dovedena u nepovoljan položaj, period od 8 sekundi se nastavlja.

28-10 Primer: Sa 25 sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini i pri rezultatu A 72 – B 72, ekipa A stiće kontrolu lopte. A1 vodi loptu u zadnjem polju 5 sekundi kada sudije zaustave igru zbog:

- (a) toga što sat za igru ili sat za napad ne radi ili se ne pokreće;
- (b) boce bačene na teren za igru;
- (c) pogrešnog resetovanja sata za napad.

Tumačenje: U svim slučajevima igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A iz njenog zadnjeg polja, sa preostale 3 sekunde u periodu od 8 sekundi. Ekipa B bi bila dovedena u nepovoljan položaj kada bi se igra nastavila sa novim periodom od 8 sekundi.

28-11 Iskaz: Nakon prekršaja 8 sekundi, mesto ubacivanja određuje se prema mestu na kojem se lopta nalazila kada je prekršaj nastao.

28-12 Primer: Period od 8 sekundi za ekipu A se završava i prekršaj nastaje kada:

- (a) ekipa A kontroliše loptu u svom zadnjem polju;
- (b) je lopta u vazduhu pri dodavanju A1 iz zadnjeg ka prednjem polju.

Tumačenje: Ubacivanje za ekipu B sprovodi se u njenom prednjem polju, sa mesta najbližeg:

- (a) mestu na kojem se lopta nalazila kada je nastao prekršaj 8 sekundi, osim direktno iza table;
- (b) središnjoj liniji.

Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

Član 29/51 — Sat za napad

29/51-1 Iskaz: Šut za pogodak izvodi se neposredno pred kraj perioda sata za napad, a signal sata za napad se oglašuje dok je lopta u vazduhu.

- Ako lopta uđe u koš, pogodak se računa.
- Ako lopta dodirne obruč i odbije se od njega, igra se nastavlja sa 24 sekunde na satu za napad. **Ako ista ekipa koja je kontrolisala loptu pre nego što je lopta dodirнула obruč ponovo stekne kontrolu lopte, igra se nastavlja sa 14 sekundi na satu za napad.**
- Ako lopta promaši obruč, sudije čekaju da vide da li će protivnička ekipa odmah i jasno uspostaviti kontrolu lopte.
- Ako hoće, signal sata za napad se zanemaruje.
- Ako neće, to je prekršaj sata za napad. Lopta se dodeljuje protivničkoj ekipi za ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena, osim direktno iza table.

29/51-2 Primer: Šut A1 za pogodak je u vazduhu kada se oglašuje signal sata za napad. Lopta dodiruje tablu, a zatim se kotrlja po terenu za igru, gde je najpre dodiruje B1, potom A2, a na kraju kontrolu lopte uspostavlja B2.

Tumačenje: Ovo je prekršaj sata za napad ekipe A. Šut A1 je promašio obruč, a ekipa B nije odmah i jasno uspostavila kontrolu lopte.

29/51-3 Primer: Tokom šuta A1 za pogodak lopta dodiruje tablu, ali promašuje obruč. Loptu zatim dodiruje, ali je ne kontroliše B1, nakon čega A2 uspostavlja kontrolu lopte. Oglašuje se signal sata za napad.

Tumačenje: Ovo je prekršaj sata za napad ekipe A.

29/51-4 Primer: Šut A1 za pogodak pred kraj perioda sata za napad pravilno blokira B1. Oglašuje se signal sata za napad. B1 pravi grešku nad A1.

Tumačenje: Ovo je prekršaj sata za napad ekipe A. Greška B1 nad A1 zanemaruje se osim ako je u pitanju **gruba ili** diskvalifikujuća greška.

29/51-5 Primer: Šut A1 za pogodak je u vazduhu kada se oglašuje signal sata za napad. Lopta promašuje obruč, nakon čega:

- (a) nastaje držana lopta između A2 i B2;
- (b) B1 odbija loptu van graničnih linija.

Tumačenje: U oba slučaja ovo je prekršaj sata za napad ekipe A. Ekipa B nije odmah i jasno uspostavila kontrolu lopte.

29/51-6 Primer: B1 pravi grešku nad A1 u akciji šutiranja za pogodak približno u istom trenutku kada ističe vreme na satu za napad. Lopta ulazi u koš.

Tumačenje: Ako je lopta:

- (a) još u rukama A1, a greška B1 je nastala pre isteka vremena na satu za napad; ili
- (b) već u vazduhu pri šutu A1 za pogodak, a greška B1 je nastala pre isteka vremena na satu za napad; ili
- (c) već u vazduhu pri šutu A1 za pogodak, a greška B1 je nastala nakon isteka vremena na satu za napad,

to nije prekršaj sata za napad. Pogodak A1 se računa. A1 izvodi 1 dodatno slobodno bacanje. Igra se nastavlja kao nakon svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

(d) Ako je lopta još u rukama A1, a greška B1 je nastala nakon isteka vremena na satu za napad, to je prekršaj sata za napad. Pogodak A1 se ne računa. Greška B1 zanemaruje se osim ako je u pitanju **gruba ili** diskvalifikujuća greška. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa produžetka linije slobodnog bacanja.

29/51-7 Primer: Sa 25.2 sekunde na satu za igru, ekipa A uspostavlja kontrolu lopte. Sa 1 sekundom na satu za napad, A1 izvodi šut za pogodak. Dok je lopta u vazduhu, oglašuje se signal sata za napad. Lopta promašuje obruč i:

- (a) nakon još 1.2 sekunde oglašuje se signal sata za igru za završetak četvrtine;
- (b) A2 hvata odbijenu loptu. Sudija dosuđuje prekršaj kada sat za igru pokazuje 0.8 sekundi.

Tumačenje:

U (a), ovo nije prekršaj sata za napad ekipe A. Sudija je čekao da vidi da li će ekipa B odmah i jasno uspostaviti kontrolu lopte i zato nije dosudio prekršaj. Četvrtina je završena.

U (b), ovo je prekršaj sata za napad ekipe A. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena, sa 0.8 sekundi na satu za igru.

29/51-8 Primer: Sa 25.2 sekunde na satu za igru, ekipa A uspostavlja kontrolu lopte. Sa 1.2 sekunde na satu za igru, dok A1 drži loptu u rukama, oglašuje se signal sata za napad. Sudija dosuđuje prekršaj kada sat za igru pokazuje 0.8 sekundi.

Tumačenje: Ovo je prekršaj sata za napad ekipe A. Pošto je prekršaj nastao kada je sat za igru pokazivao 1.2 sekunde, sudije moraju da isprave sat za igru. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena, sa 1.2 sekunde na satu za igru.

29/51-9 Iskaz: Ako se oglašuje signal sata za napad, a protivnička ekipa odmah i jasno uspostavi kontrolu lopte, signal sata za napad se zanemaruje. Igra se nastavlja.

29/51-10 Primer: Neposredno pred kraj perioda sata za napad, dodavanje A1 ne hvata A2 (oba igrača su u svom prednjem polju), a lopta se kotrlja u zadnje polje ekipe A. Pre nego što B1 uspostavi kontrolu lopte uz slobodan put ka košu, oglašuje se signal sata za napad.

Tumačenje: Ako B1 odmah i jasno uspostavi kontrolu lopte, signal se zanemaruje. Igra se nastavlja.

29/51-11 Primer: Nakon pogotka protivničke ekipe i sa 25.3 sekunde na satu za igru, ekipa A ima loptu za ubacivanje iza svoje čeonje linije. Neposredno pred kraj perioda sata za napad, dodavanje A1 ka A2 skreće B1 i oglašuje se signal sata za napad. Sudija dosuđuje prekršaj sata za napad kada sat za igru pokazuje 0.8 sekundi.

Tumačenje: Ovo je prekršaj sata za napad ekipe A koji je nastao kada je sat za igru pokazivao 0.8 sekundi. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena, sa 0.8 sekundi na satu za igru.

29/51-12 Iskaz: Ako se ekipi koja je kontrolisala loptu dodeli ubacivanje po naizmeničnom posedu, ta ekipa ima samo vreme koje je preostalo na satu za napad u trenutku kada je nastala situacija podbacivanja.

29/51-13 Primer: Ekipa A kontroliše loptu u svom prednjem polju sa 10 sekundi na satu za napad kada nastane situacija podbacivanja. Ubacivanje po naizmeničnom posedu dodeljuje se:

- (a) ekipi A;
- (b) ekipi B.

Tumačenje:

- (a) Ekipa A ima 10 sekundi na satu za napad.
- (b) Ekipa B ima 24 sekunde na satu za napad.

29/51-14 Iskaz: Ako sudija zaustavi igru zbog greške ili prekršaja (osim zbog toga što je lopta otišla van graničnih linija) dosuđenog ekipi koja ne kontroliše loptu, a posed lopte se dodeli istoj ekipi koja je prethodno kontrolisala loptu u svom prednjem polju, sat za napad se resetuje na sledeći način:

- Ako je na satu za napad bilo prikazano 14 sekundi ili više kada je igra zaustavljena, sat za napad nastavlja da meri preostalo vreme.
- Ako je na satu za napad bilo prikazano 13 sekundi ili manje kada je igra zaustavljena, ekipa ima 14 sekundi na satu za napad.

29/51-15 Primer: Sa 8 sekundi na satu za napad, A1 vodi loptu u prednjem polju kada:

- (a) B1 odbija loptu van graničnih linija u prednjem polju ekipe A;
- (b) B1 pravi grešku nad A1. To je druga greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u prednjem polju sa:

- (a) 8 sekundi;
- (b) 14 sekundi

na satu za napad.

29/51-16 Primer: Sa 4 sekunde na satu za napad, ekipa A kontroliše loptu u svom prednjem polju kada je povređen:

- (a) A1;
- (b) B1.

Sudija zaustavlja igru.

Tumačenje: Ekipa A ima:

- (a) 4 sekunde;
- (b) 14 sekundi

na satu za napad.

29/51-17 Primer: Sa 6 sekundi na satu za napad, šut A1 za pogodak je u vazduhu kada nastane obostrana greška između A2 i B2. Strelica naizmeničnog poseda usmerena je u korist ekipe A.

- (a) Lopta promašuje obruč.
- (b) Lopta dodiruje obruč.

Tumačenje: Ekipa A ima:

- (a) 6 sekundi;
- (b) 14 sekundi

na satu za napad.

29/51-18 Primer: Sa 5 sekundi na satu za napad, A1 vodi loptu kada se B1 dosuđuje **tehnička greška bilo koje kategorije**, nakon čega se glavnom treneru ekipe A dosuđuje tehnička greška **kategorije 1**.

Tumačenje: Nakon poništavanja jednakih kazni, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A. Ekipa A ima 5 sekundi na satu za napad.

29/51-19 Primer: Sa:

- (a) 16 sekundi;
- (b) 12 sekundi

na satu za napad, A1 dodaje loptu A2, dok su oba igrača u prednjem polju, kada B1 u zadnjem polju namerno igra loptom nogom ili je udara pesnicom.

Tumačenje: U oba slučaja ovo je prekršaj B1 zbog igranja lopte nogom ili udaranja lopte pesnicom. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A iz njenog prednjeg polja sa:

- (a) 16 sekundi;
- (b) 14 sekundi

na satu za napad.

29/51-20 Primer: Sa 6 sekundi na satu za napad, A1 vodi loptu u prednjem polju kada se B2 dosuđuje **ometajuća, gruba ili diskvalifikujuća** greška nad A2.

Tumačenje: Nakon 2 slobodna bacanja A2 bez postavljanja igrača, bez obzira na to da li su pogodena ili promašena, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje **naspram zapisničnog stola** u njenom prednjem polju. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

29/51-21 Iskaz: Ako sudija zaustavi igru iz bilo kog opravdanog razloga koji nije povezan ni sa jednom ekipom i ako bi protivnička ekipa bila dovedena u nepovoljan položaj, sat za napad nastavlja da meri preostalo vreme.

29/51-22 Primer: Sa 25 sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini i pri rezultatu A 72 – B 72, ekipa A uspostavlja kontrolu lopte u svom prednjem polju. A1 vodi loptu 20 sekundi kada sudije zaustave igru zbog:

- (a) toga što sat za igru ili sat za napad ne radi ili se ne pokreće;
- (b) boce bačene na teren za igru;
- (c) pogrešnog resetovanja sata za napad.

Tumačenje: U svim slučajevima igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena. Ekipa A ima 4 sekunde na satu za napad. Ekipa B bi bila dovedena u nepovoljan položaj kada bi se igra nastavila bez preostalog vremena na satu za napad.

29/51-23 Primer: Šut A1 za pogodak dodiruje obruč. A2 hvata odbijenu loptu, a 9 sekundi kasnije signal sata za napad se greškom oglasi. Sudije zaustavljaju igru.

Tumačenje: Ovo je greška u radu sata za napad jer sat za napad nije resetovan. Nakon konsultacije sa komesarom, ako je prisutan, i rukovaocem sata za napad, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A. Ekipa A ima 5 sekundi na satu za napad.

29/51-24 Primer: Sa 4 sekunde na satu za napad, A1 izvodi šut za pogodak. Lopta promašuje obruč, ali rukovalac sata za napad greškom resetuje sat. A2 hvata odbijenu loptu, a nakon određenog vremena A3 postiže pogodak. U tom trenutku sudije uočavaju grešku.

Tumačenje: Sudije, nakon konsultacije sa komesarom, ako je prisutan, moraju da potvrde da je lopta promašila obruč tokom šuta A1. Ako jeste, zatim moraju da utvrde da li je lopta napustila ruke A3 pre nego što bi se oglasio signal sata za napad da resetovanje nije izvršeno. Ako jeste, pogodak A3 se računa. Ako nije, nastao je prekršaj sata za napad i pogodak A3 se ne računa.

29/51-25 Iskaz: Šut za pogodak je izbačen, a zatim je dosuđena greška odbrambenom igraču u zadnjem polju odbrambene ekipe. Ako se igra nastavlja ubacivanjem, sat za napad se resetuje na sledeći način:

- Ako je na satu za napad prikazano 14 sekundi ili više u trenutku kada je igra zaustavljena, sat za napad se ne resetuje, već nastavlja od vremena na kojem je zaustavljen.
- Ako je na satu za napad prikazano 13 sekundi ili manje u trenutku kada je igra zaustavljena, sat za napad se resetuje na 14 sekundi.

29/51-26 Primer: A1 izvodi šut za pogodak. Lopta ulazi u koš. B2 u zadnjem polju pravi grešku nad A2. To je treća greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje: Pogodak A1 se računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B2. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

29/51-27 Primer: Sa 17 sekundi na satu za napad, šut A1 za pogodak je u vazduhu kada B2 u zadnjem polju pravi grešku nad A2. To je druga greška ekipe B u četvrtini. Lopta:

- (a) odbija se od obruča, ali ne ulazi u koš;
- (b) promašuje obruč.

Tumačenje: U oba slučaja igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u njenom prednjem polju sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B2. Ekipa A ima 17 sekundi na satu za napad.

29/51-28 Primer: Sa 10 sekundi na satu za napad, šut A1 za pogodak je u vazduhu kada B2 u zadnjem polju pravi grešku nad A2. To je druga

greška ekipe B u četvrtini. Lopta:

- (a) ulazi u koš;
- (b) odbija se od obruča, ali ne ulazi u koš;
- (c) promašuje obruč.

Tumačenje:

U (a), pogodak A1 se računa.

U svim slučajevima igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u njenom prednjem polju sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B2. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

29/51-29 Primer: Šut A1 za pogodak je u vazduhu kada se oglasi signal sata za napad. B2 u zadnjem polju pravi grešku nad A2. To je druga greška ekipe B u četvrtini. Lopta:

- (a) ulazi u koš;
- (b) odbija se od obruča, ali ne ulazi u koš;
- (c) promašuje obruč.

Tumačenje:

U (a), pogodak A1 se računa.

U svim slučajevima ovo nije prekršaj sata za napad ekipe A. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u njenom prednjem polju sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B2. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

29/51-30 Primer: Sa 10 sekundi na satu za napad, šut A1 za pogodak je u vazduhu kada B2 u zadnjem polju pravi grešku nad A2. To je peta greška ekipe B u četvrtini. Lopta:

- (a) ulazi u koš;
- (b) odbija se od obruča, ali ne ulazi u koš;
- (c) promašuje obruč.

Tumačenje:

U (a), pogodak A1 se računa.

U svim slučajevima A2 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao nakon svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

29/51-31 Primer: Šut A1 za pogodak je u vazduhu kada se oglasi signal sata za napad, a B2 pravi grešku nad A2 pre nego što lopta:

- (a) uđe u koš;
- (b) odbije se od obruča, ali ne uđe u koš;
- (c) promaši obruč.

Greška B2 je peta greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje:

U (a), pogodak A1 se računa.

U svim slučajevima ovo nije prekršaj sata za napad ekipe A. A2 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao nakon svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

29/51-32 Iskaz: Ubacivanje koje proizlazi iz kazne za ometajuću, grubu ili diskvalifikujuću grešku uvek se sprovodi sa linije za ubacivanje naspram zapisničkog stola u prednjem polju ekipe. Ekipa ima 14 sekundi na satu za napad.

29/51-33 Primer: Sa 1:12 na satu za igru i 6 sekundi na satu za napad u četvrti četvrtini, A1 vodi loptu u prednjem polju kada se B1 dosuđuje ometajuća, gruba ili diskvalifikujuća greška učinjena nad A1. Nakon prvog slobodnog bacanja A1, glavni trener ekipe A ili glavni trener ekipe B zahteva tajm-aut.

Tumačenje: A1 izvodi drugo slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Tajm-aut se zatim dodeljuje. Nakon tajm-auta, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje naspram zapisničkog stola u njenom prednjem polju. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

29/51-34 Primer: Sa 19 sekundi na satu za napad, A1 vodi loptu u prednjem polju kada se B2 dosuđuje ometajuća, gruba ili diskvalifikujuća greška učinjena nad A2.

Tumačenje: Nakon 2 slobodna bacanja A2 bez postavljanja igrača, bez obzira na to da li su pogodoena ili promašena, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje naspram zapisničkog stola u njenom prednjem polju. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

29/51-35 Iskaz: Nakon što lopta iz bilo kog razloga dodirne obruč protivničkog koša, ekipa ima 14 sekundi na satu za napad ako je ekipa koja uspostavi kontrolu lopte ista ekipa koja je kontrolisala loptu pre nego što je lopta dodirnula obruč.

29/51-36 Primer: Tokom dodavanja A1 ka A2, lopta dodiruje B2, nakon čega dodiruje obruč. A3 uspostavlja kontrolu lopte.

Tumačenje: Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad kada A3 uspostavi kontrolu lopte bilo gde na terenu za igru.

29/51-37 Primer: A1 izvodi šut za pogodak sa:

- (a) 4 sekunde;
- (b) 20 sekundi

na satu za napad. Lopta dodiruje obruč, odbija se od njega i A2 uspostavlja kontrolu lopte.

Tumačenje: U oba slučaja ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad kada A2 uspostavi kontrolu lopte bilo gde na terenu za igru.

29/51-38 Primer: A1 izvodi šut za pogodak. Lopta dodiruje obruč.

- (a) B1 dodiruje loptu;
- (b) A2 odbija loptu,

a zatim A3 uspostavlja kontrolu lopte.

Tumačenje: U oba slučaja ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad kada A3 uspostavi kontrolu lopte bilo gde na terenu za igru.

29/51-39 Primer: A1 izvodi šut za pogodak. Lopta dodiruje obruč. B1 zatim dodiruje loptu pre nego što ona ode van graničnih linija.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je lopta otišla van graničnih linija. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad bez obzira na to sa kog mesta na terenu za igru se ubacivanje sprovodi.

29/51-40 Primer: Sa 4 sekunde na satu za napad, A1 baca loptu prema obruču da bi resetovao sat za napad. Lopta dodiruje obruč. B1 zatim dodiruje loptu pre nego što ona ode van graničnih linija u zadnjem polju ekipe A.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u njenom zadnjem polju sa mesta najbližeg mestu na kojem je lopta otišla van graničnih linija. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

29/51-41 Primer: Sa 6 sekundi na satu za napad, A1 izvodi šut za pogodak. Lopta dodiruje obruč i A2 uspostavlja kontrolu lopte. B2 zatim pravi grešku nad A2 tokom skoka za odbijenu loptu. To je treća greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B2. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

29/51-42 Primer: A1 izvodi šut za pogodak. Lopta dodiruje obruč i tokom skoka za odbijenu loptu nastaje držana lopta između A2 i B2. Strelica naizmeničnog poseda usmerena je u korist ekipe A.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala držana lopta. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

29/51-43 Primer: A1 izvodi šut za pogodak sa:

- (a) 8 sekundi;
- (b) 17 sekundi

na satu za napad. Lopta se zaglavi između obruča i table. Strela naizmeničnog poseda usmerena je u korist ekipe A.

Tumačenje: U oba slučaja igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A iza čeonu linije u njenom prednjem polju, najbliže tabli. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

29/51-44 Primer: A1 u prednjem polju dodaje loptu za alej-up ka A2, koji ne hvata loptu. Lopta dodiruje obruč, nakon čega A3 uspostavlja kontrolu lopte u:

- (a) prednjem polju ekipe A;
- (b) zadnjem polju ekipe A.

Tumačenje:

- (a) Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.
- (b) Ovo je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje ekipe A, jer ekipa A nije izgubila kontrolu lopte.

29/51-45 Primer: Šut A1 za pogodak dodiruje obruč. B1 hvata odbijenu loptu, a B1 doskače na teren za igru. A2 izbija loptu iz ruku B1. A3 sada hvata loptu.

Tumačenje: Ekipa B (B1) uspostavila je jasnu kontrolu lopte tokom skoka za odbijenu loptu, nakon čega je ekipa A (A3) uspostavila novu kontrolu. Ekipa A ima 24 sekunde na satu za napad.

29/51-46 Primer: Sa 5 sekundi na satu za napad, izvođač ubacivanja A1 dodaje loptu prema košu ekipe B. Lopta dodiruje obruč, a zatim je dodiruje, ali je ne kontroliše, A2 ili B2.

Tumačenje: Sat za igru i sat za napad pokreću se istovremeno kada lopta dodirne ili je dodirne bilo koji igrač na terenu za igru.

Ako ekipa A zatim uspostavi kontrolu lopte na terenu za igru, ima 14 sekundi na satu za napad.

Ako ekipa B zatim uspostavi kontrolu lopte na terenu za igru, ima 24 sekunde na satu za napad.

29/51-47 Iskaz: Tokom utakmice, dok sat za igru radi, kad god ekipa stekne novi posed žive lopte bilo u svom prednjem ili zadnjem polju, ta ekipa ima 24 sekunde na satu za napad.

29/51-48 Primer: Dok sat za igru radi, A1 stiče novi posed lopte na terenu za igru u:

- (a) zadnjem polju ekipe A;
- (b) prednjem polju ekipe A.

Tumačenje: U oba slučaja ekipa A ima 24 sekunde na satu za napad.

29/51-49 Primer: Nakon ubacivanja ekipe B, A1 odmah i jasno stiče novi posed lopte na terenu za igru u:

- (a) zadnjem polju ekipe A;
- (b) prednjem polju ekipe A.

Tumačenje: U oba slučaja ekipa A ima 24 sekunde na satu za napad.

29/51-50 Iskaz: Sudija zaustavlja igru zbog greške ili prekršaja (uključujući slučaj kada je lopta otišla van graničnih linija) dosuđenog ekipi koja kontroliše loptu. Ako se lopta dodeli protivničkoj ekipi za ubacivanje iz njenog prednjeg polja, ta ekipa ima 14 sekundi na satu za napad.

29/51-51 Primer: U zadnjem polju A1 dodaje loptu A2. A2 dodiruje, ali ne hvata loptu pre nego što ona ode van graničnih linija u zadnjem polju ekipe A.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B u njenom prednjem polju sa mesta najbližeg mestu na kojem je lopta otišla van graničnih linija. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

29/51-52 Iskaz: Kad god ekipa uspostavi ili ponovo uspostavi kontrolu žive lopte bilo gde na terenu za igru kada je na satu za igru manje od 24 sekunde, na satu za napad ne sme biti vidljiv prikaz vremena. Nakon što lopta dodirne obruč protivničkog koša i napadačka ekipa ponovo uspostavi kontrolu žive lopte bilo gde na terenu za igru kada je na satu za igru manje od 24 sekunde, ali više od 14 sekundi, ekipa ima 14 sekundi na satu za napad. Ako je na satu za igru 14 sekundi ili manje, na satu za napad ne sme biti vidljiv prikaz vremena.

29/51-53 Primer: Sa 12 sekundi na satu za igru, izvođač ubacivanja A1 uspostavlja novu kontrolu lopte.

Tumačenje: Na satu za napad ne sme biti vidljiv prikaz vremena.

29/51-54 Primer: Sa 23 sekunde na satu za igru, A1 uspostavlja novu kontrolu lopte na terenu za igru. Sa 18 sekundi na satu za igru, B1 u zadnjem polju namerno igra loptom nogom.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u njenom prednjem polju sa mesta najbližeg mestu na kojem je B1 igrao loptom nogom. Sat za igru pokazuje 18 sekundi. Na satu za napad ne sme biti vidljiv prikaz vremena.

29/51-55 Primer: Sa 23 sekunde na satu za igru, A1 uspostavlja novu kontrolu lopte na terenu za igru. Na satu za napad nema vidljivog prikaza vremena. Sa 19 sekundi na satu za igru, A1 izvodi šut za pogodak. Lopta dodiruje obruč. Ekipa A ponovo uspostavlja kontrolu lopte kada A2 hvata odbijenu loptu, sa 16 sekundi na satu za igru.

Tumačenje: Igra se nastavlja sa 16 sekundi na satu za igru. Sat za napad se uključuje. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad, jer je na satu za igru bilo više od 14 sekundi kada je ekipa A ponovo uspostavila kontrolu lopte.

29/51-56 Primer: Sa 23 sekunde na satu za igru, A1 uspostavlja novu kontrolu lopte na terenu za igru. Na satu za napad nema vidljivog prikaza vremena. Sa 15 sekundi na satu za igru, A1 izvodi šut za pogodak. Lopta dodiruje obruč, a B1 je odbija van graničnih linija u zadnjem polju ekipe B, sa 12 sekundi na satu za igru.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u njenom prednjem polju sa mesta najbližeg mestu na kojem je lopta otišla van graničnih linija, sa 12 sekundi na satu za igru. Na satu za napad i dalje nema vidljivog prikaza vremena, jer je na satu za igru bilo manje od 14 sekundi kada je ekipa A ponovo uspostavila kontrolu lopte.

29/51-57 Primer: Sa 22 sekunde na satu za igru, A1 uspostavlja novu kontrolu lopte na terenu za igru. Na satu za napad nema vidljivog prikaza vremena. Sa 18 sekundi na satu za igru, A1 izvodi šut za pogodak. Lopta promašuje obruč, a B1 je odbija van graničnih linija u zadnjem polju ekipe B, sa:

- (a) 15.5 sekundi;
- (b) 12 sekundi

na satu za igru.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u njenom prednjem polju sa mesta najbližeg mestu na kojem je lopta otišla van graničnih linija, sa preostalim vremenom na satu za igru. Na satu za napad i dalje nema vidljivog prikaza vremena, jer je ekipa A uspostavila novu kontrolu lopte kada je na satu za igru bilo manje od 24 sekunde.

Član 30 — Lopta vraćena u zadnje polje

30-1 Iskaz: Igrač koji je u vazduhu zadržava isti status u odnosu na teren za igru koji je imao na mestu na kojem je poslednji put dodirnuo teren za igru pre odraza.

Kada igrač skoči iz prednjeg polja i, dok je još u vazduhu, uspostavi novu kontrolu lopte svoje ekipe, može zatim sa loptom da doskoči bilo gde na terenu za igru. Pre doskoka ne sme da doda loptu saigraču u zadnjem polju.

30-2 Primer: A1 u zadnjem polju dodaje loptu A2 u prednjem polju. B1 skače iz prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:

- (a) sa obe noge u zadnjem polju;
- (b) opkoračujući središnju liniju;
- (c) opkoračujući središnju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u zadnje polje.

Tumačenje: Ovo nije prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje ekipe B. B1 je, dok je bio u vazduhu, uspostavio novu kontrolu lopte ekipe B i može da doskoči bilo gde na terenu za igru. U svim slučajevima B1 je pravilno u zadnjem polju.

30-3 Primer: Tokom početnog podbacivanja između A1 i B1 lopta je pravilno odbijena. A2 skače iz prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:

- (a) sa obe noge u zadnjem polju;
- (b) opkoračujući središnju liniju;
- (c) opkoračujući središnju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u zadnje polje.

Tumačenje: Ovo nije prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje A2. A2 je, dok je bio u vazduhu, uspostavio prvu kontrolu lopte ekipe A i može da doskoči bilo gde na terenu za igru. U svim slučajevima A2 je pravilno u zadnjem polju.

30-4 Primer: Izvođač ubacivanja A1 u prednjem polju dodaje loptu A2. A2 skače iz prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:

- (a) sa obe noge u zadnjem polju;
- (b) opkoračujući središnju liniju;
- (c) opkoračujući središnju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u zadnje polje.

Tumačenje: Ovo je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje ekipe A. Izvođač ubacivanja A1 uspostavio je kontrolu lopte ekipe A u prednjem polju pre nego što je A2 uhvatio loptu dok je bio u vazduhu i doskočio u zadnje polje.

30-5 Primer: Izvođač ubacivanja A1 u zadnjem polju dodaje loptu A2. B1 skače iz prednjeg polja i hvata loptu dok je u vazduhu. Pre doskoka u zadnje polje, B1 dodaje loptu B2 u zadnjem polju.

Tumačenje: Ovo je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje ekipe B. Kada B1 skoči iz prednjeg polja i uspostavi novu kontrolu lopte svoje ekipe dok je u vazduhu, B1 može da doskoči bilo gde na terenu za igru. Međutim, B1 ne sme da doda loptu saigraču u zadnjem polju.

30-6 Primer: Tokom početnog podbacivanja između A1 i B1 lopta je pravilno odbijena ka A2 u prednjem polju. A2 skače, hvata loptu dok je u vazduhu i pre doskoka dodaje loptu A1 u zadnjem polju.

Tumačenje: Ovo je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje ekipe A. Dok je u vazduhu, A2 može sa loptom u rukama da doskoči u zadnje polje, ali A2 ne sme da doda loptu saigraču u zadnjem polju.

30-7 Iskaz: Živa lopta je nepravilno vraćena u zadnje polje kada igrač ekipe A koji se potpuno nalazi u prednjem polju prouzrokuje da lopta dodirne zadnje polje, nakon čega je igrač ekipe A prvi koji dodiruje loptu bilo u prednjem ili zadnjem polju. Međutim, pravilno je kada igrač ekipe A u zadnjem polju prouzrokuje da lopta dodirne prednje polje, nakon čega je igrač ekipe A prvi koji dodiruje loptu, bilo u prednjem ili zadnjem polju.

30-8 Primer: A1 i A2 stoje sa obe noge u svom prednjem polju blizu središnje linije. A1 dodaje loptu od poda A2. Tokom dodavanja lopta dodiruje zadnje polje ekipe A, nakon čega lopta dodiruje A2 u prednjem polju.

Tumačenje: Ovo je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje ekipe A.

30-9 Primer: A1 stoji sa obe noge u zadnjem polju blizu središnje linije i dodaje loptu od poda A2, koji takođe stoji sa obe noge u zadnjem polju blizu središnje linije. Tokom dodavanja lopta dodiruje prednje polje ekipe A pre nego što je A2 dodirne.

Tumačenje: Ovo nije prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje ekipe A, jer nijedan igrač ekipe A sa loptom nije bio u prednjem polju. Međutim, period od 8 sekundi se zaustavlja kada lopta dodirne prednje polje ekipe A. Novi period od 8 sekundi počinje čim A2 dodirne loptu u zadnjem polju.

30-10 Primer: A1 u zadnjem polju dodaje loptu prema prednjem polju. Lopta dodiruje sudiju koji stoji na terenu za igru opkoračujući središnju liniju. A2, koji je još u zadnjem polju, dodiruje loptu.

Tumačenje: Ovo nije prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje ekipe A, jer nijedan igrač ekipe A nije kontrolisao loptu u prednjem polju. Međutim, period od 8 sekundi se zaustavlja kada lopta dodirne sudiju koji opkoračuje središnju liniju. Novi period od 8 sekundi počinje čim A2 dodirne loptu u zadnjem polju.

30-11 Primer: Ekipe A kontroliše loptu u svom prednjem polju kada loptu istovremeno dodirnu A1 i B1. Lopta zatim odlazi u zadnje polje ekipe A, gde je A2 prvi dodiruje.

Tumačenje: Ovo je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje ekipe A.

30-12 Primer: A1 vodi loptu iz zadnjeg u prednje polje. A1 sa obe noge u prednjem polju i dalje vodi loptu u zadnjem polju. Lopta zatim dodiruje nogu A1 i odbija se u zadnje polje, gde A2 započinje vođenje.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra ekipe A. A1 još nije uspostavio kontrolu lopte u prednjem polju.

30-13 Primer: A1 u zadnjem polju dodaje loptu A2 u prednjem polju. A2 dodiruje loptu, ali ne uspostavlja kontrolu, a lopta se vraća A1 koji je još u zadnjem polju.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra ekipe A. A2 još nije uspostavio kontrolu lopte u prednjem polju.

30-14 Primer: Izvođač ubacivanja A1 u prednjem polju dodaje loptu A2. A2 skače iz prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače na teren za igru levom nogom u prednjem polju, dok mu je desna noga još u vazduhu. A2 zatim spušta desnu nogu u zadnje polje.

Tumačenje: Ovo je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje ekipe A. Izvođač ubacivanja A1 već je uspostavio kontrolu lopte ekipe A u prednjem polju.

30-15 Primer: A1 vodi loptu u prednjem polju blizu središnje linije kada B1 odbija loptu u zadnje polje ekipe A. A1, sa obe noge još u prednjem polju, nastavlja da vodi loptu u zadnjem polju.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra ekipe A. A1 nije bio poslednji igrač koji je dodirnuo loptu u prednjem polju. A1 bi čak mogao da nastavi vođenje potpuno u zadnje polje, uz novi period od 8 sekundi.

30-16 Primer: A1 u zadnjem polju dodaje loptu A2. A2 skače iz prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:

- (a) sa obe noge u zadnjem polju;
- (b) dodirujući središnju liniju;
- (c) opkoračujući središnju liniju.

Tumačenje: U svim slučajevima ovo je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje ekipe A. A2 je, dok je bio u vazduhu, uspostavio kontrolu lopte ekipe A u njenom prednjem polju.

30-17 Primer: A1 u zadnjem polju dodaje loptu A2 koji se nalazi blizu središnje linije u prednjem polju. A2 hvata loptu sa 1 nogom na terenu za igru u prednjem polju, dok mu je druga noga u vazduhu. A2 zatim spušta drugu nogu u zadnje polje.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra ekipe A. A2 uspostavlja kontrolu žive lopte u prednjem polju, ali ne dodiruje prednje polje sa obe noge.

Član 31 — Ometanje silazne putanje lopte i ometanje lopte

31-1 Iskaz: Kada je lopta iznad obruča tokom šuta za pogodak ili pokušaja slobodnog bacanja, to je **prekršaj ometanja lopte** ako igrač provuče ruku kroz koš odozdo i dodirne loptu.

31-2 Primer: A1 izvodi poslednje slobodno bacanje.

- (a) **Pre nego što** lopta dodirne obruč,
- (b) **Nakon što je lopta dodirnula** obruč i još uvek ima mogućnost da uđe u koš,

B1 provlači ruku kroz koš odozdo i dodiruje loptu.

Tumačenje: U oba slučaja ovo je **prekršaj ometanja lopte** B1. A1 se dodeljuje 1 poen. **Pošto je prekršaj nastao:**

- (a) **tokom poslednjeg slobodnog bacanja A1**, B1 se dosuđuje tehnička greška **kategorije 2**;
- (b) **nakon što je završeno poslednje slobodno bacanje A1**, B1 se ne dosuđuje tehnička greška.

31-3 Iskaz: Kada je lopta iznad obruča tokom dodavanja ili nakon što ga je **dodirnula**, to je **prekršaj ometanja lopte** ako igrač provuče ruku kroz koš odozdo i dodirne loptu.

31-4 Primer: A1 na terenu za igru dodaje loptu iznad obruča kada B1 provlači ruku kroz koš odozdo i dodiruje loptu.

Tumačenje: Ovo je prekršaj **ometanja lopte** B1. A1 se dodeljuje 2 ili 3 poena.

31-5 Iskaz: Lopta dodiruje obruč pri poslednjem neuspešnom slobodnom bacanju. Ako zatim bilo koji igrač pravilno dodirne loptu pre nego što ona uđe u koš, slobodno bacanje postaje pogodak za 2 poena.

31-6 Primer: Nakon poslednjeg slobodnog bacanja A1, lopta se odbija od obruča. B1 pokušava da odbije loptu od koša, ali lopta ulazi u koš.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra B1: B1 **odbija** loptu u **koš svoje ekipe**. Kapiten ekipe A na terenu za igru dodeljuje se 2 poena.

31-7 Iskaz: Nakon što lopta dodirne obruč:

- pri pokušaju pogotka;
- pri poslednjem neuspešnom slobodnom bacanju;
- nakon što se oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine ili produžetka,

a lopta još ima mogućnost da uđe u koš, dosuđuje se greška. Prekršaj je ako bilo koji igrač zatim dodirne loptu.

31-8 Primer: Nakon poslednjeg slobodnog bacanja A1, lopta se odbija od obruča. Tokom skoka za odbijenu loptu, B2 pravi grešku nad A2. To je treća greška ekipe B u četvrtini. Lopta još ima mogućnost da uđe u koš i dodiruje je:

- (a) A3;
- (b) B3.

Tumačenje: U oba slučaja ovo je prekršaj **ometanja lopte** A3 ili B3.

(a) Ne dodeljuje se nijedan poen. Obe kazne ubacivanja međusobno se poništavaju. Igra se nastavlja ubacivanjem po naizmeničnom posedu iza čone linije, sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška, osim direktno iza table.

(b) A1 se dodeljuje 1 poen. Kao posledica greške B2, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A iza čone linije ekipe B, sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška, osim direktno iza table.

31-9 Primer: Nakon poslednjeg slobodnog bacanja A1, lopta se odbija od obruča. Tokom skoka za odbijenu loptu, B2 pravi grešku nad A2. To je peta greška ekipe B u četvrtini. Lopta još ima mogućnost da uđe u koš i dodiruje je:

- (a) A3;
- (b) B3.

Tumačenje: U oba slučaja ovo je prekršaj **ometanja lopte** A3 ili B3.

(a) Ne dodeljuje se nijedan poen.

(b) A1 se dodeljuje 1 poen.

U oba slučaja, kao posledica greške B2, A2 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao nakon svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

31-10 Primer: Nakon poslednjeg slobodnog bacanja A1, lopta se odbija od obruča. Tokom skoka za odbijenu loptu, A2 pravi grešku nad B2. To je peta greška ekipe A u četvrtini. Lopta još ima mogućnost da uđe u koš i dodiruje je:

- (a) A3;
- (b) B3.

Tumačenje: U oba slučaja ovo je prekršaj **ometanja lopte** A3 ili B3.

(a) Ne dodeljuje se nijedan poen.

(b) A1 se dodeljuje 1 poen.

U oba slučaja, kao posledica greške B2, B2 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao nakon svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

31-11 Primer: Nakon poslednjeg slobodnog bacanja A1, lopta se odbija od obruča. Tokom skoka za odbijenu loptu nastaje obostrana greška između B2 i A2. Lopta još ima mogućnost da uđe u koš i dodiruje je:

- (a) A3;
- (b) B3.

Tumačenje: U oba slučaja ovo je prekršaj **ometanja lopte** A3 ili B3. Greška se upisuje u zapisnik svakom počinocu.

(a) Ne dodeljuje se nijedan poen. Igra se nastavlja ubacivanjem po naizmeničnom posedu iza čone linije, sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala obostrana greška, osim direktno iza table.

(b) A1 se dodeljuje 1 poen. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa bilo kog mesta iza njene čone linije, kao nakon svakog uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja.

31-12 Primer: A1 izvodi šut za pogodak. Lopta se odbija od obruča i još ima mogućnost da uđe u koš kada se oglasi signal sata za igru za završetak treće četvrtine. Loptu zatim dodiruje:

- (a) A2. Lopta ulazi u koš.
- (b) B2. Lopta ulazi u koš.
- (c) A2. Lopta ne ulazi u koš.
- (d) B2. Lopta ne ulazi u koš.

Tumačenje: U svim slučajevima ovo je prekršaj **ometanja lopte** A2 ili B2. Nakon što se oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine, nijedan igrač ne sme da dodirne loptu nakon što ona dodirne obruč i još ima mogućnost da uđe u koš.

(a) Pogodak A1 se ne računa.

(b) Pogodak A1 računa se za 2 ili 3 poena.

(c) Četvrtina je završena.

(d) Pogodak A1 računa se za 2 ili 3 poena.

U svim slučajevima treća četvrtina je završena. Igra se nastavlja ubacivanjem po naizmeničnom posedu sa produžetka središnje linije.

31-13 Iskaz: Ako tokom šuta za pogodak igrač dodirne loptu na njenoj putanji ka košu, primenjuju se sva ograničenja koja se odnose na ometanje silazne putanje lopte i **ometanje lopte**.

31-14 Primer: A1 izvodi šut za pogodak za 2 poena. Loptu na uzlaznoj putanji dodiruje A2 ili B2. Na njenoj silaznoj putanji ka košu loptu dodiruje:

- (a) A3;
- (b) B3.

Tumačenje: Pravilna je igra kada A2 ili B2 dodirnu loptu na njenoj uzlaznoj putanji. Prekršaj ometanja silazne putanje lopte nastaje kada A3 ili B3 dodirnu loptu na njenoj silaznoj putanji.

- (a) Ekipe B se dodeljuju ubacivanje sa produžetka linije slobodnog bacanja.
- (b) A1 se dodeljuju 2 poena.

31-15 Primer: Lopta je u vazduhu pri šutu A1 za pogodak kada B1 pravi grešku nad A1. Zatim B2 pravilno dodiruje loptu na njenoj uzlaznoj putanji. Lopta ulazi u koš.

Tumačenje: Pogodak se ne računa. Nakon što sudija dâ znak pištaljkom, dodir B2 lopta odmah postaje mrtva.

31-16 Primer: A1 izvodi šut za pogodak. Loptu na njenoj najvišoj tački, iznad nivoa obruča, dodiruje A2 ili B2.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra A2 ili B2. Lopta je nepravilno dodirnuta tek nakon što dostigne najvišu tačku i započne silaznu putanju.

31-17 Iskaz: Prekršaj **ometanja lopte** nastaje kada igrač prouzrokuje vibriranje koša ili se uhvati za koš (obruč i/ili mrežicu) na takav način da lopta nepravilno odskoči ili promeni smer, čime je sprečeno da lopta uđe u koš ili je prouzrokovano da lopta uđe u koš.

31-18 Primer: A1 izvodi šut za pogodak za 3 poena neposredno pred kraj utakmice. Lopta je u vazduhu kada se oglasi signal sata za igru za završetak utakmice. Nakon signala:

- (a) B1 prouzrokuje vibriranje koša na takav način da lopta nepravilno odskoči ili promeni smer, čime je sprečeno da lopta uđe u koš;
- (b) A2 prouzrokuje vibriranje koša na takav način da lopta promeni smer, čime je prouzrokovano da lopta uđe u koš.

Tumačenje: Čak i nakon što se oglasi signal sata za igru za završetak utakmice, lopta ostaje živa. Ovo je prekršaj **ometanja lopte** koji je učinio:

- (a) B1. A1 se dodeljuju 3 poena.
- (b) A2. Pogodak A1 se ne računa.

31-19 Iskaz: Prekršaj **ometanja lopte** nastaje ako odbrambeni ili napadački igrač, tokom šuta za pogodak, dodirne koš (obruč ili mrežicu) ili tablu dok je lopta u dodiru sa obručem i još ima mogućnost da uđe u koš.

Dijagram 3 — Lopta je u dodiru sa obručem

31-20 Primer: Nakon šuta A1 za pogodak, lopta se odbija od obruča i zatim ostaje na obruču. B1 dodiruje koš ili tablu dok je lopta na obruču.

Tumačenje: Ovo je prekršaj **ometanja lopte** B1. Ograničenja u vezi sa **ometanjem lopte** primenjuju se dok lopta još ima mogućnost da uđe u koš.

31-21 Primer: Šut A1 za pogodak je na silaznoj putanji i potpuno iznad nivoa obruča kada loptu istovremeno dodiruju A2 i B2. Lopta zatim:

- (a) ulazi u koš;
- (b) ne ulazi u koš.

Tumačenje: Ovo je prekršaj ometanja silazne putanje lopte A2 i B2. U oba slučaja ne dodeljuju se poeni. Igra se nastavlja ubacivanjem po naizmeničnom posedu.

31-22 Iskaz: Prekršaj **ometanja lopte** nastaje kada se igrač uhvati za koš (obruč ili mrežicu) da bi igrao loptom.

31-23 Primer: A1 izvodi šut za pogodak. Lopta se odbija od obruča kada:

- (a) A2 se hvata za obruč i odbija loptu u koš;
- (b) A2 se hvata za obruč dok lopta ima mogućnost da uđe u koš. Lopta ulazi u koš;
- (c) B2 se hvata za obruč i odbija loptu od koša;
- (d) B2 se hvata za obruč dok lopta još ima mogućnost da uđe u koš. Lopta ne ulazi u koš.

Tumačenje: U svim slučajevima ovo je prekršaj **ometanja lopte** A2 ili B2.

- (a) i (b) Ne dodeljuju se poeni. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa produžetka linije slobodnog bacanja.
- (c) i (d) A1 se dodeljuju 2 ili 3 poena. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B iza njene čeonice linije, kao nakon svakog uspešnog pogotka.

31-24 Iskaz: Prekršaj **ometanja lopte** nastaje ako odbrambeni igrač dodirne loptu dok se lopta nalazi unutar koša.

Dijagram 4 — Lopta se nalazi unutar koša

31-25 Primer: A1 izvodi šut za pogodak za 2 poena. Lopta kruži oko obruča tako da se njen najmanji deo nalazi unutar koša kada:

- (a) B1 dodiruje loptu;
- (b) A2 dodiruje loptu.

Tumačenje: Lopta se nalazi unutar koša kada se i najmanji njen deo nalazi unutar i ispod nivoa obruča.

- (a) Ovo je prekršaj **ometanja lopte** B1. A1 se dodeljuju 2 poena.
- (b) Ovo je pravilna igra A2. Napadački igrač sme da dodirne loptu.

31-26 Primer: A1 izvodi šut za pogodak za 2 poena. Signal sata za igru oglašava se za završetak četvrtine dok lopta kruži oko obruča tako da se njen najmanji deo nalazi unutar koša. Nakon što se oglasi signal sata za igru:

- (a) A2;
- (b) B2

dodiruje loptu.

Tumačenje: Ovo je prekršaj **ometanja lopte** koji je učinio:

- (a) A2. Pogodak, ako je postignut, ne računa se.
- (b) B2. A1 se dodeljuju 2 poena.

Nakon što se oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine, lopta postaje mrtva odmah kada je dodirne igrač bilo koje ekipe.

31-27 Primer: A1 izvodi poslednje slobodno bacanje. Lopta se odbija od obruča, dodiruje tablu, a zatim kruži oko obruča tako da se njen najmanji deo nalazi unutar koša. Zatim:

- (a) B2;
- (b) A2

dodiruje loptu dok je ona još na obruču.

Tumačenje:

- (a) Ovo je prekršaj **ometanja lopte** B2.
- (b) Ovo je pravilna igra A2.

U oba slučaja A1 se dodeljuju 1 poen.

Član 33 — Dodir: Opšti principi

33-1 Iskaz: Princip cilindra primenjuje se na sve igrače, bez obzira na to da li su odbrambeni ili napadački igrači.

33-2 Primer: A1 je u vazduhu pri šutu za pogodak za 3 poena. A1 pruža nogu kojom ostvaruje dodir sa odbrambenim igračem B1.

Tumačenje: Ovo je greška A1 zbog pomeranja noge van granica cilindra i ostvarivanja dodira sa odbrambenim igračem B1.

33-3 Iskaz: Svrha pravila polukruga bez probijanja (Član 33.10) jeste da se ne nagradi odbrambeni igrač koji zauzme položaj ispod sopstvenog koša odbrambene ekipe kako bi izazvao dosuđivanje probijanja napadačkom igraču koji kontroliše loptu i prodire ka košu.

Za pravilo polukruga bez probijanja primenjuju se sledeći kriterijumi:

- (a) Odbrambeni igrač mora da ima jedno ili oba stopala u dodiru sa poljem polukruga (Dijagram 5). Linija polukruga deo je polja polukruga.
- (b) Napadački igrač mora da prodire ka košu preko linije polukruga i da, dok je u vazduhu, pokuša šut za pogodak ili dodavanje.

Kriterijumi pravila polukruga bez probijanja **ne primenjuju se**, a svaki dodir ocenjuje se u skladu sa pravilima, npr. principom cilindra i principom probijanja/blokiranja:

- (a) u svim situacijama igre van polja polukruga bez probijanja ili u akcijama koje se razvijaju iz prostora između polja polukruga i čeone linije;
- (b) u svim situacijama skoka, kada se lopta nakon šuta odbije i dođe do nedozvoljenog dodira;
- (c) pri svakoj nedozvoljenoj upotrebi šaka, ruku, nogu ili tela od strane napadačkog ili odbrambenog igrača.

Dijagram 5 — Položaj igrača unutar/izvan polja polukruga bez probijanja

33-4 Primer: A1 izvodi skok-šut koji započinje van polja polukruga. A1 pravi probijanje u B1 koji je u dodiru sa poljem polukruga.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra A1. Primenjuje se pravilo polukruga bez probijanja.

33-5 Primer: A1 vodi loptu duž čeone linije i, nakon što stigne u prostor iza table, skače sa terena za igru u pravcu linije slobodnog bacanja. A1 pravi probijanje u B1 koji se nalazi u pravilnom odbrambenom položaju u dodiru sa poljem polukruga.

Tumačenje: Ovo je greška ekipe koja kontroliše loptu koju je načinio A1. Pravilo polukruga bez probijanja se ne primenjuje. A1 je ušao u polje polukruga bez probijanja sa dela terena za igru neposredno iza table i njene zamišljene produžene linije.

33-6 Primer: Šut A1 za pogodak odbija se od obruča. A2 skače, hvata loptu, a zatim pravi probijanje u B1 koji se nalazi u pravilnom odbrambenom položaju u dodiru sa poljem polukruga.

Tumačenje: Ovo je greška ekipe koja kontroliše loptu koju je načinio A2. Pravilo polukruga bez probijanja se ne primenjuje.

33-7 Primer: A1 prodire ka košu u akciji šutiranja. Umesto da prodor završi šutem za pogodak, A1 dodaje loptu A2 koji neposredno prati A1. A1 zatim pravi probijanje u B1 koji je u dodiru sa poljem polukruga bez probijanja. Približno u istom trenutku, A2 sa loptom u rukama direktno prodire ka košu u pokušaju da postigne pogodak.

Tumačenje: Ovo je greška ekipe koja kontroliše loptu koju je načinio A1. Pravilo polukruga bez probijanja se ne primenjuje. A1 nedozvoljeno koristi telo da bi raščistio put A2 ka košu.

33-8 Primer: A1 prodire ka košu u akciji šutiranja. Dok je A1 u vazduhu, umesto da prodor završi šutem za pogodak, A1 dodaje loptu A2 koji stoji u uglu terena za igru. A1 zatim pravi probijanje u B1 koji je u dodiru sa poljem polukruga bez probijanja.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra A1. Primenjuje se pravilo polukruga bez probijanja.

33-9 Primer: A1 prodire ka košu u akciji šutiranja. Pre nego što izbacilo loptu pri šutu za pogodak, A1 rukom odguruje B1 koji je u dodiru sa poljem polukruga bez probijanja.

Tumačenje: Ovo je greška ekipe koja kontroliše loptu koju je načinio A1. Pravilo polukruga bez probijanja se ne primenjuje, jer A1 nedozvoljeno koristi ruku.

33-10 Primer: A1 izvodi skok-šut koji započinje van polja polukruga bez probijanja i ostvaruje dodir sa B1 koji je u vazduhu nakon vertikalnog skoka iz polja polukruga.

Tumačenje: Ovo je pravilna igra B1. Pravilo polukruga bez probijanja se ne primenjuje, jer B1 u trenutku dodira sa A1 nema jedno ili oba stopala u dodiru sa poljem polukruga. Svaki dodir ocenjuje se u skladu sa pravilima.

33-11 Iskaz: Lična greška je nedozvoljeni dodir igrača sa protivnikom. Igrač koji izazove nedozvoljeni dodir sa protivnikom kažnjava se u skladu sa pravilima.

33-12 Primer: A1 izvodi šut za pogodak. B1 gura saigrača B2, koji zatim ostvaruje nedozvoljeni dodir sa A1 u akciji šutiranja. Lopta ulazi u koš.

Tumačenje: A1 se dodeljuje 2 ili 3 poena. B2 je ostvario dodir sa A1 i njemu se dosuđuje greška. A1 izvodi 1 slobodno bacanje. Igra se nastavlja kao nakon svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

33-13 Primer: A1 izvodi šut za pogodak. B2 gura A2, koji zatim ostvaruje nepotreban dodir sa saigračem A1. Lopta ulazi u koš. To je treća greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje: **Pogodak A1 se računa.** Ekipe A se dodeljuje ubacivanje **kao posledica greške B2 nad A2.** Ubacivanje se izvodi sa mesta najbližeg mestu na kojem je lična greška B2 nastala.

Član 34 — Lična greška

34-1 Iskaz: Sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini ili u svakom produžetku i lopta je **na raspolaganju** igraču koji izvodi ubacivanje. Ako u tom trenutku odbrambeni igrač nedozvoljeno ostvari dodir sa napadačkim igračem na terenu za igru, to je lična greška pri ubacivanju, osim ako dodir ispunjava kriterijume **grube ili diskvalifikujuće greške**. Igrač nad kojim je načinjena greška izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača, bez obzira na broj grešaka ekipe u četvrtoj četvrtini. Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe koja nije načinila grešku sa mesta najbližeg mestu povrede pravila.

34-2 Primer: Sa 1:31 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, pre nego što igrač A1 koji izvodi ubacivanje izbacilo loptu, B2 nedozvoljeno ostvaruje dodir sa A2 na terenu za igru. B2 se dosuđuje lična greška pri ubacivanju.

Tumačenje: Bez obzira na broj grešaka ekipe B u četvrtoj četvrtini, A2 izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B2.

Ako se ubacivanje izvodi iz:

- (a) zadnjeg polja ekipe A, ekipa A ima 24 sekunde na satu za napad;
- (b) prednjeg polja ekipe A, ekipa A ima preostalo vreme ako je na satu za napad prikazano 14 sekundi ili više, odnosno 14 sekundi na satu za napad ako je prikazano 13 sekundi ili manje.

34-3 Primer: Sa 1:24 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, nakon uspešnog pogotka ili slobodnog bacanja B1, igrač A1 koji izvodi ubacivanje drži loptu u rukama iza čone linije. Pre nego što A1 izbacilo loptu, B2 nedozvoljeno ostvaruje dodir sa A2 na terenu za igru. To je peta greška ekipe B.

Tumačenje: Osim ako dodir B2 sa A2 ispunjava **kriterijume grube ili diskvalifikujuće greške**, to je lična greška pri ubacivanju. Bez obzira na broj grešaka ekipe B u četvrtoj četvrtini, A2 izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B2, osim direktno iza table. Igrač ekipe A koji izvodi ubacivanje nema pravo da se kreće duž čone linije sa određenog mesta ubacivanja niti da, pre izbacivanja lopte na teren za igru, doda loptu sa igraču iza čone linije, kao nakon uspešnog pogotka ili poslednjeg slobodnog bacanja.

34-4 Primer: Sa 58 sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, pre nego što igrač A1 koji izvodi ubacivanje izbacilo loptu, B2 nedozvoljeno ostvaruje dodir sa A2 na terenu za igru.

Tumačenje: Osim ako dodir B2 sa A2 ispunjava kriterijume **grube ili diskvalifikujuće greške**, to je lična greška pri ubacivanju. A2 se dodeljuje 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B2.

34-5 Primer: Sa 55 sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, pre nego što igrač A1 koji izvodi ubacivanje izbacilo loptu, B2 ostvaruje dodir sa A2 na terenu za igru na način koji ispunjava kriterijume **grube greške**. B2 se dosuđuje **gruba greška**.

Tumačenje: A2 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju **naspram zapisničkog stola**. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

34-6 Primer: Sa 54 sekunde na satu za igru u četvrtoj četvrtini, pre nego što igrač A1 koji izvodi ubacivanje izbacilo loptu, B2 nedozvoljeno ostvaruje dodir sa A2 na terenu za igru. B2 se dosuđuje lična greška pri ubacivanju. A2 se zatim dosuđuje **tehnička greška bilo koje kategorije**.

Tumačenje: Igra se nastavlja sa 1 slobodnim bacanjem za bilo kog igrača ekipe B, nakon čega sledi 1 slobodno bacanje za A2 i ubacivanje za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B2.

Ako se ubacivanje izvodi iz:

- (a) zadnjeg polja ekipe A, ekipa A ima 24 sekunde na satu za napad;
- (b) prednjeg polja ekipe A, ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad ako je prikazano 13 sekundi ili manje, odnosno preostalo vreme na satu za napad ako je prikazano 14 sekundi ili više.

34-7 Primer: Sa 53 sekunde na satu za igru u četvrtoj četvrtini, pre nego što igrač A1 koji izvodi ubacivanje izbacilo loptu, A2 ostvaruje dodir sa B2 na terenu za igru. A2 se dosuđuje greška ekipe koja kontroliše loptu.

Tumačenje: Ekipa A nije stekla prednost greškom ekipe koja kontroliše loptu koju je načinio A2. A2 se dosuđuje lična greška, osim ako dodir ispunjava kriterijume **grube ili diskvalifikujuće greške**. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška A2.

34-8 Primer: Sa 51 sekundom na satu za igru u četvrtoj četvrtini i pri rezultatu A 83 – B 80, igrač A1 koji izvodi ubacivanje drži loptu u rukama kada B2 ostvaruje dodir sa A2 u delu terena različitom od mesta sa kojeg se izvodi ubacivanje. B2 se dosuđuje greška nad A2.

Tumačenje: Osim ako dodir B2 sa A2 ispunjava kriterijume **grube ili diskvalifikujuće greške**, to je lična greška pri ubacivanju. A2 izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B2.

34-9 Primer: Sa **16** sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini i pri rezultatu A 83 – B 80, lopta je napustila ruke igrača A1 koji izvodi ubacivanje kada B2 ostvaruje dodir sa A2 u delu terena različitom od mesta sa kojeg se izvodi ubacivanje. B2 se dosuđuje greška nad A2.

Tumačenje: Ovo nije lična greška pri ubacivanju jer je lopta već napustila ruke igrača A1 koji izvodi ubacivanje. Osim ako dodir B2 sa A2 ispunjava kriterijume **ometajuće ili grube** ili diskvalifikujuće greške, to je lična greška i kažnjava se u skladu sa pravilima.

Član 35 — Obostrana greška

35-1 Iskaz: Greška može biti lična, ometajuća, gruba, diskvalifikujuća ili tehnička. Da bi se dve greške smatrale obostranom greškom, obe moraju biti greške igrača između ista 2 protivnika i moraju biti istog tipa: ili su obe lične greške ili su obe bilo koja kombinacija ometajuće, grube i diskvalifikujuće greške. Ne dodeljuje se nijedno slobodno bacanje bez obzira na broj grešaka ekipa. Tehničke greške nisu deo obostrane greške.

Ako dve greške, nastale približno u istom trenutku, nisu istog tipa (lična ili ometajuća/gruba/diskvalifikujuća), to nije obostrana greška. Kazne se ne poništavaju. Lična greška se uvek smatra greškom koja je nastala prva, a ometajuća/gruba/diskvalifikujuća greška greškom koja je nastala druga.

35-2 Primer: A1 vodi loptu kada se A2 i B2 dosuđuju tehničke greške.

Tumačenje: Tehničke greške nisu deo obostrane greške. Kazne se poništavaju. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je nastala prva tehnička greška. Ekipa A ima preostalo vreme na satu za napad.

35-3 Primer: Igrač A1 koji vodi loptu i B1 prave greške jedan nad drugim približno u istom trenutku. To je druga greška ekipe A i peta greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje: Obe greške su istog tipa (lične greške), pa je to obostrana greška. Različit broj grešaka ekipa u četvrtini nije relevantan. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala obostrana greška. Ekipa A ima preostalo vreme na satu za napad.

35-4 Primer: A1, sa loptom još u rukama u akciji šutiranja, i B1 prave greške jedan nad drugim (obe su lične greške) približno u istom trenutku.

Tumačenje: Obe greške su istog tipa, pa je to obostrana greška.

Ako je šut A1 uspešan, pogodak se ne računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa produžetka linije slobodnog bacanja.

Ako je šut A1 neuspešan, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala obostrana greška.

U oba slučaja, ekipa A ima preostalo vreme na satu za napad.

35-5 Primer: Šut A1 za pogodak je u vazduhu kada A1 i B1 naprave greške jedan nad drugim (obe su lične greške) približno u istom trenutku.

Tumačenje: Obe greške su istog tipa, pa je to obostrana greška.

Ako je šut A1 uspešan, pogodak se računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B iza njene čone linije kao nakon svakog uspešnog pogotka.

Ako je šut A1 neuspešan, to je situacija podbacivanja. Igra se nastavlja ubacivanjem po naizmeničnom posedu.

35-6 Primer: Ekipa A ima 2 greške ekipe, a ekipa B 3 greške ekipe u četvrtini. Zatim:

- (a) dok A2 vodi loptu, A1 i B1 guraju jedan drugog na poziciji posta;
- (b) tokom skoka, A1 i B1 guraju jedan drugog;
- (c) dok A1 prima dodavanje od A2, A1 i B1 guraju jedan drugog.

Tumačenje: U svim slučajevima ovo je obostrana greška. Igra se nastavlja:

- (a) i (c) ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala obostrana greška;
- (b) ubacivanjem po naizmeničnom posedu.

35-7 Primer: B1 se dosuđuje lična greška zbog guranja igrača A1 koji vodi loptu. To je treća greška ekipe B u četvrtini. Približno u istom trenutku, A1 se dosuđuje gruba greška zbog udarca B1 laktom.

Tumačenje: Dve greške nisu istog tipa (lična greška i gruba greška), pa to nije obostrana greška. Kazne se ne poništavaju. Lična greška se uvek smatra greškom koja je nastala prva. Kazna ubacivanja za ekipu A poništava se jer postoji naknadna kazna za grešku koju treba sprovesti. B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju naspram zapisničkog stola. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

35-8 Primer: B1 se dosuđuje lična greška zbog guranja igrača A1 koji vodi loptu. To je peta greška ekipe B u četvrtini. Približno u istom trenutku, A1 se dosuđuje gruba greška zbog udarca B1 laktom.

Tumačenje: 2 greške nisu istog tipa (lična greška i gruba greška), pa to nije obostrana greška. Kazne se ne poništavaju. Lična greška se uvek smatra greškom koja je nastala prva. A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju naspram zapisničkog stola. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

35-9 Primer: Igraču A1 koji vodi loptu dosuđuje se lična greška ekipe koja kontroliše loptu nad B1. To je peta greška ekipe A u četvrtini. Približno u istom trenutku, B1 se dosuđuje gruba greška zbog udarca A1 laktom.

Tumačenje: 2 greške nisu istog tipa (lična greška i gruba greška), pa to nije obostrana greška. Kazne se ne poništavaju. Lična greška se uvek smatra greškom koja je nastala prva. Kazna ubacivanja za posed ekipe B poništava se jer postoji naknadna kazna za grešku koju treba sprovesti. A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju naspram zapisničkog stola. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

35-10 Primer: A1 vodi loptu kada približno u istom trenutku B1 i A1 naprave greške jedan nad drugim.

- (a) Obe greške su lične greške.
- (b) Obe greške su grube greške.
- (c) Greška B1 je ometajuća, a greška A1 je gruba ili diskvalifikujuća greška.
- (d) Greška B1 je gruba, a greška A1 je diskvalifikujuća greška.

Tumačenje: U svim slučajevima dve greške su istog tipa. Prema tome, to je obostrana greška. Ne dodeljuju se slobodna bacanja, a igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala obostrana greška. Ekipa A ima preostalo vreme na satu za napad.

Član 36 — Tehnička greška

36-1 Iskaz: Tehničke greške kategorije 1

Tehničke greške kategorije 1 igrača mogu biti greške bez dodira ili sa dodiranjem, koje su po svojoj prirodi vezane za ponašanje, uključujući, ali ne ograničavajući se na:

- Neučtivo postupanje i/ili obraćanje sudijama, komesaru, ako je prisutan, pomoćnim sudijama, protivnicima ili osobama kojima je dozvoljeno da sede na klupama ekipe.
- Upotrebu izraza ili gestova koji mogu da uvrede ili podstaknu gledaoce.
- Izazivanje, ruganje ili provociranje protivnika, uključujući dodir šakama, rukama, telom ili loptom koji ne dostiže nivo grube ili diskvalifikujuće greške.
- Zaklanjanje vida protivniku mahanjem/postavljanjem šake ili šaka blizu očiju protivnika.
- Prekomerno zamahivanje laktovima bez dodira.
- Lažiranje da je nad igračem načinjena greška.

Tehničke greške bilo koje osobe kojoj je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe uvek su tehničke greške kategorije 1, dosuđuju se glavnom treneru i obuhvataju neučtivo obraćanje ili dodirivanje sudija, komesara, ako je prisutan, pomoćnih sudija ili protivnika, kao i povredu pravila proceduralne ili administrativne prirode.

Tehničke greške kategorije 1 računaju se za diskvalifikaciju iz igre.

36-2 Iskaz: Tehničke greške kategorije 2

Tehničke greške kategorije 2 igrača mogu biti greške bez dodira, koje su po svojoj prirodi vezane za ponašanje ili administrativne postupke, uključujući, ali ne ograničavajući se na:

- Odugovlačenje igre namernim dodirivanjem lopte nakon što prođe kroz koš, sprečavanjem da se ubacivanje ili slobodno bacanje izvede bez odlaganja ili kasnim izlaskom na teren za igru radi početka utakmice ili drugog poluvremena.
- Vešanje o obruč tako da težinu igrača nosi obruč, osim ako igrač nakratko uhvati obruč nakon zakucavanja ili pokušava da spreči povredu bilo kog igrača.
- Ometanje silazne putanje lopte od strane odbrambenog igrača tokom poslednjeg slobodnog bacanja. Napadačkoj ekipi dodeljuje se 1 poen, nakon čega se sprovedi kazna za tehničku grešku dosuđenu odbrambenom igraču.

Tehničke greške kategorije 2 ne računaju se za diskvalifikaciju iz igre.

36-3 Primer: A1 se dosuđuje tehnička greška kategorije 2 zbog odugovlačenja igre. Kasnije se A1 dosuđuje tehnička greška kategorije 1 zbog ruganja protivniku.

Tumačenje: A1 se ne diskvalifikuje iz igre. Samo tehničke greške kategorije 1 računaju se za diskvalifikaciju iz igre.

36-4 Primer: A1 se dosuđuje tehnička greška kategorije 1 u prvoj četvrtini. U trećoj četvrtini, A1 se dosuđuje gruba greška.

Tumačenje: A1 se diskvalifikuje iz igre jer jedna tehnička greška kategorije 1 i jedna gruba greška dovode do diskvalifikacije iz igre.

36-5 Primer: A1 se dosuđuje tehnička greška kategorije 1 zbog ruganja protivniku. Kasnije se A1 dosuđuje tehnička greška kategorije 2 zbog odugovlačenja igre.

Tumačenje: A1 se ne diskvalifikuje iz igre. Samo tehničke greške kategorije 1 računaju se za diskvalifikaciju iz igre. Tehnička greška kategorije 2 kažnjava se u skladu sa pravilom, ali se ne računa za diskvalifikaciju iz igre.

36-6 Primer: Zameniku A6 i pomoćnom treneru ekipe A dosuđuju se tehničke greške kao osobama kojima je dozvoljeno da sede na klupi ekipe. Kasnije se drugoj osobi kojoj je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe A dosuđuje tehnička greška kategorije 1.

Tumačenje: Glavnom treneru su se tako sakupile 3 tehničke greške kategorije 1 upisane kao „B“ ili „BD“, kao posledica ponašanja osoba kojima je dozvoljeno da sede na klupi ekipe. Prema tome, glavni trener se diskvalifikuje do kraja utakmice. Ove tehničke greške ne računaju se kao greške ekipe.

36-7 Iskaz: Opomena se daje igraču za postupak ili ponašanje koje, ako se ponovi, može dovesti do tehničke greške. Ta opomena se saopštava i glavnom treneru te ekipe i primenjuje se na svakog člana te ekipe za sve slične postupke do kraja utakmice. Opomena se daje samo kada lopta postane mrtva i sat za igru je zaustavljen.

36-8 Primer: Igraču A1 pokazuje se znak opomene za „odugovlačenje igre“ zbog ometanja ubacivanja ili zbog bilo kog drugog postupka koji, ako se ponovi, može dovesti do tehničke greške kategorije 2.

Tumačenje: Opomena A1 za „odugovlačenje igre“, uz pokazivanje odgovarajućeg znaka, saopštava se i glavnom treneru ekipe A i primenjuje se na sve članove ekipe A za slične postupke do kraja utakmice.

36-9 Iskaz: Dok je igrač u akciji šutiranja, protivnicima nije dozvoljeno da ga ometaju postupcima kao što su postavljanje šaka blizu očiju izvođača šuta, vikanje, snažno udaranje stopalima o pod ili pljeskanje šakama blizu izvođača šuta. Takav postupak može dovesti do tehničke greške kategorije 1 ako je izvođač šuta njime doveden u nepovoljan položaj, ili se može dati opomena ako izvođač šuta nije doveden u nepovoljan položaj.

36-10 Primer: A1 je u akciji šutiranja za pogodak, sa loptom još u rukama, kada B1 maše šakama ispred očiju A1 ili ometa A1 vikanjem ili snažnim udaranjem stopalima o teren za igru. Šut A1 za pogodak je zatim:

- (a) uspešan;
- (b) neuspešan.

Tumačenje:

- (a) Pogodak A1 se računa. B1 se daje opomena, koja se saopštava i glavnom treneru ekipe B. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B iza njene čeonje linije.

Ako je bilo koji član ekipe B već dobio opomenu za slično ponašanje, B1 se dosuđuje tehnička greška kategorije 1. Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača.

- (b) B1 se dosuđuje tehnička greška kategorije 1. Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je nastala tehnička greška B1.

36-11 Iskaz: Kada sudije uoče da se na terenu za igru istovremeno nalazi više od 5 igrača iste ekipe dok sat za igru radi, najmanje 1 igrač morao je nedozvoljeno ponovo da uđe ili da ostane na terenu za igru.

Greška mora odmah da se ispravi bez dovodenja protivničke ekipe u nepovoljan položaj.

Sve što se dogodilo u periodu između početka nedozvoljenog učešća i zaustavljanja igre kada je nedozvoljeno učešće uočeno ostaje da važi.

Najmanje 1 igrač mora biti uklonjen iz igre, a glavnom treneru te ekipe dosuđuje se tehnička greška kategorije 1, koja se u zapisnik upisuje kao „B1“. Glavni trener je odgovoran da se sve zamene pravilno sprovedu.

36-12 Primer: Dok sat za igru radi, ekipa A ima 6 igrača na terenu za igru. Kada se to uoči, loptu kontroliše:

- (a) ekipa B (sa 5 igrača);
- (b) ekipa A (sa više od 5 igrača).

Tumačenje: Igra se odmah zaustavlja, osim ako bi time ekipa B bila dovedena u nepovoljan položaj. Jedan igrač ekipe A, kojeg odredi glavni

trener, mora biti uklonjen iz igre. Glavnom treneru ekipe A dosuđuje se **tehnička greška kategorije 1**, koja se u zapisnik upisuje kao „B1“.

36-13 Primer: Dok sat za igru radi, ekipa A ima 6 igrača na terenu za igru. To se uoči nakon što:

- (a) A1 bude dosuđena greška ekipe koja kontroliše loptu;
- (b) A1 postigne pogodak;
- (c) B1 napravi grešku nad A1 tokom neuspešnog šuta za pogodak;
- (d) šesti igrač ekipe A napusti teren za igru.

Tumačenje: U svim slučajevima, glavnom treneru ekipe A dosuđuje se **tehnička greška kategorije 1**, koja se u zapisnik upisuje kao „B1“.

U (a), (b) i (c), jedan igrač ekipe A, kojeg odredi glavni trener, mora biti uklonjen iz igre. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača.

Igra se nastavlja:

- (a) ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška A1;
- (b) ubacivanjem za ekipu B iza njene čone linije kao nakon svakog uspešnog pogotka;
- (c) tako što A1 izvodi 2 ili 3 slobodna bacanja;
- (d) sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena. Ako nijedna ekipa nije kontrolisala loptu niti je imala pravo na loptu, nastala je situacija podbacivanja.

36-14 Iskaz: Nakon što mu se dosudi **peta greška, bilo lična, tehnička, ometajuća ili gruba**, igrač postaje igrač udaljen iz igre i može da sedi na klupi ekipe.

Kada sudije uoče da se igrač udaljen iz igre nalazi na terenu za igru dok sat za igru radi, taj igrač je morao nedozvoljeno da ostane ili ponovo uđe na teren za igru.

Greška mora odmah da se ispravi bez dovođenja protivničke ekipe u nepovoljan položaj.

Sve što se dogodilo u periodu između početka nedozvoljenog učešća i zaustavljanja igre kada je nedozvoljeno učešće uočeno ostaje da važi.

Igrač udaljen iz igre uklanja se iz igre, a glavnom treneru te ekipe dosuđuje se **tehnička greška kategorije 1**, koja se u zapisnik upisuje kao „B1“. Glavni trener je odgovoran da se tokom perioda u kojima sat za igru radi na terenu za igru nalaze samo igrači koji imaju pravo nastupa.

36-15 Primer: Dok sat za igru radi, igrač B1 udaljen iz igre nalazi se na terenu za igru. Nedozvoljeno učešće B1 uoči se kada je lopta:

- (a) ponovo živa dok ekipa A kontroliše loptu;
- (b) ponovo živa dok ekipa B kontroliše loptu;
- (c) ponovo mrtva, a B1 je i dalje u igri.

Tumačenje: Igra se odmah zaustavlja, osim ako bi time ekipa A bila dovedena u nepovoljan položaj. B1 se uklanja iz igre. Glavnom treneru ekipe B dosuđuje se **tehnička greška kategorije 1**, koja se u zapisnik upisuje kao „B1“.

36-16 Primer: Dok sat za igru radi, igrač A1 udaljen iz igre nalazi se na terenu za igru. Nedozvoljeno učešće A1 uoči se nakon što:

- (a) A1 postigne pogodak;
- (b) A1 napravi grešku nad B1;
- (c) B1 napravi grešku nad igračem A1 koji vodi loptu. To je peta greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje: Igra se odmah zaustavlja. A1 se uklanja iz igre. Glavnom treneru ekipe A dosuđuje se **tehnička greška kategorije 1**, koja se u zapisnik upisuje kao „B1“.

- (a) Pogodak A1 se računa.
- (b) Greška A1 je greška igrača. Upisuje se u zapisnik u prostoru iza pete greške.
- (c) Zamenik A1 izvodi 2 slobodna bacanja.

36-17 Primer: Sa 7 sekundi na satu za igru u četvrti četvrtini i pri rezultatu A 70 – B 70, A1 se dosuđuje peta lična greška i postaje igrač udaljen iz igre. Nakon narednog tajm-auta, ekipa A uspostavlja kontrolu lopte i A1 postiže pogodak. Nedozvoljeno učešće A1 tada se uočava sa 1 sekundom preostalom na satu za igru.

Tumačenje: Pogodak A1 se računa. Glavnom treneru ekipe A dosuđuje se **tehnička greška kategorije 1**, koja se u zapisnik upisuje kao „B1“. Bilo koji igrač ili **zamenik** ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B iza njene čone linije sa 1 sekundom preostalom na satu za igru.

36-18 Iskaz: Kad god igrač lažira da je nad njim načinjena greška, primenjuje se sledeći postupak:

- Ne prekidajući igru, sudija označava lažiranje tako što dva puta pokazuje znak „spuštanje podlaktice“.
- Kada igra sledeći put bude zaustavljena iz bilo kog razloga, opomena se saopštava igraču i glavnom treneru ekipe. Svaka ekipa ima pravo na 1 **opomenu za „lažiranje greške“**.
- Kada sledeći put bilo koji igrač te ekipe lažira da je nad njim načinjena greška, dosuđuje se **tehnička greška kategorije 1**. Ovo se primenjuje i kada igra nije bila zaustavljena da bi se prethodna opomena saopštila bilo kom igraču ili glavnom treneru te ekipe.
- Kada dođe do preteranog lažiranja bez ikakvog dodira, **tehnička greška kategorije 1** može odmah da se dosudi bez prethodne opomene.
- Sve situacije lažiranja da je nad igračem načinjena greška moraju biti sankcionisane, bez obzira na to da li su u istoj situaciji dosuđene greške ili prekršaji.
- Igraču se u istoj akciji može dosuditi i greška i opomena za „lažiranje greške“, a i igrač nad kojim je načinjena greška može dobiti opomenu za „lažiranje greške“.

36-19 Primer: B1 čuva igrača A1 koji vodi loptu. A1 gura B1 i naglo pomera glavu pokušavajući da stvori utisak da je B1 načinio grešku nad njim. Sudija dosuđuje grešku napadača A1.

Tumačenje: Pored greške napadača A1, sudija A1 daje opomenu za lažiranje greške (ako je to prva opomena ekipe za lažiranje greške) ili A1 dosuđuje **tehničku grešku kategorije 1** (ako je to druga opomena ekipe za lažiranje greške).

36-20 Primer: B1 čuva igrača A1 koji vodi loptu. B1 gura A1, a A1 naglo pomera glavu pokušavajući da stvori utisak da je B1 načinio grešku nad njim. Sudija dosuđuje grešku odbrambenog igrača B1.

Tumačenje: Pored greške odbrambenog igrača B1, sudija A1 daje opomenu za lažiranje greške (ako je to prva opomena ekipe za lažiranje greške) ili mu dosuđuje **tehničku grešku kategorije 1** (ako je to druga opomena ekipe za lažiranje greške).

36-21 Primer: B1 čuva igrača A1 koji vodi loptu. A1 naglo pomera glavu pokušavajući da stvori utisak da je B1 načinio grešku nad njim. Sudija dva puta pokazuje znak „spuštanje podlaktice“. Kasnije tokom utakmice, u istom periodu u kojem sat za igru radi:

- (a) A1 pada na teren za igru pokušavajući da stvori utisak da ga je B1 gurnuo;
- (b) B2 pada na teren za igru pokušavajući da stvori utisak da ga je A2 gurnuo.

Tumačenje:

- (a) Sudija je A1 **već dao** opomenu za prvo lažiranje pokretom glave, pokazujući A1 dva puta znak „spuštanje podlaktice“. A1 se dosuđuje **tehnička greška kategorije 1** zbog drugog lažiranja padanjem na teren za igru, iako igra nije bila zaustavljena da bi se opomena za prvo lažiranje A1 saopštila A1 ili glavnom treneru ekipe A.
- (b) Sudija B2 daje prvu opomenu za lažiranje greške tako što B2 dva puta pokazuje znak „spuštanje podlaktice“. Opomena se saopštava B2 i glavnom treneru ekipe B kada sat za igru sledeći put bude zaustavljen iz bilo kog razloga. Pošto je to prvi prekid igre nakon lažiranja A1, ta opomena se saopštava i glavnom treneru ekipe A.

36-22 Primer: B1 čuva igrača A1 koji vodi loptu. B1 pada **na pod** pokušavajući da stvori utisak da je A1 načinio grešku nad njim. U istom

trenutku, A1 naglo pomera glavu pokušavajući da stvori utisak da je B1 načinio grešku nad njim.

Tumačenje: Sudija daje i A1 i B1 opomenu za lažiranje greške (ako je to prva opomena svake ekipe za lažiranje greške) ili im dosuđuje tehničku grešku kategorije 1 (ako je to druga opomena svake ekipe za lažiranje greške).

36-23 Iskaz: Do ozbiljne povrede može doći zbog prekomernog zamahivanja laktovima, naročito u situacijama skoka i blisko čuvanog igrača. Ako takvi postupci dovedu do dodira, može se dosuditi lična, gruba ili čak diskvalifikujuća greška. Ako postupci ne dovedu do dodira, može se dosuditi tehnička greška kategorije 1.

36-24 Primer: A1 hvata odbijenu loptu i B1 ga odmah blisko čuva. Bez dodira sa B1, A1 prekomerno zamahuje laktovima da bi zastrašio B1 ili stvorio dovoljno prostora za pivotiranje, dodavanje ili vođenje lopte.

Tumačenje: Postupak A1 nije u skladu sa duhom i ciljem pravila. A1 se može dosuditi tehnička greška kategorije 1.

36-25 Iskaz: Igrač koji je načinio dve tehničke greške kategorije 1 ili dve grube greške ili jednu grubu grešku i jednu tehničku grešku kategorije 1 diskvalifikuje se iz igre.

Glavni trener koji je načinio dve tehničke greške („C“) zbog ličnog nesportskog ponašanja ili tri tehničke greške, bilo sve („B“) ili jednu („C“), diskvalifikuje se iz igre.

Kada se bilo koja osoba diskvalifikuje iz igre, mora odmah da napusti igru (za najviše 30 sekundi) i ode u svlačionicu ekipe i tamo ostane do kraja utakmice ili napusti objekat.

36-26 Primer: U prvom poluvremenu A1 se dosuđuje tehnička greška kategorije 1 zbog neučtivog postupanja ili obraćanja sudiji. U drugom poluvremenu A1 se dosuđuje druga tehnička greška kategorije 1 zbog nesportskog ponašanja.

Tumačenje: A1 se diskvalifikuje iz igre. Druga tehnička greška A1 se kažnjava, a zbog same diskvalifikacije ne sprovodi se dodatna kazna. Merilac vremena mora odmah da obavesti sudiju kada su A1 dosuđene dve tehničke greške kategorije 1 i da A1 treba da bude diskvalifikovan iz igre.

36-27 Primer: A1 se dosuđuju jedna tehnička greška kategorije 2 zbog vešanja o obruč i jedna tehnička greška kategorije 1 zbog mahanja šakama blizu lica protivnika.

Tumačenje: A1 se ne diskvalifikuje iz igre.

36-28 Iskaz: Nakon što mu se dosudi peta greška, bilo lična, tehnička, ometajuća ili gruba, igrač postaje igrač udaljen iz igre. Nakon pete greške, svaka naknadna tehnička greška kategorije 1 već udaljenog igrača dosuđuje se glavnom treneru tog igrača i upisuje kao „B1“. Igrač udaljen iz igre nije diskvalifikovani član ekipe i može da ostane u prostoru oko klupe ekipe.

36-29 Primer: U prvoj četvrtini B1 se dosuđuje:

- (a) tehnička greška kategorije 2;
- (b) gruba greška.

U četvrtoj četvrtini B1 se dosuđuje peta greška. To je druga greška ekipe B u četvrtini. Dok odlazi ka klupi ekipe, B1 se dosuđuje tehnička greška kategorije 1.

Tumačenje: U oba slučaja B1 se ne diskvalifikuje. Petom greškom B1 postaje igrač udaljen iz igre. Svaka naknadna tehnička greška B1 dosuđuje se kao tehnička greška kategorije 1 glavnom treneru B1 i upisuje kao „B1“. Bilo koji igrač ili zamenik ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je nastala poslednja tehnička greška B1.

36-30 Primer: B1 pravi grešku nad igračem A1 koji vodi loptu. To je peta lična greška B1 i druga greška ekipe B u četvrtini. Dok odlazi ka klupi ekipe, B1 se dosuđuje diskvalifikujuća greška.

Tumačenje: B1 je diskvalifikovan i mora da ode u svlačionicu ili, ako B1 želi, B1 mora da napusti objekat. Diskvalifikujuća greška B1 upisuje se u zapisnik B1 kao „D“ u prostoru iza pete greške B1, a glavnom treneru ekipe B kao „B2“. Bilo koji igrač ili zamenik ekipe A izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju naspram zapisničkog stola. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

36-31 Primer: B1 pravi grešku nad igračem A1 koji vodi loptu. To je peta lična greška B1 i peta greška ekipe B u četvrtini. Dok odlazi ka klupi ekipe, B1 se dosuđuje diskvalifikujuća greška.

Tumačenje: B1 je diskvalifikovan i mora da ode u svlačionicu ili, ako B1 želi, B1 mora da napusti objekat. Diskvalifikujuća greška B1 upisuje se u zapisnik B1 kao „D“, a glavnom treneru ekipe B kao „B2“. A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Zatim bilo koji igrač ili zamenik ekipe A izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju naspram zapisničkog stola. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

36-32 Primer: U prvom poluvremenu A1 se dosuđuje tehnička greška kategorije 2 zbog odugovlačenja igre. U drugom poluvremenu A1 se dosuđuje greška nad B1 zbog dodira koji ispunjava kriterijume grube greške.

Tumačenje: A1 se ne diskvalifikuje iz igre. Gruba greška A1 se kažnjava. B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju naspram zapisničkog stola. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

36-33 Primer: U prvom poluvremenu A1 se dosuđuje tehnička greška kategorije 1 zbog ruganja protivniku. U drugom poluvremenu A2 vodi loptu u zadnjem polju kada se A1 dosuđuje druga tehnička greška kategorije 1 zbog lažiranja da je nad njim načinjena greška daleko od lopte.

Tumačenje: Merilac vremena mora odmah da obavesti sudiju kada su igraču dosuđene dve tehničke greške kategorije 1 i da A1 mora biti diskvalifikovan iz igre. Bilo koji igrač ili zamenik ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Zbog diskvalifikacije A1 iz igre ne sprovodi se dodatna kazna. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je dosuđena druga tehnička greška A1. Ekipa A ima preostalo vreme na satu za napad.

36-34 Iskaz: Nakon što mu se dosudi peta greška, bilo lična, tehnička, ometajuća ili gruba, igrač postaje igrač udaljen iz igre. Svaka naknadna tehnička, gruba ili diskvalifikujuća greška ili drugo nesportsko ponašanje ovog udaljenog igrača dosuđuje se i upisuje u zapisnik glavnom treneru kao tehnička greška kategorije 1 („B1“) i kažnjava u skladu sa pravilima.

36-35 Primer: B1 pravi grešku nad igračem A1 koji vodi loptu. To je peta greška B1 i druga greška ekipe B u četvrtini. Dok odlazi ka klupi ekipe, B1 gura A2.

Tumačenje: Petom greškom B1 postaje igrač udaljen iz igre. Nesportsko ponašanje B1 dosuđuje se kao tehnička greška kategorije 1 glavnom treneru ekipe B i upisuje kao „B1“. Bilo koji igrač ili zamenik ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastalo nesportsko ponašanje B1.

36-36 Primer: Igrač A1 koji vodi loptu pravi grešku nad B1. To je peta greška A1 u četvrtini. Dok odlazi ka klupi ekipe, A1 se dosuđuje tehnička greška zbog verbalnog vređanja sudije.

Tumačenje: Petom greškom A1 postaje igrač udaljen iz igre. Tehnička greška A1 dosuđuje se kao tehnička greška kategorije 1 glavnom treneru ekipe A i upisuje kao „B1“. Bilo koji igrač ili zamenik ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška ekipe koja kontroliše loptu koju je načinio A1.

36-37 Primer: A1 pravi grešku nad B1. To je peta greška A1 i druga greška ekipe A u četvrtini. Dok odlazi ka klupi ekipe, A1 gura B1. B1 zatim gura A1. B1 se dosuđuje gruba greška.

Tumačenje: Petom greškom A1 postaje igrač udaljen iz igre. Nesportsko ponašanje A1 dosuđuje se kao tehnička greška kategorije 1 glavnom treneru ekipe A i upisuje kao „B1“. Gruba greška B1 dosuđuje se B1 i upisuje kao „FL2“. Bilo koji igrač ili zamenik ekipe B izvodi 1 slobodno

bacanje bez postavljanja igrača. Zamenik A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača **naspram zapisničnog stola**. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

36-38 Iskaz: Igrač-trener se diskvalifikuje iz igre (GD) kada mu se dosude sledeće greške:

- Dve tehničke greške kategorije 1 kao igraču.
- Dve grube greške kao igraču.
- Jedna gruba greška i jedna tehnička greška kategorije 1 kao igraču.
- Jedna tehnička greška kao glavnom treneru, upisana kao „C1“, i jedna gruba greška ili jedna tehnička greška kategorije 1 kao igraču.
- Jedna tehnička greška kao glavnom treneru, upisana kao „B1“ ili „B2“, 1 tehnička greška kao glavnom treneru, upisana kao „C1“, i jedna gruba greška ili jedna tehnička greška kategorije 1 kao igraču.
- Dve tehničke greške kao glavnom treneru, upisane kao „B1“ ili „B2“, i jedna gruba greška ili jedna tehnička greška kategorije 1 kao igraču.
- Dve tehničke greške kao glavnom treneru, upisane kao „C1“.
- Jedna tehnička greška kao glavnom treneru, upisana kao „C1“, i dve tehničke greške kao glavnom treneru, upisane kao „B1“ ili „B2“.
- Tri tehničke greške kao glavnom treneru, upisane kao „B1“ ili „B2“.

Kad god se igrač-trener diskvalifikuje iz igre, u zapisnik se **nakon** greške koja je dovela do diskvalifikacije **iz igre** upisuje „GD“. Igrač određen za novog kapitena postaje novi igrač-trener.

36-39 Primer: U prvoj četvrtini, igraču-treneru A1 dosuđuje se tehnička greška kategorije 1 kao igraču. U trećoj četvrtini, igraču-treneru A1 dosuđuje se tehnička greška zbog nesportskog ponašanja zamenika, upisana kao „B1“.

Tumačenje: Igrač-trener A1 može da nastavi kao igrač i kao glavni trener. Bilo koji igrač ili zamenik ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je nastala tehnička greška dosuđena igraču-treneru zbog nesportskog ponašanja zamenika.

36-40 Primer: U prvoj četvrtini igraču-treneru A1 dosuđuje se tehnička greška kategorije 1 zbog lažiranja greške kao igraču. U četvrtoj četvrtini igraču-treneru A1 dosuđuje se tehnička greška zbog ličnog nesportskog ponašanja A1 kao glavnog trenera, upisana kao „C1“.

Tumačenje: Igrač-trener A1 se **diskvalifikuje iz igre (GD)**. Druga tehnička greška A1 se kažnjava, a zbog diskvalifikacije A1 ne sprovodi se dodatna kazna. Merilac vremena mora odmah da podigne oznaku GD kako bi obavestio sudiju kada je igraču-treneru A1 dosuđena lična tehnička greška („C“) kao glavnom treneru i da A1 treba da bude **diskvalifikovan iz igre (GD)**. Bilo koji igrač ili zamenik ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača.

36-41 Primer: U drugoj četvrtini igraču-treneru A1 dosuđuje se gruba greška nad B1 kao igraču. U trećoj četvrtini igraču-treneru A1 dosuđuje se tehnička greška kategorije 1 zbog nesportskog ponašanja fizioterapeuta ekipe, upisana kao „B1“. U četvrtoj četvrtini igraču-treneru A1 dosuđuje se tehnička greška zbog nesportskog ponašanja zamenika A6, upisana kao „B1“.

Tumačenje: Igrač-trener A1 se **diskvalifikuje iz igre (GD)**. Merilac vremena mora odmah da podigne oznaku GD kako bi obavestio sudiju kada je igraču-treneru A1 dosuđena druga tehnička greška kao glavnom treneru zbog ponašanja osoblja na klupi ekipe. Druga tehnička greška A1 (zbog ponašanja A6) se kažnjava, a zbog diskvalifikacije A1 iz igre ne sprovodi se dodatna kazna. Bilo koji igrač ili zamenik ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača.

36-42 Primer: U drugoj četvrtini igraču-treneru A1 dosuđuje se tehnička greška zbog ličnog nesportskog ponašanja A1 kao glavnog trenera, upisana kao „C1“. U četvrtoj četvrtini igraču-treneru A1 dosuđuje se gruba greška nad B1 kao igraču, upisana kao „FL2“.

Tumačenje: Igrač-trener A1 se **diskvalifikuje iz igre (GD)**. Gruba greška A1 se kažnjava, a zbog diskvalifikacije A1 iz igre ne sprovodi se dodatna kazna. Merilac vremena mora odmah da podigne oznaku GD kako bi obavestio sudiju da A1 mora biti **diskvalifikovan iz igre (GD)** kada se igraču-treneru A1 dosudi gruba greška kao igraču. B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju **naspram zapisničnog stola**. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

36-43 Primer: Igrač-trener A1 je igrač kada se zameniku A6 dosudi tehnička greška.

Tumačenje: **Tehnička greška kategorije 1**, kao posledica nesportskog ponašanja osobe kojoj je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe, dosuđuje se igraču-treneru i upisuje kao „B1“, čak i ako je prvi pomoćni trener upisan u zapisnik.

36-44 Primer: Tokom intervala igre:

- (a) zameniku A6;
- (b) igraču-treneru A1;
- (c) lekaru ekipe A,

dosuđuje se tehnička greška.

Tumačenje: Ovo je tehnička greška kategorije 1 i dosuđuje se:

- (a) A6 kao igraču;
- (b) A1 kao igraču;
- (c) A1 kao igraču-treneru,

čak i ako je prvi pomoćni trener upisan u zapisnik.

36-45 Primer: Igrač-treneru A1 dosuđene su 4 lične greške kao igraču i 1 tehnička greška kategorije 1 kao glavnom treneru.

Tumačenje: Igrač-trener A1 ne može da nastavi kao igrač, jer je A1 načinio ukupno 5 grešaka kao igrač i kao glavni trener. A1 može da nastavi kao glavni trener.

36-46 Iskaz: Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, kada sudija treba da stavi loptu na raspolaganje igraču koji izvodi ubacivanje i kada odbrambeni igrač čuva izvođača ubacivanja, primenjuje se sledeći postupak:

- Pre nego što lopta bude na raspolaganju izvođaču ubacivanja, sudija odbrambenom igraču pokazuje znak „nedozvoljeni prelazak granične linije“ kao opomenu.
- Ako odbrambeni igrač zatim pomeri bilo koji deo tela preko granične linije kako bi ometao ubacivanje, bez dodatne opomene dosuđuje se tehnička greška **kategorije 2 zbog odugovlačenja igre**.

36-47 Primer: Sa 1:08 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, A1 drži loptu u rukama za ubacivanje iza bočne linije u svom:

- (a) prednjem polju;
- (b) zadnjem polju.

Sudija pokazuje B1 znak upozorenja „nedozvoljeni prelazak granične linije“. B1 **zatim** pomera šake preko granične linije da bi blokirao ubacivanje A1.

Tumačenje: Pošto je sudija pokazao znak upozorenja B1 pre nego što je predao loptu A1, B1 se dosuđuje tehnička greška **kategorije 2** zbog ometanja ubacivanja (**zbog odugovlačenja igre**). Bilo koji igrač ili zamenik ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je nastala tehnička greška B1. Ekipa A na satu za napad ima:

- (a) 14 sekundi ako je prikazano 13 sekundi ili manje, odnosno preostalo vreme ako je na satu za napad prikazano 14 sekundi ili više;
- (b) 24 sekunde.

36-48 Iskaz: Tokom prve 3 četvrtine i kada sat za igru pokazuje više od 2:00 u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, dolazi do situacije za ubacivanje. Ako odbrambeni igrač pomeri bilo koji deo tela preko granične linije kako bi ometao ubacivanje, primenjuje se sledeći postupak:

- Sudija odmah prekida igru i odbrambenom igraču i glavnom treneru te ekipe daje usmenu **opomenu za „odugovlačenje igre“**, uz

pokazivanje odgovarajućeg znaka. Ova opomena važi za sve igrače te ekipe do kraja utakmice.

- Ako odbrambeni igrač zatim ponovo pomeri bilo koji deo tela preko granične linije kako bi ometao ubacivanje, bez dodatne opomene dosuđuje se tehnička greška **kategorije 2 zbog odugovlačenja igre**.

36-49 Primer: Sa 4:27 na satu za igru u drugoj četvrtini, nakon pogotka B1, A1 drži loptu u rukama za ubacivanje iza čone linije. B1 pomera šake preko čone linije da bi blokirao ubacivanje A1.

Tumačenje:

- (a) Ako je to prvi put na utakmici da je igrač ekipe B ometao ubacivanje, sudije odmah prekidaju igru i B1 i glavnom treneru ekipe B daju **usmenu opomenu za „odugovlačenje igre“**, uz **pokazivanje odgovarajućeg znaka**. Ova opomena važi za sve igrače ekipe B do kraja utakmice.
- (b) Ako je sudija već dao usmenu opomenu za **„odugovlačenje igre“** bilo kom igraču ekipe B zbog ometanja ubacivanja, B1 se dosuđuje tehnička greška **kategorije 2**. Bilo koji igrač **ili zamenik** ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A iza njene čone linije. Ekipa A ima 24 sekunde na satu za napad.

36-50 Iskaz: Kada se dosudi tehnička greška **bilo koje kategorije**, kazna od 1 slobodnog bacanja bez postavljanja igrača sprovodi se odmah. Nakon slobodnog bacanja, igra se nastavlja sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je tehnička greška nastala.

36-51 Primer: Sa 21 sekundom na satu za napad, A1 vodi loptu u zadnjem polju kada se B1 dosuđuje **tehnička greška**.

Tumačenje: Bilo koji igrač **ili zamenik** ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je nastala tehnička greška B1. Ekipa A dobija novi period od 8 sekundi i 24 sekunde na satu za napad.

36-52 Primer: Sa 21 sekundom na satu za napad, A1 vodi loptu u zadnjem polju kada se A2 dosuđuje tehnička greška.

Tumačenje: Bilo koji igrač **ili zamenik** ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je nastala tehnička greška A2. Ekipa A ima 5 sekundi da prenese loptu u prednje polje. Ekipa A ima 21 sekundu na satu za napad.

36-53 Primer: B1 pravi grešku nad A1 pri pokušaju šuta za pogodak za 2 poena. Lopta ne ulazi u koš.

- (a) Pre prvog od 2 slobodna bacanja A1, A2 se dosuđuje **tehnička greška**.
- (b) Nakon prvog od 2 slobodna bacanja A1, A2 se dosuđuje **tehnička greška**.

Tumačenje:

- (a) Bilo koji igrač **ili zamenik** ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. A1 zatim izvodi 2 slobodna bacanja.
- (b) Bilo koji igrač **ili zamenik** ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. A1 zatim izvodi drugo slobodno bacanje.

U oba slučaja igra se nastavlja kao nakon svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

36-54 Primer: A1 se dosuđuje **tehnička greška**. Glavni trener ekipe A traži tajm-aut.

Tumačenje: Tajm-aut se odobrava. Nakon tajm-auta, bilo koji igrač **ili zamenik** ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra bila zaustavljena.

36-55 Primer: Tokom tajm-auta, A2 se dosuđuje **tehnička greška kategorije 1**.

Tumačenje: Tajm-aut se završava. Nakon tajm-auta, bilo koji igrač **ili zamenik** ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra bila zaustavljena pre tajm-auta.

36-56 Primer: Šut A1 za pogodak je u vazduhu kada se **tehnička greška kategorije 1** dosudi:

- (a) B1 ili lekaru ekipe B;
- (b) A2 ili lekaru ekipe A.

Tumačenje:

- (a) Bilo koji igrač **ili zamenik** ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje.
- (b) Bilo koji igrač **ili zamenik** ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje.

Ako bi šut A1 ušao u koš, pogodak se računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa bilo kog mesta iza čone linije.

Ako šut A1 ne uđe u koš, igra se nastavlja ubacivanjem po naizmeničnom posedu sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je tehnička greška nastala.

36-57 Primer: A1 drži loptu u rukama tokom akcije šutiranja kada se **tehnička greška kategorije 1** dosudi:

- (a) B1 ili lekaru ekipe B;
- (b) A2 ili lekaru ekipe A.

Tumačenje:

- (a) Bilo koji igrač **ili zamenik** ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje. Ako šut A1 **uđe** u koš, pogodak se računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa bilo kog mesta iza čone linije.
- (b) Bilo koji igrač **ili zamenik** ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje. Ako šut A1 **uđe** u koš, pogodak se ne računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa produžetka linije slobodnog bacanja.

U oba slučaja, ako šut A1 **ne uđe** u koš, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je tehnička greška nastala.

Član 37 — Ometajuća greška

37-1 Iskaz: Ometajuća greška je nedozvoljeni dodir igrača sa protivnikom koji ne dostiže nivo grube greške, a kojim se ometa tok igre i protivnik dovodi u nepovoljan položaj. Kriterijumi za ometajuće greške su sledeći:

- Nepotreban dodir koji izazove odbrambeni igrač, bez opravdanog pokušaja da neposredno igra loptom, kako bi zaustavio napredovanje napadačke ekipe u tranziciji. Ovo se primenjuje sve dok napadački igrač ne započne akciju šutiranja.
- Nepotreban dodir koji izazove odbrambeni igrač bilo gde na terenu za igru, bez opravdanog pokušaja da neposredno igra loptom, kako bi zaustavio sat za igru i/ili sat za napad na kraju četvrtine ili produžetka.
- Nedozvoljeni dodir koji igrač izazove od pozadi ili bočno nad protivnikom koji napreduje ka protivničkom košu, pri čemu između igrača koji napreduje i koša nema nijednog protivničkog igrača, i:
 - igrač koji napreduje kontroliše loptu; ili
 - igrač koji napreduje pokušava da ostvari kontrolu lopte; ili
 - lopta je izbačena pri dodavanju ka igraču koji napreduje.

Ovo se primenjuje sve dok napadački igrač ne započne akciju šutiranja.

Ometajuća greška se ne računa za diskvalifikaciju iz igre.

37-2 Primer: Ekipa A započinje kontranapad. B1, bez opravdanog pokušaja da neposredno igra loptom, hvata A1 za ruku kako bi zaustavio tranziciju ekipe A pre nego što A1 započne akciju šutiranja.

Tumačenje: B1 se dosuđuje ometajuća greška. Dodir je nepotreban, zaustavlja napredovanje napadačke ekipe u tranziciji i nastaje pre početka akcije šutiranja.

37-3 Primer: Ekipa A ostvaruje kontrolu lopte i započinje tranziciju. B1 pruža ruku preko tela A1 i sa strane hvata dres A1, bez pokušaja da neposredno igra loptom, pre nego što A1 započne akciju šutiranja.

Tumačenje: B1 se dosuđuje ometajuća greška. Dodir je nepotreban, nije opravdan pokušaj da se neposredno igra loptom, zaustavlja napredovanje napadačke ekipe u tranziciji i nastaje pre početka akcije šutiranja.

37-4 Primer: A1 je u tranziciji i započeo je akciju šutiranja. B1 zatim ostvaruje nepotreban dodir bez pokušaja da neposredno igra loptom.

Tumačenje: Kriterijumi ometajuće greške u tranziciji više se ne primenjuju nakon što napadački igrač započne akciju šutiranja. Sudija ocenjuje dodir prema odgovarajućim kriterijumima za ličnu ili grubu grešku, u zavisnosti od prirode akcije i težine dodira.

37-5 Primer: B1 poseže za loptom tokom tranzicije ekipe A i ostvaruje nedozvoljeni dodir sa podlakticom A1 dok neposredno pokušava da igra loptom.

Tumačenje: B1 se neće dosuditi ometajuća greška samo zato što je dodir nastao u tranziciji. Ako dodir ne ispunjava kriterijume za ometajuću ili grubu grešku, kažnjava se kao lična greška.

37-6 Primer: Sa 30 sekundi do kraja četvrtine, A1 hvata loptu nakon ubacivanja A2. B1 obema rukama obuhvata A1 na sredini terena kako bi zaustavio sat za igru. B1 ne pokušava da igra loptom.

Tumačenje: Ako dodir ne dostiže nivo grube greške, B1 se dosuđuje ometajuća greška. Dodir je nepotreban, nastaje pri kraju četvrtine i načinjen je radi zaustavljanja sata za igru bez opravdanog pokušaja da se neposredno igra loptom.

37-7 Primer: Sa 18 sekundi do kraja produžetka, B1 namerno gura s leđa igrača A1 koji vodi loptu bilo gde na terenu za igru, bez opravdanog pokušaja da igra loptom.

Tumačenje: Ako dodir ne dostiže nivo grube greške, B1 se dosuđuje ometajuća greška. Dodir je nepotreban, nastaje pri kraju produžetka i načinjen je radi zaustavljanja sata za igru bez opravdanog pokušaja da se neposredno igra loptom.

37-8 Primer: Sa 10 sekundi do kraja četvrtine, pri čemu ekipa B ima 3 greške ekipe u četvrtoj četvrtini, A1 hvata loptu i započinje šut iz kretanja. Dok A1 izvodi pokret nagore, B1 povlači A1 za dres od pozadi, bez pokušaja da igra loptom.

Tumačenje: Smatra se da je dodir nastao tokom akcije šutiranja. Ako dodir ne dostiže nivo grube greške, B1 se dosuđuje ometajuća greška. Dodir je nepotreban, nastaje pri kraju četvrtine i načinjen je radi zaustavljanja sata za igru bez opravdanog pokušaja da se neposredno igra loptom.

(a) Ako je šut A1 uspešan, pogodak se računa i A1 se dodeljuje 1 dodatno slobodno bacanje. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe A. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

(b) Ako je šut A1 neuspešan, A1 se dodeljuje 2 ili 3 slobodna bacanja. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe A. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

37-9 Primer: A1 vodi loptu ka košu u kontranapadu i između A1 i protivničkog koša nema nijednog protivničkog igrača. B1 nedozvoljeno ostvaruje dodir sa A1 od pozadi i B1 se dosuđuje greška.

Tumačenje: Ovo je ometajuća greška B1.

37-10 Primer: Dok A1 završava kontranapad i pre nego što je A1 prikupio loptu u rukama radi početka akcije šutiranja, B1 od pozadi ostvaruje dodir sa rukom A1 pokušavajući da izbije loptu. Između A1 i protivničkog koša nema nijednog protivničkog igrača.

Tumačenje: Ovo je ometajuća greška B1.

37-11 Primer: Dok A1 završava kontranapad kod linije slobodnog bacanja u prednjem polju ekipe A, i nakon što je A1 prikupio loptu u rukama radi početka akcije šutiranja, B1 od pozadi ostvaruje dodir sa rukom A1 pokušavajući da izbije loptu. Između A1 i protivničkog koša nema nijednog protivničkog igrača.

Tumačenje: Dodir nastaje nakon što je akcija šutiranja započela. Zbog toga ne ispunjava kriterijume za ometajuću grešku. Ako dodir B1 ne ispunjava kriterijume za grubu grešku, kažnjava se kao lična greška.

37-12 Primer: A1 dodaje loptu iz zadnjeg polja ka A2, koji u prednjem polju ekipe A napreduje ka protivničkom košu, bez ijednog igrača ekipe B između A2 i koša. A2 skače u vazduh i, pre nego što uhvati loptu, B1 pravi grešku nad A2 od pozadi. B1 se dosuđuje greška.

Tumačenje: Ovo je ometajuća greška B1 zbog nedozvoljenog dodira od pozadi nad igračem koji napreduje, bez ijednog igrača ekipe B između A2 i koša.

37-13 Primer: B1, u zadnjem polju ekipe B, izbija loptu igraču A1 koji vodi loptu. B1 zatim pokušava da ostvari kontrolu lopte. Dok između B1 i koša ekipe A nema nijednog igrača ekipe A, A2 ostvaruje dodir sa B1 od pozadi ili bočno.

Tumačenje: Ovo je ometajuća greška A2. Nedozvoljeni dodir nastao je od pozadi ili bočno nad igračem koji napreduje ka košu, bez protivnika između tog igrača i koša.

37-14 Primer: A1 drži loptu u rukama u zadnjem polju. A2 u prednjem polju ekipe A napreduje ka protivničkom košu, bez ijednog igrača ekipe B između A2 i koša. Pre nego što A1 izbacilo loptu pri dodavanju ka A2, B1 pravi grešku nad A2 od pozadi.

Tumačenje: Greška ne ispunjava kriterijume za ometajuću grešku, jer A1 još nije izbacilo loptu pri dodavanju ka A2. Dodir se kažnjava kao lična greška, osim ako dostiže nivo grube greške.

Član 38 — Gruba greška

38-1 Iskaz: Gruba greška je nedozvoljeni dodir igrača sa protivnikom kojim se narušavaju duh sportskog ponašanja i pravične igre i koji po svojoj prirodi i/ili težini prelazi granice lične ili ometajuće greške. Kriterijumi za grube greške su sledeći:

- Radnja prema protivniku koja nije legitiman košarkaški potez, sa loptom ili bez nje.
- Nepromišljena, nasilna ili opasna radnja koja izaziva ili može izazvati povredu protivnika.
- Prekomeran, snažan dodir pri pokušaju igranja loptom ili protivnikom.

Gruba greška se računa za diskvalifikaciju iz igre.

38-2 Primer: A1 vodi loptu blizu bočne linije. B1 ne čini legitiman košarkaški potez i ostvaruje prekomeran, snažan dodir sa A1.

Tumačenje: B1 se dosuđuje gruba greška. Dodir nije legitiman košarkaški potez i prelazi granice lične greške.

38-3 Primer: A1 je u vazduhu pri pokušaju šuta za 3 poena. B1 nepromišljeno istrčava na šutera i ulazi u cilindar A1. Nakon izbačaja lopte, A1 doskače na stopalo B1 i izvrće nožni zglobov ili se na drugi način povređuje zbog dodira B1.

Tumačenje: B1 se dosuđuje gruba greška zbog nepromišljene i opasne igre.

38-4 Primer: A1 je u vazduhu pri pokušaju zakucavanja. B1 se pomera ispod A1, zbog čega A1 gubi ravnotežu i teško pada na pod.

Tumačenje: B1 se dosuđuje gruba greška zbog nepromišljene i opasne igre.

38-5 Primer: Nakon neuspešnog šuta A1 za pogodak, B1 hvata loptu u skoku i A2 odmah pravi grešku nad B1 povlačenjem za ruku. B1 reaguje zamahivanjem laktovima i snažno ostvaruje dodir sa grudima A2.

Tumačenje: A2 se dosuđuje lična greška, a B1 se dosuđuje gruba greška zbog nasilne i opasne igre.

38-6 Primer: A1 je u vazduhu pri polaganju. B1 ostvaruje prekomeran, snažan dodir sa A1 povlačenjem A1 za ramena dok pokušava da zaustavi akciju.

Tumačenje: B1 se dosuđuje gruba greška, jer je dodir prekomeran i prelazi granice lične greške.

38-7 Primer: A1 prodire u polje ograničenja. Nakon što je A1 prikupio loptu i započeo pokret šutiranja ka košu, B1 zamahuje rukom pokušavajući da skrene loptu i snažno ostvaruje dodir sa rukom A1, bilo povlačenjem nadole bilo nastavkom punog zamaha.

Tumačenje: B1 se dosuđuje gruba greška, jer je dodir prekomeran i prelazi granice lične greške.

Član 39 — Diskvalifikujuća greška

39-1 Iskaz: Diskvalifikujuća greška je svaka grubo nesportska radnja igrača, zamenika, glavnih trenera, pomoćnih trenera, igrača udaljenih iz igre i pratećih članova delegacije.

39-2 Primer: A1 i B1 dolaze u međusobni kontakt nakon što je igra zaustavljena zbog lopte van graničnih linija. B1 zatim agresivno zamahuje laktom i udara A1 u vrat.

Tumačenje: B1 se diskvalifikuje zbog grubo nesportskog ponašanja. Priroda radnje i težina dodira prelaze granice grube greške. A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju naspram zapisničkog stola. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

39-3 Primer: A1 i B1 dolaze u međusobni kontakt nakon što je igra zaustavljena zbog prekršaja sata za napad. B1 glavom udara A1 u lice.

Tumačenje: B1 se diskvalifikuje zbog grubo nesportskog ponašanja. Priroda radnje i težina dodira prelaze granice grube greške. A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača, nakon čega sledi ubacivanje za ekipu A sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju naspram zapisničkog stola. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

39-4 Iskaz: Svako diskvalifikovano lice više nije lice kojem je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe. Zbog toga to lice više ne može biti kažnjeno za bilo kakvo nesportsko ponašanje.

39-5 Primer: A1 je diskvalifikovan zbog grubo nesportskog ponašanja. A1 napušta teren za igru i verbalno vređa sudiju.

Tumačenje: A1 je već diskvalifikovan i više ne može biti kažnjen zbog verbalnog vređanja. Glavni sudija ili komesar, ako je prisutan, dostavlja organizatoru takmičenja izveštaj u kojem opisuje incident.

39-6 Iskaz: Kada je igrač diskvalifikovan zbog grubo nesportskog ponašanja, kazna je ista kao za svaku drugu diskvalifikujuću grešku bez dodira.

39-7 Primer: A1 čini prekršaj koraka. Frustriran, A1 verbalno vređa sudiju. A1 se dosuđuje diskvalifikujuća greška.

Tumačenje: A1 postaje diskvalifikovani igrač. Diskvalifikujuća greška A1 upisuje se A1 u zapisnik kao „D2“. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju naspram zapisničkog stola. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

39-8 Iskaz: Kada se glavnom treneru dosudi diskvalifikujuća greška, ona se upisuje kao „D2“.

Kada se diskvalifikuje bilo koje drugo lice kojem je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe, glavnom treneru se dosuđuje tehnička greška, koja se upisuje kao „B2“ ili „BD2“. Kazna je ista kao za svaku drugu diskvalifikujuću grešku.

39-9 Primer: A1 se dosuđuje peta lična greška. To je druga greška ekipe A u četvrtini. Dok odlazi ka klupi ekipe:

- (a) A1 verbalno vređa sudiju;
- (b) A1 udara B2 pesnicom u lice.

U oba slučaja A1 se dosuđuje diskvalifikujuća greška.

Tumačenje: Petom ličnom greškom A1 postaje igrač udaljen iz igre. A1 postaje diskvalifikovani igrač udaljen iz igre zbog verbalnog vređanja sudije ili udaranja B2. Diskvalifikujuća greška A1 upisuje se u zapisnik A1 kao „D“, a glavnom treneru ekipe A kao „B2“.

- (a) Bilo koji igrač ili zamenik ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača.
- (b) B2 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača.

U oba slučaja igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju naspram zapisničkog stola. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

39-10 Iskaz: Svaka grubo nesportska radnja igrača ili lica kojem je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe predstavlja diskvalifikujuću grešku.

Diskvalifikujuća greška može nastati kao posledica radnji:

- usmerenih prema licu iz protivničke ekipe, sudijama, pomoćnim sudijama, komesaru ili gledaocima;
- usmerenih prema bilo kom članu sopstvene ekipe;
- kojima se namerno oštećuje oprema za igru.

39-11 Primer: Mogu se dogoditi sledeće grubo nesportske radnje:

- (a) A1 udara saigrača A2 pesnicom.
- (b) A1 napušta teren za igru i udara gledaoca pesnicom.
- (c) A6 u prostoru klupe ekipe udara saigrača A7 pesnicom.
- (d) A6 udara po zapisničkom stolu i oštećuje sat za napad.

Tumačenje:

- (a) i (b) A1 se diskvalifikuje. Diskvalifikujuća greška A1 dosuđuje se A1 i upisuje kao „D2“.
- (c) i (d) A6 se diskvalifikuje. Diskvalifikujuća greška A6 dosuđuje se A6 i upisuje kao „D“, a glavnom treneru igrača A6 dosuđuje se greška koja se upisuje kao „B2“.

Bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju naspram zapisničkog stola. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

39-12 Iskaz: Ako je igrač diskvalifikovan i na putu ka svlačionici postupi na način koji odgovara gruboj ili diskvalifikujućoj grešci, te dodatne radnje se ne kažnjavaju, već se samo prijavljuju nadležnom organu takmičenja.

39-13 Primer: A1 se dosuđuje diskvalifikujuća greška zbog verbalnog vređanja sudije. Na putu ka svlačionici:

- (a) A1 gura B1 na način koji odgovara gruboj grešci;
- (b) A1 udara B1 pesnicom na način koji odgovara diskvalifikujućoj grešci.

Tumačenje: Nakon što je A1 diskvalifikovan, dodatna greška A1 ne može se dosuditi niti kazniti. Glavni sudija ili komesar, ako je prisutan, prijavljuje radnju A1 nadležnom organu takmičenja.

U oba slučaja ekipi B se dodeljuju 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača zbog diskvalifikujuće greške A1. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju naspram zapisničkog stola. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

Član 40 — Tuča

40-1 Iskaz: Tuča je čin fizičkog nasilja koji može uključivati udaranje pesnicom, šutiranje ili agresivno guranje.

Ako su nakon tuče sve kazne međusobno poništene, ekipi koja je kontrolisala loptu ili je imala pravo na loptu kada je tuča počela dodeljuje se ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je tuča počela. Ekipa ima preostalo vreme na satu za napad koje je bilo prikazano kada je igra zaustavljena.

40-2 Primer: Ekipa A ima posed lopte tokom:

- (a) 20 sekundi;
- (b) 5 sekundi,

kada na terenu za igru nastane situacija koja može dovesti do tuče. Sudije diskvalifikuju po 2 zamenika svake ekipe zbog napuštanja prostora klupe svoje ekipe.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A, koja je kontrolisala loptu pre početka situacije tuče, sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je situacija tuče počela, sa:

- (a) 4 sekunde;
- (b) 19 sekundi

na satu za napad.

40-3 Iskaz: Glavnom treneru ekipe dosuđuje se jedna tehnička greška zbog diskvalifikacije glavnog trenera, prvog pomoćnog trenera (ako jedan ili oba ne pomažu sudijama da održe ili ponovo uspostave red), bilo kog zamenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije zbog napuštanja prostora klupe ekipe tokom tuče. Ako tehnička greška obuhvata diskvalifikaciju glavnog trenera, upisuje se u zapisnik glavnom treneru kao „D2“. Ako tehnička greška obuhvata samo diskvalifikaciju drugih lica kojima je dozvoljeno da sede na klupi ekipe, upisuje se glavnom treneru kao „B2“ ili „BD2“. Kazna je 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača i posed lopte za protivnike.

Za svaku dodatnu diskvalifikujuću grešku kazna je 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača i posed lopte za protivnike.

Sve kazne se izvršavaju, osim ako postoje jednake kazne protiv obe ekipe koje se međusobno poništavaju. U tom slučaju igra se nastavlja sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe, kao i za svaku drugu diskvalifikujuću grešku. Protivnička ekipa ima 14 sekundi na satu za napad.

40-4 Primer: Tokom tuče A6 ulazi na teren za igru. A6 se diskvalifikuje.

Tumačenje: Diskvalifikacija A6 upisuje se A6 kao „D“, a preostala polja za greške kao „F“. Glavnom treneru ekipe A dosuđuje se tehnička greška, koja se upisuje kao „B2“. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju **naspram zapisničkog stola**. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

40-5 Primer: A1 i B1 započinju tuču na terenu za igru. A6 i B6 ulaze na teren za igru, ali se ne uključuju u tuču. A7 takođe ulazi na teren za igru i udara B1 pesnicom u lice.

Tumačenje: A1 i B1 se diskvalifikuju i to im se upisuje kao „DC“. A7 se diskvalifikuje i to se A7 upisuje kao „D2“. Preostala polja za greške A7 u zapisniku upisuju se kao „F“. A6 i B6 se diskvalifikuju zbog ulaska na teren za igru tokom tuče i to im se upisuje kao „D“. Preostala polja za greške A6 i B6 u zapisniku upisuju se kao „F“. Glavnom treneru ekipe A i glavnom treneru ekipe B dosuđuju se tehničke greške, koje se upisuju kao „BC“. Kazne za obe diskvalifikujuće greške (A1, B1) i obe tehničke greške (A6, B6) međusobno se poništavaju. Kazna za diskvalifikujuću grešku A7 zbog aktivnog učešća u tuči, upisana A7 kao „D2“, izvršava se. Zamenik za B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju **naspram zapisničkog stola**. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

40-6 Primer: A1 i B1 započinju tuču na terenu za igru. A6 i rukovodilac ekipe A ulaze na teren za igru i aktivno se uključuju u tuču.

Tumačenje: A1 i B1 se diskvalifikuju i to im se upisuje kao „DC“. Kazne za obe diskvalifikujuće greške (A1, B1) međusobno se poništavaju. Glavnom treneru ekipe A dosuđuje se tehnička greška, upisana kao „B2“, zbog toga što su A6 i rukovodilac ekipe A napustili prostor klupe ekipe. A6 se diskvalifikuje zbog aktivnog učešća u tuči i to se A6 upisuje kao „D2“. Preostala polja za greške A6 upisuju se u zapisnik kao „F“. Diskvalifikujuća greška rukovodioca ekipe A zbog aktivnog učešća u tuči dosuđuje se i upisuje glavnom treneru ekipe kao „BD2“ i ne računa se za moguću diskvalifikaciju glavnog trenera iz igre.

Bilo koji igrač ili igrači ekipe B izvode ukupno 6 slobodnih bacanja bez postavljanja igrača (2 slobodna bacanja za tehničku grešku glavnog trenera ekipe A zbog toga što su A6 i rukovodilac ekipe A napustili prostor klupe svoje ekipe; 2 slobodna bacanja zbog diskvalifikacije A6 za aktivno učešće u tuči; i 2 slobodna bacanja za tehničku grešku glavnog trenera ekipe A zbog diskvalifikacije rukovodioca ekipe A za aktivno učešće u tuči).

Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju **naspram zapisničkog stola**. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

40-7 Primer: Glavni trener ekipe A napušta prostor klupe ekipe i aktivno se uključuje u tuču na terenu za igru snažnim guranjem B1.

Tumačenje: Glavnom treneru ekipe A dosuđuje se diskvalifikujuća greška zbog napuštanja prostora klupe ekipe i toga što nije pomagao sudijama da ponovo uspostave red, koja se u zapisnik upisuje glavnom treneru ekipe A kao „D2“. Glavnom treneru ekipe A ne dosuđuje se još jedna diskvalifikujuća greška zbog aktivnog učešća u tuči. Preostala polja za greške glavnog trenera ekipe A upisuju se u zapisnik kao „F“. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju **naspram zapisničkog stola**. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

40-8 Primer: Tokom tajm-outa neki zamenici ili prateći članovi delegacije bilo koje ekipe ulaze na teren za igru, ostajući u blizini prostora klupe svoje ekipe. U tom trenutku na terenu za igru nastaje situacija koja može dovesti do tuče i:

- (a) sva lica koja su već na terenu za igru zbog tajm-outa ostaju na svojim mestima u blizini prostora klupe svoje ekipe;
- (b) neka od lica koja su već na terenu za igru zbog tajm-outa napuštaju svoja mesta u blizini prostora klupe svoje ekipe, a neki igrači se aktivno uključuju u situaciju koja može dovesti do tuče.

Tumačenje:

- (a) Nijedno lice koje je već na terenu za igru zbog tajm-outa neće biti diskvalifikovano.
- (b) Sva lica koja su već na terenu za igru zbog tajm-outa i koja napuste svoja mesta u blizini prostora klupe svoje ekipe, kao i svi igrači koji se aktivno uključe u situaciju koja može dovesti do tuče, **biće** diskvalifikovani.

Član 43 — Posebne situacije

43-1 Iskaz: U posebnim situacijama igre sa više mogućih kazni koje treba izvršiti u istom periodu dok je sat za igru zaustavljen, sudije moraju naročito voditi računa o redosledu kojim su nastali prekršaji ili greške, kako bi odredile koje se kazne izvršavaju, a koje se poništavaju.

43-2 Primer: B1 se dosuđuje **gruba greška** nad A1 koji šutira. Lopta je u vazduhu kada se oglasi signal sata za napad. Lopta:

- (a) promašuje obruč;
- (b) dodiruje obruč, ali ne ulazi u koš;
- (c) ulazi u koš.

Tumačenje: U svim slučajevima **gruba greška** B1 ne sme se zanemariti.

- (a) Prekršaj sata za napad ekipe A (lopta je promašila obruč) zanemaruje se, jer je nastao nakon **grube greške** B1. A1 izvodi 2 ili 3 slobodna bacanja bez postavljanja igrača.
- (b) Ovo nije prekršaj sata za napad ekipe A. A1 izvodi 2 ili 3 slobodna bacanja bez postavljanja igrača.
- (c) A1 se dodeljuju 2 ili 3 poena i 1 dodatno slobodno bacanje bez postavljanja igrača.

U svim slučajevima igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju **naspram zapisničkog stola**. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

43-3 Primer: B1 pravi grešku nad A1 u akciji šutiranja za pogodak. Nakon greške, dok je A1 i dalje u akciji šutiranja, B2 pravi grešku nad A1.

Tumačenje: Greška B2 se zanemaruje, osim ako je **gruba ili** diskvalifikujuća greška.

43-4 Primer: B1 se dosuđuje **ometajuća ili gruba greška** nad A1 koji vodi loptu. Nakon greške, glavnom treneru ekipe A i glavnom treneru ekipe B dosuđuju se tehničke greške.

Tumačenje: Jednake kazne za tehničke greške 2 glavna trenera međusobno se poništavaju. A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju **naspram zapisničkog stola**. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

43-5 Primer: B1 pravi grešku nad A1 pri šutu za uspešan pogodak. A1 se zatim dosuđuje **tehnička greška**.

Tumačenje: Pogodak A1 se računa. Kazne za obe greške su jednake i međusobno se poništavaju. Igra se nastavlja kao nakon svakog uspešnog pogotka.

43-6 Primer: B1 pravi grešku nad A1 pri šutu za uspešan pogodak. A1 se zatim dosuđuje **tehnička greška**, nakon čega se tehnička greška dosuđuje glavnom treneru ekipe B.

Tumačenje: Pogodak A1 se računa. Kazne za sve greške su jednake i poništavaju se redosledom kojim su nastale. Kazne za ličnu grešku B1 i tehničku grešku A1 međusobno se poništavaju. Zbog tehničke greške glavnog trenera ekipe B, bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja kao nakon svakog uspešnog pogotka.

43-7 Primer: B1 se dosuđuje **gruba greška** nad A1 pri šutu za uspešan pogodak. A1 se zatim dosuđuje **tehnička greška**.

Tumačenje: Pogodak A1 se računa. Kazne za obe greške nisu jednake i ne poništavaju se međusobno. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. A1 izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju **naspram zapisničkog stola**. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

43-8 Primer: B1 pravi grešku nad igračem A1 koji vodi loptu u prednjem polju.

- (a) To je treća greška ekipe B u četvrtini.
- (b) To je peta greška ekipe B u četvrtini.

A1 zatim baca loptu u telo B1 (šake, noge, trup itd.).

Tumačenje: B1 se dosuđuje lična greška. A1 se dosuđuje **tehnička greška kategorije 1**. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača.

- (a) Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A iz njenog prednjeg polja sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B1. Ekipa A ima preostalo vreme na satu za napad ako je na satu za napad prikazano 14 sekundi ili više. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad ako je prikazano 13 sekundi ili manje.
- (b) A1 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao nakon svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

43-9 Primer: B1 pravi grešku nad igračem A1 koji vodi loptu.

- (a) To je treća greška ekipe B u četvrtini.
- (b) To je peta greška ekipe B u četvrtini.

A1 zatim sa male udaljenosti baca loptu direktno u lice (glavu) B1.

Tumačenje: B1 se dosuđuje lična greška. A1 se dosuđuje diskvalifikujuća greška bez dodira.

- (a) Posed lopte ekipe A poništava se, jer postoji **naknadna** kazna koju treba izvršiti.
- (b) Zamenik za A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača.

U oba slučaja bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju **naspram zapisničkog stola**. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

43-10 Primer: Sa 8 sekundi na satu za napad, B1 u zadnjem polju pravi grešku nad A1. B2 se zatim dosuđuje **tehnička greška kategorije 1**.

- (a) Greška B1 je četvrta greška ekipe B, a tehnička greška B2 je peta greška ekipe B u četvrtini.
- (b) Greška B1 je peta greška ekipe B, a tehnička greška B2 je šesta greška ekipe B u četvrtini.
- (c) Nad A1 je načinjena greška u akciji šutiranja i lopta ne ulazi u koš.
- (d) Nad A1 je načinjena greška u akciji šutiranja i lopta ulazi u koš.

Tumačenje: U svim slučajevima, zbog tehničke greške B2 bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Nakon slobodnog bacanja:

- (a) igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u njenom prednjem polju sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška nad A1. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad;
- (b) A1 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao nakon svakog poslednjeg slobodnog bacanja;
- (c) A1 izvodi 2 ili 3 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao nakon svakog poslednjeg slobodnog bacanja;
- (d) pogodak A1 se računa. A1 izvodi 1 slobodno bacanje. Igra se nastavlja kao nakon svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

43-11 Primer: Sa 8 sekundi na satu za napad, B1 se dosuđuje **ometajuća ili gruba greška** nad A1.

- (a) A2;
- (b) B2

se zatim dosuđuje **tehnička greška**.

Tumačenje:

- (a) Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača.
- (b) Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača.

U oba slučaja, nakon slobodnog bacanja za tehničku grešku A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje **naspram zapisničkog stola** u njenom prednjem polju. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

43-12 Iskaz: Ako se tokom izvođenja slobodnih bacanja dosude obostrane greške ili greške sa jednakim kaznama, greške se upisuju u zapisnik, ali se kazne ne izvršavaju.

43-13 Primer: A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja.

- (a) Nakon prvog slobodnog bacanja;
- (b) nakon uspešnog drugog slobodnog bacanja, ali pre nego što je lopta na raspolaganju ekipi B za ubacivanje iza njene čeonke linije;
- (c) nakon neuspešnog drugog slobodnog bacanja, ali pre nego što bilo koja ekipa ostvari kontrolu lopte;
- (d) nakon neuspešnog drugog slobodnog bacanja, ali nakon što bilo koja ekipa ostvari kontrolu lopte,

A2 i B2 se dosuđuje obostrana greška ili **tehničke greške kategorije 1**.

Tumačenje: Kazne za greške A2 i B2 međusobno se poništavaju.

- (a) A1 izvodi drugo slobodno bacanje i igra se nastavlja kao nakon svakog poslednjeg slobodnog bacanja.
- (b) Ekipa B ima ubacivanje iza svoje čeonke linije.
- (c) Ovo je situacija podbacivanja.
- (d) Ekipi koja je ostvarila kontrolu lopte dodeljuje se ubacivanje.

43-14 Iskaz: Ako se dosudi tehnička greška **bilo koje kategorije**, kazna slobodnog bacanja izvršava se odmah, bez postavljanja igrača. Ovo ne važi za tehničku grešku dosuđenu glavnom treneru zbog diskvalifikacije bilo kog drugog lica kojem je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe. Kazna za takvu tehničku grešku (2 slobodna bacanja i ubacivanje sa linije za ubacivanje u prednjem polju ekipe **naspram zapisničkog stola**) izvršava se redosledom kojim su nastali svi prekršaji i greške, osim ako su poništeni.

43-15 Primer: B1 pravi grešku nad A1. To je peta greška ekipe B u četvrtini. Zatim na terenu za igru nastaje situacija koja može dovesti do tuče. A6 ulazi na teren za igru, ali se aktivno ne uključuje u tuču.

Tumačenje: A6 se diskvalifikuje zbog ulaska na teren za igru tokom tuče. Glavnom treneru ekipe A dosuđuje se tehnička greška, koja se glavnom treneru ekipe A upisuje kao „B2“. A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača zbog tehničke greške glavnog trenera ekipe A. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju **naspram zapisničkog stola**. Ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

43-16 Iskaz: U slučaju obostranih grešaka i nakon poništavanja jednakih kazni protiv obe ekipe, ako nema drugih kazni koje treba izvršiti, igra se nastavlja ubacivanjem ekipe koja je kontrolisala loptu ili imala pravo na loptu pre prve povrede pravila. Ako nijedna ekipa nije kontrolisala loptu niti imala pravo na loptu pre prve povrede pravila, nastala je situacija podbacivanja. Igra se nastavlja ubacivanjem prema naizmeničnom posedu.

43-17 Primer: Tokom intervala igre između prve i druge četvrtine, A1 i B1 se dosuđuju diskvalifikujuće greške ili se glavnom treneru ekipe A i glavnom treneru ekipe B dosuđuju tehničke greške.

Strelaca naizmeničnog poseda pokazuje u korist:

- (a) ekipe A;
- (b) ekipe B.

Tumačenje: Jednake kazne protiv obe ekipe međusobno se poništavaju.

U oba slučaja igra se nastavlja ubacivanjem sa produžetka središnje linije za ekipu koja ima pravo na sledeći naizmenični posed. Kada lopta dodirne ili je pravilno dodirne igrač na terenu za igru, smer strelice menja se u korist protivničke ekipe.

43-18 Primer: Igraču A1 koji vodi loptu dosuđuje se greška ekipe koja kontroliše loptu ili prekršaj dvostrukog vođenja. Kada se igra nastavlja ubacivanjem za ekipu B, B2 pravi grešku nad A2:

- (a) pre;
- (b) nakon

što je lopta na raspolaganju ekipi B za ubacivanje. To je treća greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje:

Obe povrede pravila nastale su u istom periodu dok je sat za igru zaustavljen i:

- (a) pre nego što je lopta postala živa za ubacivanje ekipe B. Zbog toga se jednake kazne međusobno poništavaju.

Pošto je ekipa A kontrolisala loptu pre prve povrede pravila, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška ili prekršaj A1. Ekipa A ima preostalo vreme na satu za napad.

- (b) nakon što je lopta postala živa za ubacivanje ekipe B. Kazna za prvu povredu pravila više ne može da se koristi za poništavanje.

Kazna ubacivanja zbog greške B2 poništava prethodno pravo na posed lopte zbog povrede pravila A1. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B2. Ako je ubacivanje iz zadnjeg polja, ekipa A ima 24 sekunde. Ako je iz prednjeg polja, ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

Član 44 — Slobodna bacanja

44-1 Iskaz: Igrači na mestima za skok pri slobodnom bacanju imaju pravo da zauzmu naizmenične položaje u tim prostorima. Igrači koji nisu na mestima za skok pri slobodnom bacanju moraju ostati iza produžetka linije slobodnog bacanja i iza linije za pogodak za 3 poena dok se slobodno bacanje ne završi.

44-2 Primer: A1 izvodi poslednje slobodno bacanje. Nijedan igrač ekipe B ne zauzima mesto za skok pri slobodnom bacanju na koje ima pravo.

Tumačenje: Tokom slobodnih bacanja igrači mogu zauzeti samo mesta za skok na koja imaju pravo. Ako odluče da ne zauzmu svoja mesta za skok, moraju ostati iza produžetka linije slobodnog bacanja i iza linije za 3 poena dok se slobodno bacanje ne završi.

44-3 Iskaz: Situacija podbacivanja nastaje ako tokom poslednjeg slobodnog bacanja igrači obe ekipe načine prekršaj pri slobodnom bacanju.

44-4 Primer: B2 ulazi u polje ograničenja pre nego što lopta napusti ruke A1 pri poslednjem slobodnom bacanju. Slobodno bacanje A1 promašuje obruč.

Tumačenje: Ovo je prekršaj pri slobodnom bacanju B2 i A1. Nastaje situacija podbacivanja.

Član 45 — Ispravljive greške

45-1 Iskaz: Sudije mogu ispraviti greške kategorije 1 samo ako je pravilo nepravilno primenjeno u sledećim situacijama:

- dodeljeno je slobodno bacanje ili slobodna bacanja koja ne pripadaju;
- propušteno je da se dodeli slobodno bacanje ili slobodna bacanja koja pripadaju;
- dozvoljeno je pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje ili slobodna bacanja;
- pogrešan igrač je upućen da izvede slobodno bacanje ili slobodna bacanja;
- pogrešno su dodeljeni ili poništeni poen ili poeni;
- greška je prijavljena na pogrešnog igrača, **glavnog** trenera ili ekipu;
- greške **zapisničara**, uključujući:
 - propuštanje da se upišu ili pogrešno upisivanje poena;
 - propuštanje da se upiše greška ili upisivanje greške pogrešnom igraču, **glavnom** treneru ili ekipi;
 - propuštanje da se upiše tajm-aut ili upisivanje tajm-auta pogrešnoj ekipi;
- greške sata za igru, uključujući kvarove ili greške u pravilnom pokretanju ili zaustavljanju sata za igru ili u podešavanju tačnog vremena na satu za igru.

Sudije mogu ispraviti greške kategorije 2 samo ako je pravilo nepravilno primenjeno u sledećim situacijama:

- greške sata za napad, uključujući kvarove ili greške u pokretanju ili zaustavljanju sata za napad ili u podešavanju tačnog vremena na satu za napad.

45-2 Iskaz: Da bi greške kategorije 1 bile ispravljive, sudije, komesar, ako je prisutan, ili pomoćne sudije moraju ih uočiti i ispraviti na sledeći način:

- Ako greška nastane pre nego što sat za igru pokaže 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini, greška mora biti uočena i ispravljena pre nego što na satu za igru preostane 2:00 minuta ili manje.
- Ako greška nastane pre nego što sat za igru pokaže 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini, ali sudije prvi put zaustave igru kada je na satu za igru preostalo manje od 2:00 minuta, greška mora biti uočena i ispravljena pre nego što lopta ponovo postane živa.
- Ako greška nastane nakon što sat za igru pokaže manje od 2:00 minuta u četvrtoj četvrtini ili u produžetku, greška mora biti uočena i ispravljena pre nego što lopta postane živa nakon prvog zaustavljanja igre od strane sudija iz bilo kog razloga posle greške.

45-3 Primer: Sa 3:37 na satu za igru u drugoj četvrtini, B1 pravi grešku nad A1. To je četvrta greška ekipe B u četvrtini. A1 se pogrešno dodeljuju 2 slobodna bacanja. Greška je uočena:

- (a) sa 4:48 na satu za igru u četvrtoj četvrtini;
- (b) sa 0:39 na satu za igru u četvrtoj četvrtini.

Tumačenje:

U (a), greška je ispravljliva.

U (b), mogućnost za ispravku greške je istekla. Greška više nije ispravljliva i zanemaruje se.

45-4 Primer: Sa 2:13 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, B1 pravi grešku nad A1. To je šesta greška ekipe B u četvrtoj četvrtini. A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja. Umesto A1, sudija upućuje A2 da izvede slobodna bacanja. Greška je uočena:

- (a) kada je igra zaustavljena sa 1:49 na satu za igru u četvrtoj četvrtini (to je prvo zaustavljanje igre nakon slobodnih bacanja);
- (b) kada je igra zaustavljena sa 1:23 na satu za igru u četvrtoj četvrtini (to je treće zaustavljanje igre nakon slobodnih bacanja).

Tumačenje:

U (a), greška je ispravljliva.

U (b), mogućnost za ispravku greške je istekla. Greška više nije ispravljliva i zanemaruje se.

45-5 Primer: Sa 1:14 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, B1 pravi grešku nad A1 u akciji šutiranja za pogodak za 2 poena. Lopu ne ulazi u koš. Sudija pogrešno dodeljuje A1 2 poena i 1 dodatno slobodno bacanje. Greška je uočena:

- (a) pre nego što se igra nastavi nakon slobodnog bacanja;
- (b) prvi put kada je igra zaustavljena nakon što je nastavljena posle slobodnog bacanja, sa 0:59 na satu za igru u četvrtoj četvrtini;
- (c) tokom intervala igre između četvrte četvrtine i prvog produžetka;
- (d) sa 3:59 na satu za igru u produžetku.

Tumačenje:

U (a) i (b), greška je ispravljliva.

U (c) i (d), mogućnost za ispravku greške je istekla. Greška više nije ispravljliva i zanemaruje se.

45-6 Iskaz: Ako se greška sastoji u tome što je sudija pogrešno dodelio slobodno bacanje ili slobodna bacanja koja ne pripadaju, a greška je uočena u rokovima predviđenim pravilima, greška se ispravlja na sledeći način:

Slobodno bacanje ili slobodna bacanja izvedena zbog greške poništavaju se, a igra se nastavlja na sledeći način:

- Ako sat za igru nije pokrenut nakon greške, lopta se dodeljuje za ubacivanje sa produžetka linije slobodnog bacanja ekipi čija su slobodna bacanja poništena.
- Ako je sat za igru već pokrenut nakon greške, igra se nastavlja sa mesta najbližeg mestu na kojem je zaustavljena radi ispravke greške.

45-7 Primer: Sa 3:37 na satu za igru u drugoj četvrtini, B1 pravi grešku nad A1. To je četvrta greška ekipe B u četvrtini. Sudija pogrešno dodeljuje A1 2 slobodna bacanja. Greška je uočena:

- (a) nakon što je lopta na raspolaganju A1 za prvo slobodno bacanje;
- (b) nakon što A1 izvede oba slobodna bacanja, ali pre nego što sat za igru bude pokrenut posle drugog slobodnog bacanja;
- (c) sa 4:48 na satu za igru u četvrtoj četvrtini.

Tumačenje: U svim slučajevima greška je ispravljliva. Slobodna bacanja, bilo uspešna ili neuspešna, poništavaju se.

U (a) i (b), igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa produžetka linije slobodnog bacanja, naspram zapisničkog stola, sa 14 sekundi na satu za napad.

U (c), nakon ispravke greške igra se nastavlja sa mesta najbližeg mestu na kojem je bila zaustavljena radi ispravke greške.

45-8 Iskaz: Ako se greška sastoji u tome što sudija pogrešno nije dodelio slobodno bacanje ili slobodna bacanja koja pripadaju, a greška je uočena u rokovima predviđenim pravilima, greška se ispravlja na sledeći način:

- Ako nakon nastanka greške nije došlo do promene poseda lopte, igra se nakon ispravke greške nastavlja kao nakon svakog poslednjeg slobodnog bacanja.
- Ako ista ekipa postigne pogodak nakon što joj je pogrešno dodeljen posed lopte za ubacivanje, greška se zanemaruje.
- Ako je sat za igru već pokrenut i nakon ispravke greške došlo je do promene poseda, igra se nastavlja sa mesta najbližeg mestu na kojem je zaustavljena radi ispravke greške.

45-9 Primer: B1 pravi grešku nad A1 u drugoj četvrtini. To je peta greška ekipe B u četvrtini. Ekipi A je pogrešno dodeljeno ubacivanje. Odmah nakon toga A2:

- (a) vodi loptu u prednjem polju;
- (b) vodi loptu u prednjem polju kada B2 izbija loptu van graničnih linija;
- (c) vodi loptu i postiže pogodak,

kada je uočena greška da A1 nisu dodeljena 2 slobodna bacanja.

Tumačenje:

U (a) i (b), greška je ispravljiva. A1 izvodi 2 slobodna bacanja, a igra se nakon drugog slobodnog bacanja nastavlja kao nakon svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

U (c), ekipa A je postigla pogodak nakon greške. Greška više nije ispravljiva i zanemaruje se.

45-10 Primer: B1 pravi grešku nad A1 u drugoj četvrtini. To je peta greška ekipe B u četvrtini. Ekipi A je pogrešno dodeljeno ubacivanje. A2 postiže pogodak nakon što je ekipi A pogrešno dodeljeno ubacivanje. Greška je uočena:

- (a) kada je lopta na raspolaganju B1 za ubacivanje iza čeonu linije nakon pogotka A2;
- (b) kada sudije zaustave igru nakon dodatna 3 minuta igre;
- (c) tokom poluvremena;
- (d) sa 2:54 na satu za igru u četvrtoj četvrtini.

Tumačenje:

U svim slučajevima greška se zanemaruje, jer je ekipa A postigla pogodak nakon što joj je pogrešno dodeljeno ubacivanje.

45-11 Primer: B1 pravi grešku nad A1 u akciji šutiranja u drugoj četvrtini. Nakon toga se glavnom treneru ekipe B dosuđuje tehnička greška. Ekipi A su pogrešno dodeljena samo 2 slobodna bacanja zbog greške B1. A1 izvodi 2 slobodna bacanja, a drugo slobodno bacanje je uspešno.

Greška je uočena:

- (a) kada je lopta na raspolaganju B2 za ubacivanje iza čeonu linije nakon drugog slobodnog bacanja A1;
- (b) kada sudije zaustave igru nakon 3 minuta vremena igre;
- (c) tokom poluvremena;
- (d) sa 1:54 na satu za igru u četvrtoj četvrtini.

Tumačenje:

U (a), (b) i (c), greška je ispravljiva.

A1 izvodi slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja sa mesta najbližeg mestu na kojem je zaustavljena radi ispravke greške.

U (d), mogućnost za ispravku greške je istekla. Greška više nije ispravljiva i zanemaruje se.

45-12 Primer: B1 pravi grešku nad igračem A1 koji vodi loptu u trećoj četvrtini. To je peta greška ekipe B u četvrtini. A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja. Nakon prvog neuspešnog slobodnog bacanja, B1 hvata loptu u skoku i igra se pogrešno nastavlja. Greška je uočena:

- (a) kada B2 vodi loptu na terenu za igru;
- (b) sa 2:54 na satu za igru u četvrtoj četvrtini;
- (c) sa 0:39 na satu za igru u četvrtoj četvrtini;
- (d) sa 4:32 na satu za igru u produžetku.

Tumačenje:

U (a) i (b), greška je ispravljiva. A1 izvodi drugo slobodno bacanje koje mu pripada. Ako je A1 na klupi ekipe i ima pravo nastupa, A1 mora ponovo da uđe u igru da bi izveo slobodno bacanje. Ako je A1 udaljen iz igre ili diskvalifikovan, glavni trener ekipe A određuje izvođača slobodnog bacanja.

Slobodno bacanje izvodi se bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja sa mesta najbližeg mestu na kojem je zaustavljena radi ispravke greške.

U (c) i (d), mogućnost za ispravku greške je istekla. Greška više nije ispravljiva i zanemaruje se.

45-13 Iskaz: Ako se greška sastoji u tome što je dozvoljeno pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje ili slobodna bacanja, slobodno bacanje ili slobodna bacanja, bilo uspešna ili neuspešna, poništavaju se. Ako igra još nije nastavljena, lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje sa produžetka linije slobodnog bacanja naspram zapisničkog stola.

Ako je igra nastavljena, zaustavlja se radi ispravke greške. Nakon ispravke greške igra se nastavlja sa mesta najbližeg mestu na kojem je bila zaustavljena.

Ako sudije, pre nego što lopta napusti ruke izvođača slobodnog bacanja pri prvom slobodnom bacanju, uoče da pogrešan igrač namerava da izvede naredno slobodno bacanje ili slobodna bacanja, pogrešan igrač se odmah zamenjuje pravilnim izvođačem slobodnog bacanja bez ikakve kazne.

45-14 Primer: B1 pravi grešku nad igračem A1 koji vodi loptu kada se oglasi signal sata za igru za kraj treće četvrtine. To je šesta greška ekipe B u četvrtini. Sudije odlučuju da je greška B1 nastala sa 0.3 sekunde na satu za igru. A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja. Umesto A1, A2 izvodi 2 slobodna bacanja. Greška je uočena nakon što je lopta napustila ruke A2 pri prvom slobodnom bacanju.

Tumačenje: 2 slobodna bacanja A2 poništavaju se. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa produžetka linije slobodnog bacanja naspram zapisničkog stola u njenom zadnjem polju, sa 0.3 sekunde na satu za igru.

45-15 Primer: Sa 3 sekunde na satu za igru u trećoj četvrtini, B1 pravi grešku nad A1 u akciji šutiranja. A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja. Umesto A1, A2 izvodi 2 slobodna bacanja. Treća četvrtina se završava. Greška je uočena:

- (a) tokom intervala igre između treće i četvrte četvrtine;
- (b) nakon što lopta postane živa za početak četvrte četvrtine, sa više od 2:00 minuta na satu za igru u četvrtoj četvrtini;
- (c) sa 2:00 minuta ili manje na satu za igru u četvrtoj četvrtini.

Tumačenje:

U (a) i (b), greška je ispravljiva. 2 slobodna bacanja A2 poništavaju se.

U (a), četvrta četvrtina počinje ubacivanjem prema naizmeničnom posedu sa produžetka središnje linije.

U (b), igra se nastavlja sa mesta najbližeg mestu na kojem je zaustavljena radi ispravke greške.

U (c), mogućnost za ispravku greške je istekla. Greška više nije ispravljiva i zanemaruje se. Igra se nastavlja.

45-16 Iskaz: Ako se greška sastoji u tome što je sudija uputio pogrešnog igrača da izvede slobodno bacanje ili slobodna bacanja, slobodna bacanja, bilo uspešna ili neuspešna, poništavaju se, a odgovarajući igrač izvodi zamensko slobodno bacanje ili slobodna bacanja.

Igra se nastavlja kao nakon svakog poslednjeg slobodnog bacanja, osim ako je igra bila nastavljena pa zaustavljena radi ispravke greške; u tom slučaju igra se nastavlja sa mesta na kojem je zaustavljena radi ispravke greške.

45-17 Primer: B1 pravi grešku nad igračem A1 koji vodi loptu kada se oglasi signal sata za igru za kraj treće četvrtine. To je šesta greška ekipe B u četvrtini. Sudije odlučuju da je greška B1 nastala sa 0.3 sekunde na satu za igru. A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja. Umesto A1, sudije upućuju A2 da izvede 2 slobodna bacanja. Greška je uočena nakon što je lopta napustila ruke A2 pri prvom slobodnom bacanju.

Tumačenje: Slobodno bacanje A2 poništava se. A1 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao nakon svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

45-18 Primer: B1 pravi grešku nad A1 u akciji šutiranja. A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja. Umesto A1, sudija upućuje A2 da izvede 2 slobodna bacanja. Tokom drugog slobodnog bacanja lopta dodiruje obruč, A3 je hvata u skoku i postiže 2 poena. Greška je uočena pre nego

što je lopta na raspolaganju ekipi B za ubacivanje iza njene čone linije.

Tumačenje: 2 slobodna bacanja koja je izveo A2, bilo uspešna ili neuspešna, poništavaju se. Pogodak A3 ostaje važeći. A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena radi ispravke greške, u ovom slučaju iza njene čone linije.

45-19 Iskaz: Ako se greška sastoji u tome što je sudija pogrešno dodelio ili poništio poene, a greška je uočena u rokovima predviđenim pravilima, greška se u zapisniku ispravlja na sledeći način:

- poeni se, prema potrebi, poništavaju ili dodeljuju;
- ako je slobodno bacanje ili više slobodnih bacanja pogrešno dodeljeno, izvedeno slobodno bacanje ili slobodna bacanja, ako su uspešna, poništavaju se kao posledica ispravke greške;
- ako slobodno bacanje ili više slobodnih bacanja pogrešno nije dodeljeno, ta slobodna bacanja izvodi igrač koji na njih ima pravo kao posledica ispravke greške.

45-20 Primer: Sa 0:57 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, A1 je izbacio loptu pri šutu za pogodak kada A2 pravi grešku dalje od lopte. Lopta pravilno ulazi u koš, ali sudije pogrešno poništavaju pogodak. Greška je uočena:

- (a) sa 0:43 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, kada sudije prvi put nakon greške zaustave igru;
- (b) nakon što lopta postane živa posle zaustavljanja igre sa 0:43 na satu za igru u četvrtoj četvrtini.

Tumačenje:

U (a), greška je ispravljiva. Zapisnik se ispravlja dodavanjem 2 poena ekipi A. Igra se nastavlja sa mesta na kojem je bila zaustavljena radi ispravke greške.

U (b), mogućnost za ispravku greške je istekla. Greška više nije ispravljiva i zanemaruje se.

45-21 Primer: Sa 3:32 na satu za igru u drugoj četvrtini, B1 pravi grešku nad A1 u akciji šutiranja za pogodak za 2 poena. Lopta ne ulazi u koš. Sudija pogrešno dodeljuje A1 2 poena i 1 dodatno slobodno bacanje. Greška je uočena kada je igra zaustavljena sa:

- (a) 5:21 na satu za igru u trećoj četvrtini;
- (b) 1:02 na satu za igru u četvrtoj četvrtini ili u bilo kom trenutku produžetka.

Tumačenje: Greška pogrešnog dodeljivanja pogotka za 2 poena u drugoj četvrtini ispravljiva je u bilo kom trenutku pre nego što na satu za igru u četvrtoj četvrtini ostane 2:00 minuta ili manje.

U (a), greška je ispravljiva. Zapisničar, nakon konsultacije sa glavnim sudijom, poništava pogrešno dodeljeni pogodak. A1 izvodi 1 slobodno bacanje bez obzira na to da li je prvo slobodno bacanje u drugoj četvrtini bilo uspešno ili neuspešno.

A1 mora da uđe u igru radi izvođenja 1 slobodnog bacanja, osim ako je A1 udaljen iz igre ili diskvalifikovan. Ako je A1 udaljen iz igre ili diskvalifikovan, slobodno bacanje izvodi bilo koji igrač ili zamenik ekipe A kojeg odredi glavni trener ekipe A.

Igra se nastavlja sa mesta najbližeg mestu na kojem je zaustavljena radi ispravke greške.

U (b), mogućnost za ispravku greške je istekla. Greška više nije ispravljiva i zanemaruje se.

45-22 Iskaz: Ako se greška sastoji u tome što je sudija prijavio grešku pogrešnom igraču, glavnom treneru ili ekipi, a greška je uočena u rokovima predviđenim pravilima, greška se ispravlja na sledeći način:

Zapisnik se ispravlja, a svaki igrač ili glavni trener koji je nenamerno udaljen iz igre ili diskvalifikovan usled pogrešno prijavljene greške vraća se u igru, dok se svaki igrač ili glavni trener koji usled ispravke treba da bude udaljen iz igre ili diskvalifikovan udaljava iz igre ili diskvalifikuje. Ne primenjuje se nikakva kazna.

45-23 Primer: Sa 5:47 na satu za igru u prvoj četvrtini, B1 pravi grešku nad A1. Sudija prijavljuje grešku na B2. Greška je uočena:

- (a) tokom poluvremena;
- (b) kada je igra zaustavljena sa 2:21 na satu za igru u četvrtoj četvrtini;
- (c) kada je igra zaustavljena sa 2:00 na satu za igru u četvrtoj četvrtini ili u bilo kom trenutku produžetka.

Tumačenje: Greška prijavljivanja greške pogrešnom igraču ispravljiva je u bilo kom trenutku pre nego što na satu za igru u četvrtoj četvrtini ostane 2:00 minuta ili manje.

U (a) i (b), greška je ispravljiva. Zapisničar, nakon konsultacije sa glavnim sudijom, ispravlja zapisnik uklanjanjem greške koja je pogrešno upisana B2 i pravilnim dodavanjem greške B1. Ako je B2 pogrešno bio udaljen iz igre, B2 se vraća u igru. Ako je B1 ranije trebalo da bude udaljen iz igre, B1 se sada udaljava iz igre. Ne primenjuje se dodatna kazna.

U (c), mogućnost za ispravku greške je istekla. Greška više nije ispravljiva i zanemaruje se.

45-24 Iskaz: Ako se u rokovima predviđenim pravilima uoči greška zapisničara, uključujući propuštanje da se upišu ili:

- pogrešno upisivanje poena; ili
- upisivanje greške pogrešnom igraču, glavnom treneru ili ekipi; ili
- upisivanje tajm-auta pogrešnoj ekipi,

zapisnik se ispravlja. Svaki igrač ili glavni trener koji je nenamerno udaljen iz igre ili diskvalifikovan usled pogrešno prijavljene greške vraća se u igru, a svaki igrač ili glavni trener koji usled ispravke treba da bude udaljen iz igre ili diskvalifikovan udaljava se iz igre ili diskvalifikuje. Ne primenjuje se nikakva kazna.

45-25 Primer: Sa 3:45 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, ekipa A traži drugi tajm-aut u drugom poluvremenu. Zapisničar pogrešno upisuje tajm-aut kao drugi tajm-aut ekipe B u drugom poluvremenu. Lopta odlazi van graničnih linija i sudije zaustavljaju igru:

- (a) sa 2:02 na satu za igru u četvrtoj četvrtini i ekipi B se dodeljuje tajm-aut;
- (b) sa 1:45 na satu za igru u četvrtoj četvrtini i ekipi B se dodeljuje tajm-aut.

Ekipi B se saopštava da je to njen treći tajm-aut u drugom poluvremenu i da zato više nema preostalih tajm-auta. Glavni trener ekipe B insistira da je došlo do greške. Zapisničar se konsultuje sa glavnim sudijom i greška se uočava.

Tumačenje:

U (a), greška je ispravljiva. Zapisničar, nakon konsultacije sa glavnim sudijom, ispravlja zapisnik uklanjanjem tajm-auta upisanog ekipi B i upisivanjem tajm-auta ekipi A.

U (b), greška upisivanja tajm-auta pogrešnoj ekipi više nije ispravljiva, jer greška mora biti uočena pre nego što na satu za igru u četvrtoj četvrtini ostane 2:00 minuta ili manje.

Ako je tajm-aut počeo, ekipa B koristi svoj poslednji tajm-aut na koji ima pravo u drugom poluvremenu. Ako tajm-aut nije počeo, glavni trener ekipe B može povući zahtev za tajm-aut.

45-26 Primer: Sa 3:34 na satu za igru u prvoj četvrtini, glavnim treneru ekipe A dosuđuje se tehnička greška. Zapisničar pogrešno upisuje tehničku grešku glavnim treneru ekipe B. Greška je uočena:

- (a) tokom poluvremena;
- (b) kada je igra zaustavljena sa 3:31 na satu za igru u četvrtoj četvrtini;
- (c) kada je igra zaustavljena sa 1:02 na satu za igru u četvrtoj četvrtini ili u bilo kom trenutku produžetka.

Tumačenje: Greška upisivanja tehničke greške pogrešnoj ekipi ispravljiva je pre nego što na satu za igru u četvrtoj četvrtini ostane 2:00 minuta ili manje.

U (a) i (b), greška je ispravljiva. Zapisničar, nakon konsultacije sa glavnim sudijom, ispravlja zapisnik uklanjanjem tehničke greške upisane

glavnom treneru ekipe B i njenim pravilnim upisivanjem glavnom treneru ekipe A. Ne primenjuje se nikakva kazna.

U (c), mogućnost za ispravku greške je istekla. Greška više nije ispravljiva i zanemaruje se.

Igra se nastavlja sa mesta na kojem je bila zaustavljena radi ispravke greške.

45-27 Iskaz: Ako se greška sastoji od grešaka sata za igru, uključujući kvarove ili greške u pravilnom pokretanju ili zaustavljanju sata za igru ili u podešavanju tačnog vremena na satu za igru, greška se ispravlja na sledeći način:
Ako je greška uočena u rokovima predviđenim pravilima, sat za igru se ispravlja dodavanjem ili oduzimanjem vremena koliko je potrebno da bi se greška ispravila.

45-28 Primer: Sa 2:44 na satu za igru u prvoj četvrtini, sat za igru je zaustavljen zbog prekršaja lopte van graničnih linija. Nakon ubacivanja, sa 24 sekunde na satu za napad, zbog kvara sata za igru na njemu nema vidljivog prikaza vremena. Sudije zaustavljaju igru sa 15 sekundi na satu za napad.

Tumačenje: Greška zbog toga što sat za igru nije radio je ispravljiva. Igra se nastavlja sa mesta na kojem je zaustavljena, sa 2:35 na satu za igru i 15 sekundi na satu za napad.

45-29 Primer: Sa 2:43 na satu za igru u prvoj četvrtini, sat za igru je zaustavljen zbog prekršaja lopte van graničnih linija. Pre ubacivanja nestaje vidljivi prikaz na satu za igru. Merilac vremena resetuje sistem. Kada sistem ponovo proradi, sat za igru je pogrešno podešen na 1:43. Greška je uočena:

- (a) kada je igra zaustavljena sa 0:27 na satu za igru u prvoj četvrtini;
- (b) tokom poluvremena;
- (c) tokom intervala između treće i četvrte četvrtine;
- (d) kada je igra zaustavljena sa 2:21 na satu za igru u četvrtoj četvrtini;
- (e) kada je igra zaustavljena sa 1:15 na satu za igru u četvrtoj četvrtini ili u bilo kom trenutku produžetka.

Tumačenje: U (a), (b), (c) i (d), greška pogrešno podešenog sata za igru je ispravljiva.

U (a), satu za igru dodaje se 1 minut. Igra se nastavlja sa mesta na kojem je zaustavljena, sa 1:27 na satu za igru.

U (b), nakon intervala poluvremena, ekipe igraju 1 minut u istom smeru u kojem su igrale prvo poluvreme, pri čemu se greške ekipa i tajm-outi nastavljaju od stanja u trenutku kada je igra zaustavljena radi poluvremena. Period od 1:00 počinje ubacivanjem prema naizmeničnom posedu za ekipu koja ima pravo na ubacivanje prema naizmeničnom posedu. Nakon 1:00 igre, treća četvrtina počinje ubacivanjem prema naizmeničnom posedu za ekipu koja ima pravo na sledeće ubacivanje prema naizmeničnom posedu.

U (c), četvrta četvrtina igra se u trajanju od 11 minuta.

U (d), satu za igru dodaje se 1 minut. Igra se nastavlja sa mesta na kojem je zaustavljena, sa 3:21 na satu za igru.

U (e), mogućnost za ispravku greške je istekla. Greška više nije ispravljiva.

45-30 Iskaz: Da bi greška sata za napad kategorije 2 bila ispravljiva, sudije, komesar, ako je prisutan, ili pomoćne sudije moraju je uočiti i ispraviti:

- kada je lopta živa neposredno nakon greške i sudije zaustave igru radi ispravke greške; ili
- kada sudije prvi put iz bilo kog razloga zaustave igru, pod uslovom da ekipa koja je kontrolisala loptu u trenutku greške ostane ekipa koja kontroliše loptu ili ekipa koja ima pravo na posed lopte kada je igra zaustavljena.

Sat za napad podešava se na tačno vreme.

Greške sata za napad više nisu ispravljive nakon:

- promene poseda žive lopte posle greške;
- uspešnog pogotka ekipe koja kontroliše loptu;
- trenutka kada lopta postane mrtva po oglašavanju signala sata za igru za kraj utakmice.

45-31 Primer: Sa 20 sekundi na satu za napad, A1 vodi loptu u prednjem polju kada se sat za napad iznenada resetuje na 24 sekunde.

Greška je uočena 4 sekunde kasnije:

- (a) kada sudije zaustave igru;
- (b) kada je igra zaustavljena zato što B3 izbija loptu van graničnih linija.

Tumačenje: U oba slučaja ekipi A se dodeljuje ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena. Sat za napad podešava se na 16 sekundi.

45-32 Primer: Ekipi A se dodeljuje ubacivanje iz prednjeg polja. Sat za napad treba da bude podešen na 14 sekundi, ali je pogrešno podešen na 24 sekunde. A1 hvata loptu na terenu za igru i vodi je u prednjem polju 10 sekundi. Greška je uočena:

- (a) kada sudije zaustave igru;
- (b) kada je igra zaustavljena zato što B3 izbija loptu van graničnih linija.

Tumačenje: U oba slučaja ekipi A se dodeljuje ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena. Sat za napad podešava se na 4 sekunde.

45-33 Primer: Ekipi A se dodeljuje ubacivanje iz zadnjeg polja. Sat za napad treba da bude podešen na 24 sekunde, ali je pogrešno podešen na 14 sekundi. A1 hvata loptu na terenu za igru i vodi je u prednje polje. Greška je uočena 8 sekundi kasnije:

- (a) kada sudije zaustave igru;
- (b) kada je igra zaustavljena zato što B1 izbija loptu van graničnih linija.

Tumačenje: U oba slučaja ekipi A se dodeljuje ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena. Sat za napad podešava se na 16 sekundi.

45-34 Primer: Ekipi A se dodeljuje ubacivanje iz zadnjeg polja. Sat za napad treba da bude podešen na 24 sekunde, ali je pogrešno podešen na 14 sekundi. A1 hvata loptu na terenu za igru, vodi je u prednje polje i izvodi šut za pogodak. Signal sata za napad se oglašava dok je lopta u vazduhu. Lopta:

- (a) promašuje obruč i A2 je odmah hvata u skoku. Sudije zaustavljaju igru zbog prekršaja sata za napad;
- (b) promašuje obruč i B2 je odmah hvata u skoku. Sudije zaustavljaju igru zbog prekršaja sata za napad.

Pomoćne sudije uočavaju grešku pogrešnog podešavanja sata za napad.

Tumačenje:

U oba slučaja prekršaj sata za napad zanemaruje se.

U (a), ekipi A se dodeljuje ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena, sa 10 sekundi na satu za napad.

U (b), pošto je ekipa B ostvarila novi posed lopte, ekipi B se dodeljuje ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena, sa 24 sekunde na satu za napad.

45-35 Primer: Ekipi A se dodeljuje ubacivanje iz zadnjeg polja. Sat za napad treba da bude podešen na 24 sekunde, ali je pogrešno podešen na 14 sekundi. A1 hvata loptu na terenu za igru, vodi je u prednje polje i izvodi šut za pogodak.

- (a) Šut A1 je neuspešan, nakon čega B2 ostvaruje kontrolu lopte i počinje da vodi loptu.
- (b) Šut A1 je uspešan.

Sudije uočavaju grešku i zaustavljaju igru radi ispravke sata za napad.

Tumačenje: U oba slučaja greška više nije ispravljiva, jer je nakon greške:

- (a) došlo do promene poseda;
- (b) ista ekipa postigla pogodak.

Dodatak B — Zapisnik — Diskvalifikujuće greške

B-1 Primeri diskvalifikujućih grešaka različitih lica

Diskvalifikovano lice	Zbog napuštanja prostora oko klupe ekipe i nepružanja pomoći ili nepokušavanja da se pomogne sudijama	Zbog aktivnog učešća u tuči
1. Diskvalifikovan je samo glavni trener	Glavni trener: D2 F F Kazna: 2 slobodna bacanja + posed lopte	Glavni trener: D2 F F Kazna: 2 slobodna bacanja + posed lopte
2. Diskvalifikovan je samo prvi pomoćni trener	Glavni trener: B2 Prvi pomoćni trener: D F F Kazna: 2 slobodna bacanja + posed lopte	Glavni trener: B2 Prvi pomoćni trener: D2 F F Kazna: 4 slobodna bacanja + posed lopte
3. Diskvalifikovani su glavni trener i prvi pomoćni trener	Glavni trener: D2 F F Prvi pomoćni trener: D F F Kazna: 2 slobodna bacanja + posed lopte	Glavni trener: D2 F F Prvi pomoćni trener: D2 F F Kazna: 4 slobodna bacanja + posed lopte
4. Diskvalifikovan je zamenik	Glavni trener: B2 Igrač 7: P2 P2 D F F Kazna: 2 slobodna bacanja + posed lopte	Glavni trener: B2 Igrač 7: P2 P2 D2 F F Kazna: 4 slobodna bacanja + posed lopte
5. Diskvalifikovana su dva zamenika i jedan igrač udaljen iz igre	Glavni trener: B2 Igrač 7: P2 P2 D F F Igrač 10: P2 T1 P P D F Igrač 11: P3 T1 P P P DF Kazna: 2 slobodna bacanja + posed lopte	Glavni trener: B2 Igrač 7: P2 P2 D2 F F Igrač 10: P2 T1 P P D2 F Igrač 11: P3 T1 P P P D2F Kazna: 6 slobodnih bacanja + posed lopte
6. Diskvalifikovan je prateći član delegacije	Glavni trener: B2 BD Kazna: 2 slobodna bacanja + posed lopte	Glavni trener: B2 BD2 Kazna: 4 slobodna bacanja + posed lopte
7. Diskvalifikovana su dva prateća člana delegacije	Glavni trener: B2 BD BD Kazna: 2 slobodna bacanja + posed lopte	Glavni trener: B2 BD2 BD2 Kazna: 6 slobodnih bacanja + posed lopte

B-2 Primeri tehničkih grešaka glavnog trenera zbog ličnog nesportskog ponašanja ili iz bilo kog drugog razloga, u kombinaciji sa diskvalifikacijom pratećeg člana delegacije zbog napuštanja prostora oko klupe ekipe tokom tuče

Situacija	Grafički zapis / kazna	Ishod
1. U prvoj četvrtini dolazi do situacije tuče uz diskvalifikaciju pratećeg člana delegacije. U trećoj četvrtini glavnom treneru se dosuđuje tehnička greška zbog ličnog nesportskog ponašanja.	Glavni trener: B2 BD C1 Kazna: 1 slobodno bacanje	Glavni trener nije diskvalifikovan.
2. U prvoj četvrtini dolazi do situacije tuče uz diskvalifikaciju pratećeg člana delegacije. U trećoj četvrtini glavnom treneru se dosuđuje tehnička greška iz bilo kog drugog razloga.	Glavni trener: B2 BD B1 Kazna: 1 slobodno bacanje	Glavni trener nije diskvalifikovan.
3. U prvoj četvrtini dolazi do situacije tuče uz diskvalifikaciju pratećeg člana delegacije. U trećoj četvrtini glavnom treneru se dosuđuje tehnička greška zbog ličnog nesportskog ponašanja. U četvrtoj četvrtini glavnom treneru se dosuđuje još jedna tehnička greška zbog ličnog nesportskog ponašanja.	Glavni trener: B2 BD C1 C1 GD Kazna: 1 slobodno bacanje	Glavni trener je diskvalifikovan zbog 2 C-greške.
4. U prvoj četvrtini dolazi do situacije tuče uz diskvalifikaciju pratećeg člana delegacije. U trećoj četvrtini glavnom treneru se dosuđuje tehnička greška iz bilo kog drugog razloga. U četvrtoj četvrtini glavnom treneru se dosuđuje još jedna tehnička greška iz bilo kog drugog razloga.	Glavni trener: B2 BD B1 B1 GD Kazna: 1 slobodno bacanje	Glavni trener je diskvalifikovan zbog 3 B-greške.

B-3 Primeri grešaka igrača-trenera načinjenih u svojstvu igrača i u svojstvu trenera

Situacija	Grafički zapis / kazna	Ishod
1. Igrač-trener je načinio jednu tehničku grešku kategorije 1 kao igrač i dosuđena mu je 1 tehnička greška zbog nesportskog ponašanja zamenika.	Igrač 22 (CAP): P T1 P2 Glavni trener (CAP): B1 Kazna: 1 slobodno bacanje	Igrač-trener nije diskvalifikovan.
2. Igrač-trener je načinio jednu grubu grešku kao igrač i dve tehničke greške kao glavni trener zbog nesportskog ponašanja lica na klupi ekipe.	Igrač 22 (CAP): P P2 FL2 Glavni trener (CAP): B1 B1 GD Kazna: 1 slobodno bacanje	Igrač-trener je diskvalifikovan.
3. Igrač-trener je načinio jednu tehničku grešku kategorije 1 kao igrač i jednu tehničku grešku kao glavni trener.	Igrač 22 (CAP): P T1 P2 Glavni trener (CAP): C1 GD Kazna: 1 slobodno bacanje	Igrač-trener je diskvalifikovan.
4. Igrač-trener je načinio 4 greške kao igrač i 1 tehničku grešku kao glavni trener.	Igrač 22 (CAP): P P2 P1 P2 Glavni trener (CAP): B1 Kazna: 1 slobodno bacanje	Igrač-trener postaje igrač udaljen iz igre.

Dodatak F — Sistem trenutnog video-pregleda (IRS)

F-1 Definicija

F-1.1 Iskaz: Pre utakmice glavni sudija odobrava IRS opremu i obaveštava oba glavna trenera o njenoj dostupnosti. Za IRS pregled može se koristiti samo IRS oprema koju je odobrio glavni sudija.

F-1.2 Primer: A1 izvodi uspešan šut za pogodak kada se oglasi signal sata za igru za završetak utakmice. Odobrena IRS oprema nije dostupna. Rukovodilac ekipe B navodi da je ekipa snimala utakmicu svojom video-kamerom sa povišenog položaja i sudijama dostavlja video-snimak radi pregleda.

Tumačenje: Zahtev rukovodioca ekipe B da se za pregled koristi video-snimak ekipe mora biti odbijen.

F-2 Opšti principi

F-2.1 Iskaz: U slučaju pregleda putem Sistema trenutnog video-pregleda (IRS) na kraju četvrtine ili produžetka, sudije zadržavaju obe ekipe na terenu za igru. Interval igre između četvrtina ili pre produžetka počinje tek nakon što sudija saopšti konačnu odluku.

F-2.2 Primer: A1 izvodi uspešan šut za pogodak. Približno u isto vreme oglašava se signal sata za igru za završetak četvrtine. Sudije nisu sigurne da li je lopta izbačena tokom vremena za igru i odlučuju da koriste IRS pregled. Ekipe se kreću ka svojim klupama.

Tumačenje: Sudije zadržavaju obe ekipe na terenu za igru. Interval igre počinje nakon što sudija saopšti konačnu odluku.

F-2.3 Iskaz: IRS pregled se sprovodi pri prvoj prilici nakon situacije koja se pregleda. Ta prilika nastaje kada je sat za igru zaustavljen i lopta mrtva. Međutim, ako nakon uspešnog pogotka sudije ne zaustave igru, pregled se sprovodi pri prvoj prilici kada sudije mogu zaustaviti igru bez dovodenja bilo koje ekipe u nepovoljan položaj.

F-2.4 Primer: A1 izvodi uspešan šut za pogodak za 3 poena. Igra se odmah nastavlja ubacivanjem B1 i ekipa B započinje kontranapad. Sudije nisu sigurne da li je šut A1 izbačen iz polja pogotka za 3 poena i odlučuju da koriste IRS pregled.

Tumačenje: Prva prilika da se igra zaustavi radi pregleda nastaje kada lopta postane mrtva nakon pogotka. Moguće je da tokom igre sudije nemaju dovoljno vremena da reaguju radi pregleda. U tom slučaju sudije zaustavljaju igru, bez dovodenja ekipe B u nepovoljan položaj, čim se kontranapad završi ili kada se igra prvi put zaustavi nakon pogotka.

F-2.5 Iskaz: Zahtev za tajm-aut ili zamenu može se povući nakon završetka IRS pregleda i nakon što sudija saopšti konačnu odluku.

F-2.6 Primer: A1 izvodi uspešan šut za pogodak. Glavni trener ekipe B zahteva tajm-aut. Sudije nisu sigurne da li je šut A1 izbačen iz polja pogotka za 3 poena i odlučuju da koriste IRS pregled. Tokom pregleda glavni trener ekipe B želi da povuče zahtev za tajm-aut.

Tumačenje: Zahtev ekipe B za tajm-aut ne sprovodi se dok sudija ne saopšti konačnu IRS odluku. Zahtev za tajm-aut može se povući u bilo kom trenutku tokom pregleda, sve dok sudija ne saopšti konačnu IRS odluku i ne bude spreman da sprovede tajm-aut.

F-2.7 Primer: B1 se dosuđuje ometajuća greška. Glavni trener ekipe B zahteva tajm-aut. Sudije nisu sigurne da li je greška B1 ispunila kriterijume za ometajuću grešku i odlučuju da koriste IRS. B6 zahteva zamenu za B1. Tokom pregleda B6 se vraća na klupu ekipe.

Tumačenje: Zahtev B6 za zamenu i zahtev glavnog trenera ekipe B za tajm-aut ne sprovode se dok sudija ne saopšti konačnu IRS odluku. Zahtev za zamenu može se povući u bilo kom trenutku tokom pregleda, sve dok sudija ne saopšti konačnu IRS odluku i ne bude spreman da sprovede tajm-aut.

F-3.1 Na kraju četvrtine ili svakog produžetka

F-3.1.1 Primer: A1 izvodi uspešan šut za pogodak kada se oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine. Sudije nisu sigurne da li je A1 izbacio loptu pre isteka vremena za igru.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se na kraju četvrtine odlučilo da li je uspešan šut A1 izbačen pre nego što se oglosio signal sata za igru za završetak četvrtine.

Ako pregled pokaže da je lopta izbačena pre isteka vremena za igru u četvrtini, glavni sudija potvrđuje da je pogodak A1 uspešan.

Ako pregled pokaže da je lopta izbačena nakon isteka vremena za igru u četvrtini, pogodak A1 se poništava.

F-3.1.2 Primer: Ekipa B vodi sa 2 poena. B1 pravi grešku nad A1 kada se oglasi signal sata za igru za završetak prvog produžetka. To je peta greška ekipe B u četvrtoj četvrtini. Sudije nisu sigurne da li je greška B1 nastala pre završetka prvog produžetka.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se na kraju svakog produžetka odlučilo da li je greška B1 nastala pre nego što se oglosio signal sata za igru za završetak prvog produžetka.

Ako pregled pokaže da je greška B1 nastala pre nego što se oglosio signal sata za igru, A1 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja, sa preostalim vremenom na satu za igru u trenutku kada je greška nastala.

Ako pregled pokaže da je greška B1 nastala nakon što se oglosio signal sata za igru, greška B1 se zanemaruje. Svaka nesportska radnja samo se prijavljuje nadležnom organu takmičenja.

F-3.1.3 Primer: B1 pravi grešku nad A1 pri neuspešnom šutu za pogodak za 2 poena kada se oglašava signal sata za igru za završetak drugog produžetka.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se na kraju drugog produžetka odlučilo da li je greška B1 nastala pre nego što se oglosio signal sata za igru za završetak drugog produžetka.

Ako pregled pokaže da je greška B1 nastala pre nego što se oglosio signal sata za igru, A1 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja, sa preostalim vremenom na satu za igru.

Ako pregled pokaže da je greška B1 nastala nakon što se signal sata za igru već oglosio, greška B1 se zanemaruje osim ako ispunjava kriterijume za grubu ili diskvalifikujuću grešku i treba da usledi treći produžetak.

F-3.1.4 Primer: A1 izvodi uspešan šut za pogodak za 3 poena kada se oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine. Sudije nisu sigurne da li je A1 tokom šuta dodirnuo graničnu liniju.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se na kraju četvrtine odlučilo da li je uspešan šut A1 izbačen pre nego što se oglosio signal sata za igru za završetak četvrtine. Ako jeste, pregled se dalje može koristiti da bi se odlučilo da li je izvođač šuta načinio prekršaj izlaska van graničnih linija i, ako jeste, koliko vremena treba da bude prikazano na satu za igru.

F-3.1.5 Primer: A1 izvodi uspešan šut za pogodak za 2 poena kada se oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine. Sudije nisu sigurne da li je ekipa A načinila prekršaj sata za napad.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se na kraju četvrtine odlučilo da li je uspešan šut A1 izbačen pre nego što se oglosio signal sata za igru za završetak četvrtine. Ako jeste, pregled se dalje može koristiti da bi se odlučilo da li je ekipa A načinila prekršaj sata za napad.

Ako pregled pokaže da je uspešan šut A1 izbačen 0,4 sekunde pre nego što se oglosio signal sata za igru za završetak četvrtine i ako pregled dalje pokaže da je lopta i dalje bila u rukama A1 kada se signal sata za napad oglosio 0,2 sekunde pre nego što je A1 izbacio loptu pri uspešnom šutu za pogodak, pogodak A1 se ne računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastao prekršaj sata za napad. Ekipa B ima 0,6 sekundi na satu za igru. Sat za napad se isključuje.

F-3.1.6 Primer: A1 izvodi uspešan šut za pogodak kada se oglosi signal sata za igru za završetak druge četvrtine. Sudije nisu sigurne da li je uspešan šut A1 izbačen pre nego što se oglosio signal sata za igru za završetak četvrtine i, ako jeste, da li je ekipa A prekršila pravilo 8 sekundi.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se na kraju četvrtine odlučilo da li je uspešan šut A1 izbačen pre nego što se oglosio signal

sata za igru za završetak četvrtine. Pregled se dalje može koristiti da bi se odlučilo da li je ekipa A načinila prekršaj 8 sekundi.

Ako pregled pokaže da je uspešan šut A1 izbačen pre nego što se oglašio signal sata za igru za završetak četvrtine i ako pregled dalje pokaže da je, pre uspešnog šuta A1, ekipa A načinila prekršaj 8 sekundi kada je sat za igru pokazivao 3,4 sekunde, pogodak A1 se ne računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B u njenom prednjem polju sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastao prekršaj 8 sekundi. Ekipa B ima 3,4 sekunde na satu za igru. Sat za napad se isključuje.

Ako pregled pokaže da ekipa A nije prekršila pravilo 8 sekundi, pogodak A1 se računa. Druga četvrtina je završena. Drugo poluvreme počinje ubacivanjem po naizmeničnom posedu sa produžetka središnje linije.

F-3.1.7 Primer: Sa 2,5 sekunde na satu za igru, A1 izvodi šut za pogodak. Lopta dodiruje obroč, B1 je hvata u skoku i započinje vođenje. U tom trenutku oglašava se signal sata za igru za završetak utakmice. Sudije nisu sigurne da li je B1 izašao van graničnih linija pri doskoku na teren za igru sa uhvaćenom loptom.

Tumačenje: IRS pregled ne može se koristiti da bi se odlučilo da li je igrač koji nije izvođač šuta bio van graničnih linija.

F-3.2 Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku

F-3.2.1 Primer: Sa 1:41 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, A1 izvodi uspešan šut za pogodak kada se oglosi signal sata za napad. Sudije nisu sigurne da li je lopta izbačena pre nego što se oglosio signal sata za napad i tu nesigurnost utvrđuju:

- (a) pre nego što lopta postane živa za ubacivanje ekipe B nakon pogotka;
- (b) nakon što lopta postane živa za ubacivanje ekipe B i nakon što sudije prvi put, iz bilo kog razloga, zaustave igru posle pogotka;
- (c) nakon što lopta postane živa posle prvog zaustavljanja igre od strane sudija.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti, kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini, da bi se odlučilo da li je uspešan šut A1 izbačen pre nego što se oglosio signal sata za napad.

Sudije su ovlašćene da odmah zaustave igru radi pregleda da li je uspešan pogodak izbačen pre nego što se oglosio signal sata za napad, pre nego što lopta uđe u koš i sat za igru bude zaustavljen. Pregled se može sprovesti najkasnije do trenutka kada lopta postane živa nakon prvog zaustavljanja igre od strane sudija.

U (a) sudije odmah zaustavljaju igru i sprovode pregled pre nastavka igre.

U (b) sudije sprovode pregled kada su, nakon situacije koja je predmet pregleda, zaustavile igru iz bilo kog razloga.

U (c) rok za korišćenje pregleda završio se kada je lopta postala živa nakon prvog zaustavljanja igre od strane sudija. Prvobitna odluka ostaje važeća.

U (a) ili (b), ako pregled pokaže da je lopta i dalje bila u rukama A1 kada se oglosio signal sata za napad, nastao je prekršaj sata za napad. Pogodak A1 se ne računa.

U (a) igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa produžetka linije slobodnog bacanja.

U (b) igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu koja je kontrolisala loptu ili je imala pravo na loptu, sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je igra zaustavljena, ili slobodnim bacanjima ako je primenljivo.

U (a) ili (b), ako pregled pokaže da je lopta napustila ruke A1 pri šutu pre nego što se oglosio signal sata za napad, signal sata za napad se zanemaruje. Pogodak A1 se računa.

U (a) igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa bilo kog mesta iza njene čeonje linije, kao posle svakog uspešnog pogotka.

U (b) igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu koja je kontrolisala loptu ili je imala pravo na loptu, sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je igra zaustavljena, ili slobodnim bacanjima ako je primenljivo.

F-3.2.2 Primer: Sa 1:39 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, A1 je u akciji šutiranja kada greška nastaje dalje od situacije šutiranja. Lična greška dosuđuje se:

- (a) B2 zbog greške nad A2. To je treća greška ekipe u četvrtini;
- (b) B2 zbog greške nad A2. To je peta greška ekipe u četvrtini;
- (c) A2 zbog greške nad B2.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti, kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini, da bi se odlučilo:

(i) da li je akcija šutiranja započela kada je dosuđena greška protivniku izvođača šuta; ili

(ii) da li je lopta i dalje bila u rukama izvođača šuta kada je dosuđena greška saigraču izvođača šuta.

U (a), ako pregled pokaže da A1 nije bio u akciji šutiranja, lopta je postala mrtva kada je nastala greška B2 i pogodak, ako je postignut, ne računa se. Ako pregled pokaže da je A1 bio u akciji šutiranja, pogodak, ako je postignut, računa se. U oba slučaja igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B2.

U (b), ako pregled pokaže da A1 nije bio u akciji šutiranja, lopta je postala mrtva kada je nastala greška B2 i pogodak, ako je postignut, ne računa se. Ako pregled pokaže da je A1 bio u akciji šutiranja, pogodak, ako je postignut, računa se. U oba slučaja A2 izvodi 2 slobodna bacanja kao posledicu greške B2. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

U (c), ako pregled pokaže da je lopta napustila ruke izvođača šuta, pogodak, ako je postignut, računa se. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška A2. Ako pregled pokaže da je lopta i dalje bila u rukama izvođača šuta, lopta je postala mrtva kada je nastala greška A2 i pogodak, ako je postignut, ne računa se. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa produžetka linije slobodnog bacanja.

F-3.2.3 Primer: Sa 1:37 na satu za igru u četvrtoj četvrtini oglašava se signal sata za napad. Približno u isto vreme A1 postiže pogodak iz prednjeg polja, a A2 pravi grešku nad B2 dalje od lopte u prednjem polju ekipe A. To je treća greška ekipe A u četvrtini. Sudije nisu sigurne da li je lopta i dalje bila u rukama A1 kada se oglosio signal sata za napad i kada je nastala greška A2.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti, kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini, da bi se odlučilo da li je lopta i dalje bila u rukama izvođača šuta kada se oglosio signal sata za napad i kada je nastala greška dalje od situacije šutiranja.

- (a) Ako pregled pokaže da je lopta napustila ruke A1 pre nego što se oglosio signal sata za napad i pre nego što je nastala greška A2, greška A2 se dosuđuje, a pogodak A1 se računa. Signal sata za napad se zanemaruje.
- (b) Ako pregled pokaže da je greška A2 nastala pre nego što je lopta napustila ruke A1 i pre nego što se oglosio signal sata za napad, greška A2 se dosuđuje, a pogodak A1 se ne računa. Signal sata za napad se zanemaruje.
- (c) Ako pregled pokaže da se signal sata za napad oglosio pre nego što je lopta napustila ruke A1 i pre nego što je nastala greška A2, to je prekršaj sata za napad ekipe A, a greška A2 se zanemaruje. Pogodak A1 se ne računa.

U (a) igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška A2.

U (b) i (c) igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B u njenom zadnjem polju sa produžetka linije slobodnog bacanja.

F-3.2.4 Primer: Sa 1:34 na satu za igru u četvrtoj četvrtini oglašava se signal sata za napad. Približno u isto vreme A1 postiže pogodak iz prednjeg polja, a B2 pravi grešku nad A2 dalje od lopte u prednjem polju ekipe A. To je treća greška ekipe B u četvrtini. Sudije nisu sigurne da li je lopta i dalje bila u rukama A1 kada se oglosio signal sata za napad i kada je nastala greška B2.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti, kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini, da bi se odlučilo da li je lopta i dalje bila u rukama izvođača šuta kada se oglosio signal sata za napad i kada je nastala greška dalje od situacije šutiranja.

Ako pregled pokaže da je greška B2 nastala pre nego što se oglosio signal sata za napad i da je greška B2 nastala dok je A1 bio u akciji šutiranja, greška B2 se dosuđuje, a pogodak A1 se računa. Signal sata za napad se zanemaruje. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u njenom prednjem polju sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B2. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

Ako pregled pokaže da se signal sata za napad oglosio pre nego što je lopta napustila ruke A1 i pre nego što je nastala greška B2, to je prekršaj sata za napad ekipe A. Greška B2 se zanemaruje, a pogodak A1 se ne računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B u njenom

zadnjem polju sa produžetka linije slobodnog bacanja.

F-3.2.5 Primer: Sa 1:39 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, B1 pravi grešku nad A1 u akciji šutiranja. Približno u isto vreme, dalje od situacije šutiranja, B2 pravi grešku nad A2. To je treća greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti, kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini, da bi se odlučilo kada je započela akcija šutiranja u odnosu na grešku B1 i kada je nastala greška B2 dalje od situacije šutiranja.

Ako pregled pokaže da je greška B1 nastala prva i da A1 nije bio u akciji šutiranja kada je nastala greška B2, lopta je postala mrtva kada je nastala greška B2. Ako je greška B2 pogodak, ako je postignut, ne računa se. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B1. Greška B2 se zanemaruje, osim ako ispunjava kriterijume za **grubu ili** diskvalifikujuću grešku, jer je nastala nakon što je lopta postala mrtva.

Ako pregled pokaže da je greška B1 nastala prva i da je A1 bio u akciji šutiranja kada je nastala greška B1, pogodak A1, ako je postignut, računa se. A1 izvodi 1 slobodno bacanje. Ako pogodak nije postignut, A1 izvodi 2 ili 3 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja. Greška B2 se zanemaruje, osim ako greška B2 ispunjava kriterijume za **grubu ili** diskvalifikujuću grešku, jer je nastala nakon što je lopta postala mrtva.

Ako pregled pokaže da je greška B2 nastala prva i da je A1 bio u akciji šutiranja kada je nastala greška B1, pogodak A1, ako je postignut, računa se. Ako je greška B2 treća greška ekipe B u četvrtini, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B2. Ako je greška B2 peta greška ekipe B u četvrtini, A2 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja. Greška B1 se zanemaruje, osim ako greška B1 ispunjava kriterijume za **grubu ili** diskvalifikujuću grešku, jer je nastala nakon što je lopta postala mrtva.

F-3.2.6 Primer: Sa 7,5 sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini i neposredno pre nego što izvođač ubacivanja A1 izbaci loptu iz prednjeg polja, B1 se dosuđuje **tehnička** greška. Približno u isto vreme drugi sudija dosuđuje B2 **grubu grešku** nad A2. Sudije nisu sigurne kojim redosledom su greške nastale.

Tumačenje: IRS pregled ne može se koristiti da bi se odredio redosled nastanka grešaka. Obe greške ostaju važeće. Prvo se sprovodi kazna za tehničku grešku. Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. A2 zatim izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje u njenom prednjem polju **naspram zapisničkog stola**.

F-3.2.7 Iskaz: IRS pregled može se koristiti da bi se, kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, odlučilo da li je prekršaj ometanja silazne putanje lopte ili **ometanja lopte** pravilno dosuđen. Ako pregled pokaže da je prekršaj ometanja silazne putanje lopte ili **ometanja lopte** nepravilno dosuđen, igra se nakon te odluke nastavlja na sledeći način:

- ako je lopta pravilno ušla u koš, pogodak se računa i nova napadačka ekipa ima pravo na ubacivanje iza svoje čeonice linije;
- ako je igrač bilo koje ekipe ostvario neposrednu i jasnu kontrolu lopte, ta ekipa ima pravo na ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je odluka doneta;
- ako nijedna ekipa nije ostvarila neposrednu i jasnu kontrolu lopte, nastaje situacija podbacivanja.

Neposredna i jasna kontrola lopte nastaje kada, nakon donošenja odluke, igrač neposredno ostvari posed lopte na terenu za igru.

Neposredna i jasna kontrola lopte mora biti prva radnja nakon sudijskog zvižduka. Nedozvoljeni dodir radi ostvarivanja poseda lopte, kao ni slučaj kada loptu dodiruje ili je dodirne više igrača, ne predstavlja neposrednu i jasnu kontrolu lopte.

Kada lopta ode van graničnih linija, a nijedan igrač bilo koje ekipe nije ostvario posed lopte, smatra se da je protivnik ekipe koja je prouzrokovala da lopta ode van graničnih linija ostvario neposrednu i jasnu kontrolu lopte.

F-3.2.8 Primer: Sa 1:33 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, protiv B1 je dosuđen prekršaj ometanja silazne putanje lopte. Sudije nisu sigurne da li je lopta već bila na silaznoj putanji ka košu. Lopu ne ulazi u koš.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti, kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini, da bi se odlučilo da li je ometanje silazne putanje lopte pravilno dosuđeno.

Ako pregled pokaže da je lopta bila na silaznoj putanji ka košu, odluka o prekršaju ometanja silazne putanje lopte ostaje važeća.

Ako pregled pokaže da lopta još nije bila na silaznoj putanji ka košu, odluka o ometanju silazne putanje lopte se povlači. Pošto lopta nije ušla u koš:

- ekipa koja je ostvarila neposrednu i jasnu kontrolu lopte ima pravo na ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je odluka doneta;
- ako nijedna ekipa nije ostvarila neposrednu i jasnu kontrolu lopte, nastaje situacija podbacivanja.

Ako se ubacivanje dodeli ekipi A, na satu za napad ostaje vreme koje je bilo preostalo kada je odluka doneta.

Ako se ubacivanje dodeli ekipi B u njenom zadnjem polju, ekipa B ima 24 sekunde na satu za napad. Ako se ubacivanje dodeli u njenom prednjem polju, ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

F-3.2.9 Primer: Sa 1:27 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, protiv B1 je dosuđen prekršaj **ometanja lopte**. Lopu ulazi u koš.

Tumačenje: Pošto je lopta ušla u koš, nema potrebe za pregledom odluke o prekršaju **ometanja lopte**. Pogodak se računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B iza njene čeonice linije, sa 24 sekunde na satu za napad.

F-3.2.10 Primer: Sa 1:23 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, protiv B1 ili A1 dosuđen je prekršaj ometanja silazne putanje lopte. Nakon te odluke dosuđen je prekršaj **ometanja lopte** protiv:

- B2;
- A2.

Lopta ulazi u koš.

Tumačenje: IRS pregled pokazuje da prekršaj ometanja silazne putanje lopte B1 ili A1 nije nastao. Pregled dalje pokazuje da je nastao prekršaj **ometanja lopte** B2 ili A2. Sprovodi se kazna za prekršaj **ometanja lopte**.

Ako je prekršaj dosuđen protiv:

- B2, pogodak se računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B iza čeonice linije **ekipe B**, sa 24 sekunde na satu za napad;
- A2, pogodak se ne računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa produžetka linije slobodnog bacanja, sa 24 sekunde na satu za napad.

F-3.2.11 Primer: Sa 1:19 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, dosuđen je prekršaj **ometanja lopte** protiv:

- B1;
- A1.

Lopta niti **ulazi** u koš niti **dodiruje** obruč, a bilo koja ekipa ostvaruje neposrednu i jasnu kontrolu lopte.

Tumačenje: IRS pregled pokazuje da prekršaj **ometanja lopte** nije nastao. U oba slučaja ekipa koja je ostvarila neposrednu i jasnu kontrolu lopte ima pravo na ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je odluka doneta.

Ako se ubacivanje dodeli ekipi A, ta ekipa ima preostalo vreme na satu za napad. Ako se dodeli ekipi B, ta ekipa ima 24 sekunde na satu za napad.

F-3.2.12 Primer: Sa 1:15 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, dosuđen je prekršaj ometanja silazne putanje lopte protiv:

- B1;
- A1.

Lopta ne ulazi u koš, ali dodiruje obruč i bilo koja ekipa ostvaruje neposrednu i jasnu kontrolu lopte.

Tumačenje: IRS pregled pokazuje da prekršaj ometanja silazne putanje lopte nije nastao. U oba slučaja ekipa koja je ostvarila neposrednu i

jasnu kontrolu lopte ima pravo na ubacivanje sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je odluka doneta. Ako se ubacivanje dodeli ekipi A, ta ekipa ima 14 sekundi na satu za napad. Ako se dodeli ekipi B, ta ekipa ima 24 sekunde na satu za napad.

F-3.2.13 Primer: Sa 1:11 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, dosuđen je prekršaj **ometanja lopte** protiv:

- (a) B1;
- (b) A1.

Lopta ne ulazi u koš i odlazi neposredno van graničnih linija, a nijedna ekipa ne ostvaruje neposrednu i jasnu kontrolu lopte na terenu za igru.

Tumačenje: IRS pregled pokazuje da prekršaj **ometanja lopte** nije nastao. U oba slučaja ekipi koja nije prouzrokovala da lopta ode van graničnih linija dodeljuje se ubacivanje.

Ako se ubacivanje dodeli ekipi A, ta ekipa ima preostalo vreme na satu za napad. **Ako se ubacivanje dodeli ekipi B, ta ekipa ima 24 sekunde na satu za napad.**

F-3.2.14 Primer: Sa 1:07 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, dosuđen je prekršaj ometanja silazne putanje lopte protiv:

- (a) B1;
- (b) A1.

Lopta ne ulazi u koš niti dodiruje obruč. Nakon odluke loptu odbija A2, zatim je odbijaju B2 i B3, a na kraju je hvata A4.

Tumačenje: IRS pregled pokazuje da prekršaj ometanja silazne putanje lopte nije nastao. U oba slučaja nijedna ekipa nije ostvarila neposrednu i jasnu kontrolu. To je situacija podbacivanja.

Ako se ubacivanje dodeli ekipi A, ta ekipa ima preostalo vreme na satu za napad.

Ako se ubacivanje dodeli ekipi B u njenom zadnjem polju, ekipa B ima 24 sekunde na satu za napad. Ako se ubacivanje dodeli u njenom prednjem polju, ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

F-3.2.15 Primer: Sa 1:03 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, dosuđen je prekršaj **ometanja lopte** protiv:

- (a) B1;
- (b) A1.

Lopta **niti ulazi u koš niti dodiruje** obruč. Tokom skoka dosuđena je greška B2 ili A2 pre nego što je uspostavljena neposredna i jasna kontrola lopte.

Tumačenje: IRS pregled pokazuje da prekršaj **ometanja lopte** nije nastao. U oba slučaja greška B2 ili A2 se kažnjava.

F-3.2.16 Primer: Sa 1:03 na satu za igru u četvrtoj četvrtini, dosuđen je prekršaj ometanja silazne putanje lopte protiv:

- (a) B1;
- (b) A1.

Lopta **niti ulazi u koš niti dodiruje** obruč. Tokom skoka dosuđena je greška B2 ili A2 pre nego što je uspostavljena neposredna i jasna kontrola lopte.

Tumačenje: IRS pregled pokazuje da je prekršaj ometanja silazne putanje lopte nastao. U oba slučaja greška B2 ili A2 se zanemaruje, osim ako **ispunjava kriterijume za grubu ili** diskvalifikujuću grešku, jer je nastala nakon što je lopta postala mrtva.

U (a) pogodak se računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B iza njene čeonice linije kao posle svakog uspešnog pogotka.

U (b) pogodak se ne računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastao prekršaj A1, osim neposredno iza table.

F-3.2.17 Primer: Sa 38 sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, A1 izvodi šut za pogodak. Lopta dodiruje tablu iznad nivoa obruča, a zatim je dodiruje B1. Sudija odlučuje da je dodir B1 pravilan i zato ne dosuđuje prekršaj ometanja silazne putanje lopte.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti samo ako su sudije dosudile prekršaj ometanja silazne putanje lopte.

F-3.2.18 Primer: Sa 28 sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, B1 pravi grešku nad A1 u akciji šutiranja za pogodak za 2 poena. B2 dodiruje loptu na njenom putu ka košu. Sudija dosuđuje prekršaj ometanja silazne putanje lopte. Lopta ne ulazi u koš. Sudije nisu sigurne da li je B2 nedozvoljeno dodirnuo loptu.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti, kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini, da bi se odlučilo da li je prekršaj ometanja silazne putanje lopte B2 pravilno dosuđen.

Ako pregled pokaže da je B2 dodirnuo loptu na njenoj silaznoj putanji, odluka o prekršaju ometanja silazne putanje lopte ostaje važeća. A1 se dodeljuju 2 poena. A1 zatim izvodi 1 slobodno bacanje. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

Ako pregled pokaže da je B2 dodirnuo loptu na njenoj uzlaznoj putanji, odluka o ometanju silazne putanje lopte se povlači. A1 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

F-3.2.19 Primer: Sa 1:37 na satu za igru u četvrtoj četvrtini lopta odlazi van graničnih linija. Ekipa A dobija ubacivanje. Ekipi A je odobren tajm-aut. Sudije nisu sigurne koji je igrač prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini, utvrdio igrač koji je prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija. Period tajm-auta ne počinje dok se pregled ne završi i sudija ne saopšti konačnu odluku.

F-3.2.20 Primer: Sa 5:53 na satu za igru u prvoj četvrtini, lopta se kotrlja po terenu za igru blizu bočne linije dok A1 i B1 pokušavaju da ostvare kontrolu lopte. Lopta odlazi van graničnih linija. Ekipa A dobija ubacivanje. Sudije nisu sigurne koji je igrač prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti za utvrđivanje igrača koji je prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija **samo kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini.**

F-3.2.21 Primer: Sa 1:45 na satu za igru u produžetku, A1 blizu bočne linije dodaje loptu A2. Tokom dodavanja B1 odbija loptu van graničnih linija. Sudije nisu sigurne da li je A1 već bio van graničnih linija kada je dodao loptu A2.

Tumačenje: IRS pregled **ne može** se koristiti da bi se odlučilo da li je igrač koji nije izvođač šuta bio van graničnih linija.

F-3.2.22 Iskaz: Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, IRS pregled može se koristiti da bi se odlučilo da li je lopta i dalje bila u ruci/rukama ili na raspolaganju izvođača ubacivanja kada je odbrambena ekipa načinila grešku tokom situacije ubacivanja.

F-3.2.23 Primer: Sa 1:24 do kraja četvrte četvrtine, A1 ima loptu za ubacivanje. B1 drži A2 pre nego što A1 izbacila loptu. Sudije dosuđuju ličnu grešku B1 i nisu sigurne da li je lopta već bila izbačena.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti, kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini, da bi se odlučilo da li je lopta i dalje bila u ruci/rukama ili na raspolaganju izvođača ubacivanja kada je odbrambena ekipa načinila grešku tokom situacije ubacivanja.

Ako je lopta i dalje bila u ruci/rukama A1 kada je nastala greška B1, to je lična greška pri ubacivanju. A2 se dodeljuje 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B1.

F-3.2.24 Primer: Sa 1:10 do kraja četvrte četvrtine, A1 ima loptu za ubacivanje. A1 izbacuje loptu i, odmah nakon izbačaja, B1 drži A2. Sudije dosuđuju grešku odbrambenog igrača i odlučuju da pregledaju da li je lopta i dalje bila u ruci/rukama A1.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti, kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini, da bi se odlučilo da li je lopta i dalje bila u ruci/rukama ili na raspolaganju izvođača ubacivanja kada je odbrambena ekipa načinila grešku tokom situacije ubacivanja.

Ako pregled potvrdi da je lopta već napustila ruku/ruke A1, kazna za ličnu grešku pri ubacivanju se ne primenjuje. Greška se sprovodi u skladu sa stanjem grešaka ekipe.

F-3.3 U bilo kom trenutku utakmice

F-3.3.1 Primer: B1 pravi grešku nad A1 u akciji šutiranja. Lopta ulazi u koš. Sudije nisu sigurne:

- (a) da li je A1 započeo akciju šutiranja kada je nastala greška B1;
- (b) da li je greška B1 nastala pre nego što se A1 vratio sa oba stopala na pod.

Tumačenje: IRS pregled ne može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li se greška B1 nad A1 smatra greškom nad izvođačem šuta.

F-3.3.2 Primer: Sa 3:47 na satu za igru u drugoj četvrtini, A1 izvodi uspešan šut za pogodak za 3 poena. Sudije nisu sigurne da li je lopta izbačena iz polja pogotka za 2 ili 3 poena:

- (a) pre nego što lopta postane živa za ubacivanje ekipe B nakon pogotka;
- (b) nakon što lopta postane živa za ubacivanje ekipe B nakon pogotka, kada neposredno ubacivanje ne omogućava sudijama da reaguju radi IRS pregleda;
- (c) nakon što lopta postane živa za ubacivanje ekipe B nakon pogotka i igra bude zaustavljena zbog tajm-auta ekipe B.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li se uspešan pogodak A1 računa kao 2 ili 3 poena. Pregled se sprovodi pri prvoj prilici kada je sat za igru zaustavljen i lopta mrtva. Međutim, sudije su ovlašćene da odmah zaustave igru radi pregleda. Sudija u:

- (a) zaustavlja igru i sprovodi pregled pre nego što lopta postane živa;
- (b) odmah zaustavlja igru i sprovodi pregled, bez dovođenja bilo koje ekipe u nepovoljan položaj. Pregled mora da se sprovede nakon pogotka, kada sudije prvi put iz bilo kog razloga zaustave igru, i pre nego što lopta potom ponovo postane živa. Ovo važi i u poslednja 2 minuta četvrte četvrtine ili bilo kog produžetka;
- (c) sprovodi pregled pre sprovođenja tajm-auta. Nakon što se saopšti konačna odluka pregleda, tajm-aut počinje, osim ako glavni trener povuče zahtev za tajm-aut.

U svim slučajevima, nakon saopštavanja konačne odluke, a u (c) nakon tajm-auta, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B iza njene čeonice linije kao posle svakog uspešnog pogotka.

F-3.3.3 Primer: Sa 3:44 na satu za igru u drugoj četvrtini, A1 izvodi uspešan šut za pogodak za 3 poena. Sudije nisu sigurne da li je lopta izbačena iz polja pogotka za 2 ili 3 poena nakon što lopta postane živa za ubacivanje ekipe B posle pogotka, kada sudije zaustavljaju igru nakon što A2 pravi grešku nad B2 u akciji šutiranja.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li se uspešan pogodak A1 računa kao 2 ili 3 poena. Pregled se sprovodi pri prvoj prilici kada je sat za igru zaustavljen i lopta mrtva. Međutim, sudije su ovlašćene da odmah zaustave igru radi pregleda.

Sudije sprovode pregled kada zaustave igru zbog greške A2, jer je to prvo zaustavljanje igre nakon pogotka. Nakon što se saopšti konačna odluka, igra se nastavlja slobodnim bacanjem/bacanjima B2.

F-3.3.4 Primer: Sa 3:43 na satu za igru u drugoj četvrtini, A1 izvodi uspešan šut za pogodak za 3 poena. Sudije nisu sigurne da li je lopta izbačena iz polja pogotka za 2 ili 3 poena nakon što lopta postane živa za ubacivanje ekipe B posle pogotka, kada A2 pravi grešku nad B2 u akciji šutiranja i nakon što lopta postane živa za **prvo slobodno bacanje B2**.

Tumačenje: Rok za korišćenje IRS pregleda završava se kada lopta postane živa za **prvo slobodno bacanje B2**. Prvobitna odluka ostaje važeća.

F-3.3.5 Primer: B1 pravi grešku nad A1 u akciji šutiranja. Lopta ne ulazi u koš. A1 se dodeljuju 3 slobodna bacanja. Sudije nisu sigurne da li je šut A1 za pogodak izbačen iz polja pogotka za 3 poena.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li igrač nad kojim je načinjena greška pri pokušaju šuta za pogodak treba da dobije 2 ili 3 slobodna bacanja. Pregled se sprovodi pre nego što lopta postane živa za prvo slobodno bacanje.

F-3.3.6 Iskaz: IRS pregled može se koristiti u bilo kom trenutku utakmice da bi se odlučilo da li je nakon načinjene greške nastao prekršaj ometanja silazne putanje lopte ili ometanja lopte i da li je svaki takav prekršaj pravilno dosuđen.

F-3.3.7 Primer: B1 pravi grešku nad A1 pri šutu za 3 poena. B2 dodiruje loptu dok je na silaznoj putanji i potpuno iznad nivoa obruča. Lopta ne ulazi u koš. Sudije dosuđuju prekršaj ometanja silazne putanje lopte, ali nisu sigurne da li je prekršaj nastao.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li je nakon načinjene greške nastao prekršaj ometanja silazne putanje lopte ili ometanja lopte i da li je svaki takav prekršaj pravilno dosuđen.

IRS pregled pokazuje da je prekršaj B2 pravilno dosuđen. Pogodak A1 za 3 poena se računa. A1 izvodi 1 slobodno bacanje. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

F-3.3.8 Primer: A1 izvodi šut za pogodak za 2 poena. Dok je lopta u vazduhu, B2 pravi grešku nad A2 dalje od lopte. B3 zatim dodiruje loptu dok je na silaznoj putanji i potpuno iznad nivoa obruča. Lopta ne ulazi u koš. Sudije dosuđuju prekršaj ometanja silazne putanje lopte, ali nisu sigurne da li je pravilno dosuđen.

(a) To je četvrta greška ekipe B u četvrtini.

(b) To je peta greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li je nakon načinjene greške nastao prekršaj ometanja silazne putanje lopte ili ometanja lopte i da li je svaki takav prekršaj pravilno dosuđen.

IRS pregled pokazuje da je prekršaj B3 pravilno dosuđen. Pogodak A1 za 2 poena se računa.

(a) Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B2, osim neposredno iza table. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

(b) A2 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

F-3.3.9 Primer: B1 pravi grešku nad A1 pri šutu za 2 poena. B2 zatim dodiruje loptu dok je na uzlaznoj putanji. Sudije dosuđuju prekršaj ometanja silazne putanje lopte i:

(a) lopta ulazi u koš;

(b) lopta ne ulazi u koš.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li je nakon načinjene greške nastao prekršaj ometanja silazne putanje lopte ili ometanja lopte i da li je svaki takav prekršaj pravilno dosuđen.

IRS pregled pokazuje da prekršaj ometanja silazne putanje lopte nije nastao.

U oba slučaja pogodak A1 se ne računa. Nakon što sudija zviždukom dosudi grešku B1, dodir B2 odmah čini loptu mrtvom. A1 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

F-3.3.10 Primer: B1 pravi grešku nad A1 pri šutu za 2 poena. B2 poseže za loptom na njenoj najvišoj tački, ali je ne dodiruje. Sudije dosuđuju prekršaj ometanja silazne putanje lopte. Zatim:

(a) lopta ulazi u koš;

(b) lopta ne ulazi u koš.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li je nakon načinjene greške nastao prekršaj ometanja silazne putanje lopte ili ometanja lopte i da li je svaki takav prekršaj pravilno dosuđen.

IRS pregled pokazuje da prekršaj ometanja silazne putanje lopte nije nastao.

U (a) pogodak A1 se računa. A1 izvodi 1 slobodno bacanje. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

U (b) A1 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

F-3.3.11 Primer: B1 pravi grešku nad A1 pri šutu za 3 poena. B2 dodiruje loptu dok je na silaznoj putanji i potpuno iznad nivoa obruča. Prekršaj ometanja silazne putanje lopte nije dosuđen. Sudije nisu sigurne da li je prekršaj nastao.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li je nakon načinjene greške nastao prekršaj ometanja silazne putanje lopte ili ometanja lopte i da li je svaki takav prekršaj pravilno dosuđen.

Pregled pokazuje da je B2 načinio prekršaj ometanja silazne putanje lopte. Pogodak A1 za 3 poena se računa. A1 izvodi 1 slobodno bacanje. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

F-3.3.12 Primer: B1 pravi grešku nad A1 pri šutu za 2 poena. Sudije nisu sigurne da li je A2 dodirnuo mrežicu dok je lopta bila u dodiru sa obručem i još imala mogućnost da uđe u koš. Lopla ulazi u koš. Prekršaj ometanja lopte nije dosuđen.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li je nakon načinjene greške nastao prekršaj ometanja silazne putanje lopte ili ometanja lopte i da li je svaki takav prekršaj pravilno dosuđen.

Ako IRS pregled pokaže da je A2 načinio prekršaj ometanja lopte, pogodak se ne računa. A1 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

Ako IRS pregled pokaže da prekršaj ometanja lopte nije nastao, pogodak se računa i A1 izvodi 1 slobodno bacanje. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

F-3.3.13 Primer: A1 šutira za pogodak za 2 poena. Dok je lopta u vazduhu, B2 pravi grešku nad A2 dalje od lopte. To je peta greška ekipe B u četvrtini. A3 dodiruje loptu dok je na silaznoj putanji i potpuno iznad nivoa obruča. Lopla ulazi u koš. Sudije dosuđuju prekršaj ometanja silazne putanje lopte, ali nisu sigurne da li je prekršaj nastao.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li je nakon načinjene greške nastao prekršaj ometanja silazne putanje lopte ili ometanja lopte i da li je svaki takav prekršaj pravilno dosuđen.

IRS pregled pokazuje da je prekršaj ometanja silazne putanje lopte A3 pravilno dosuđen. Pogodak se ne računa. A2 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

F-3.3.14 Primer: B1 pravi grešku nad A1 pri šutu za 3 poena. B2 dodiruje loptu dok je na silaznoj putanji i potpuno iznad nivoa obruča. Prekršaj ometanja silazne putanje lopte nije dosuđen. Odmah zatim A2 dodiruje koš nakon što se lopta odbila od obruča. Šut A1 je neuspešan. Prekršaj ometanja lopte nije dosuđen. Sudije nisu sigurne da li je prekršaj nastao.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li je nakon načinjene greške nastao prekršaj ometanja silazne putanje lopte ili ometanja lopte i da li je svaki takav prekršaj pravilno dosuđen.

IRS pregled pokazuje da je prvo nastao prekršaj ometanja silazne putanje lopte B2. Pogodak za 3 poena se računa. Pošto je lopta postala mrtva u trenutku kada ju je B2 dodirnuo, svaki naknadni dodir A2 se zanemaruje. A1 izvodi 1 slobodno bacanje. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

F-3.3.15 Primer: A1 šutira za pogodak za 2 poena. Dok je lopta u vazduhu, A2 pravi grešku nad B2 u situaciji skoka. B3 dodiruje loptu dok je na silaznoj putanji i potpuno iznad nivoa obruča. Odmah zatim A2 se hvata za mrežicu. Lopla ne ulazi u koš. Sudije dosuđuju prekršaj ometanja lopte A2, ali nisu sigurne da li je prethodno nastao prekršaj ometanja silazne putanje lopte B3. To je peta greška ekipe A u četvrtini.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li je nakon načinjene greške nastao prekršaj ometanja silazne putanje lopte ili ometanja lopte i da li je svaki takav prekršaj pravilno dosuđen.

IRS pregled pokazuje da je prvo nastao prekršaj ometanja silazne putanje lopte B3. Lopla je u tom trenutku postala mrtva, pa se kasniji prekršaj ometanja lopte A2 zanemaruje. Pogodak A1 za 2 poena se računa. B2 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

F-3.3.16 Primer: Sa 40 sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, izvođač ubacivanja A1 drži loptu u rukama ili mu je lopta na raspolaganju kada se B2 na terenu za igru dosuđuje gruba greška. Sudije nisu sigurne da li je dodir B2 ispunio kriterijume za grubu grešku.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li gruba greška B2 treba da se preinači u ličnu grešku.

Ako pregled pokaže da je greška ispunila kriterijume za grubu grešku, greška B2 ostaje gruba greška.

Ako pregled pokaže da greška nije ispunila kriterijume za grubu grešku, greška B2 se preinačuje u ličnu grešku. To je lična greška pri ubacivanju.

F-3.3.17 Primer: B1 se dosuđuje gruba greška zbog udaranja A1 laktom. Sudije nisu sigurne da li je B1 udario A1 laktom.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li lična, gruba ili diskvalifikujuća greška treba da se smatra tehničkom greškom kategorije 1.

Ako pregled pokaže da B1 nije ostvario dodir sa A1 kada je B1 zamahnuo laktom, greška B1 se menja u tehničku grešku kategorije 1.

F-3.3.18 Primer: B1 se dosuđuje tehnička greška kategorije 1 zbog prekomernog lažiranja greške tokom skoka. Sudije nisu sigurne da li je B1 udario A1 laktom.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li tehnička greška treba da se smatra grubom ili diskvalifikujućom greškom.

Ako pregled pokaže da je B1 zamahom lakta udario A1, greška B1 može se preinačiti u grubu ili diskvalifikujuću grešku, u zavisnosti od težine dodira.

F-3.3.19 Primer: B1 se dosuđuje lična greška. Sudije nisu sigurne da li grešku treba preinačiti u ometajuću ili grubu grešku ili da li je dodir uopšte nastao.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li ličnu grešku treba preinačiti u ometajuću ili grubu grešku. Međutim, ako pregled pokaže da dodira uopšte nije bilo, lična greška se ne može poništiti.

F-3.3.20 Primer: A1 vodi loptu ka košu u kontranapadu, bez odbrambenog igrača između A1 i protivničkog koša. B1 poseže rukom ka lopti i ostvaruje dodir sa A1 sa strane. B1 se dosuđuje gruba greška. Sudije nisu sigurne da li je greška B1 pravilno dosuđena kao gruba greška.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li gruba greška treba preinačiti u ometajuću grešku ili ličnu grešku ili u diskvalifikujuću grešku.

F-3.3.21 Primer: B1 pravi grešku nad A1 koji vodi loptu u tranziciji. Sudije nisu sigurne da li grešku B1 treba preinačiti u ometajuću grešku.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li ličnu grešku treba preinačiti u ometajuću grešku. Međutim, ako pregled pokaže da je A1 odgovoran za dodir time što je načinio probijanje u B1, greška odbrambenog igrača B1 ne može se poništiti niti zameniti greškom ekipe koja kontroliše loptu koju je načinio A1.

F-3.3.22 Primer: A1 koji vodi loptu čini prekršaj koraka, nakon čega B1 pravi grubu grešku nad A1. Sudije nisu sigurne da li je greška B1 pravilno dosuđena kao gruba greška.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li grubu grešku treba preinačiti u ličnu grešku ili diskvalifikujuću grešku.

Ako pregled pokaže da je greška B1 ispunila kriterijume za grubu grešku, ostaje dosuđena kao gruba greška.

Ako pregled pokaže da je greška B1 ispunila kriterijume za ličnu grešku, greška se zanemaruje jer je nastala nakon prekršaja koraka.

F-3.3.23 Primer: B1 pravi grešku nad A1 pri pokušaju šuta za pogodak za 2 poena, nakon čega B2 pravi grubu grešku nad A1 koji je i dalje u akciji šutiranja. Lopla ne ulazi u koš. Sudije nisu sigurne da li je greška B2 pravilno dosuđena kao gruba greška.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li grubu grešku treba preinačiti u ličnu grešku ili

diskvalifikujuću grešku.

Ako pregled pokaže da je greška B2 **ispunila kriterijume za grubu grešku**, greška ostaje gruba greška. A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača za ličnu grešku B1. A1 zatim izvodi još 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača za **grubu grešku** B2. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje **naspram zapisničkog stola** u njenom prednjem polju. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad. Ako pregled pokaže da je greška B2 lična greška, ona se zanemaruje jer je nastala nakon prve greške. A1 izvodi 2 slobodna bacanja za ličnu grešku B1. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

F-3.3.24 Primer: U trećoj četvrtini B1 se dosuđuje **gruba greška** nad A2. U četvrtoj četvrtini B1 pravi grešku nad A1 pri uspešnom pogotku. Sudije nisu sigurne da li grešku B1 treba preinačiti u **grubu grešku**. Tokom IRS pregleda B1 se dosuđuje **tehnička greška kategorije 1**.

Tumačenje: Ako pregled pokaže da je greška B1 nad A1 **ispunila kriterijume za grubu grešku**, B1 se diskvalifikuje iz igre zbog druge **grube greške**. Tehnička greška B1 se zanemaruje i ne dosuđuje se ni B1 ni glavnom treneru ekipe B. A1 izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača za grubu grešku B1. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje **naspram zapisničkog stola** u njenom prednjem polju. Ekipa A ima 14 sekundi na satu za napad.

Ako pregled pokaže da je greška B1 nad A1 **ispunila kriterijume za ličnu grešku**, pogodak A1 se računa. B1 se diskvalifikuje iz igre jer su B1 dosuđene 1 **tehnička greška kategorije 1** i 1 **gruba greška**. Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Zatim A1 izvodi 1 slobodno bacanje. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

F-3.3.25 Iskaz: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li je nastala ispravljiva greška kategorije 1 ili 2.

Greška se može ispraviti samo na način definisan u članu 45 (Ispravljive greške).

F-3.3.26 Primer: Sa 4:52 na satu za igru u prvoj četvrtini, A1 postiže pogodak za 3 poena. Nakon 20 sekundi A1 primećuje na semaforu da je pogodak za 3 poena evidentiran kao pogodak za 2 poena. A1 skreće pažnju glavnom treneru ekipe A na moguću grešku. Sledeći put kada lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen, glavni trener ekipe A obaveštava glavnog sudiju o mogućoj grešci i zahteva od glavnog sudije da koristi IRS pregled radi ispravke greške. Glavni trener ekipe A:

(a) ne pokazuje zvanični HCC znak i zato ne podnosi zahtev za HCC;

(b) pokazuje zvanični HCC znak i zato podnosi zahtev za HCC.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, utvrdilo da li je nastala ispravljiva greška.

Ako pregled pokaže da je glavni trener ekipe A u pravu, sudije nalažu pomoćnim sudijama da isprave zapisnik i odgovarajuće prilagode semafor. Glavni trener u:

(a) nije zahtevao HCC i još nije iskoristio 1 HCC na koji ekipa A ima pravo;

(b) zahtevao je HCC i iskoristio je 1 HCC na koji ekipa A ima pravo.

F-3.3.27 Iskaz: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, nakon kvara sata za igru ili sata za napad, odlučilo koliko vremena treba prikazati na satu za igru ili satu za napad.

Pri određivanju tačnog vremena koje treba prikazati na satu za napad, sudije uzimaju u obzir da li je lopta pri šutu za pogodak dodirnula ili promašila obruč i da li je uspostavljena nova kontrola ekipe pre nego što je igra zaustavljena.

F-3.3.28 Primer: Sa 57,8 sekundi na satu za igru u drugoj četvrtini i 0,7 sekundi na satu za napad, A1 izvodi šut za pogodak za 3 poena. Šut je neuspešan, nakon čega:

(a) A2 ostvaruje novu kontrolu lopte blizu koša;

(b) B1 odbija loptu van graničnih linija;

(c) A2 ostvaruje novu kontrolu lopte blizu koša, neposredno nakon čega B1 odbija loptu van graničnih linija.

Sudije uočavaju da na satu za napad nema vidljivog prikaza vremena.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo koliko vremena treba prikazati na satu za napad u slučaju kvara sata za napad.

U (a) sudije odmah zaustavljaju igru.

U svim slučajevima, ako pregled pokaže da je lopta promašila obruč i sudije odluče da bi vreme na satu za napad isteklo pre nego što je igra zaustavljena, nastao je prekršaj sata za napad. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B iza njene čone linije sa 24 sekunde na satu za napad.

U svim slučajevima, ako pregled pokaže da je lopta dodirnula obruč, prekršaj sata za napad nije nastao. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A iza čone linije u njenom prednjem polju sa 14 sekundi na satu za napad.

F-3.3.29 Primer: Sa 57,8 sekundi na satu za igru u drugoj četvrtini i 0,7 sekundi na satu za napad, A1 izvodi šut za pogodak za 3 poena. Šut je neuspešan, nakon čega:

(a) B1 ostvaruje novu kontrolu lopte blizu koša;

(b) B1 ostvaruje novu kontrolu lopte blizu koša i odmah zatim prouzrokuje da lopta ode van graničnih linija.

Sudije uočavaju da na satu za napad nema vidljivog prikaza vremena.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo koliko vremena treba prikazati na satu za napad u slučaju kvara sata za napad.

U (a) sudije odmah zaustavljaju igru.

U oba slučaja, ako pregled pokaže da je lopta promašila obruč i sudije odluče da bi vreme na satu za napad isteklo pre nego što je igra zaustavljena, nastao je prekršaj sata za napad. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B iza njene čone linije sa 24 sekunde na satu za napad.

U (a), ako pregled pokaže da je lopta dodirnula obruč, prekršaj sata za napad nije nastao. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B iza njene čone linije sa 24 sekunde na satu za napad.

U (b), ako pregled pokaže da je lopta dodirnula obruč, prekršaj sata za napad nije nastao. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A iza čone linije u njenom prednjem polju sa 14 sekundi na satu za napad.

F-3.3.30 Primer: Sa 7 sekundi na satu za napad, šut A1 za pogodak promašuje obruč. A2 hvata loptu, a rukovalac sata za napad pogrešno vraća sat na 14 sekundi. Nakon nekoliko vođenja i dodavanja, dok ekipa A i dalje kontroliše loptu, A3 postiže pogodak. U tom trenutku greška je prepoznata i sudije zaustavljaju igru.

Tumačenje: Ako IRS pregled pokaže da bi vreme na satu za napad isteklo pre nego što je A3 postigao pogodak, nastao je prekršaj sata za napad i pogodak A3 se ne računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa produžetka linije slobodnog bacanja, sa 24 sekunde na satu za napad.

Ako pregled pokaže da vreme na satu za napad ne bi isteklo pre nego što je A3 postigao pogodak, prekršaj sata za napad nije nastao i pogodak A3 se računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B iza njene čone linije, sa 24 sekunde na satu za napad.

F-3.3.31 Primer: Sa 42,2 sekunde na satu za igru u drugoj četvrtini, A1 vodi loptu ka prednjem polju. U tom trenutku sudije uočavaju da ni na satu za igru ni na satu za napad nema vidljivog prikaza vremena.

Tumačenje: Igra se odmah zaustavlja. IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo koliko vremena treba prikazati na oba sata. Nakon pregleda igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem se lopta nalazila kada je igra zaustavljena. Ekipa A ima preostalo vreme na satu za igru i na satu za napad.

F-3.3.32 Primer: A2 izvodi drugo slobodno bacanje. Lopta ulazi u koš. U tom trenutku sudije nisu sigurne da li je A2 bio pravilan izvođač

slobodnog bacanja.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, utvrdio pravilan izvođač slobodnog bacanja pre nego što lopta postane živa nakon prve mrtve lopte posle pokretanja sata za igru nakon greške.

Ako pregled utvrdi da je slobodna bacanja izvodio pogrešan igrač, nastala je ispravljiva greška jer je pogrešnom igraču dozvoljeno da izvede slobodno bacanje/bacanja. Slobodna bacanja A2, bez obzira na to da li su uspešna ili neuspešna, poništavaju se. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa produžetka linije slobodnog bacanja u njenom zadnjem polju. Ekipa B ima 24 sekunde na satu za napad.

F-3.3.33 Iskaz: Sukob je interakcija između dva ili više protivnika uključenih u žustru ili ljutitu raspravu ili spor. Sukob može uključivati manji dodir, ali bez fizičkog nasilja.

Nasilna radnja je radnja sile koja može prouzrokovati povredu ili može dovesti do rizika od povrede. Radnja koja ne ispunjava kriterijume za grubu ili diskvalifikujuću grešku, niti kriterijume pretnje nasiljem, nije nasilna radnja.

F-3.3.34 Primer: A1 i B1 počinju da razmenjuju udarce pesnicama, nakon čega još igrača i lica kojima je dozvoljeno da sede na klupama ekipa ulaze na teren za igru, a svi se uključuju u sukob ili nasilnu radnju. Posle nekoliko minuta sudije uspostavljaju red na terenu za igru.

Tumačenje: Nakon što je red uspostavljen, sudije mogu koristiti IRS pregled da bi, u bilo kom trenutku utakmice, utvrdile učešće drugih igrača i svih lica kojima je dozvoljeno da sede na klupama ekipa tokom svakog sukoba ili nasilne radnje. Nakon pribavljanja jasnih i nedvosmislenih dokaza o sukobu ili nasilnoj radnji, glavni sudija saopštava konačnu odluku ispred zapisničkog stola i obema glavnim trenerima.

F-3.3.35 Primer: Dva protivnika počinju agresivno da razgovaraju i blago da se guraju. Sudije zaustavljaju igru. Nakon što je uspostavljen red na terenu za igru, sudije nisu sigurne koji su igrači i druga lica bili uključeni.

Tumačenje: Nakon što je red uspostavljen, sudije mogu koristiti IRS pregled da bi, u bilo kom trenutku utakmice, utvrdile učešće igrača i lica kojima je dozvoljeno da sede na klupama ekipa tokom svakog sukoba ili nasilne radnje. Nakon pribavljanja jasnih i nedvosmislenih dokaza o sukobu ili nasilnoj radnji, glavni sudija saopštava konačnu odluku ispred zapisničkog stola i obema glavnim trenerima.

Dodatak F — Sistem trenutnog video-pregleda (IRS)

F-3.3.36 Primer: Sudije dosuđuju grešku B1. Pre nego što saopšte grešku zapisničkom stolu, sudije nisu sigurne da li je na terenu za igru, nakon što je greška dosuđena, došlo do sukoba ili nasilne radnje.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, utvrdilo učešće igrača u svakom sukobu ili nasilnoj radnji. Sudije mogu sprovesti pregled pre nego što saopšte grešku zapisničkom stolu.

Ako pregled pokaže da je došlo do sukoba ili nasilne radnje, sudije prvo saopštavaju grešku B1, a zatim kazne za nasilnu radnju. Igra se nastavlja nakon što se sprovedu sve kazne.

F-3.3.37 Iskaz: U situacijama kada nastane nasilna radnja koja nije odmah dosuđena, sudije su ovlašćene da u bilo kom trenutku zaustave igru radi pregleda bilo koje nasilne radnje ili moguće nasilne radnje. Sudije moraju utvrditi potrebu za IRS pregledom, a pregled mora da se sprovede kada sudije prvi put zaustave igru.

Ako pregled pokaže da je postojala nasilna radnja, sudije dosuđuju povredu pravila i sprovode kazne za sve već dosuđene povrede pravila, uključujući nasilnu radnju, redosledom kojim su nastale. Sve što se dogodilo u periodu između nasilne radnje i zaustavljanja igre ostaje važeće.

Ako pregled pokaže da nasilne radnje nije bilo, prvobitna odluka ostaje važeća. Igra se nastavlja sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra prekinuta radi pregleda.

F-3.3.38 Primer: A1 vodi loptu kada A2 udara B2 laktom. Sudije ne dosuđuju grešku A2 i posle 15 sekundi zaustavljaju igru kada:

(a) A1 nastavlja da vodi loptu;

(b) ekipa B prouzrokuje da lopta ode van graničnih linija.

Tumačenje: U oba slučaja IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, utvrdilo učešće članova ekipa tokom bilo koje nasilne radnje. Sudije su ovlašćene da odmah zaustave igru bez dovođenja bilo koje ekipe u nepovoljan položaj ili mogu iskoristiti zaustavljanje igre za pregled.

Ako pregled pokaže da je A2 udario B2 laktom, sudije mogu A2 dosuditi grubu grešku. B2 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača.

Ako pregled pokaže da je A2 načinio ličnu grešku ili tehničku grešku kategorije 1 koja ne predstavlja nasilnu radnju, ili da nije načinio ništa, lična ili tehnička greška ne može se dosuditi.

U svim slučajevima igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena. Pravo na posed lopte kao deo kazne za grubu grešku gubi se zbog naknadne radnje posle greške A2.

Ekipa A ima preostalo vreme na satu za napad, a sat za igru nastavlja od trenutka na kojem je zaustavljen.

F-3.3.39 Primer: B1 pravi grešku nad A1 u akciji šutiranja za pogodak za 2 poena. A1 udara B1 laktom:

(a) pre nego što je lopta izbačena na šut;

(b) nakon što je lopta izbačena na šut.

Sudije ne dosuđuju grešku A1. Lopta ulazi u koš.

Tumačenje: U oba slučaja IRS se može koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, utvrdilo učešće članova ekipa tokom bilo koje nasilne radnje. IRS pregled pokazuje da je A1 udario B1 laktom pre greške B1.

Sudije mogu A1 dosuditi grubu grešku. Greška B1 takođe se dosuđuje. U oba slučaja pogodak A1 se računa.

Kazne za greške sprovode se redosledom kojim su nastale. B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača zbog grube greške A1. Pravo na posed lopte kao deo kazne za grubu grešku gubi se zbog greške B1.

A1 se dodeljuje 1 slobodno bacanje, a igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja. Sat za igru nastavlja od trenutka na kojem je zaustavljen.

F-3.3.40 Primer: A1 vodi loptu kada A2 udara B2 laktom. Sudije ne dosuđuju grešku A2. Posle još 5 sekundi B3 pravi grešku nad A1 koji vodi loptu.

(a) Greška B3 je treća greška ekipe B u četvrtini.

(b) Greška B3 je peta greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, utvrdilo učešće članova ekipa tokom bilo koje nasilne radnje.

Ako pregled pokaže da je A2 udario B2 laktom, sudije mogu A2 dosuditi grubu grešku.

Greška B3 takođe se dosuđuje. Kazne za greške sprovode se redosledom kojim su nastale. B2 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Pravo na posed lopte kao deo kazne za grubu grešku gubi se zbog greške B3.

U (a) igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena.

U (b) A1 se dodeljuje 2 slobodna bacanja, a igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

Sat za igru nastavlja od trenutka na kojem je zaustavljen.

F-3.3.41 Primer: A1 vodi loptu kada A2 udara B2 laktom. Sudije ne dosuđuju grešku A2. Posle još 5 sekundi A1, koji vodi loptu, dosuđuje se lična greška u:

(a) prednjem polju ekipe A;

(b) zadnjem polju ekipe A.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, utvrdilo učešće članova ekipa tokom bilo koje nasilne radnje.

Ako pregled pokaže da je A2 udario B2 laktom, sudije mogu A2 dosuditi grubu grešku. Greška A1 takođe se dosuđuje.

Kazne za greške sprovode se redosledom kojim su nastale.

B2 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Pravo na posed lopte kao deo kazne za grubu grešku gubi se zbog naknadne greške A1 koji vodi loptu.

Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena.

U (a) ekipa B ima 24 sekunde na satu za napad.

U (b) ekipa B ima 14 sekundi na satu za napad.

Sat za igru nastavlja od trenutka na kojem je zaustavljen.

F-3.3.42 Primer: A1 udara B1 laktom. Sudije ne dosuđuju grešku A1. Četiri sekunde kasnije B1 se dosuđuje gruba greška nad A1 u akciji šutiranja za:

(a) pogodak za 2 poena;

(b) pogodak za 3 poena.

Lopta ulazi u koš.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, utvrdilo učešće članova ekipa tokom bilo koje nasilne radnje.

Ako pregled pokaže da je A1 udario B1 laktom, sudije mogu A1 dosuditi grubu grešku.

Pogodak A1 se računa.

U oba slučaja nejednake kazne za grube greške sprovode se redosledom kojim su nastale.

B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Pravo na posed lopte kao deo kazne za grubu grešku gubi se zbog naknadne grube greške B1.

A1 izvodi 1 slobodno bacanje, a igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje u prednjem polju. Ekipa A ima 14 sekundi na

satu za napad.

Sat za igru nastavlja od trenutka na kojem je zaustavljen.

F-3.3.43 Primer: A1 vodi loptu kada A2 udara B2 laktom. Sudije ne dosuđuju grešku A2. Posle još 5 sekundi B1 se dosuđuje tehnička greška kategorije 1.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, utvrdilo učešće članova ekipa tokom bilo koje nasilne radnje. Ako pregled pokaže da je A2 udario B2 laktom, sudije mogu A2 dosuditi grubu grešku. Kazna za tehničku grešku sprovodi se prva. Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. B2 zatim izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Pravo na posed lopte kao deo kazne za grubu grešku gubi se zbog naknadne radnje posle greške A2.

Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena.

(a) Ako je tehnička greška B1 nastala u zadnjem polju ekipe A, ekipa A ima 24 sekunde na satu za napad.

(b) Ako je tehnička greška B1 nastala u prednjem polju ekipe A, ekipa A ima 14 sekundi ako je na satu za napad bilo prikazano 13 sekundi ili manje, odnosno preostalo vreme ako je bilo prikazano 14 sekundi ili više.

U svim slučajevima sat za igru nastavlja od trenutka na kojem je zaustavljen.

F-3.3.44 Primer: A1 vodi loptu kada B2 ostvaruje dodir sa A2 u lice. Sudije ne dosuđuju grešku B2. A1 nastavlja da vodi loptu, a zatim B3 pravi grešku nad njim:

(a) grubom greškom;

(b) ličnom greškom. To je treća greška ekipe B u četvrtini;

(c) ličnom greškom. To je peta greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje: IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, utvrdilo učešće članova ekipa tokom bilo koje nasilne radnje.

Ako pregled pokaže da dodir B2 sa licem A2 ispunjava kriterijume za nasilnu radnju, sudije B2 dosuđuju grubu grešku.

U svim slučajevima A2 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Pored toga:

(a) A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje naspram zapisničkog stola u njenom prednjem polju;

(b) igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška B3;

(c) A1 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao posle svakog poslednjeg slobodnog bacanja.

F-4 — Zahtev glavnog trenera za video-proveru (HCC)

F-4.1 Iskaz: Glavni trener koji zahteva HCC mora da uspostavi vizuelni kontakt sa najbližim sudijom. Glavni trener mora glasno da izgovori na engleskom „challenge“ i pokaže zvanični HCC znak, crtajući rukama pravougaonik. Glavni trener može da povuče zahtev za HCC sve dok sudija ne odobri zahtev pokazivanjem HCC znaka. Glavni trener može zahtevati HCC samo za situacije u igri navedene u OBR, Dodatak F.3. HCC se može zahtevati u bilo kom trenutku utakmice za sve situacije koje se mogu pregledati putem IRS-a, uključujući kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtj četvrtini ili produžetku.

F-4.2 Primer: Glavni trener ekipe B zahteva HCC. Glavni trener uspostavlja vizuelni kontakt sa najbližim sudijom, glasno izgovara na engleskom „challenge“ i pokazuje HCC znak. Odmah **zatim**, a pre nego što sudija odobri zahtev pokazivanjem HCC znaka, glavni trener ekipe B traži da povuče zahtev.

Tumačenje: Glavni trener ekipe B zatražio je povlačenje zahteva za HCC pre nego što je sudija odobrio zahtev pokazivanjem HCC znaka. Zahtev za HCC se povlači. Glavni trener ekipe B još nije iskoristio 1 HCC na koji **ekipa B** ima pravo.

F-4.3 Primer: Sa 22 sekunde na satu za igru u drugoj četvrtini, A1 izvodi šut za pogodak. Lopta dodiruje tablu iznad nivoa obruča, a zatim je dodiruje B1. Sudija odlučuje da je dodir B1 pravilan i zato ne dosuđuje prekršaj ometanja silazne putanje lopte. Glavni trener ekipe A smatra da odluka nije pravilna i zahteva HCC po propisanom postupku.

Tumačenje: HCC se može zahtevati za odluku o ometanju silazne putanje lopte ili **ometanju lopte** samo kada su sudije dosudile prekršaj ometanja silazne putanje lopte ili **ometanja lopte**. Zahtev glavnog trenera za proveru odluke neće biti odobren.

F-4.4 Primer: Sa 4:16 na satu za igru u trećoj četvrtini, A1 izvodi prodor ka košu i postiže pogodak. Glavni trener ekipe B smatra da je A1 pre postizanja pogotka načinio očigledan prekršaj koraka. Glavni trener ekipe B zahteva HCC po propisanom postupku.

Tumačenje: HCC ekipe B neće biti odobren. Putem HCC-a mogu se proveravati samo situacije u igri navedene u OBR, Dodatak F.3. Prekršaj koraka, bez obzira na to da li je dosuđen ili nije, ne može se proveravati putem HCC-a.

F-4.5 Primer: Sa 9 sekundi na satu za igru u četvrtj četvrtini A1 postiže pogodak za 2 poena. Rezultat je sada A 82 – B 80. Nakon ubacivanja ekipe B iza njene čone linije, glavni trener ekipe A smatra da pogodak A1 treba da se računa kao 3 poena i zahteva HCC. Sudije uočavaju zahtev dok B1 vodi loptu u prednjem polju.

Tumačenje: HCC ekipe A se odobrava. Sudije odmah zaustavljaju igru bez dovođenja bilo koje ekipe u nepovoljan položaj.

Ako IRS pregled pokaže da je šut A1 izveden iz polja pogotka za 2 poena, igra se nastavlja pri rezultatu A 82 – B 80.

Ako pregled pokaže da je šut A1 izveden iz polja pogotka za 3 poena, igra se nastavlja pri rezultatu A 83 – B 80.

U oba slučaja igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B iz njenog prednjeg polja sa mesta najbližeg mestu na kojem je igra zaustavljena tokom vođenja lopte B1, uz preostalo vreme na satu za igru.

F-4.6 Primer: Sa 8 sekundi na satu za igru u četvrtj četvrtini A1 postiže pogodak za 2 poena. Rezultat je sada A 82 – B 80. Nakon ubacivanja ekipe B iza njene čone linije, glavni trener ekipe A smatra da pogodak A1 treba da se računa kao 3 poena i zahteva HCC. Sudije uočavaju zahtev nakon što B1 postiže pogodak za 2 poena sa 1 sekundom na satu za igru. Rezultat je sada A 82 – B 82.

Tumačenje: HCC ekipe A se odobrava. Sudije odmah zaustavljaju igru.

Ako IRS pregled pokaže da je šut A1 izveden iz polja pogotka za 2 poena, igra se nastavlja pri rezultatu A 82 – B 82, ubacivanjem za ekipu A iza njene čone linije i sa 1 sekundom na satu za igru.

Ako pregled pokaže da je šut A1 izveden iz polja pogotka za 3 poena, igra se nastavlja pri rezultatu A 83 – B 82, ubacivanjem za ekipu A iza njene čone linije i sa 1 sekundom na satu za igru.

F-4.7 Primer: Sa 7 sekundi na satu za igru u četvrtj četvrtini A1 postiže pogodak za 2 poena. Rezultat je sada A 82 – B 80. Nakon ubacivanja ekipe B iza njene čone linije, glavni trener ekipe A smatra da pogodak A1 treba da se računa kao 3 poena i zahteva HCC. Sudije uočavaju zahtev nakon što B1 postiže pogodak za 2 poena, a signal sata za igru za kraj utakmice oglašava se dok je lopta u vazduhu. Rezultat je sada A 82 – B 82.

Tumačenje: HCC ekipe A se odobrava. Sudije sprovode IRS pregled pre potpisivanja zapisnika.

Ako pregled pokaže da je šut A1 izveden iz polja pogotka za 2 poena, igra se nastavlja produžetkom u skladu sa postupkom naizmeničnog poseda.

Ako pregled pokaže da je šut A1 izveden iz polja pogotka za 3 poena, utakmica je završena konačnim rezultatom A 83 – B 82.

F-4.8 Primer: Sa 6 sekundi na satu za igru u četvrtj četvrtini A1 postiže pogodak za 2 poena. Rezultat je sada A 82 – B 80. Zatim B1 izvodi uspešan šut za pogodak za 2 poena, a dok je lopta u vazduhu oglašava se signal sata za igru za kraj utakmice. Rezultat je sada A 82 – B 82. Glavni trener ekipe A smatra da pogodak A1 treba da se računa kao 3 poena i odmah zahteva HCC po propisanom postupku.

Tumačenje: HCC ekipe A se odobrava. Glavni sudija može koristiti IRS pregled u okviru HCC-a da bi, u bilo kom trenutku utakmice, odlučio da li se pogodak računa kao 2 ili 3 poena.

Ako pregled pokaže da je šut A1 izveden iz polja pogotka za 2 poena, igra se nastavlja produžetkom u skladu sa postupkom naizmeničnog poseda.

Ako pregled pokaže da je šut A1 izveden iz polja pogotka za 3 poena, utakmica je završena konačnim rezultatom A 83 – B 82.

F-4.9 Primer: Sa 6:36 na satu za igru u četvrtj četvrtini lopta odlazi van graničnih linija. Sudije dodeljuju loptu ekipi A. Ekipi A se odobrava tajm-aut. Glavni trener ekipe B smatra da odluka nije pravilna i zahteva HCC po propisanom postupku.

Tumačenje: HCC ekipe B se odobrava. IRS pregled može se koristiti da bi se u okviru HCC-a, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li je prekršaj izlaska lopte van graničnih linija pravilno dosuđen.

Period tajm-auta ne počinje sve dok se pregled ne završi i sudija ne saopšti konačnu odluku. Zahtev ekipe A za tajm-aut može se povući u bilo kom trenutku tokom pregleda, sve dok sudija ne saopšti konačnu IRS odluku.

F-4.10 Primer: Sa 5:28 na satu za igru u drugoj četvrtini, A1 vodi loptu blizu bočne linije i dodaje je A2, koji postiže pogodak. Glavni trener ekipe B smatra da je ekipa A pre pogotka A2 načinila očigledan prekršaj pravila 8 sekundi. Glavni trener ekipe B zahteva HCC po propisanom postupku.

Tumačenje: HCC ekipe B neće biti odobren. Putem HCC-a mogu se proveravati samo situacije u igri navedene u OBR, Dodatak F.3. Prekršaj pravila 8 sekundi može se pregledati samo kada se odnosi na situaciju u igri na kraju četvrtine ili produžetka.

Pogodak se računa. Glavni trener ekipe B još nije iskoristio 1 HCC na koji ekipa B ima pravo.

F-4.11 Primer: Sa 2:30 na satu za igru u trećoj četvrtini B1 pravi grešku nad A1. B1 se zatim dosuđuje tehnička greška **kategorije 1**, nakon čega se B1 diskvalifikuje zbog daljeg verbalnog vređanja sudija. Glavni trener ekipe A smatra da ličnu grešku B1 treba preinačiti u **grubu grešku** i zahteva HCC.

Tumačenje: HCC ekipe A se odobrava. IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li ličnu grešku treba preinačiti u **ometajuću, grubu ili diskvalifikujuću grešku**.

Ako pregled pokaže da je lična greška B1 bila **gruba greška**, tehnička greška B1 **kategorije 1** dovodi do diskvalifikacije B1 **iz igre**.

Diskvalifikacija B1 zbog daljeg vređanja sudija više se ne može kazniti u utakmici i mora se prijaviti nadležnom organu takmičenja. Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Zatim A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa linije za ubacivanje **naspram zapisničnog stola** u njenom prednjem polju.

F-4.12 Primer: Sa 43,4 sekunde na satu za igru u trećoj četvrtini i 1,2 sekunde na satu za napad, A1 izvodi šut za pogodak za 3 poena. Šut je neuspešan i promašuje obruč, nakon čega B1 dodiruje loptu blizu koša i lopta odmah odlazi van graničnih linija. Sudije dodeljuju ubacivanje

ekipi B kada uočavaju da na satu za napad nema vidljivog prikaza vremena.

Glavni trener ekipe A smatra da je B1 prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija i zahteva HCC.

Tumačenje: Ako je HCC odobren, IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo koja je ekipa prouzrokovala izlazak lopte van graničnih linija. Ako se to utvrdi, pregled se dalje može koristiti da bi se odlučilo koliko vremena treba da bude prikazano na satu za napad u slučaju kvara sata za napad.

Ako pregled pokaže da je B1 prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija i da bi vreme na satu za napad isteklo pre nego što je lopta otišla van graničnih linija, za ekipu A nema preostalog vremena na satu za napad, pa je to prekršaj sata za napad ekipe A. Lopta se dodeljuje ekipi B za ubacivanje iza čone linije sa 24 sekunde na satu za napad.

Glavni trener ekipe A još nije iskoristio 1 HCC na koji ekipa A ima pravo.

Ako pregled pokaže da je A1 prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija, lopta se dodeljuje ekipi B za ubacivanje iza čone linije sa 24 sekunde na satu za napad.

Glavni trener ekipe A iskoristio je 1 HCC na koji ekipa A ima pravo.

Ako pregled pokaže da je B1 prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija i da vreme na satu za napad nije isteklo pre nego što je lopta otišla van graničnih linija, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A iza čone linije u njenom prednjem polju sa preostalim vremenom na satu za napad.

Glavni trener ekipe A iskoristio je 1 HCC na koji ekipa A ima pravo.

F-4.13 Iskaz: Kada se HCC zahteva nakon što je tajm-aut bilo koje ekipe već počeo, taj tajm-aut se nastavlja bez prekida. Zahtev za HCC ne može se povući, a HCC pregled sprovodi se nakon tajm-auta.

F-4.14 Primer: A1 postiže pogodak za 3 poena. U tom trenutku ekipa B zahteva tajm-aut. Tokom tajm-auta glavni trener ekipe B smatra da je A1 nagazio liniju za 3 poena pre nego što je lopta izbačena na šut i zahteva HCC po propisanom postupku.

Tumačenje: HCC ekipe B se odobrava. IRS pregled može se koristiti da bi se odlučilo da li je uspešan pogodak izbačen iz polja za 2 ili 3 poena. Tajm-aut se nastavlja bez prekida. HCC pregled sprovodi se nakon tajm-auta.

F-4.15 Iskaz: U svim utakmicama u kojima se koristi Sistem trenutnog video-pregleda (IRS), glavnom treneru može biti odobren samo 1 HCC. Vremenska ograničenja iz OBR, Dodatak F.3, ne primenjuju se.

F-4.16 Primer: Sa 3:23 na satu za igru u drugoj četvrtini lopta odlazi van graničnih linija. Sudije dodeljuju loptu ekipi A. Glavni trener ekipe B smatra da odluka nije pravilna i zahteva HCC po propisanom postupku. To je:

- (a) prvi HCC ekipe B zahtevan u utakmici;
- (b) drugi HCC ekipe B zahtevan u utakmici.

Tumačenje:

- (a) HCC se odobrava. Glavni sudija koristi IRS pregled da bi, u bilo kom trenutku utakmice, odlučio da li je prekršaj izlaska lopte van graničnih linija pravilno dosuđen.

Ako pregled pokaže da je odluka pravilna, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A.

Ako pregled pokaže da odluka nije pravilna, odluka se ispravlja. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B.

U oba slučaja glavni trener ekipe B iskoristio je 1 HCC na koji ekipa B ima pravo.

- (b) Glavni trener ekipe B već je iskoristio 1 HCC na koji ekipa B ima pravo. Zahtev neće biti odobren.

F-4.17 Primer: Sa 3:21 na satu za igru u drugoj četvrtini lopta odlazi van graničnih linija. Sudije dodeljuju loptu ekipi A. Glavni trener ekipe B smatra da odluka nije pravilna i zahteva HCC po propisanom postupku. HCC je odobren. Odmah zatim glavni trener ekipe B menja odluku i traži da povuče zahtev.

Tumačenje: Kada je HCC jednom odobren, zahtev za proveru je konačan i neopoziv.

F-4.18 Primer: Sa 2:35 na satu za igru u drugoj četvrtini, A1 postiže pogodak blizu isteka perioda sata za napad i igra se nastavlja.

Glavni trener ekipe B smatra da se signal sata za napad oglosio pre nego što je lopta izbačena na šut. B1 vodi loptu kada glavni trener ekipe B zahteva HCC po propisanom postupku.

Tumačenje: HCC ekipe B se odobrava. IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li je lopta napustila šake A1 pri šutu za pogodak pre nego što se oglosio signal sata za napad. HCC se može zahtevati u bilo kom trenutku utakmice.

Sudije su ovlašćene da odmah zaustave igru i sprovedu pregled.

Ako pregled pokaže da je lopta izbačena pre nego što se oglosio signal sata za napad, pogodak se računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem se nalazila lopta kada je igra zaustavljena. Ekipa B ima preostalo vreme na satu za napad.

Ako pregled pokaže da je lopta izbačena nakon što se oglosio signal sata za napad, pogodak se ne računa. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem se nalazila lopta kada je igra zaustavljena. Ekipa B ima preostalo vreme na satu za napad.

U oba slučaja glavni trener ekipe B iskoristio je 1 HCC na koji ekipa B ima pravo.

F-4.19 Primer: Sa 2:29 na satu za igru u drugoj četvrtini, A1 postiže pogodak blizu isteka perioda sata za napad i igra se nastavlja.

Sudije zaustavljaju igru u prednjem polju ekipe B kada A2 prouzrokuje da lopta ode van graničnih linija. U tom trenutku glavni trener ekipe B smatra da se signal sata za napad oglosio pre nego što je lopta izbačena na šut i zahteva HCC po propisanom postupku.

Tumačenje: HCC se može zahtevati, u bilo kom trenutku utakmice, najkasnije kada sudije prvi put zaustave igru nakon odluke. HCC ekipe B se odobrava. IRS pregled može se koristiti da bi se odlučilo da li je lopta napustila šake A1 pri šutu za pogodak pre nego što se oglosio signal sata za napad.

Ako pregled pokaže da je lopta izbačena pre nego što se oglosio signal sata za napad, pogodak se računa.

Ako pregled pokaže da je lopta izbačena nakon što se oglosio signal sata za napad, pogodak se ne računa.

U oba slučaja igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B sa mesta najbližeg mestu na kojem je lopta otišla van graničnih linija. Ekipa B ima preostalo vreme na satu za napad. Glavni trener ekipe B iskoristio je 1 HCC na koji ekipa B ima pravo.

F-4.20 Primer: Sa 7:22 na satu za igru u trećoj četvrtini, B1 pravi grešku nad A1 koji vodi loptu u tranziciji. To je druga greška ekipe B u četvrtini.

Glavni trener ekipe A smatra da je dodir bio nepotreban i da nije bilo legitimnog pokušaja da se direktno igra na loptu radi zaustavljanja napredovanja ekipe A u tranziciji. Glavni trener ekipe A smatra da ličnu grešku B1 treba preinačiti u ometajuću grešku. Glavni trener ekipe A zahteva HCC po propisanom postupku.

Tumačenje: HCC ekipe A se odobrava. IRS pregled može se koristiti da bi se, u bilo kom trenutku utakmice, odlučilo da li ličnu, ometajuću, grubu ili diskvalifikujuću grešku treba preinačiti u višu ili nižu kategoriju ili je treba smatrati tehničkom greškom kategorije 1.

Ako pregled pokaže da je greška bila lična greška, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem se nalazila lopta kada je lična greška dosuđena.

Ako pregled pokaže da je lična greška bila ometajuća greška, lična greška se preinačuje u višu kategoriju. Igra se nastavlja kao posle svake druge ometajuće greške.

U oba slučaja glavni trener ekipe A iskoristio je 1 HCC na koji ekipa A ima pravo.

F-4.21 Primer: Sa 7:16 na satu za igru u trećoj četvrtini:

- (a) B1 pravi grešku nad A1 koji vodi loptu. To je druga greška ekipe B u četvrtini. Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A. A2 zatim postiže pogodak za 2 poena;

(b) B1 pravi grešku nad A1 u akciji šutiranja. Lopta ne ulazi u koš. A1 ima loptu na raspolaganju za prvo slobodno bacanje. Glavni trener ekipe A sada smatra da nije bilo legitimnog pokušaja da se igra na loptu i da ličnu grešku B1 treba preinačiti u **grubu** grešku. Glavni trener ekipe A zahteva HCC po propisanom postupku.

Tumačenje: HCC ekipe A neće biti odobren. Nakon što je lopta na raspolaganju igraču ekipe A za:

(a) ubacivanje;

(b) prvo slobodno bacanje;

prekasno je da HCC bude odobren. Glavni trener mora da zahteva HCC, a IRS pregled mora da se sprovede najkasnije kada sudije prvi put zaustave igru nakon odluke i pre nego što lopta ponovo postane živa.

Glavni trener ekipe A još nije iskoristio 1 HCC na koji ekipa A ima pravo.

F-4.22 Primer: A1 postiže pogodak blizu isteka perioda sata za napad i igra se nastavlja.

Prvi pomoćni trener ekipe B smatra da se signal sata za napad oglasio pre nego što je lopta izbačena na šut i zahteva HCC po propisanom postupku.

Tumačenje: Zahtev prvog pomoćnog trenera ekipe B neće biti odobren. IRS pregled može zahtevati samo glavni trener ekipe B.

F-4.23 Primer: Zapisničar mora da upiše sve HCC zahteve ekipa u zapisnik.

Tumačenje: U 2 polja pored oznake HCC u zapisnik se upisuje samo odobreni HCC. U prvo polje zapisničar upisuje četvrtinu ili produžetak, a u drugo polje minut vremena za igru u toj četvrtini ili produžetku.

F-4.24 Primer: A1 hvata loptu unutar polja ograničenja i B1 pravi grešku nad njim. Sudija dosuđuje grešku koja nije u akciji šutiranja. To je druga greška ekipe B u četvrtini. Zatim sudija dosuđuje tehničku grešku glavnom treneru ekipe A. Odmah potom glavni trener ekipe A zahteva HCC tražeći da se greška preinači u grubu grešku.

Tumačenje: Bilo koji igrač ili zamenik ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača, nakon čega se HCC odobrava. Nakon IRS pregleda, ako sudije odluče da prvobitna odluka ostaje važeća, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A sa mesta najbližeg mestu na kojem je nastala greška.



FIBA — Međunarodna košarkaška federacija

1 Chemin de la FIBA, PO Box 29
1295 Mies, Switzerland
Tel: +41 22 54500 00
fiba.basketball